

SVENSKA MÄSTARPOÄNG

Regelverket omfattar och beskriver det svenska mästarpoängssystemet.

Fastställt att gälla fr o m den 1 september 2021.

Tävlingskommittén
Svenska Bridgeförbundet



INNEHÅLLS- FÖRTECKNING

1. Svenska Mästarpoäng	3
2. Mästarvärdigheter	4
3. Allmänna regler för mästarpoäng	5
4. Tävlingarna	6
5. MP – tabeller	12
6. Rallytävlingar	13
7. Bonus för DM finaler	14

DEFINITIONER OCH FÖRKORTNINGAR

I den löpande texten används följande förkortningar:

SBF	Svenska Bridgeförbundet
TK	SBF:s Tävlingskommitté
dfb	Distriktsförbund
mp	Mästarpoäng
hcp	Handikapp
bp	Bronspoäng
sp	Silverpoäng
gp	Guldpoäng

Med ”**medlem**” avses alltid representationsmedlem, dvs den klubbtilhörighet en medlem har i SBF:s medlemsregister. I det fall medlemmar räknas samman vad gäller mp-tilldelning ingår inte eventuella stödmedlemmar.

1. SVENSKA MÄSTARPOÄNG

Svenska Mästarpoäng utdelas i alla tävlingar sanktionerade av klubb, distrikt eller förbund inom Svenska Bridgeförbundet. Varje enskild medlem har sitt eget mästarpoängkonto i vilket ens intjänade poäng ackumuleras.

Mästarpoäng finns i tre valörer: guld, silver och brons.

Mästarpoängvalör för tävlingar (normalfallet):

- Klubbnivå – bronspoäng
- Distriktsnivå – silverpoäng
- Riksnivå – guldpoäng

Varje tävlingstyp har sina egna mästarpoängtabeller.

Till SBF anslutna klubbar måste spela om mästarpoäng i sina tävlingar (undantaget skämttävlingar och vid till exempel fester där alkohol serveras, vid sådana arrangemang får det ej utdelas mästarpoäng). Mästarpoäng registreras till samtliga poängberättigade spelare när arrangören rapporterat tävlingen till SBF.

2. MÄSTAR- VÄRDIGHETER

Det finns fem olika mästarvärdigheter:

- Klövermästare
- Rutermästare
- Hjärtermästare
- Spadermästare
- Stormästare.

Efter hand som spelaren erövrat allt fler mästarpoäng tilldelas spelaren ny mästarvärdighet. För varje mästarvärdighet som uppnås, belönas spelaren med en ny mästarbå och ett nytt mästarbevis, vilka skickas per automatik till spelarens representationsklubb. Klubben förväntas överrätta bå och mästarbevis under t.ex. en spelkväll eller annat lämpligt tillfälle.

För de högre mästarvärdigheterna ställs krav att en viss andel av spelarens mästarpoäng ska vara av guld- eller silvervalör. Dock finns undantag som gör det möjligt att växla in lägre valör(er) till högre i det fall så krävs för att uppnå den högre mästarvärdigheten. Växling sker automatiskt och är inget spelaren behöver ansöka om.

En eller flera stjärnor (*) kan adderas till vissa av mästarvärdigheterna, se MP som krävs för mästarvärdighet.

Definition av 1 mp: 1 gp eller 10 sp eller 100 bp.

MP som krävs för mästarvärdighet

(angivna värden är vad som minst krävs för att uppnå mästarvärdigheten)

Klass	Ant. mp	Varav mp
Klöver-/Klubbmästare	2	-
Ruter-/Kretsmästare ¹	15	50 sp el. 2 gp ³
Hjärter-/Regionmästare ²	50	200 sp el. 10 gp ³
Spader-/Riksmästare ²	150	75 gp
Stormästare ²	300	150 gp

Särskild indelning av värdigheterna

Klövermästare (endast bronspoäng)

Utan stjärna	200 bp
Enstjärnig	500 bp
Tvåstjärnig	1 000 bp
Trestjärnig	1 500 bp
Fyrstjärnig	2 500 bp
Femstjärnig	10 000 bp

Fyr- respektive femstjärniga klövermästare kan köpa en specialdesignad klöverbå i silver respektive guld.

Hjärtermästare	Min. mp	Varav mp
Utan stjärna	50 mp	200 sp el. 10 gp ³
Enstjärnig	100 mp	200 sp el. 10 gp ³
Tvåstjärnig	150 mp	200 sp el. 10 gp ³
Trestjärnig	200 mp	200 sp el. 10 gp ³

Spadermästare	Min. mp	Varav mp
Utan stjärna	150 mp	75 gp ³
Enstjärnig	275 mp	75 gp ³
Tvåstjärnig	350 mp	75 gp ³

Stormästare	Min. mp	Varav mp
Utan stjärna	300 mp	150 gp ²
Enstjärnig	600 mp	150 gp ⁴
Tvåstjärnig	1 000 mp	300 gp ⁴
Trestjärnig	1 500 mp	600 gp ⁴
Fyrstjärnig	2 100 mp	1 000 gp ⁴
Femstjärnig	2 800 mp	1 500 gp ⁴

¹ Här får 20 bp räknas som 1 sp

² Här får 20 bp räknas som 1 sp, och 20 sp som 1 gp

³ Här får 1 gp räknas som 20 sp

⁴ Bp/sp får inte växlas till gp

Räkneexempel:

Med enbart bp blir man rutermästare med 20 mp (2 000 bp, varav 1 000 räknas som 50 sp).

3. ALLMÄNNA REGLER FÖR MÄSTARPOÄNG

SBF:s kansli administrerar allt kring mästarpoäng. Kansliet kan nås via 019-277 24 80 eller e-post till kansliet@svenskbridge.se.

Klubben spelar normalt om bronspoäng på klubb-tävlingar, ansluten klubb har sådan sanktion per automatik. Sanktion för silverpoäng söker man hos sitt dfb inom den av dfb fastställda tiden. Sanktion för guldpoäng söks först hos sitt dfb, som vid tillstyrkan skickar den vidare till SBF:s kansli. Sanktion för guldpoäng ska göras på avsedd blankett, som finns på SBF:s hemsida:

www.svenskbridge.se/tk/regler-övrigt/sanktionsansökan-guldpoäng.

Klubb som arrangerar silvertävling utanför eget dfb, måste söka sanktion hos det dfb inom vars geografiska område tävlingen ska spelas. Därutöver ska även arrangerande klubbs eget dfb tillstyrka ansökan.

Utöver allmänna sanktionsbestämmelser gäller att dfb ska sanktionera varje tävling var för sig och försöka tillse att kollisioner med andra tävlingar undviks (helst även i närliggande dfb).

Tävlingsarrangör är skyldig att tillse att samtliga deltagare har erlagt medlemsavgift till Svenska Bridgeförbundet, eller är medlem i annan nations bridgeförbund, för det verksamhetsår under vilket tävlingen spelas. Dfb är skyldigt att kontrollera att av dem sanktionerade tävlingar följer gällande bestämmelser. Deltagare som deltar i tävling utan att uppfylla medlemskraven belastar arrangerande klubbs ruterkonto med "40-kronan". Spelare som deltar via "40-kronan" erhåller inte mästarpoäng. Om sådan spelare erlägger medlemsavgift före den första i närmast kommande månadsskifte, registreras i efterhand i tävlingen erövrade mästarpoäng.

Brons-, silver- och guldpoäng registreras via SBF:s rutiner för tävlingsrapportering. Vid bridgeveckor får arrangör arrangera högst två silvertävlingar eller en guld- och en silvertävling.

Inga mp utdelas vid seger på walk-over eller om silver- eller guldtävling avsiktligt avbryts innan alla brickor har spelats.

Vid cupmatch där ena laget hoppar av erhåller motståndarlaget mp för vinst i matchen.

För att vara berättigad till mp måste spelaren ha deltagit i minst hälften av antalet omgångar i tävlingen eller ha spelat minst 50 % av de brickor tävlingen omfattar.

Vid flerdagstävling får reserven sin proportionella del av parets erövrade mp.

Erövrade mästarpoäng från andra nationers/organisationers tävlingar konverteras inte till svenska mästarpoäng. Om spelare permanent flyttar från annat land till Sverige, kan spelaren ansöka om att få konvertera hela sitt mp-innehav till det svenska mp-systemet. Spelaren behöver då ett mp-utdrag från ursprungslandets förbund, med information om nivå på de tävlingar som ligger till grund för inspelade mästarpoäng. Konvertering prövas enskilt från fall till fall.

Efterregistrering av gamla mästarpoängkuponger (pappersformat) har upphört.

4. TÄVLINGARNA

Guld- och silvertävlingar måste vara öppna. I de fall guld- eller silvertävling spelas med hcp-beräkning, får mp utdelas endast utifrån slutresultat utan hcp. Öppenheten får i vissa fall vara begränsad, t.ex. till alla medlemmar inom ett och samma dfb, till en tävlingsklass (t.ex. veteraner) eller en yrkesgrupp (t.ex. sjukvårdspersonal).

Öppen innebär här en generell rätt till anmälan, inte att alla nödvändigtvis får delta. Som exempel betraktas mixed-, dam-, veteran- och juniortävlingar som öppna för berörd kategori spelare, men stängda för spelare utanför den aktuella kategorin.

BAM (Board-A-Match)

Vid vinst med mer än 60 % av matchens maximal poäng, erhåller det vinnande laget samtliga mp i matchen. I intervallet 40-60 % av maximal poäng, delar de båda lagen på i matchen tilldelade mp.

Silvertävling - par

Följande förutsättningar gäller (undantaget mästerskapskval): Antalet par ska vara minst 15 och tävlingen måste omfatta minst 40 brickor.

- o Klubb med minst 100 medlemmar betraktas som två klubbar och har därmed rätt att arrangera en partävling med silverstatus med enbart medlemmar från sin klubb.
 - o Klubb med 8-99 medlemmar behöver minst 20 % från annan/andra klubbar för att få arrangera partävling med silverstatus.
 - o Klubb med upp till 99 medlemmar får arrangera maximalt fem (5) silvertävlingar per spelår varav högst tre (3) får vara på vardagar.
 - o Klubb med 100-199 medlemmar får arrangera tio (10) silvertävlingar per år varav högst sex (6) på vardagar.
 - o Klubb med 200 eller fler medlemmar får arrangera femton (15) silvertävlingar varav högst nio (9) på vardagar.
- Tävlingarna ska spridas över spelåret.
 - Klubb får utöver ovanstående arrangera en (vid 8-99 medlemmar), två (vid 100-199 medlemmar) eller tre (vid 200 eller fler medlemmar) vår- respektive höstsilvertävlingar.

Silvertävling - lag

Klubb tillåts arrangera silvertävlingar utan söka sanktion för sådan hos sitt dfb.

- Minst två klubbar måste vara representerade.
 - o Klubb med minst 100 medlemmar betraktas som två klubbar och har därmed rätt att arrangera lagtävlingar med enbart medlemmar från sin klubb.
 - o Klubb med 8-99 medlemmar behöver minst 20 % från annan/andra klubbar för att få arrangera lagtävlingar med silverstatus. (Dessa procenttal gäller inte vid mästerskapskval.)

Silvertävling - individuell

Antalet spelare ska vara minst 16 och tävlingen måste omfatta minst 38 brickor, alla behöver inte ha spelat med alla.

Silvertävling som föregås av kval

Silvertävling kan spelas med kval för att efterföljas av A-, B- och eventuellt fler finaler. Silverpoäng utdelas då endast i A-finalen, bronspoäng i övriga finaler. För A-finalen krävs carry over från kvalet för att silverpoäng ska få utdelas. För finalgrupp(er) som spelas om bronspoäng krävs ingen carry over.

Krav på brick- och par-/lagantal vid silvertävlingar

	Par, lag, ind	Brickor
Par	15	40
Mästerskapskval.	12	40
Lag	4	40
Lagbarometer	8	40
Individuellt	16	38

Till mästerskapskvalificeringar räknas SM-kvalificeringar och DM-tävlingars samtliga etapper.

Guldtävling - allmänt

I tävlingar där startfältet kan antas vara starkt, men som inte uppfyller minimikraven på antalet startande par, delas mästarpoäng ut enligt skalan för sp, och där ettans och tvåans poäng automatiskt konverteras till gp. Exempel på sådana tävlingar är s.k. observationstävlingar.

Guldtävling - par

Antalet par ska vara minst 21 och tävlingen måste omfatta minst 54 brickor. Om minst 32 par deltar måste tävlingen omfatta minst 57 brickor, alla behöver inte möta alla.

Guldtävling par/lag - special

Det händer ibland att förbundet vill fira något speciellt, exempelvis jubileum etc varför särskilda tävlingar inrättas. Vid dessa kan det då komma att spelas med "guldstänk". Vid "guldstänktävlingar" utdelas normal silverpoäng för tävlingen och ettan, tvåan och trean erhåller vardera 3-2-1 gp i bonus, om inte annat sägs från start, vilket kan ske om det exempelvis är ett stort startfält.

Guldtävling - individuell

Antalet spelare ska vara minst 28 och tävlingen måste omfatta minst 54 brickor. Om minst 32 spelare deltar måste tävlingen omfatta minst 57 brickor, alla behöver inte ha spelat med alla.

Guldtävling - lag

Minst 12 lag måste delta.

Förhöjd guldpoäng

Förhöjd guldpoäng tilldelas tävlingen automatiskt ifall startfältets snitthandicap är 15 eller lägre, förutsatt att minst 32 par deltar. De fyra främsta paren/lagen erhåller då 10-7-5-4 gp, resterande par utifrån gällande skala för aktuellt parantal.

Guldtävling som föregås av kval

Guldtävling kan spelas med kval för att efterföljas av A-, B- och eventuellt fler finaler. Guldpoäng utdelas då endast i A-finalen, silver- eller bronspoäng i övriga finaler. För de finaler där guld- eller silverpoäng ska utdelas krävs carry over från kvalet till berörda finaler. För finalgrupp(er) som spelas om bronspoäng krävs ingen carry over.

SM Lag Open final

I varje match om 24 brickor tävlas om 16 gp. Fördelningen av poängen mellan spelarna inom ett lag, görs varje match för sig. En spelare som varit med en halvlek, erhåller hälften så många poäng som en spelare som varit med hela matchen. Härutöver erhåller de spelare som spelat minst en tredjedel av antalet halvlekar bonus per spelare enligt:

- 1:a plats 28 gp
- 2:a plats 20 gp
- 3:e plats 14 gp

SM Lag Junior final

I varje match spelas om sp i enlighet med "Silverpoäng för lagserie utan upp- och nedflyttning". Vid seriens slut konverteras dessa till gp.

SM Lag Veteran/Mixed

I kvalificeringen (om sådan förekommer) utdelas sp i enlighet med "Silverpoäng för lagserie utan upp- och nedflyttning". I åttondelsfinalen (om sådan förekommer) delar vinnande lag på 4 gp. I kvartsfinalen (om sådan förekommer) delar vinnande lag på 8 gp. I semifinalen delar vinnande lag på 12 gp och i finalen på 16 gp, medan de match om tredjepris delar på 8 gp.

Fördelningen av poängen mellan spelarna inom ett lag, görs varje match för sig. En spelare som varit med en halvlek, erhåller hälften så många poäng som en spelare som varit med hela matchen.

Om tävlingen spelas som rak serie utan knock out-slutspel, spelas om sp i varje enskild match, som efter avslutad tävling konverteras till gp.

Allsvenskan

I Elitserien tävlas om 12 gp per match, i Superettan om 8 gp och i division 2 om 6 gp. I division 3 tävlas om 32 sp per match, medan division 4 följer "Silverpoäng för lagserie utan upp- och nedflyttning" för det brickantal matcherna omfattar.

Fördelningen av poängen mellan spelarna inom ett lag, görs varje match för sig. En spelare som varit med en halvlek, erhåller hälften så många poäng som en spelare som varit med hela matchen.

I Elitserien erhåller segrarna därutöver 20% bonustillägg på sina inspelade gp.

I division 3 tilldelas segrarna och tvåan 2 respektive 1 gp i bonus per spelare. För att vara berättigad till bonus i division 3, måste spelaren ha deltagit i minst 1/3 av antalet halvlekar serien omfattar.

SM Par Open - semifinal

Silverpoäng. Följer ordinarie skala för aktuellt parantal i semifinalen.

SM Par Open - final

Guldpoäng till de tretton främsta paren enligt följande:

50, 35, 25, 20, 15, 12, 10, 8, 6, 4, 3, 2 och 1. Inga mp i övrigt.

SM Par Dam, Mixed och Veteran

Guldpoäng till de fyra främsta enligt skalan 10, 5, 4, 3. Därefter guldpoäng upp till och med bästa fjärdedelen par utifrån silverpoängsskalan konverterad till guldpoäng (för aktuellt parantal).

SM Par Nybörjare

Silverpoäng för aktuellt parantal.

SM Par Junior

Silverpoängsskalan konverterad till guldpoäng för aktuellt parantal.

B2, B3, Lagtävlingar - Brons

Definition av vunnen respektive oavgjord match													
Vunnen	18-12	14-6	6-2	5-1	3-1	2-0			Eller större marginal				
Oavgjord	17-13	16-14	15-15	13-7	12-8	11-9	10-10	5-3	4-4	4-2	3-3	2-2	1-1

Definition av vunnen respektive oavgjord match vid 20-0 skalan med decimaler	
Vunnen	13.01-6.99 Eller större marginal
Oavgjord	Alla resultat inom intervallet 7.00-13.00 VP

OBS! Bestraffningar som påverkar VP kan också påverka antalet mp.

Exempel:

Vinner man med 18-12 men får ett tidsavdrag på 1 VP dvs. 17-12, får vinnande laget mp som vid oavgjort. Dito vid 17-13 som efter bestraffning slutar 17-12, får laget med 12 VP inga mp.

B2. Brons, Serie utan upp- och nedflyttning samt cuptävling

För vunnen match erhåller segrande lag 3 bp per spelad bricka, vid oavgjort hälften. Fördelningen av poängen mellan spelarna inom ett lag görs varje match för sig. En spelare som varit med en halvlek, erhåller hälften så många poäng som en spelare som varit med hela matchen. Poängen ackumuleras tills tävlingen är färdigspelad. Decimaler avrundas uppåt.

I cuptävling avgör minsta fraktion av 1 IMP vilket lag som vunnit. I sådan match erhåller det segrade laget samtliga mästarpoäng för den aktuella matchen.

Minimiantal lag: 2

Minsta antal brickor per match: 6

B2. Brons, Bonustabell

Plac ▶	1	2	3	4
Lag ▼				
4	30			
5	40	10		
6	50	20		
7	60	30		
8	70	40	10	
9	80	50	20	
10	90	60	30	
11	100	70	40	10
12	110	80	50	20

Anmärkning: Om uppdelning i divisioner skett på grund av spelstyrka (t.ex. genom kvalificering), utdelas poäng i enlighet med B3.

Efter en series slut erhåller varje spelare bonus enligt tabell B2. För att vara bonusberättigad måste spelaren ha deltagit i minst 1/3 av totala antalet halvlekar.

B3, Brons, Serie med två eller flera divisioner med upp- och nedflyttning

- Vid två divisioner tävlas i div 1 om 3 bp per bricka matchen omfattar; i div 2 tävlas om 2 bp per bricka matchen omfattar.
- Vid tre divisioner tävlas i div 1 om 4 bp per bricka matchen omfattar; i div 2 tävlas om 3 bp per bricka matchen omfattar; i div 3 tävlas om 2 bp per bricka matchen omfattar.
- Vid fyra divisioner tävlas i div 1 om 4 bp per bricka matchen omfattar; i div 2 tävlas om 3 bp per bricka matchen omfattar; i div 3 om 2 bp per bricka matchen omfattar; i div 4 tävlas om 1 bp per bricka matchen omfattar.
- Vid fem eller fler divisioner tävlas i div 1 om 5 bp per bricka matchen omfattar; i div 2 tävlas om 4 bp per bricka matchen omfattar; i div 3 tävlas om 3 bp per bricka matchen omfattar; i div 4 tävlas om 2 bp per bricka som matchen omfattar; i div 5 och högre tävlas om 1 bp per bricka som matchen omfattar.

Bonus enligt tabell B2, men div 1 får 100%, div 2 får 50% och div 3 får 25% av poängen i tabellen. Övriga div får ingen bonus.

Minimiantalet lag per division: 4.

Minsta antal brickor per match: 6.

Poängen fördelas mellan spelarna inom laget på samma sätt som i tabell B2.

Om bonus för placeringar

Bonus för Swiss (Gröna Hissen) räknas efter antalet ronder. Vid dubbelserier (två matcher mot varje lag) räknas bonus dubbelt.

För att vara bonusberättigad måste spelare ha deltagit i minst 1/3 av antalet halvlekar.

Tabell E 2 - E5, Silver, Lagserie

Definition av vunnen resp. oavgjord match													
Vunnen	18-12	14-6	6-2	5-1	3-1	2-0		Eller större marginal					
Oavgjord	17-13	16-14	15-15	13-7	12-8	11-9	10-10	5-3	4-4	4-2	3-3	2-2	1-1

Definition av vunnen respektive oavgjord match vid 20-0 skalan med decimaler	
Vunnen	13.01-6.99
Oavgjord	Alla resultat inom intervallet 7.00-13.00 VP

OBS! Bestraffningar som påverkar VP kan också påverka antalet mp.

Exempel:

Vinner man med 18-12 men får ett tidsavdrag på 1 VP, dvs. 17-12, får vinnande laget mp som vid oavgjort. Dito vid 17-13 som efter bestraffning slutar 17-12, får laget med 12 VP inga mp.

E2, serie utan upp- och nedflyttning samt cuptävling

Samma arrangör får ha mer än en sådan löpande samtidigt.

För vunnen match erhåller segrande lag 1 sp per spelad bricka, vid oavgjort hälften. Fördelningen av poängen mellan spelarna inom ett lag, görs varje match för sig. En spelare som varit med en halvlek, erhåller hälften så många poäng som en spelare som varit med hela matchen. Poängen ackumuleras tills tävlingen är färdigspelad.

Exempel:

En match omfattar 24 brickor. Segrande lag erhåller 24 sp, vid oavgjort erhåller vardera laget 12 sp. I en vunnen match har paret A-B spelat hela matchen medan C spelat första halvlek med D och andra med E. A, B och C erhåller 6 sp vardera, medan D och E får vardera 3 sp. Dessa halvor adderas i tävlingen och eventuell slutpoängs-decimal avrundas uppåt. Skulle matchen ha slutat oavgjort, skulle A, B och C vardera erhållit 3 sp, medan D och E fått 1.5 sp var.

Minsta antal lag: 4 lag

Minsta antal brickor per match: 6

Ingen bonus utdelas.

I cuptävling avgör minsta fraktion av 1 IMP vilket lag som vunnit. I sådan match erhåller det segrande laget samtliga mästarpoäng för den aktuella matchen.

E 3, serie med upp- och nedflyttning

I avbrutna matcher får sp delas ut efter halv skala om minst halva matchen är spelad.

Minsta antal lag per grupp: 4.

Minsta antal brickor per match: 6.

Minsta antal sp som ett lag kan erhålla i enskild match: vid vunnen match 2, vid oavgjord 1.

Fördelningen av poängen mellan spelarna inom ett lag, görs varje match för sig. En spelare som varit med en halvlek, erhåller hälften så många poäng som en spelare som varit med hela matchen. Poängen ackumuleras tills tävlingen är färdigspelad. Ingen bonus utdelas.

Seriesystemet omfattar två divisioner

I div 1 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen.

I div 2 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med fyra.

Exempel:

- Div 1 omfattar 28 brickor per match. Segrande lag delar på 28 sp.
- Div 2 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 20 sp (24 – 4).

Seriesystemet omfattar tre divisioner

I div 1 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen adderat med fyra. I div 2 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen. I div 3 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med fyra.

Exempel:

- Div 1 omfattar 28 brickor per match. Segrande lag delar på 32 sp (28 + 4).
- Div 2 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 24 sp.
- Div 3 omfattar 16 brickor per match. Segrande lag delar på 12 sp (16 – 4).

Seriesystemet omfattar fyra divisioner

I div 1 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen adderat med fyra. I div 2 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen adderat med fyra. I div 3 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med fyra. I div 4 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med åtta.

Exempel:

- Div 1 omfattar 28 brickor per match. Segrande lag delar på 32 sp (28 + 4).
- Div 2 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 24 sp.
- Div 3 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 20 sp (24 - 4).
- Div 4 omfattar 16 brickor per match. Segrande lag delar på 8 sp (16 - 8).

Seriesystemet omfattar fem divisioner

I div 1 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen adderat med åtta. I div 2 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen adderat med fyra. I div 3 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen. I div 4 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med fyra. I div 5 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med åtta.

Exempel:

- Div 1 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 32 sp (24 + 8).
- Div 2 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 28 sp (24 + 4).
- Div 3 omfattar 20 brickor per match. Segrande lag delar på 20 sp.
- Div 4 omfattar 16 brickor per match. Segrande lag delar på 12 sp (16 - 4).
- Div 5 omfattar 12 brickor per match. Segrande lag delar på 4 sp (12 - 8).

Seriesystemet omfattar sex-åtta divisioner

Fler än åtta divisioner kan ett seriesystem inte omfatta. Div 1-5 följer samma principer som ett seriesystem omfattande fem divisioner. För div 6-8 gäller:

I div 6 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med tio. I div 7 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med tolv. I div 8 tävlas om lika många sp per match som antalet brickor som spelas i matchen subtraherat med fjorton.

Exempel:

- Div 1 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 32 sp (24 + 8).
- Div 2 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 28 sp (24 + 4).
- Div 3 omfattar 24 brickor per match. Segrande lag delar på 24 sp.
- Div 4 omfattar 16 brickor per match. Segrande lag delar på 12 sp (16 - 4).
- Div 5 omfattar 16 brickor per match. Segrande lag delar på 8 sp (16 - 8).
- Div 6 omfattar 16 brickor per match. Segrande lag delar på 6 sp (16 - 10).
- Div 7 omfattar 12 brickor per match. Segrande lag delar på 2 sp (12 - 12 = 0, men minimi regeln inträder och ger segrande lag 2 sp att dela på).
- Div 8 omfattar 12 brickor per match. Segrande lag delar på 2 sp (12 - 14 = -2, men minimiregeln inträder och ger segrande lag 2 sp att dela på).

E4, serie och cuptävling - minst två matcher ska spelas per dag (speltillfälle)

För vunnna match erhåller segrande lag 1 sp per spelad bricka, vid oavgjort hälften. Fördelningen av poängen mellan spelarna inom ett lag, görs varje match för sig. En spelare som varit med en halvlek, erhåller hälften så många poäng som en spelare som varit med hela matchen. Poängen ackumuleras tills tävlingen är färdigspelad.

Exempel:

En match omfattar 24 brickor. Segrande lag erhåller 24 sp, vid oavgjort erhåller vardera laget 12 sp. I en vunnna match har paret A-B spelat hela matchen medan C spelat första halvlek med D och andra med E. A, B och C erhåller 6 sp vardera, medan D och E får vardera 3 sp. Dessa halvvar adderas i tävlingen och eventuell slutpoängsdecimal avrundas uppåt. Skulle matchen ha slutat oavgjort, skulle A, B och C vardera erhållit 3 sp, medan D och E fått 1.5 sp var.

Minsta antal brickor per match: 6

Udda antal ronder kan ge en dag/speltillfälle med en match. Ingen bonus utdelas.

5. MP-TABELLER

Fr o m den 1 september 2020 har nya tabeller ersatt de tidigare. Ett av skälen till förändringen är att söka nå större rättvisa vid stora partävlingar, där man endast möter en bråkdel av övriga startfältet. Merparten simultan- och bridgefestivaltävlingar är exempel på tävlingar där det tidigare systemet tilldelat oproportionerligt stor mängd mästarpoäng i förhållande till andra tävlingar.

På hemsidan finns den så kallade mp-kalkylatorn: www.svenskbridge.se/mp, i vilken man matar in tävlingsdata (tävlingstyp, antal par, antal brickor samt i vissa fall även hur många par man mött) och får ut det antal mp som tävlingen kommer att generera.

Tävlingskoder för mp-kalkylatorn kommer att infogas här när de är framtagna.

6. RALLYTÄVLINGAR

Rallytävlingar på distriktsnivå får bonus i guld om följande villkor är uppfyllda:

Rallyt måste omfatta minst sex (6) deltävlingar, där alla ska spelas om sp.

För att räknas in i rallyt måste varje deltävling omfatta minst 15 par. Endast i det fall exakt 15 par deltar får deltävlingen spelas som höst- eller vårsilver.

Generellt för rallybonus

Vid lagtävling multipliceras antalet lag med två för att erhålla motsvarande antal par. T.ex. likställs åtta lag med 16 par. Vid individuell tävling divideras antalet spelare med två för att erhålla motsvarande antal par.

Par/spelare som delar en rallyplacering, delar lika på den bonus som de berörda placeringarna ger tillsammans.

Rallybonus utdelas i förhållande till det totala antalet starter i rallyts alla deltävlingar:

- Vid 96-100 par erhåller segraren 1 gp.
- Vid 101-200 par erhåller segraren 2 gp och tvåan 1 gp.
- Vid fler än 200 par erhåller segraren 3 gp, tvåan 2 gp och trean 1 gp.

Klubbnivå

Rallytävlingar på klubbnivå får bonus i silver om följande villkor är uppfyllda:

- Rallyt måste omfatta minst sex (6) deltävlingar med minst tre (3) olika fysiska klubbar som arrangör.
- De i rallyt ingående deltävlingarna måste vara utlysta i förväg samt öppna för alla att delta i.

Rallybonus - klubbnivå

Rallybonus utdelas i förhållande till det totala antalet starter i rallyts alla deltävlingar:

- Upp till 99 par erhåller segraren 10 sp.
- Vid 100-199 par erhåller segraren 20 sp och tvåan 10 sp.
- Vid 200 eller fler par erhåller segraren 30 sp, tvåan 20 sp och trean 10 sp.

7. SILVERBONUS VID DM-FINALER

DM-final för lag, öppen klass:

1:a plats	42 sp per spelare
2:a plats	30 sp per spelare
3:e plats	21 sp per spelare

DM-final för lag öppen klass måste omfatta minst 60 brickor för att bonus ska tilldelas. För att spelare i ett lag ska kunna erhålla bonus krävs att man har spelat minst 30 % av brickorna i finalen. Utdelandet av bonuspoäng följer i övrigt distriktsförbundets bestämmelser för tävlingen.

DM-par, öppen klass:

1:a plats	60 sp per spelare
2:a plats	40 sp per spelare
3:e plats	30 sp per spelare

Övriga DM-finaler:

1:a plats	10 sp per spelare
2:a plats	5 sp per spelare
3:e plats	3 sp per spelare

Generellt:

I ett slutet DM får endast spelare som representerar klubb inom aktuellt dfb delta. I ett öppet DM utdelas bonus oavsett distriktstillhörighet. Ett DM är per definition slutet om inget annat uttryckligen nämns i inbjudan.

Delad placering ger den högre bonusen till inblandade par. I lagtävling förekommer inte delad placering; om nödvändigt sker särskiljning enligt vad som beskrivs i dokumentet "*generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet*".

Angivna poäng avser silver. Dock måste kravet på antalet brickor för silvertävling uppfyllas.

I partävling måste man ha spelat minst 50 % av brickorna i finalen för att få bonus.