



International Sport Federation (IF) recognized by the International Olympic Committee

Lagar för tävlingsbridge 2017

Copyright © Svenska Bridgeförbundet

Med tack till Världsbridgeförbundets lagkommitté, Max Bavin, Maurizio Di Sacco, David Harris, Alvin Levy, Chip Martel, Howard Weinstein, John Wignall, Adam Wildavsky, Laurie Kelso (sekreterare) och Ton Kooijman (ordförande).

Översättning till svenska av Jan Eric Larsson

Gäller från 1 september 2017

Vi önskar att ge ett erkännande till det historiska samarbetet mellan the Portland Club, Europeiska bridgeförbundet EBL och det Amerikanska bridgeförbundet ACBL.



Headquarters: Maison du Sport International – 54 av. de Rhodanie – 1007 Lausanne –Switzerland

FÖRORD TILL LAGAR FÖR TÄVLINGSBRIDGE 2017

I motsats till andra tankesporter som schack och go, är bridgen relativt ung och befinner sig därför i ständig utveckling. De första lagarna för tävlingsbridge publicerades 1928 och sedan har det kommit reviderade versioner 1933, 1935, 1943, 1949, 1963, 1975, 1987, 1997 och 2007. Under trettioåret utfärdades lagarna av the Portland Club of London och the Whist Club of New York. Sedan fyrtioåret har det Amerikanska bridgeförbundets lagkommision ersatt the Whist Club medan de Brittiska och Europeiska bridgeförbunden deltagit i Portlandklubbens arbete.

Nu har ansvaret för regelbundna revisioner övertagits av Världsbridgeförbundet (WBF), vars lagkommitté fått uppdraget att revidera lagarna åtminstone vart tionde år. Det är rimligt att påstå att denna senaste revidering är den mest omfattande hittills. Många förslag har inkommit från intresserade individer, tävlingsledare, nationella bridgeorganisationer och de internationella zon-organisationerna, och alla har noga övervägts av lagkommittén. Efter möten i samband med ett antal mästerskap och efter något tusental e-mail, har så småningom samstämmighet uppnåtts. Lagkommittén, vars medlemmars namn nämns nedan, förtjänar definitivt bridgevärldens tacksamhet. Vi vill särskilt nämna Ton Kooijman vars stora erfarenhet förde projektet lyckligt i hamn. Inget beröm är heller för stort för sekreteraren, Lauri Kelso, som samlade ihop materialet, dokumenterade, skrev huvuddelen av alla utkast och bidrog med oräkneliga timmar av sin tid. Utan honom hade arbetet aldrig kunnat avslutas.

De trender som inleddes med revideringen av lagarna 2007 har fortsatt – tävlingsledarens utökade möjligheter att tolka lagarna, principen att kompensera i stället för att bestraffa, och att bibehålla de ansvariga organisationernas ställning. Vi väntar oss inte att de nuvarande lagarna ska vara för evigt (diskussionen om vissa lagar fortsatte faktiskt ända fram till publicerandet), men ramverket finns och är väl beprövat, inför kommande utgåvor.

Lagkommittén vill tacka för den stora hjälp vi fått av många individer. All denna hjälp har varit mycket uppskattad.

John R. Wignall, MNZM

Medlemmarna i Världsbridgeförbundets lagkommitté

Max Bavin
Maurizio Di Sacco
David Harris
Alvin Levy
Chip Martel

Howard Weinstein
John Wignall
Adam Wildavsky
Laurie Kelso (sekreterare)
Ton Kooijman (ordförande)

FÖRORD TILL DEN SVENSKA ÖVERSÄTTNINGEN

Den svenska översättningen av 2017 års lagar för tävlingsbridge gjordes under våren 2017. Svenska Bridgeförbundets tävlingskommitté utsåg undertecknad till översättare och en arbetsgrupp till rådgivare och korrekturläsare.

I den nya översättningen har vi försökt behålla det exakta innehållet i lagarna, samtidigt som vi arbetat med att modernisera och förenkla språket, så att det låter mindre som en byråkratisk lagtext och i stället är mer anpassat till en vanlig bridgespelares eller tävlingsledares ordval. Bland annat har begreppet upplysning ersatts med det modernare information. Samtidigt har arbetsgruppen inte velat ändra för mycket. Resultatet är en kompromiss mellan att modernisera språkbruket och att behålla vissa begrepp och viss stil från både den nya engelska och den gamla svenska texten.

Jag vill tacka arbetsgruppen som hjälpt mig med översättningen, och särskilt Christer Grähs och Ryszard Sliwinski, som kommit med många goda råd, intressanta åsikter och värdefull hjälp. Jag vill också tacka Anders Wirgren som gjorde översättningen av 2007 års lagar. Jag har lånat fritt ur den gamla texten, och vissa av Wirgrens formuleringar kommer att leva kvar många år än.

Till sist vill jag också tacka alla övriga som läst utkast och kommit med bra förslag till ändringar och värdefull hjälp.

Jan Eric Larsson

Medlemmarna i arbetsgruppen

Björn Andersson
Philip Berggren
Johan Grönkvist
Linus Jorner
Ryszard Sliwinski

Tommy Andersson
Christer Grähs
Henrik Johansson
Carl Ragnarsson
Thomas Winther

Förslag, rättelser och kommentarer skickas till Jan Eric Larsson, jel@svenskbridge.se.

INNEHÅLL

DEFINITIONER.....	9
LAG 1 – KORTLEKEN	13
LAG 2 – BRICKORNA	13
LAG 3 – BORD	13
LAG 4 – PAR OCH LAG	13
LAG 5 – SPELARNAS PLACERING	14
LAG 6 – BLANDNING OCH GIV.....	14
LAG 7 – HANTERING AV BRICKOR OCH KORT	15
LAG 8 – RONDER	15
LAG 9 – HANTERING AV FEL.....	16
LAG 10 – BESLUT OM KORRIGERING	16
LAG 11 – FÖRLUST AV RÄTTEN TILL KORRIGERING	17
LAG 12 – TÄVLINGSLEDARENS BEFOGENHETER	17
LAG 13 – FELAKTIGT ANTAL KORT	19
LAG 14 – SAKNAT KORT	19
LAG 15 – SPEL AV FEL BRICKA ELLER HAND.....	20
LAG 16 – TILLÅTEN OCH OTILLÅTEN INFORMATION.....	21
LAG 17 – BUDGIVNINGSPERIODEN	22
LAG 18 – KONTRAKTSBUD	23
LAG 19 – DUBBLINGAR OCH REDUBBLINGAR	23
LAG 20 – UPPREPNING OCH FÖRKLARING AV BUD	24
LAG 21 – FELAKTIG INFORMATION	25
LAG 22 – BUDGIVNINGEN SLUTAR	26
LAG 23 – JÄMFÖRBART BUD.....	26
LAG 24 – KORT SOM VISAS ELLER SPELAS UNDER BUDGIVNINGEN.....	26
LAG 25 – TILLÅTNA OCH OTILLÅTNA ÄNDRINGAR AV BUD.....	27
LAG 26 – ÅTERTAGNA BUD OCH UTSPELSBEGRÄNSNINGAR	27
LAG 27 – OTILLRÄCKLIGT BUD	28
LAG 28 – BUD SOM ANSES BJUDNA I RÄTT TUR.....	29
LAG 29 – BEHANDLING AV BUD UTOM TUR	29
LAG 30 – PASS UTOM TUR.....	29
LAG 31 – KONTRAKTSBUD UTOM TUR	30
LAG 32 – DUBBLING ELLER REDUBBLING UTOM TUR	30
LAG 33 – SAMTIDIGA BUD	31
LAG 34 – BIBEHÅLLEN RÄTT ATT BJUDA	31
LAG 35 – OTILLÅTNA BUD.....	31

LAG 36 – OTILLÅTNA DUBBLINGAR OCH REDUBBLINGAR	31
LAG 37 – BUD AV EN SPELARE SOM MÅSTE PASSA	32
LAG 38 – BUD ÖVER SJUTRICKSNIVÅN	32
LAG 39 – BUD EFTER DET AVSLUTANDE PASSET	32
LAG 40 – ÖVERENSKOMMELSER MED PARTNER	33
LAG 41 – SPELETS BÖRJAN	35
LAG 42 – TRÄKARLENS RÄTTIGHETER	35
LAG 43 – TRÄKARLENS BEGRÄNSNINGAR	36
LAG 44 – SPELETS GENOMFÖRANDE	36
LAG 45 – SPELAT KORT	37
LAG 46 – OFULLSTÄNDIGT ELLER FELAKTIGT ANGIVANDE AV KORT FRÅN TRÄKARLEN	38
LAG 47 – ATT ÅTERTA ETT SPELAT KORT	39
LAG 48 – SPELFÖRARENS KORT VISAS	40
LAG 49 – EN MOTSPELARES KORT VISAS	40
LAG 50 – HANTERING AV STRAFFKORT	40
LAG 51 – TVÅ ELLER FLERA STRAFFKORT	41
LAG 52 – STRAFFKORT SOM INTE SPELAS	42
LAG 53 – UTspel UTOM TUR SOM GODKÄNNES	42
LAG 54 – FÖRSTA UTspel UTOM TUR MED BILDSIDAN UPP	43
LAG 55 – SPELFÖRARENS UTspel UTOM TUR	43
LAG 56 – MOTSPELARNAS UTspel UTOM TUR	44
LAG 57 – FÖR TIDIGT SPEL	44
LAG 58 – SAMTIDIGA SPEL	45
LAG 59 – NÄR EN SPELARE INTE KAN SPELA SOM DET KRÄVS	45
LAG 60 – PÅSPEL EFTER ETT FELAKTIGT SPEL	45
LAG 61 – ATT INTE FÖLJA FÄRG – FRÅGOR OM REVOKE	46
LAG 62 – ATT RÄTTA TILL EN REVOKE	46
LAG 63 – ETABLERING AV EN REVOKE	47
LAG 64 – ETABLERAD REVOKE	47
LAG 65 – MARKERING AV STICK	48
LAG 66 – GRANSKNING AV STICK	48
LAG 67 – FELAKTIGT STICK	49
LAG 68 – ANSPRÅK OCH AVSTÅENDE	50
LAG 69 – GODKÄNT ANSPRÅK ELLER AVSTÅENDE	51
LAG 70 – IFRÅGASATT ANSPRÅK ELLER AVSTÅENDE	51
LAG 71 – UPPHÄVT AVSTÅENDE	52
LAG 72 – ALLMÄNNA PRINCIPER	52
LAG 73 – KOMMUNIKATION, TEMPO OCH VILSELEDANDE	53

LAG 74 – UPPTRÄDANDE OCH ETIKETT.....	54
LAG 75 – FELAKTIG FÖRKLARING ELLER FELAKTIGT BUD	54
LAG 76 – ÅSKÅDARE.....	55
LAG 77 – POÄNGTABELL FÖR TÄVLINGSBRIDGE	57
LAG 78 – METODER FÖR POÄNGRÄKNING OCH TÄVLINGSVILLKOR.....	58
LAG 79 – VUNNA STICK	59
LAG 80 – ANSVAR OCH ORGANISATION	59
LAG 81 – TÄVLINGSLEDAREN	61
LAG 82 – RÄTTELSE AV FELAKTIGT TILLVÄGAGÅNGSSÄTT	61
LAG 83 – INFORMATION OM RÄTTEN ATT ÖVERKLAGA.....	62
LAG 84 – DOMSLUT NÄR PARTERNA ÄR ENIGA I SAK.....	62
LAG 85 – DOMSLUT NÄR PARTERNA ÄR OENIGA.....	62
LAG 86 – LAGTÄVLING.....	63
LAG 87 – FÖRVANSKAD BRICKA	63
LAG 88 – POÄNG SOM KOMPENSATION	64
LAG 89 – KORRIGERING I INDIVIDUELLA TÄVLINGAR	64
LAG 90 – PROCEDURBESTRAFFNINGAR	64
LAG 91 – BESTRAFFNING ELLER AVSTÄNGNING.....	64
LAG 92 – RÄTT ATT ÖVERKLAGA	65
LAG 93 – TILLVÄGAGÅNGSSÄTT VID ÖVERKLAGANDE	65
REGISTER.....	67

INLEDNING TILL LAGAR FÖR TÄVLINGSBRIDGE 2017

Tävlingsbridgen befinner sig under ständig utveckling och förändring och det är därför Världsbridgeförbundet har ålagt sin lagkommitté att "åtminstone vart tionde år göra en grundlig översyn och modernisering av lagarna."

Den senaste genomarbetningen, som inleddes för ungefär fem år sedan, är den mest genomgripande hittills. Förslag och kommentarer har kommit från intresserade individer, nationella bridgeorganisationer och de internationella zon-organisationerna.

Efter att förslagen kommit in, har de noggrant övervägts av lagkommittén och jämförts med relevanta lagar, som sedan antingen ändrats eller behållits oförändrade. Diskussionerna har förts vid ett flertal världsmästerkap och tusentals e-mail har utväxlats under en femårsperiod.

Grundtanken bakom lagarna är oförändrad. De är avsedda att definiera hur man spelar bridge och hur man ska göra när något går fel. De är inte i första hand till för att bestraffa regelbrott utan för att ge kompensation i situationer där den icke felande sidan annars kan bli lidande. Alla bridgespelare ska acceptera korrigeringar, bestraffningar och övriga domslut med gott humör och på ett positivt sätt.

Den förändring som påbörjades 2007 och som ger tävlingsledaren större frihet i tillämpandet av lagarna, har fortsatt, och försök har gjorts att förklara hur lagarna ska tolkas. Lagkommittén avser att ge ut separata kommentarer med exempel som förhoppningsvis kan hjälpa till med detta.

När det gäller ord och uttryck har den tidigare användningen behållits när det gäller "kan" (att inte göra så är inget fel), "bör" (att inte göra så är fel men behöver inte leda till en bestraffning), "ska" (att inte göra så leder oftast till en bestraffning), och "måste" (det starkaste ordet för något man måste göra). På samma sätt är "bör inte" det svagaste förbudet, "ska inte" något starkare, "får inte" ännu något starkare, och "det är förbjudet" det starkaste förbudet.

Denna inledning och avsnittet om definitioner ingår i lagarna.

Om inte sammanhanget uppenbart tyder på något annat, omfattar singularis även pluralis och personliga pronomen omfattar alla genus.

GENERELLT REGELVERK FÖR TÄVLINGAR INOM SVENSKA BRIDGEFÖRBUNDET

Lagarna för tävlingsbridge innehåller många referenser till den ansvariga organisationen i varje land, och ger denna organisation stor frihet att göra tillägg till och preciseringar av lagarna.

I Sverige är det Svenska Bridgeförbundet som är den ansvariga organisationen. När det gäller lagarna och frågor i samband med dessa företräds ofta Svenska Bridgeförbundet av tävlingskommittén och lagkommissionen.

Svenska Bridgeförbundet publicerar från och med 2013 dokumentet "Generellt regelverk för tävlingar inom Svenska Bridgeförbundet." Detta dokument innehåller ett antal nationella tillägg till lagarna, och är avsett att gälla för alla tävlingar i Sverige. Det reglerar bland annat medlemskap, bestämmelser för klubbar anslutna till bridgeförbundet, par- och lagtävling, särskilda bestämmelser för tävlingsledare, mästarpoäng, budlådor, alertering, spel med skärmar, deklaratorkort, systemregler, samt trivselregler.

Tanken bakom det generella regelverket är att det ska kunna ändras oftare och med en mindre arbetsinsats än lagarna för tävlingsbridge. Det generella regelverket publiceras i ny version varje år, och finns tillgängligt via Svenska Bridgeförbundets hemsida.

Enligt bridgelagarna kan den ansvariga organisationen på flera ställen fatta egna beslut inom lagarnas ramar. Från och med 2017 har Svenska Bridgeförbundet valt att dokumentera dessa beslut i ett kapitel i det generella regelverket. För de lagar där det finns sådana beslutsmöjligheter anges detta genom en fotnot där det står "Se Generellt regelverk." I dessa fall kan man alltså gå till det generella regelverket och läsa vad som gäller i Sverige.

DEFINITIONER

<i>Alertering</i>	En signal som talar om att motståndarna kan behöva en förklaring av ett bud. Den ansvariga organisationen kan bestämma hur detta ska gå till, se Generellt regelverk.
<i>Artificiellt bud</i>	1. Ett kontraktsbud, dubbling eller redubbling som innehåller information utöver önskan att spela i den bjudna eller senast bjudna benämningen (när denna information inte är självklar för spelare i allmänhet). 2. Ett pass som lovar mer än en viss styrka. 3. Ett pass som lovar eller förnekar värden i någon annan färg än den senast bjudna.
<i>Artificiellt korrigerat resultat</i>	Ett resultat i form av en procentsats. Se korrigerat resultat.
<i>Benämning</i>	Färg eller sang som anges i ett kontraktsbud.
<i>Besträffning</i>	(se även "korrigerings") – det finns två sorters bestraffningar:
<i>Disciplinära</i>	de som behövs för att upprätthålla ordning och hövlighet (se Lag 91), och
<i>Procedur-</i>	besträffningar (utöver korrigerings) som utdelas av tävlingsledaren vid felaktigt tillvägagångssätt (se Lag 90).
<i>Bet</i>	Se straff.
<i>Bonuspoäng</i>	Alla poäng utom trickpoäng.
<i>Bud</i>	Ett kontraktsbud, dubbelt, redubbelt eller pass.
<i>Budgivning</i>	1. Sättet att bestämma kontraktet med en följd av bud. Budgivningen börjar när det första budet bjuds. 2. Följden av samtliga bud som bjudits (se Lag 17).
<i>Bricka</i>	1. En duplikatsbricka enligt Lag 2. 2. De fyra händerna som givits och placerats i en duplikatbricka och som ingår i en omgång (kallas också för "giv").
<i>Delkontrakt</i>	Ett kontrakt på mindre än 100 trickpoäng (se Lag 77).
<i>Dubbelt</i>	Ett bud som följer efter en motståndares kontraktsbud, och som ökar poängvärdet för hemspelade och straffade kontrakt (se Lag 19A och 77).
<i>Fel</i>	En avvikelse från korrekt tillvägagångssätt, som omfattar men inte är begränsad till en spelares regelbrott.
<i>Felaktig information</i>	När en sida inte ger korrekt eller komplett information om överenskomna metoder, då det krävs av lagar och bestämmelser.
<i>Färg</i>	En av fyra grupper av kort i kortleken, som vardera omfattar 13 kort och kännetecknas av en karakteristisk symbol: spader (♠), hjärter (♥), ruter (♦) och klöver (♣).
<i>Följa färg</i>	Att spela ett kort i samma färg som det första kortet som spelats i ett stick.
<i>Förmodad spelförare</i>	Den spelare som blir spelförare om inte ett fel ändrar det.

<i>Förmodad träkarl</i>	Den spelare som blir träkarl om inte ett fel ändrar det.
<i>Första utspel</i>	Första kortet som spelas i det <i>första</i> sticket.
<i>Förtydligandeperioden</i>	Tidsperioden mellan budgivningens avslutande pass och när kortet i det första utspelet vänds upp.
<i>Giv</i>	1. Fördelningen av korten i en kortlek på de fyra spelarnas händer. 2. De fördelade korten, som en enhet, inklusive tillhörande budgivning och spel. 3. Den spelare som ska inleda budgivningen på den aktuella brickan.
<i>Hand</i>	De kort som givits till en enskild spelare, eller de kort som spelaren ännu inte har spelat.
<i>Honnör</i>	Ess, kung, dam, knekt eller 10.
<i>International Match Point (IMP)</i>	En poängenheter enligt skalan i Lag 78B.
<i>Jämförbart bud</i>	Se Lag 23.
<i>Kontrakt</i>	Ett åtagande från spelförarens sida att vinna minst ett visst antal trick i en viss benämning (färg eller sang), enligt det sista kontraktsbudet, odubblat, dubblat eller redubblat (se Lag 22).
<i>Kontraktsbud</i>	Ett bud som innebär ett åtagande att vinna minst ett visst antal trick (stick utöver sex) i en viss benämning (färg eller sang).
<i>Korrigerat resultat</i>	Ett resultat som utdöms av tävlingsledaren (se Lag 12). Det är antingen <i>artificiellt</i> eller <i>tilldelat</i> . Ett tilldelat resultat är ett resultat som anges som ett spelat kontrakt eller en viktning mellan spelade kontrakt, medan ett artificiellt resultat anges som en procentsats (se Lag 12C2).
<i>Korrigerig</i>	En åtgärd som görs när ett fel har kommit till tävlingsledarens kännedom, för att kompensera skada för den icke felande sidan.
<i>Kortlek</i>	De 52 kort som spelet spelas med.
<i>Lag</i>	Två eller flera par som spelar tillsammans, i olika väderstreck vid olika bord. De specifika tävlingsreglerna kan tillåta lag med fler än fyra medeleddare.
<i>Medspelare</i>	Se partner.
<i>Motspelare</i>	Spelförarens två motståndare.
<i>Motståndare</i>	En spelare som tillhör det andra paret eller den andra sidan.
<i>MTH</i>	Motståndaren till höger.
<i>MTV</i>	Motståndaren till vänster.
<i>Oavsiktlig</i>	Inte avsedd, inte vad en spelare vill, inte enligt den avsikt som en spelare hade när spelaren gjorde något.
<i>Omgång</i>	En längre period av spelet, under vilken ett antal brickor, bestämt av tävlingsledaren, ska spelas. Kan ha olika betydelse, se Lag 4, 12C2 och 91.
<i>Partner</i>	Den spelare man spelar tillsammans med, mot de andra två spelarna vid bordet.
<i>Partävlingsberäkning</i>	Beräkningsform enligt Lag 78A. Kallas även topscore.

<i>Pass</i>	Ett bud som betyder att en spelare väljer att inte bjuda ett kontraktbud, dubbelt eller redubbelt.
<i>Psykiskt bud (ofta "psyk")</i>	Ett bud som avsiktligt ger en påtagligt felaktig bild av honnörsstyrka och/eller fördelning.
<i>Påspel</i>	Alla kort utom det första, som spelas i ett stick.
<i>Redubbelt</i>	Ett bud som följer efter en motståndares dubbling, som ökar poängvärdet ytterligare för hemspelade och straffade kontrakt (se Lag 19B och 77).
<i>Regelbrott</i>	En spelares brott mot en lag eller bestämmelse.
<i>Rond</i>	En del av en omgång under vilken spelarna inte flyttar.
<i>Sida</i>	Två spelare vid ett bord, som utgör ett par och spelar mot de två övriga spelarna.
<i>Slam</i>	Ett kontrakt på sex trick (lillslam) eller sju trick (storslam).
<i>Sorterad kortlek</i>	En kortlek som inte blandats på ett slumpartat sätt sedan sitt tidigare tillstånd.
<i>Spel</i>	1. Att bidra med ett kort från ens egen hand till det pågående sticket, inklusive det första kortet i sticket, utspelet. 2. Följden av spelade kort i en giv. 3. Tidsperioden då korten i en giv spelas. 4. Följden av samtliga bud och samtliga spelade kort i en giv.
<i>Spela</i>	1. Spela ut (utspelet), att spela det första kortet i ett stick. 2. Spela på (påspel), att spela ett kort i ett stick där utspelet redan gjorts.
<i>Spelförare</i>	Den spelare, i paret som bjuder det sista kontraktbudet, som först bjöd benämningen (färg eller sang) i detta bud. Spelaren blir spelförare när utspelskortet vänds upp (men se Lag 54A när det första utspelet görs från fel hand).
<i>Spelperiod</i>	Den tidsperiod som börjar när utspelskortet vänds upp. Spelarnas rättigheter under spelperioden upphör när den relevanta lagen säger det. Spelperioden på en giv slutar när korten i nästa bricka tas ut, eller när spelet på sista brickan i en rond är över.
<i>Stick</i>	Den enhet som används för att ange resultatet av ett kontrakt. Varje korrekt stick består av fyra i turordning spelade kort och börjar med utspelet.
<i>Stopp</i>	En metod för att signalera att nästa spelare ska ta en obligatorisk tankepaus, se Lag 73A2. Den ansvariga organisationen kan bestämma hur detta ska gå till, se Generellt regelverk.
<i>Straff</i>	Varje stick som spelföraren saknar för att spela hem sitt kontrakt. Synonym för bet, se Lag 77.
<i>Straffkort</i>	Ett kort som hanteras enligt Lag 50.

<i>Synligt kort</i>	Ett kort som hålls så att dess bilsida kan ses av någon annan spelare vid bordet.
<i>Tillvägagångssätt</i>	Se Lag 82.
<i>Topscore</i>	Se partävlingsberäkning.
<i>Trick</i>	Stick utöver sex som ska vinnas av spelförarens sida.
<i>Trickpoäng</i>	Poäng för varje hemspelat trick (se Lag 77).
<i>Trumf</i>	1. Färgen som bestämts i ett färgkontrakt. 2. Samtliga kort i denna färg.
<i>Träkarl</i>	1. Spelförarens partner. Spelaren blir träkarl när utspelskortet vänds upp (men se Lag 54A när det första utspelet görs från fel hand) och slutar att vara det när spelet är över. 2. Spelförarens partners kort när de lagts upp på bordet efter det första utspelet.
<i>Tur</i>	Det korrekta tillfället för en spelare att bjuda eller spela (se Lag 44).
<i>Turordning</i>	Den ordning (medurs) i vilken buden bjuds och korten spelas.
<i>Tävlande</i>	I individuell tävling, en spelare, i partävling, två spelare som spelar tillsammans i ett par genom hela tävlingen, i lagtävling, fyra eller fler spelare som spelar tillsammans i ett lag.
<i>Tävling</i>	En tävling består av en eller flera omgångar.
<i>Utgång</i>	Ett kontrakt på minst 100 trickpoäng (se Lag 77).
<i>Utspel</i>	Första kortet som spelas i ett stick, vilket som helst.
<i>Utspelskort</i>	Det kort som spelas i det första utspelet.
<i>Vinstpoäng</i>	Poängenhet som efter omräkning från totalpoäng (vanligtvis via IMP) anger matchresultatet vid lagtävling.
<i>Zonförhållande</i>	Villkor för bonuspoäng och straff, se Lag 77.
<i>Återtaget</i>	Bud eller spel av kort är återtagna om de är strukna eller tillbakadragna.
<i>Övrig information</i>	Information som inte erhållits på tillåtet sätt enligt spelets lagar, se Lag 16.
<i>Övertrick</i>	Vunna trick utöver de som krävs för att spela hem ett kontrakt.

LAG 1 – KORTLEKEN

A. Kortens och färgernas ordning

Tävlingsbridge spelas med en kortlek om 52 kort, som består av fyra färger om vardera 13 kort. Färgernas ordning, från högsta till lägsta, är spader (♠), hjärter (♥), ruter (♦) och klöver (♣). Kortens ordning i varje färg, från högsta till lägsta, är ess, kung, dam, knekt, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 och 2.

B. Kortens bildsidor

Den ansvarige organisationen kan kräva att kortens bildsidor är symmetriska¹.

C. Kortens baksidor

Baksidorna på alla 52 kort bör vara identiska. De kan innehålla ord, logotyper och illustrationer, men de bör ha ett rotationssymmetriskt centrum.

LAG 2 – BRICKORNA

För varje giv som ska spelas under en omgång finns det en bricka som innehåller en kortlek. Varje bricka är numrerad och har fyra fack för de fyra händerna, vilka kallas Nord, Öst, Syd och Väst. Giv och zonförhållanden anges enligt följande:

Nord giv	Bricka 1 5 9 13
Öst giv	Bricka 2 6 10 14
Syd giv	Bricka 3 7 11 15
Väst giv	Bricka 4 8 12 16
Ingen sida i zonen	Bricka 1 8 11 14
Nord-Syd i zonen	Bricka 2 5 12 15
Öst-Väst i zonen	Bricka 3 6 9 16
Båda sidor i zonen	Bricka 4 7 10 13

Samma sekvens upprepas för Bricka 17-32 samt för alla följande grupper om 16 brickor.

Brickor som inte uppfyller dessa villkor bör inte användas. Om trots allt någon sådan bricka används, gäller de villkor som anges på brickan för omgången i fråga.

LAG 3 – BORD

Fyra spelare spelar vid varje bord, och borden är numrerade i en ordning som fastställs av tävlingsledaren, som också bestämmer vilken riktning som är Nord. De övriga väderstrecken följer av detta.

LAG 4 – PAR OCH LAG

De fyra spelarna vid varje bord utgör två par eller sidor, Nord-Syd respektive Öst-Väst. I par- eller lagtävling ingår de tävlande i ett par respektive ett lag och behåller samma par eller lag under en hel omgång (om inte tävlingsledaren godkänner något annat). I en individuell tävling deltar varje spelare för sig själv och paren ändras under omgången.

¹ Se Generellt regelverk.

LAG 5 – SPELARNAS PLACERING

A. Inledande placering

Tävlingsledaren tilldelar varje tävlande en inledande placering (individuellt, i ett par eller ett lag), vid början av en omgång. Om inget annat anges, kan spelarna i ett par eller lag komma överens om placeringen inom paret eller laget. När en spelare väl valt en kompassriktning, kan den ändras inom en omgång bara om tävlingsledaren instruerar om eller tillåter det.

B. Byte av väderstreck eller bord

Spelarna byter väderstreck eller fortsätter till ett annat bord enligt tävlingsledarens instruktioner. Tävlingsledaren är ansvarig för att ge tydliga instruktioner om detta. Spelarna är ansvariga för att flytta sig enligt givna instruktioner och för att placera sig rätt efter varje byte.

LAG 6 – BLANDNING OCH GIV

A. Blandning

Före spelet blandas alla kortlekar omsorgsfullt. En lek kuperas om någon av motståndarna begär det.

B. Given

Korten måste ges med bildsidan nedåt, ett kort åt gången, till fyra händer om vardera 13 kort. Varje hand placeras sedan med bildsidan nedåt i ett fack i brickan. Två intelligande kort från leken får inte ges till samma hand. Det rekommenderade sättet att ge är att kortens fördelas roterande i riktning medurs.

C. Båda paren är representerade

Minst en medlem från varje par bör vara med under blandning och giv, om inte tävlingsledaren bestämmer något annat.

D. Ny blandning och omgiv

1. Om det före budgivningens början fastställs att korten inte givits korrekt eller att en spelare under blandning eller giv kan ha sett bildsidan hos ett kort som tillhör en annan spelare, ska kortens blandas och ges på nytt. Efter budgivningens början gäller Lag 16D om en spelare råkar se ett kort som tillhör en annan spelares hand innan spelet av brickan är avslutat (men se Lag 24).
2. Förutom om avsikten med tävlingen är att spela om tidigare givar, är resultatet inte giltigt om korten givits utan blandning ur en sorterad kortlek¹ eller om given kommit från en annan omgång. (Dessa bestämmelser ska inte förhindra att, om så önskas, brickor delas mellan olika bord).
3. Tävlingsledaren kan begära en ny blandning och omgiv av vilket skäl som helst som helst som är förenligt med lagarna (men se Lag 22B och 86A).

E. Tävlingsledarens val när det gäller blandning och giv

1. Tävlingsledaren kan instruera att blandning och giv görs vid borden, omedelbart innan spelet börjar.
2. Tävlingsledaren kan själv blanda och ge i förväg.
3. Tävlingsledaren kan låta sina medhjälpare eller andra personer blanda och ge i förväg.
4. Tävlingsledaren kan bestämma att korten ges, eller ges i förväg, på annat sätt, så att man får samma slumpmässiga förväntningar som i A och B ovan.

¹ En sorterad kortlek är en kortlek som inte blandats på ett slumpartat sätt efter dess tidigare tillstånd.

F. Duplicering av givar

Om spelformen kräver det, kan en eller flera kopior av varje ursprunglig giv göras enligt tävlingsledarens instruktioner. I sådana fall ska en bricka normalt inte ges om (men tävlingsledaren har rätt att begära detta).

LAG 7 – HANTERING AV BRICKOR OCH KORT

A. Brickans placering

När en bricka ska spelas, placeras den mitt på bordet och ska ligga kvar där, i korrekt riktning, tills spelet är avslutat.

B. Korten tas ut ur brickan

1. Spelarna tar ut sina händer ur brickan enligt de väderstreck de sitter i.
2. Spelarna räknar sina kort med bildsidan nedåt, för att kontrollera att de har exakt tretton. Innan spelarna bjuder något, måste de titta på bildsidan av sina kort.
3. Under spelet behåller spelarna sina egna kort och ser till att de inte blandas med någon annans. Spelarna får inte röra några andra kort än sina egna under eller efter spelet (men spelföraren får spela träkarlens kort enligt Lag 45), utom efter tillåtelse från en motspelare eller tävlingsledaren.

C. Korten stoppas tillbaks i brickan

Efter att spelet avslutats bör spelarna blanda sina kort och stoppa tillbaks dem i de fack som motsvarar spelarnas väderstreck. Sedan ska ingen hand tas ut ur brickan igen om inte minst en spelare från varje par, eller tävlingsledaren, är närvarande.

D. Ansvar för korrekt tillvägagångssätt

De tävlande som sitter kvar vid samma bord under en hel omgång, är huvudansvariga för att spelet vid bordet genomförs på rätt sätt.

LAG 8 – RONDER

A. Förflyttning av brickor och spelare

1. Tävlingsledaren anger hur brickor och tävlande ska förflyttas.
2. Om inte tävlingsledaren anger något annat, är Nord vid varje bord ansvarig för att de spelade brickorna flyttas till rätt bord inför nästa rond.

B. Rondslut

1. I allmänhet slutar en rond när tävlingsledaren meddelar att nästa rond börjar, men om ett bord inte har avslutat spelet, fortsätter ronden vid detta bord tills spelarna har bytt.
2. Om tävlingsledaren beslutar att en bricka ska spelas senare, är ronden för den brickan och de berörda spelarna inte avslutad förrän brickan har spelats och resultatet har fastställts, eller när tävlingsledaren senare bestämmer att brickan inte ska spelas.

C. Sista ronden och slut på omgången

Den sista ronden i en omgång slutar (för ett visst bord) när samtliga bordets brickor har spelats och resultaten skrivits in utan invändningar.

LAG 9 – HANTERING AV FEL

A. Att dra uppmärksamheten till ett fel

1. Om det inte är förbjudet enligt lagarna, får vilken spelare som helst dra uppmärksamheten till ett fel som sker under budgivningsperioden, oavsett om det är spelarens tur att bjuda eller inte.
2. Om det inte är förbjudet enligt lagarna, får spelföraren och båda motspelarna dra uppmärksamheten till ett fel som sker under spelperioden. När det gäller ett kort som lagts i fel riktning, se Lag 65B3.
3. Vilken spelare som helst, inklusive träkarlen, får försöka förhindra ett fel (men för träkarlen gäller Lag 42 och 43).
4. Träkarlen får inte dra uppmärksamheten till ett fel förrän spelet är avslutat (men se Lag 20F5 om att rätta spelförarens felaktiga förklaring).
5. Man behöver inte dra uppmärksamheten till ett fel som gjorts av den egna sidan (men se Lag 20F5 om att rätta partners felaktiga förklaring).

B. När någon dragit uppmärksamheten till ett fel

1. (a) Tävlingsledaren bör tillkallas så fort någon har dragit uppmärksamheten till ett fel.
(b) Vilken spelare som helst, inklusive träkarlen, får tillkalla tävlingsledaren efter att någon har dragit uppmärksamheten till ett fel.
(c) Att tillkalla tävlingsledaren gör inte att en spelare kan förlora några rättigheter som spelaren annars skulle ha haft.
(d) Att en spelare drar uppmärksamheten till ett fel som den egna sidan har begått, påverkar inte motståndarnas rättigheter.
2. Ingen spelare ska göra något förrän tävlingsledaren förklarat allt som gäller för korrigering av felet.

C. Försök att rätta ett fel i förtid

Om en spelare försöker rätta ett fel i förtid kan spelaren dra på sig ytterligare korrigeringar (se utspelsbegränsningar i Lag 26B).

LAG 10 – BESLUT OM KORRIGERING

A. Rätten att besluta om korrigering

Endast tävlingsledaren har rätt att besluta om korrigering. Spelarna har inte rätt att på eget initiativ besluta om korrigering (eller att avstå, se Lag 81C5).

B. Tävlingsledarens rätt att ändra spelarnas beslut

Tävlingsledaren kan tillåta eller upphäva alla beslut om eller avstående från korrigering, som spelarna gjort utan tävlingsledarens anvisningar.

C. Valmöjligheter efter ett fel

1. När lagarna anger en valmöjlighet efter ett fel, ska tävlingsledaren förklara alla val som är tillgängliga.
2. Om en spelare har ett val efter ett fel, måste spelaren göra sitt val utan att fråga partner.
3. När lagarna ger den icke felande sidan ett val, efter ett fel som gjorts av en motståndare, är det korrekt att välja det mest förmånliga alternativet.
4. Givet att hänsyn tas till Lag 16C2, är det korrekt av den felande sidan, efter en korrigering av ett regelbrott, att bjuda eller spela på ett sätt som är förmånligt för den egna sidan, även om de därigenom verkar dra fördel av sitt eget regelbrott (men se Lag 27 och 72C).

LAG 11 – FÖRLUST AV RÄTTEN TILL KORRIGERING

A. En spelare på den icke felande sidan agerar

Rätten till korrigering av ett fel kan förloras, om en spelare på den icke felande sidan gör något innan tävlingsledaren tillkallats. Om en sida har tjänat på fortsatt handlande av en motståndare som inte känt till de relevanta bestämmelserna i lagen, korrigerar tävlingsledaren endast denna sidas resultat genom att dra bort eventuella fördelar av handlandet. Den andra sidan behåller det resultat de fått vid bordet.

B. Besträffning sedan rätten till korrigering förlorats

Även sedan rätten till korrigering förlorats enligt denna lag, kan tävlingsledaren utdöma en procedurbesträffning (se Lag 90).

LAG 12 – TÄVLINGSLEDARENS BEFOGENHETER

A. Rätt att utdela ett korrigerat resultat

På förfrågan av en spelare (inom den tidsperiod som fastställts i Lag 92B) eller på eget initiativ, får tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat när lagarna ger tävlingsledaren möjlighet till det (i lagspel se Lag 86B). Detta innefattar:

1. Tävlingsledaren får utdela ett korrigerat resultat till en icke felande sida, om tävlingsledaren anser att lagarna inte föreskriver någon kompensation för den typ av regelbrott som har begåtts.
2. Om en bricka inte kan korrigeras så att den får ett normalt resultat, utdelar tävlingsledaren ett artificiellt korrigerat resultat (se C2 nedan).
3. Tävlingsledaren kan utdela ett korrigerat resultat om det har gjorts en felaktig korrigering av ett fel.

B. Avsikten med ett korrigerat resultat

1. Avsikten med ett korrigerat resultat är att kompensera skada för den icke felande sidan och att ta bort de fördelar som den felande sidan kan ha fått till följd av ett regelbrott. Skada föreligger när en icke felande sida, till följd av ett regelbrott, får ett resultat vid bordet som är sämre än vad som hade varit troligt om regelbrottet inte ägt rum.
2. Tävlingsledaren får inte ändra ett korrigerat resultat med motivet att korrigeringen enligt lagarna är orimligt hård eller alltför fördelaktig för endera sidan.

C. Att utdela ett korrigerat resultat

1. (a) När ett fel har skett och tävlingsledaren enligt lagarna får lov att korrigera resultatet, och kan utdela ett tilldelat korrigerat resultat, gör tävlingsledaren detta. Det nya resultatet ersätter det resultat som uppnåddes när brickan spelades.

- (b) I utdelandet av ett korrigerat resultat bör tävlingsledaren försöka komma så nära som möjligt till det troliga resultatet om regelbrottet inte hänt.
 - (c) Ett tilldelat korrigerat resultat kan viktas för att avspegla sannolikheterna av flera olika möjliga resultat, men bara resultat som skulle kunna ha uppnåtts på ett legalt sätt får räknas in bland möjligheterna.
 - (d) Om möjligheterna är många eller inte uppenbara, får tävlingsledaren tilldela ett artificiellt korrigerat resultat (se C2 nedan).
 - (e) Om, efter att ett fel begåtts, den icke felande sidan har bidragit till sin egen skada genom ett synnerligen allvarligt, eget misstag (utan koppling till regelbrottet), eller genom en chanstagnation, som, om den misslyckas, man hoppas ska ersättas av korrigeringen, gäller:
 - (i) Den felande sidan får det resultat den skulle ha fått genom korrigeringen.
 - (ii) Den icke felande sidan får ingen kompensation för den del av skadan som de åsamkat sig själva.
2. (a) När inget resultat kan uppnås på grund av ett fel [se även C1(d)], utdelar tävlingsledaren ett artificiellt korrigerat resultat, i enlighet med ansvaret för felet: knappt medel (högst 40 % av det maximala resultatet i partävling) till en tävlande som direkt handlat fel, medel (50 %) till en tävlande som bara delvis handlat fel, och drygt medel (minst 60 %) till en tävlande som inte handlat fel.
- (b) När tävlingsledaren utdelar ett artificiellt korrigerat resultat, i form av drygt medel eller knappt medel i IMP-beräkning, är resultatet plus eller minus tre IMP. Om den ansvariga organisationen godkänner det, kan tävlingsarrangören ändra detta enligt Lag 78D, 86B3, samt (d) nedan¹.
- (c) Det föregående gäller inte för en icke felande som får ett resultat på omgången som är högre än 60 % av det möjliga maximala resultatet eller för en felande som får ett resultat på omgången som är lägre än 40 % av det maximala resultatet (eller motsvarande i IMP). De tävlande får då i stället samma procent (eller motsvarigheten i IMP), som de uppnått på övriga brickor i omgången.
- (d) Den ansvariga organisationen kan bestämma hur man ska hantera situationer när en tävlande saknar resultat på ett flertal brickor i en omgång¹. Resultaten för brickorna kan beräknas enligt andra regler än (a) och (b) ovan.
3. I individuella tävlingar tillämpar tävlingsledaren korrigeringarna i lagarna, liksom bestämmelserna om korrigerade resultat, lika för båda spelarna på den felande sidan, även om endast en av dem är skyldig till felet. Men tävlingsledaren ska inte utdöma en procedurbestrafning till partner till den felande, om tävlingsledaren anser att partnern inte är skyldig.
4. När tävlingsledaren utdelar ett korrigerat resultat i form av två resultat som inte balanserar varandra i en cupmatch, räknas varje tävlandes poäng på brickan separat. Genomsnittet av dessa tilldelas sedan var och en av dem.

¹ Se Generellt regelverk.

LAG 13 – FELAKTIGT ANTAL KORT¹

A. Inget bud har bjudits

Om ingen spelare med ett felaktigt antal kort har bjudit:

1. Tävlingsledaren ska rätta felet, och om ingen spelare har sett någon annans kort, ska tävlingsledaren begära att brickan spelas på normalt sätt.
2. När tävlingsledaren konstaterar att ett eller flera av brickans fack innehållit fel antal kort och att en spelare har sett ett eller flera kort från en annan spelares hand, låter tävlingsledaren brickan spelas och få ett resultat på normalt sätt. Om tävlingsledaren sedan anser att den otillåtna informationen har påverkat resultatet på brickan, ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat [se Lag 12C1(b)], och kan bestraffa en felande.

B. Upptäckt under budgivningen eller spelet

När tävlingsledaren konstaterar att en spelares hand ursprungligen innehöll fler än 13 kort, och en annan spelare hade färre, och någon spelare med en felaktig hand har bjudit:

1. Om tävlingsledaren bedömer att given kan rättas och spelas, kan given spelas på detta vis, utan ändring av något bud. Efter spelet kan tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat.
2. I övriga fall, när någon har bjudit med ett felaktigt antal kort, ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat [se Lag 12C1(b)], och kan bestraffa en felande.

C. Extra kort

Extra kort som inte tillhör en giv tas bort när de upptäcks. Budgivningen och spelet fortsätter utan ytterligare korrigering. Inget korrigerat resultat får utdömas om inte ett sådant kort redan har spelats i ett avslutat stick.

D. Efter att spelet är slut

När det efter att spelet är slut konstateras att en spelares hand ursprungligen innehöll fler än 13 kort och någon annan spelares hand innehöll färre, måste resultatet strykas och ett korrigerat resultat delas ut (Lag 86B kan gälla). En felande kan få en procedurbestrafning.

LAG 14 – SAKNAT KORT

A. Upptäckt av ofullständig hand före spelets början

Om en eller flera händer upptäcks innehålla färre än 13 kort, medan ingen hand har fler kort än 13, och det första utspelskortet inte har vänts upp, försöker tävlingsledaren hitta de saknade korten.

1. De kort som hittas återställs det till den ofullständiga handen.
2. Om inte alla kort kan hittas, rekonstruerar tävlingsledaren given med hjälp av en annan kortlek.
3. Budgivningen och spelet fortsätter normalt utan att några bjudna bud ändras, eftersom den rättade handen anses ha haft alla sina kort redan från början.

¹ Den här lagen gäller när en eller flera händer innehåller fler än 13 kort. Se Lag 14 när det gäller en kortlek som saknar kort.

B. Upptäckt av ofullständig hand efter spelets början

Om en eller flera händer upptäcks innehålla färre än 13 kort, medan ingen hand har fler än 13 kort, och upptäckten sker någon gång efter att det första utspelskortet vänts upp (fram till slutet av korrigeringsperioden), försöker tävlingsledaren hitta de saknade korten, och:

1. För de kort som hittas bland de spelade korten gäller Lag 67.
2. De kort som hittas någon annanstans återställs till den ofullständiga handen. Korrigeringar och/eller bestraffningar kan gälla (se B4 nedan).
3. Om inte alla kort kan hittas, rekonstruerar tävlingsledaren given med hjälp av en annan kortlek. Korrigeringar och/eller bestraffningar kan gälla (se B4 nedan).
4. Alla kort, som återställs till en ofullständig hand enligt avsnitt B i den här lagen, anses hela tiden ha tillhört den ofullständiga handen. De kan bli straffkort och att inte ha spelat dem kan innebära en eller flera revoker.

C. Information från ersatta kort

Kännedom om att kort ersatts är otillåten information för partner till en spelare som hade fel antal kort.

LAG 15 – SPEL AV FEL BRICKA ELLER HAND

A. Kort från fel bricka

1. Ett bud av en spelare som har kort från fel bricka på sin hand återtas, tillsammans med alla följande bud.
2. (a) Om spelarens partner har hunnit bjuda efter det strukna budet ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat.
(b) Annars tar den felande upp den rätta handen och bjuder igen. Budgivningen fortsätter sedan normalt.
(c) Lag 16C gäller för alla bud som återtagits eller strukits.
3. Om den felande senare upprepar sitt bud på den bricka från vilken den felaktiga handen kom, kan tävlingsledaren låta den brickan spelas på normalt vis, men om budet skiljer sig¹ från det ursprungliga budet, ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat.
4. Förutom korrigeringarna ovan kan tävlingsledaren även utdela en procedurbestrafning (se Lag 90).

B. Spel av fel bricka upptäcks under budgivning eller spel²

Om tävlingsledaren, efter att budgivningsperioden börjat, upptäcker att en tävlande spelar en bricka som inte tillhör rondan, gäller:

1. Om minst en av spelarna har spelat brickan tidigare, med rätt motståndare eller inte, stryks brickan för båda sidor.
2. Om ingen av spelarna har spelat brickan tidigare, ska tävlingsledaren begära att brickan spelas färdigt på normalt sätt. Resultatet är giltigt och tävlingsledaren kan begära att paret spelar den korrekta brickan mot varandra senare.
3. Tävlingsledaren ska utdela ett artificiellt korrigerat resultat [se Lag 12C2(a)], till alla tävlande som inte kan få ett normalt resultat.

¹ Ett bud skiljer sig om dess betydelse är mycket annorlunda eller om det är ett psykiskt bud.

² Denna lag gäller partävling och individuell tävling – se Lag 86B för lagtävling.

LAG 16 – TILLÅTEN OCH OTILLÅTEN INFORMATION

A. Spelarnas användning av information

1. En spelare får använda information i budgivningen och spelet om:
 - (a) Den kommer från korrekta bud och spelade kort på den aktuella given (inklusive otillåtna bud och spel som har godkänts), och inte har påverkats av otillåten information från någon annan källa, eller om
 - (b) Det är tillåten information från ett återtaget bud eller spel (se C), eller om
 - (c) Det är information som specificeras som tillåten i någon lag eller bestämmelse, eller när så inte specificeras, som följer av föreskrifter som beskrivs i lagarna eller andra bestämmelser (men se B1 och följande), eller om
 - (d) Det är information som spelaren redan hade när spelaren tog ut sin hand ur brickan (Lag 7B), och som lagarna inte förbjuder spelaren att använda.
2. Spelarna får också ta hänsyn till en uppskattning av det egna resultatet i tävlingen, motståndarnas karaktärsdrag, och villkoren i tävlingsbestämmelserna.

B. Övrig information från partner

1. All övrig information som kommer från partner och som kan föreslå ett bud eller ett spelsätt, är otillåten. Detta inkluderar påpekanden, frågor, svar på frågor, felaktiga och saknade alerteringar, uppenbar tvekan, onödigt brådska, speciellt eftertryck, tonfall, gester, rörelser och speciella beteenden.
 - (a) En spelare får inte välja ett bud eller ett spelsätt som uppenbarligen föreslås framför ett annat av otillåten information, om det andra budet eller spelsättet är ett logiskt alternativ.
 - (b) Ett logiskt alternativ är ett som, med användande av parets metoder, allvarligt skulle ha övervägts av en icke försumbar andel spelare, bland den kategori spelare det gäller, och som några av dem skulle kunna ha valt.
2. När en spelare anser att en motståndare lämnat otillåten information, och att skada kan uppstå, får spelaren tillkännage, att spelaren förbehåller sig rätten att tillkalla tävlingsledaren senare, om inte den ansvariga organisationen kräver något annat (vilket kan vara att tävlingsledaren ska tillkallas omedelbart)¹. Motståndarna bör tillkalla tävlingsledaren omedelbart om de inte håller med om att otillåten information kan ha överförts.
3. När en spelare har goda skäl att tro att en motståndare, som hade ett logiskt alternativ, har valt ett bud eller ett spelsätt som kan vara föreslaget av otillåten information, bör spelaren tillkalla tävlingsledaren när spelet är slut². Tävlingsledaren ska utdela ett korrigerat resultat (se Lag 12C1), om tävlingsledaren anser att ett regelbrott givit den felande en fördel.

C. Information från återtagna bud och spel

När ett bud eller ett spelat kort återtagits enligt lagarna gäller följande:

1. Den icke felande sidan har rätt att använda all information från ett återtaget bud eller kort, oavsett om ändringen görs av den egna sidan eller av motståndarsidan.
2. Den felande sidan har inte rätt att använda information från vare sig den egna eller motståndarsidans återtagna bud eller kort. En spelare på den felande sidan får inte välja ett

¹ Se Generellt regelverk.

² Det är inget regelbrott att tillkalla tävlingsledaren tidigare eller senare.

bud eller spelsätt som uppenbarligen kan vara föreslaget framför ett annat av otillåten information, om det andra budet eller spelsättet är ett logiskt alternativ.

3. Tävlingsledaren ska utdela ett korrigerat resultat (se Lag 12C1), om ett brott mot C2 har skadat den icke felande sidan.

D. Övrig information från andra håll

1. Om en spelare oavsiktligt får information om en bricka spelaren spelar eller ännu inte har spelat, till exempel, får se fel hand, råkar höra bud, resultat eller kommentarer, ser kort vid ett annat bord, eller ser kort som tillhör en annan spelare vid sitt eget bord innan budgivningen startar (se också Lag 13A), bör tävlingsledaren tillkallas omedelbart, helst av den som erhållit informationen.
2. Om tävlingsledaren anser att den erhållna informationen sannolikt kan påverka normalt spel, kan tävlingsledaren, innan några bud har bjudits:
 - (a) Om tävlingsformen medger det, ändra spelarnas placering vid bordet, så att spelaren som fått information om en viss hand får den handen, eller
 - (b) Om tävlingsformen medger det, begära att brickan ges om för dessa tävlande, eller
 - (c) Låta brickan spelas färdigt och vara beredd att utdela ett korrigerat resultat om tävlingsledaren bedömer att den otillåtna informationen har påverkat resultatet, eller
 - (d) Utdela ett korrigerat resultat (för lagspel se Lag 86B).
3. Om otillåten information har erhållits efter att det första budet bjudits i budgivningen men innan brickan spelats färdigt fortsätter tävlingsledaren som i 2(c) eller 2(d) ovan.

LAG 17 – BUDGIVNINGSPERIODEN

A. Budgivningsperioden börjar

Budgivningsperioden för en giv börjar för en sida när endera spelaren tar ut sina kort från brickan.

B. Det första budet

Den spelare, som enligt brickan är giv, bjuder det första budet.

C. Efterföljande bud

Spelaren till vänster om given bjuder det andra budet, och sedan bjuder spelarna i tur och ordning medurs.

D. Budgivningsperioden slutar

1. Budgivningsperioden slutar när budgivningen avslutats enligt Lag 22A, och en av motspelarna vänder upp ett utspelskort (om utspelet är utom tur se Lag 54). Tiden mellan budgivningens slut och budgivningsperiodens slut kallas *förtydligandeperioden*.
2. Om ingen spelare bjuder något kontraktbud (se Lag 22B), tar budgivningsperioden slut när alla fyra händerna har stoppats tillbaks i brickan.
3. När ett bud har följts av tre pass, är budgivningen inte slut om något av dessa pass bjöds utom tur, och därmed berövade en spelare rätten att bjuda när spelaren stod i tur. När så sker, återgår budgivningen till den överhoppade spelaren, alla följande pass återtas, och budgivningen fortsätter normalt. Lag 16C gäller för de upphävda buden, och alla spelare som passat utom tur är felande.

LAG 18 – KONTRAKTSBUD

A. Korrekt sätt att bjuda ett kontraktsbud

Ett kontraktsbud anger ett trickantal (antal stick utöver sex) från ett till sju, och en benämning (färg eller sang). Pass, dubbelt och redubbelt är bud men inte kontraktsbud.

B. Att bjuda över ett kontraktsbud

Ett kontraktsbud är *högre* än ett föregående kontraktsbud, om det anger samma antal trick i en högre benämning, eller om det anger ett högre antal trick (i vilken benämning som helst).

C. Tillräckligt bud

Ett kontraktsbud som är högre än det senast föregående kontraktsbudet är ett tillräckligt bud.

D. Otillräckligt bud

Ett kontraktsbud som inte är högre än det senast föregående kontraktsbudet är ett otillräckligt bud. Det är ett regelbrott att bjuda ett otillräckligt bud (se Lag 27 för korrigerings).

E. Rangordning mellan benämningarna

Rangordningen mellan benämningarna (färger och sang) är, från högre till lägre: sang, spader, hjärter, ruter, och klöver.

F. Olika metoder

Den ansvariga organisationen får tillåta olika metoder för att ange buden¹.

LAG 19 – DUBBLINGAR OCH REDUBBLINGAR

A. Dubblingar

1. En spelare kan bara dubbla det senaste kontraktsbudet, som måste ha bjudits av motståndarsidan. Inget annat bud utom pass får ha kommit emellan.
2. När en spelare dubblar, bör spelaren inte ange det trickantal eller den benämning (färg eller sang) som dubblingen avser. Vid användning av muntliga bud är det korrekta att endast säga "dubbelt."
3. Om en spelare vid sin dubbling felaktigt anger budets trickantal eller benämning, gäller dubblingen det faktiskt bjudna kontraktsbudet (och Lag 16B kan gälla).

B. Redubblingar

1. En spelare kan bara redubbla den senaste dubblingen, som måste ha bjudits av en motståndare. Inget annat bud utom pass får ha kommit emellan.
2. När en spelare redubblar, bör spelaren inte ange det trickantal eller den benämning (färg eller sang) som redubblingen avser. Vid användning av muntliga bud är det korrekta att endast säga "redubbelt."
3. Om en spelare vid sin redubbling felaktigt anger budets trickantal eller benämning, gäller redubblingen det faktiskt bjudna kontraktsbudet (och Lag 16B kan gälla).

C. Att bjuda vidare över en dubbling eller redubbling

Dubblingar och redubblingar upphör att gälla om de följs av ett regelrätt kontraktsbud.

¹ Se Generellt regelverk.

D. Poäng för ett dubblat eller redubblat kontrakt

Om ett dubblat eller redubblat kontraktsbud inte följs av något annat regelrätt kontraktsbud, höjs kontraktets poängvärde enligt Lag 77.

LAG 20 – UPPREPNING OCH FÖRKLARING AV BUD

A. Bud som inte uppfattats

En spelare kan begära ett omedelbart förtydligande om spelaren inte uppfattat vilket bud som bjudits.

B. Upprepning av budgivningen under budgivningsperioden

Under budgivningsperioden har en spelare rätt att få alla tidigare bud upprepade när spelaren står i tur att bjuda, om spelaren inte enligt lagen måste passa. Alerteringar bör ingå i svaret. En spelare får inte fråga om bara en del av budgivningen och får inte avbryta återgivningen innan den är färdig.

C. Upprepning efter det avslutande passet

1. Efter det avslutande passet har båda motspelarna rätt att fråga om vem som ska spela ut (se Lag 47E och 41).
2. Spelföraren¹ eller någon av motspelarna får, när spelaren står i tur att spela sitt första kort, begära att hela budgivningen upprepas (se Lag 41B och 41C). Liksom i B får spelaren inte begära att bara en del av budgivningen upprepas eller avbryta återgivningen.

D. Vem får återge budgivningen

En begäran om återgivning av budgivningen ska besvaras av en motståndare.

E. Rättning av fel i återgivningen

Alla spelare, även träkarlen och en spelare som av lagarna dömts att passa, är ansvariga för att omedelbart rätta ett fel i återgivningen (se Lag 12C1 om en återgivning som inte korrigerats orsakar skada).

F. Förklaring av bud

1. En spelare rätt att begära en förklaring av motståndarnas budgivning² under budgivningen och före det avslutande passet, men bara när spelaren själv står i tur att bjuda. Spelaren har rätt att få förklaringar av motståndarnas bud, om relevanta alternativa bud som inte bjöds, och om slutsatser från valet av bud där dessa har med parets överenskommelser att göra. Om inte tävlingsledaren bestämmer något annat, bör svaren ges av partner till den spelare som bjöd budet i fråga. Partner till den spelare som ställer frågor får inte ställa följdfrågor förrän det är dennas tur att bjuda eller spela. Lag 16 kan gälla och den ansvariga organisationen kan begära att förklaringarna görs skriftligt³.
2. Efter det avslutande passet och under hela spelperioden, får vilken som helst av motspelarna, när spelaren står i tur att spela, begära en förklaring av motståndarnas budgivning. När spelföraren ska spela från handen eller träkarlen, får spelföraren begära en förklaring av en motspelares bud och spelöverenskommelser. Förklaringar bör ges på samma sätt som i F1, av partner till den spelare vars bud eller spel förklaras.
3. Enligt F1 och F2 ovan får en spelare fråga om ett enstaka bud, men Lag 16B1 kan gälla.

¹ Spelförarens första tur att spela ett kort är från träkarlen, utom när ett utspel utom tur godkänts.

² Utom när spelaren enligt lagarna måste passa.

³ Se Generellt regelverk.

4. (a) Om en spelare under budgivningen inser att en egen förklaring var felaktig eller ofullständig, måste spelaren tillkalla tävlingsledaren före förtydligandeperiodens slut och rätta den felaktiga förklaringen. Spelaren kan välja att tillkalla tävlingsledaren tidigare, men det finns inget krav att göra så. (När det gäller en rättelse under spelperioden, se Lag 75B2.)
(b) När tävlingsledaren tillkallats används Lag 21B eller 40B3.
5. (a) En spelare, vars partner lämnat en felaktig förklaring, får inte korrigera förklaringen under budgivningen, och inte heller med sitt uppträdande på något sätt antyda att ett fel har begåtts. "Felaktig förklaring" innefattar att inte alertera eller göra tillkännagivanden i enligt tävlingsbestämmelserna samt att alertera eller göra tillkännagivanden som inte krävs av tävlingsbestämmelserna.
(b) Spelaren måste tillkalla tävlingsledaren och informera sina motståndare att spelaren anser att partners förklaring var felaktig (se Lag 75B), men bara vid första tillåtna tillfälle, vilket är:
 - (i) För en motspelare, när given är färdigspelad.
 - (ii) För spelföraren eller träkarlen, efter budgivningens avslutande pass.
6. Om tävlingsledaren anser att en spelare har baserat sitt handlande på felaktig information från en av motståndarna, se Lag 21 respektive 47E.

G. Felaktigt tillvägagångssätt

1. En spelare får inte ställa en fråga om den enda avsikten är att hjälpa partner.
2. En spelare får inte ställa en fråga om den enda avsikten är att locka fram ett oriktigt svar från en motståndare.
3. Förutom när den ansvariga organisationen tillåter det¹, får en spelare inte titta på sitt eget deklaraionskort eller sina systemanteckningar under budgivningsperioden eller spelet [men se Lag 40B2(b)].

LAG 21 – FELAKTIG INFORMATION

A. Bud eller spelsätt baserat på eget missförstånd

Ingen spelare har rätt till korrigering eller kompensation om spelarens agerande är baserat på ett eget missförstånd.

B. Bud baserat på felaktig information från en motståndare

1. (a) Innan budgivningsperioden avslutats (se Lag 17D) och förutsatt att partner inte har bjudit ett senare bud, får en spelare ändra ett bud utan annan korrigering om tävlingsledaren bedömer att beslutet att bjuda det budet mycket väl kan vara påverkat av en felaktig förklaring från en motståndare. Att inte alertera, när alertering krävs av den ansvariga organisationen, räknas som en felaktig förklaring¹.
(b) Tävlingsledaren ska förutsätta felaktig förklaring snarare än felaktigt bud i avsaknad av bevis på motsatsen.
2. När en spelare väljer att ändra sitt bud på grund av en felaktig förklaring (som i B1 ovan), får även spelarens MTV ändra sitt efterföljande bud, men Lag 16C gäller.

¹ Se Generellt regelverk.

3. När det är för sent att ändra ett bud och tävlingsledaren bedömer att den felande sidan fick en fördel av felet, utdelar tävlingsledaren ett korrigerat resultat.

LAG 22 – BUDGIVNINGEN SLUTAR

Budgivningen slutar när:

- A. En eller flera spelare har bjudit kontraktsbud, och tre pass i turordning har följt på det sista budet. Det sista kontraktsbudet bestämmer kontraktet (men se Lag 19D).
- B. Alla fyra spelarna passar (men se Lag 25). Händerna stoppas tillbaks i brickan utan att spelas. Omgiv ska inte ske.

LAG 23 – JÄMFÖRBART BUD

A. Definition

Ett bud som ersätter ett återtaget bud är ett jämförbart bud om det:

1. Har samma eller en liknande betydelse som det återtagna budet, eller
2. Har en mer precis betydelse än det återtagna budet¹, eller
3. Fyller samma syfte (till exempel, ett frågebud eller ett reläbud) som det återtagna budet.

B. Ingen korrigering

När ett bud återtas (enligt Lag 27B1(b) eller 29B) och den felande väljer att ersätta det felaktiga budet med ett jämförbart bud, fortsätter budgivningen och spelet utan någon ytterligare korrigering. Lag 16C2 gäller inte, men se C nedan.

C. Den icke felande sidan skadas

Om ett felaktigt bud ersatts av ett jämförbart bud [se Lag 27B1(b), 30B1(b)(i), 31A2(a) och 32A2(a)] och tävlingsledaren efter spelets slut bedömer att resultatet skulle ha kunnat bli annorlunda utan hjälp av regelbrottet och att den icke felande sidan till följd av detta har skadats, ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat [se Lag 12C1(b)].

LAG 24 – KORT SOM VISAS ELLER SPELAS UNDER BUDGIVNINGEN

När tävlingsledaren fastställer att en spelare under budgivningen gjort fel genom att hålla sina kort så att spelarens partner kunnat se bildsidan på ett eller flera av korten, ska tävlingsledaren begära att dessa kort läggs med bildsidan uppåt på bordet tills budgivningen är slut. Information från sådana visade kort är tillåten för den icke felande sidan men otillåten för den felande sidan (se Lag 16C).

A. Lågt kort som inte spelats i förtid

Om det är ett kort under tia och kortet inte spelats i förtid, tillkommer ingen ytterligare korrigering (men se E nedan).

¹ Det vill säga att budet definierar en delmängd av det återtagna budets betydelser.

B. Ett honnörskort eller ett kort som spelats i förtid

Om det är ett honnörskort, eller om det är ett kort (oavsett valör) som *spelats* i förtid, måste partner till den felande passa nästa gång denna står i tur att bjuda (se Lag 72C om ett pass skadar den icke felande sidan).

C. Två eller flera visade kort

Om två eller flera kort visats, måste partner till den felande passa nästa gång denna står i tur att bjuda (se Lag 72C om ett pass skadar den icke felande sidan).

D. Spelförarens sida

Om den felande blir spelförare eller träkarl plockas korten upp och återställs till handen.

E. Motspelarna

Om den felande blir motspelare, blir de visade korten straffkort (se Lag 50 och 51).

LAG 25 – TILLÅTNA OCH OTILLÅTNA ÄNDRINGAR AV BUD

A. Oavsiktligt bud

1. Om en spelare upptäcker att denna inte bjudit det avsedda budet, kan spelaren, innan partner har bjudit ett efterföljande bud, ändra budet till det avsedda budet. Det senare budet gäller och faller under tillämpliga lagar. Utspelsbegränsningar enligt Lag 26 gäller inte.
2. Om en spelares ursprungliga avsikt var att bjuda ett bud, får det inte ändras. En ändring av ett bud kan tillåtas om det är ett mekaniskt felgrepp eller en felsägning, men inte om det är ett tankefel angående avsikten med budet.
3. En spelare har rätt att ändra ett oavsiktligt bud om villkoren enligt A1 ovan är uppfyllda, oavsett hur spelaren blev medveten om sitt fel.
4. Inget bud kan ändras efter att spelarens partner har bjudit ett efterföljande bud.
5. Om budgivningen tar slut innan den når spelarens partner, kan ett bud inte ändras efter budgivningsperiodens slut (se Lag 17D).
6. Om en ändring tillåts, får MTV ändra ett efterföljande bud som bjudits innan ändringen. Information från detta återtagna bud är tillåten för MTV:s sida, men otillåten för motståndarna.

B. Avsiktligt bud

1. Ett ändrat bud som inte är tillåtet enligt A, kan godkännas av motståndaren till vänster om den felande. (Det godkänns om MTV avsiktligt bjuder ett bud.) Det första budet återtas, det andra budet gäller, och budgivningen fortsätter (Lag 26 kan gälla).
2. Förutom vad som sagts i B1, återtas ett ändrat bud som inte är tillåtet enligt A. Det ursprungliga budet gäller och budgivningen fortsätter (Lag 26 kan gälla).
3. Lag 16C gäller för alla återtagna och strukna bud.

LAG 26 – ÅTERTAGNA BUD OCH UTSPELSBEGRÄNSNINGAR

A. Inga utspelsbegränsningar

När ett bud från en felande spelare återtas och ersätts med ett jämförbart bud (se Lag 23A), och spelaren blir motspelare, blir det inga utspelsbegränsningar. Lag 16C gäller inte, men se Lag 23C.

B. Utspelsbegränsningar

När ett bud från en felande spelare återtas och inte ersätts med ett jämförbart bud, och spelaren blir motspelare, kan spelföraren, vid den felandes partners första möjlighet att spela ut (vilket kan vara det första utspelet), förbjuda partnern att spela en färg (vilken som helst), som inte specificerats i den felandes regelrätta budgivning. Förbudet gäller så länge partnern är inne.

LAG 27 – OTILLRÄCKLIGT BUD

A. Otillräckligt kontraktbud som godkänns

1. Alla otillräckliga kontraktbud kan godkännas (behandlas som regelrätta) av motståndaren till vänster om den felande. De godkänns om MTV bjuder.
2. Om en spelare bjuder ett otillräckligt kontraktbud *utom tur*, gäller Lag 31.

B. Otillräckligt kontraktbud som inte godkänns

Om ett otillräckligt kontraktbud som är bjudet i tur inte godkänns (se A), måste det rättas genom att ersättas med ett regelrätt bud (men se B3 nedan). Sedan gäller:

1. (a) Om det otillräckliga budet ersätts med det lägsta tillräckliga kontraktbud som specificerar samma benämning(ar) (färger eller sang) som det ersatta budet, fortsätter budgivningen utan ytterligare korrigering. Lag 26B och 16C gäller inte, men se D nedan.
(b) Förutom enligt (a), om det otillräckliga budet ersätts med ett jämförbart bud (se Lag 23A), fortsätter budgivningen utan ytterligare korrigering. Lag 16C gäller inte, men se D nedan.
2. Förutom B1 ovan, om det otillräckliga budet ersätts av ett tillräckligt kontraktbud eller pass, måste partner passa under resten av budgivningen. Utspelsbegränsningar enligt Lag 26B kan gälla och se Lag 72C.
3. Förutom enligt B1(b) ovan, om den felande ersätter det otillräckliga budet med dubbelt eller redubbelt, ogiltigförklaras detta bud. Spelaren måste bjuda ett tillräckligt kontraktbud eller pass och partner måste passa under resten av budgivningen. Utspelsbegränsningar enligt Lag 26B kan gälla och se Lag 72C.
4. Om den felande försöker ersätta det första otillräckliga budet med ett annat otillräckligt bud, dömer tävlingsledaren som i B3 ovan, om inte MTV godkänner det nya otillräckliga budet enligt A1 ovan.

C. Ändring i förtid

Om den felande ändrar sitt otillräckliga bud innan tävlingsledaren beslutat om korrigering, gäller det nya budet (om det är regelrätt), såvida inte det första otillräckliga budet godkänns enligt A1 (men se B3 ovan). Tävlingsledaren applicerar det relevanta alternativet ovan på den redan gjorda ändringen.

D. Den icke felande sidan skadas

Om tävlingsledaren har tillämpat B1 och efter spelets slut anser att resultatet på brickan mycket väl kunde ha blivit annorlunda utan hjälp av regelbrottet och att den icke felande sidan som en konsekvens har skadats (se Lag 12B1), ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat. I sin korrigering bör tävlingsledaren försöka komma så nära som möjligt det troliga resultatet på brickan om det otillräckliga budet inte hade bjudits.

LAG 28 – BUD SOM ANSES BJUDNA I RÄTT TUR

A. MTH måste passa

Ett bud som bjuds när det är MTH:s tur att bjuda anses bjudet i rätt tur om MTH enligt lagarna är tvungen att passa.

B. Bud av rätt spelare upphäver ett bud utom tur

Ett bud anses bjudet i rätt tur när det bjudits av spelaren i tur, innan det beslutats om korrigerings för ett motståndarbud utom tur. Därmed försvinner rätten till korrigerings för budet utom tur. Budgivningen fortsätter som om motståndaren inte bjudit vid det felaktiga tillfället. Lag 26 gäller inte, men se Lag 16C2.

LAG 29 – BEHANDLING AV BUD UTOM TUR

A. Förlust av rätten till korrigerings

Efter ett bud utom tur, kan motståndaren till vänster om den felande välja att bjuda, varigenom rätten till korrigerings förloras.

B. Bud utom tur återtas

Om inte A gäller, återtas ett bud utom tur och budgivningen återgår till den spelare som stod i tur att bjuda. För den felande sidan gäller Lag 30, 31 eller 32.

C. Artificiellt bud utom tur

Om ett bud utom tur är artificiellt, gäller reglerna i Lag 30, 31 och 32 för de visade benämningarna och inte för den bjudna benämningen.

LAG 30 – PASS UTOM TUR

Om en spelare har passerat utom tur och passet upphävts, därför att möjligheten i Lag 29A inte har utnyttjats, gäller följande (om passet är artificiellt, se C):

A. MTH stod i tur att bjuda

När ett pass utom tur bjuds och det var MTH:s tur att bjuda, måste den felande passa nästa gång och Lag 72C kan gälla.

B. Partner eller MTV stod i tur att bjuda

1. När den felande har passerat och partner stod i tur att bjuda, eller MTV stod i tur att bjuda och den felande inte har bjudit ett tidigare bud, gäller:

(a) Partner till den felande får bjuda vilket regelrätt bud som helst, men Lag 16C2 gäller.

(b) Den felande får bjuda vilket regelrätt bud som helst och:

(i) Om budet är ett jämförbart bud (se Lag 23A) tillkommer ingen ytterligare korrigerings. Lag 26B gäller inte, men se Lag 23C.

(ii) Om budet inte är ett jämförbart bud (se Lag 23A), måste partner passa nästa gång. Lag 16C, 26B och 72C kan gälla.

2. Om den felande har bjudit tidigare, och passar när det är MTV:s tur att bjuda, behandlas passet utom tur som ett ändrat bud. Lag 25 gäller.

C. När passet är artificiellt

Om passet utom tur är artificiellt eller om det är ett pass på ett artificiellt bud, gäller Lag 31, inte Lag 30.

LAG 31 – KONTRAKTSBUD UTOM TUR

När en spelare utom tur har bjudit ett kontraktsbud, har passat artificiellt eller har passat på partners artificiella bud (se Lag 30C), och möjligheten att bjuda vidare över budet enligt Lag 29A inte har utnyttjats, gäller följande:

A. MTH stod i tur att bjuda

När den felande har bjudit och det var MTH som stod i tur att bjuda, gäller:

1. Om MTH passar, måste budet utom tur upprepas. Är budet regelrätt görs ingen ytterligare korrigering.
2. Om MTH bjuder ett regelrätt¹ kontraktsbud, dubbelt eller redubbelt, kan den felande bjuda vilket regelrätt bud som helst:
 - (a) Om budet är ett jämförbart bud (se Lag 23A), blir det ingen ytterligare korrigering. Lag 26B gäller inte, men se Lag 23C.
 - (b) Om budet inte är ett jämförbart bud (se Lag 23A), måste partner passa nästa gång. Lag 16C, 26B och 72C kan gälla.

B. Partner eller MTV stod i tur att bjuda

När den felande har bjudit och partner stod i tur att bjuda, eller MTV stod i tur att bjuda och den felande inte har bjudit ett tidigare bud, gäller:

1. Partner får bjuda vilket regelrätt bud som helst, men Lag 16C2 gäller.
2. Den felande får bjuda vilket regelrätt bud som helst och tävlingsledaren dömer som i A2(a) eller A2(b) ovan.

C. Senare bud när MTV stod i tur att bjuda

Om den felande bjudit tidigare och bjuder när MTV står i tur att bjuda, behandlas budet som ett ändrat bud och Lag 25 gäller.

LAG 32 – DUBBLING ELLER REDUBBLING UTOM TUR

En dubbling eller redubbling utom tur kan godkännas av motståndaren till vänster om den felande (se Lag 29A), bortsett från att en otillåten dubbling eller redubbling (se Lag 36) aldrig kan godkännas. Om budet utom tur inte godkänns, återtogs det, och:

A. MTH stod i tur att bjuda

När den felande har dubblat eller redubblat och det var MTH som stod i tur att bjuda, gäller:

1. Om MTH passar, måste dubblingen eller redubblingen utom tur upprepas. Det görs ingen ytterligare korrigering om inte dubblingen eller redubblingen är otillåten, då Lag 36 gäller.
2. Om MTH bjuder ett regelrätt bud annat än pass, kan den felande bjuda vilket regelrätt bud som helst:
 - (a) Om budet är ett jämförbart bud (se Lag 23A), blir det ingen ytterligare korrigering. Lag 26B gäller inte, men se Lag 23C.
 - (b) Om budet inte är ett jämförbart bud (se Lag 23A), måste partner passa nästa gång. Lag 16C, 26B och 72C kan gälla.

¹ Ett otillåtet bud från MTH korrigeras som vanligt.

B. Partner stod i tur att bjuda

När den felande har dubblat eller redubblat och partner stod i tur att bjuda, gäller:

1. Partner får bjuda vilket regelrätt bud som helst, men Lag 16C2 gäller.
2. Den felande får bjuda vilket regelrätt bud som helst och tävlingsledaren dömer som i A2(a) eller A2(b) ovan.

C. Senare bud när MTV stod i tur att bjuda

Om den felande bjudit tidigare och dubblar eller redubblar när MTV står i tur att bjuda, behandlas budet som ett ändrat bud och Lag 25 gäller.

LAG 33 – SAMTIDIGA BUD

Ett bud som bjuds samtidigt som ett i rätt tur bjudet bud anses ha bjudits efter detta.

LAG 34 – BIBEHÅLLEN RÄTT ATT BJUDA

Om det efter ett bud förekommit tre pass i följd, och minst ett varit utom tur, gäller Lag 17D3.

LAG 35 – OTILLÅTNA BUD

Följande bud är otillåtna:

- A. En dubbling eller redubbling som inte tillåts enligt Lag 19. Lag 36 gäller.
- B. Ett bud annat än pass av en spelare som måste passa. Lag 37 gäller.
- C. Ett kontraktsbud på högre tricknivå än 7. Lag 38 gäller.
- D. Ett bud efter budgivningens avslutande pass. Lag 39 gäller.

LAG 36 – OTILLÅTNA DUBBLINGAR OCH REDUBBLINGAR

A. Motståndaren till vänster om den felande bjuder innan korrigering

Om motståndaren till vänster om den felande bjuder innan korrigering av en otillåten dubbling eller redubbling gjorts, ska det felaktiga och alla följande bud upphävas. Budgivningen återgår till den spelare som stod i tur att bjuda och fortsätter som om inget fel begåtts. Utspelsbegränsningar enligt Lag 26B gäller inte.

B. Motståndaren till vänster om den felande bjuder inte före korrigering

När A inte gäller:

1. Alla dubblingar och redubblingar som inte är tillåtna enligt Lag 19 återtas.
2. Den felande måste i stället bjuda ett regelrätt bud, budgivningen fortsätter, och partner måste passa under resten av budgivningen.
3. Lag 72C kan gälla. Utspelsbegränsningar enligt Lag 26B kan gälla.
4. Är budet utom tur, återgår budgivningen till spelaren som stod i tur att bjuda. Den felande får bjuda vilket regelrätt bud som helst, och partner måste passa under resten av budgivningen. Lag 72C kan gälla. Utspelsbegränsningar enligt Lag 26B kan gälla.

C. Felet upptäcks efter budgivningsperioden

När en otillåten dubbling eller redubbling upptäcks efter att utspelskortet vänts upp, räknas resultatet som om det otillåtna budet inte bjudits.

LAG 37 – BUD AV EN SPELARE SOM MÅSTE PASSA

A. Motståndaren till vänster om den felande bjuder före korrigering

Om det otillåtna budet var ett bud annat än pass av en spelare, som enligt lagarna är skyldig att passa (men inte en dubbling eller redubbling i strid med Lag 19A1 eller Lag 19B1), och motståndaren till vänster om den felande bjuder innan tävlingsledaren har beslutat om korrigering, gäller det budet och alla följande bud. Den som dömts att passa under resten av budgivningen, måste fortfarande göra det. Utspelsbegränsningar enligt Lag 26B gäller inte.

B. Motståndaren till vänster om den felande bjuder inte före korrigering

När A inte gäller:

1. Ett bud annat än pass av en spelare som av lagen dömts att passa återtas.
2. Budet ersätts med ett pass, budgivningen fortsätter och båda spelarna på den felande sidan måste passa under resten av budgivningen. Lag 72C kan gälla. Utspelsbegränsningar enligt Lag 26B kan gälla.

LAG 38 – BUD ÖVER SJUTRICKSNIVÅN

A. Får inte spelas

Ett kontrakt högre än sju trick får aldrig spelas.

B. Budet och alla följande bud återtas

Ett bud på fler än sju trick återtas, tillsammans med alla följande bud.

C. Den felande sidan måste passa

Budet måste ersättas med pass. Budgivningen fortsätter såvida inte den är avslutad, och båda spelarna på den felande sidan måste passa under resten av budgivningen.

D. Möjligen kan Lag 26B och 72C inte användas

Lag 72C kan gälla och utspelsbegränsningar enligt Lag 26B kan gälla, utom om motståndaren till vänster om den felande har bjudit efter regelbrottet och före korrigeringen, då dessa två lagar inte gäller.

LAG 39 – BUD EFTER DET AVSLUTANDE PASSET

A. Buden återtas

Alla bud som bjudits efter budgivningens avslutande pass återtas.

B. Pass av en motspelare eller vilket bud som helst från spelföraren eller träkarlen

Om motståndaren till vänster om den felande bjuder innan korrigering eller om regelbrottet är ett pass från en motspelare eller vilket bud som helst från den blivande spelföraren eller träkarlen, sker ingen ytterligare korrigering.

C. Bud annat än pass från en motspelare

Om motståndaren till vänster om den felande inte har bjudit efter regelbrottet, och regelbrottet är ett bud annat än pass av en motspelare, kan utspelsbegränsningar enligt Lag 26B gälla.

LAG 40 – ÖVERENSKOMMELSER MED PARTNER

A. Spelarnas systemöverenskommelser

1. (a) Förståelsen av de metoder som ett par använder sig av kan ha uppnåtts genom öppen diskussion eller genom en underförstådd ömsesidig erfarenhet eller medvetenhet inom paret.
(b) Alla par är skyldiga att göra sina överenskommelser tillgängliga för motståndarna. Den ansvariga organisationen bestämmer hur detta ska gå till¹.
2. Information som överförs till partner genom sådana överenskommelser måste ske med hjälp av buden, de spelade korten och den aktuella givens villkor. Spelarna får ta hänsyn till den regelrätta budgivningen och, bortsett från undantagen i lagarna, de kort de har sett. De har också rätt att använda information som är tillåten enligt annan plats i lagarna (se Lag 73C).
3. En spelare får bjuda eller spela på vilket sätt som helst, utan att i förväg informera om det, under förutsättning att det inte baseras på en odeklarerad överenskommelse med partner (se Lag 40C1).
4. Den överenskomna betydelsen hos ett bud eller spelsätt ska inte bero på vem i paret som använder det. (Detta krav begränsar inte variationer i stil och bedömningar, utan bara de överenskomna metoderna.)

B. Särskilda överenskommelser med partner

1. (a) Alla överenskommelser mellan två medspelare, oavsett om de är uttalade eller underförstådda, betraktas som överenskommelser med partner.
(b) Den ansvariga organisationen får bestämma att vissa överenskommelser mellan medspelarna är *särskilda överenskommelser* med partner. En särskild överenskommelse är en, vars betydelse, enligt den ansvariga organisationen, inte lätt kan förstås eller förutses av en stor del av spelarna i tävlingen¹.
(c) Om inte den ansvariga organisationen bestämmer annorlunda, är alla artificiella bud särskilda överenskommelser¹.
2. (a) Den ansvariga organisationen¹:
 - (i) Har rätt att utan begränsning tillåta, förbjuda eller villkorligt tillåta alla särskilda överenskommelser.
 - (ii) Kan föreskriva en systemdeklaration, med eller utan förklarande appendix, för att i förväg göra ett pars särskilda överenskommelser tillgängliga och för att reglera användningen av dem.
 - (iii) Kan föreskriva alertering och andra sätt att göra ett pars metoder tillgängliga.
 - (iv) Kan förbjuda i förväg gjorda överenskommelser om att ett par ändrar sina metoder när ett fel begås av motståndarna.
 - (v) Kan begränsa användningen av artificiella psykiska bud.
- (b) Om inte den ansvariga organisationen bestämmer något annat¹, får en spelare inte titta på sin egen systemdeklaration från det att budgivningsperioden börjar och fram till spelet

¹ Se Generellt regelverk.

avslutas, förutom att spelarna på den spelförande sidan får titta på sin egen systemdeklaration under förtydligandeperioden.

- (c) Om inte den ansvariga organisationen bestämmer något annat¹, får en spelare titta på sina motståndares deklaraionskort:
 - (i) Innan budgivningen börjar,
 - (ii) Under förtydligandeperioden, och
 - (iii) Under budgivningen och spelet, men bara när det är spelarens tur att bjuda eller spela, och
 - (iv) När en motståndare har bett om en förklaring enligt Lag 20F, om det behövs för att ge en korrekt förklaring av partners bud eller spelsätt.
 - (d) Om inte den ansvariga organisationen bestämmer något annat¹, får en spelare under budgivningen och spelet inte använda hjälpmedel för minne, beräkningar eller teknik.
3. (a) En sida som skadas på grund av att motståndarna inte informerat om betydelsen av ett bud eller ett spelsätt, vilket lagarna kräver, har rätt till kompensation i form av ett korrigerat resultat.
- (b) Upprepade brott mot kravet att deklarerat parets överenskommelser kan bestraffas.
4. När en sida skadas för att en motståndare använder en särskild överenskommelse som inte är tillåten enligt tävlingsbestämmelserna ska resultatet korrigeras. En sida som bryter mot bestämmelserna kan få en procedurbestrafning.
5. (a) När en spelare förklarar betydelsen av partners bud eller spelsätt efter en fråga från en motståndare (se Lag 20), ska spelaren redogöra för all information som erhållits, genom överenskommelser eller samspelthet med partner, men behöver inte redogöra för slutsatser som kan dras tack vare kunskaper och erfarenhet i frågor som bridgespelare i allmänhet känner till.
- (b) Om information som saknas i förklaringen är viktig för motståndarens handlande, så att motståndaren därigenom skadas, utdelar tävlingsledaren ett korrigerat resultat.

C. Avvikelse från systemet och psykiska aktioner

1. En spelare får avvika från sin sidas deklarerade överenskommelser, under förutsättning att partner inte har större anledning att förutse avvikelsen än motståndarna [men se B2(a)(v) ovan]. Upprepade avvikelser leder till underförstådda överenskommelser, vilka sedan blir en del av parets metoder och måste deklarerat i enlighet med bestämmelserna om hur man deklarerar sitt system. Om tävlingsledaren bedömer att det funnits odeklarerade överenskommelser som har skadat motståndarna ska tävlingsledaren utdöma ett korrigerat resultat och får även utdöma en procedurbestrafning.
2. Utöver C1 ovan har ingen spelare skyldighet att berättat för sina motståndare om avvikelser från de deklarerade metoderna.

¹ Se Generellt regelverk.

LAG 41 – SPELETS BÖRJAN

A. Första utspel med bildsidan nedåt

När ett bud annat än pass följts av tre pass i turordning, gör motståndaren till vänster om den förmodade spelföraren det första utspelet, med bildsidan nedåt¹. Detta utspel kan endast återtas på tävlingsledarens uppmaning efter ett fel (se Lag 47E och 54). Kortet måste i så fall återställas till motspelarens hand.

B. Återgivning av budgivning och frågor

Innan utspelskortet vänts upp, har utspelarens partner och den förmodade spelföraren (men inte den förmodade träkarlen) var för sig rätt att få budgivningen upprepad eller att få en förklaring av ett motståndarbud (se Lag 20F2 och 20F3). Spelföraren² eller vilken som helst av motspelarna kan, när de ska spela sitt första kort, begära att få budgivningen upprepad. Den rättigheten försvinner när spelaren spelar ett kort. Motspelarna (Lag 16 gäller) och spelföraren har rätt att begära förklaringar av enskilda bud under resten av spelperioden, när det är deras egen³ tur att spela.

C. Utspelskortet vänds upp

Efter förtydligandeperioden vänds utspelskortet upp, spelperioden har oåterkalleligen börjat, och träkarlens kort läggs upp på bordet (men se Lag 54A om det skett ett utspel utom tur med bildsidan uppåt). När det är för sent att få budgivningen upprepad (se B), har spelföraren eller vilken som helst av motspelarna, när det är deras egen³ tur att spela, rätt att få reda på vilket kontrakt som spelas samt om, men inte av vem, det är dubblat eller redubblat.

D. Träkarlens hand

När utspelskortet vänts upp, lägger träkarlen upp sina kort framför sig på bordet, med bildsidan uppåt, sorterade i färger, med korten i ordningsföljd och de lägsta korten mot spelföraren, i separata kolumner som pekar i längdriktning mot spelföraren. Trumfen placeras på träkarlens högra sida. Spelföraren spelar både sin egen hand och träkarlens.

LAG 42 – TRÄKARLENS RÄTTIGHETER

A. Absoluta rättigheter

1. Träkarlen har rätt att, i tävlingsledarens närvaro, lämna information om vad som hänt och vad lagarna säger.
2. Träkarlen kan hålla räkning på antal vunna och förlorade stick.
3. Träkarlen spelar korten enligt spelförarens direktiv och ser till att träkarlens hand följer färg (se Lag 45F om träkarlen antyder ett spelsätt).

B. Villkorliga rättigheter

Träkarlen har även rättigheter, som kan förloras vid brott mot Lag 43.

1. Träkarlen får fråga spelföraren (men inte en motspelare) när denna inte följer färg, om spelföraren har kort i den spelade färgen.
2. Träkarlen får försöka förhindra fel.

¹ Den ansvariga organisationen kan bestämma att det första utspelet görs med bildsidan uppåt, se Generellt regelverk.

² Spelförarens första tur att spela är från träkarlen, om inte ett utspel utom tur godkänns.

³ Spelföraren får fråga både vid spel från träkarlen och från egen hand.

3. Träkarlen får dra uppmärksamheten till ett fel, men inte förrän given är färdigspelad.

LAG 43 – TRÄKARLENS BEGRÄNSNINGAR

Med undantag för vad Lag 42 tillåter:

A. Begränsningar för träkarlen

1. (a) Träkarlen får inte ta initiativet till att tillkalla tävlingsledaren under spelet, om inte en annan spelare redan dragit uppmärksamheten till ett fel.
(b) Träkarlen får inte dra uppmärksamheten till ett fel under spelets gång.
(c) Det är förbjudet för träkarlen att ta del i spelet, och träkarlen får inte heller säga något om spelet till spelföraren.
2. (a) Träkarlen får inte byta händer med spelföraren.
(b) Träkarlen får inte lämna sin plats för att se hur spelföraren spelar given.
(c) Träkarlen får inte titta på bildsidan av något kort på motspelarnas händer.
3. En motspelare får inte visa sin hand för träkarlen.

B. Om begränsningarna överträds

1. Träkarlen kan bestraffas enligt Lag 90 om någon begränsning i A1 eller A2 överträds.
2. Om träkarlen, efter att ha överträtt begränsningarna i A2:
(a) Varnar spelföraren för att spela ut från fel hand, kan vilken som helst av motspelarna välja från vilken hand spelföraren ska spela ut i nästa stick.
(b) Är den första som frågar spelföraren om ett kort som denna spelat innebär en revoke, måste spelföraren byta ut ett regelstridigt kort mot ett regelrätt, och sedan gäller Lag 64 som om revoken blivit etablerad.
3. Om träkarlen, efter att ha överträtt begränsningarna i A2, är den första som drar uppmärksamheten till en motspelares fel, görs ingen omedelbar korrigering. Spelet fortsätter som om inget fel har begåtts. När spelet är slut och om motspelarna har fått en fördel av sitt fel, korrigerar tävlingsledaren bara motspelarnas resultat, så att fördelen försvinner. Spelförarens sida behåller resultatet de fick vid bordet.

LAG 44 – SPELETS GENOMFÖRANDE

A. Utspelet

Den som spelar ut första kortet i ett stick får välja vilket kort som helst på sin hand (om inte spelaren är underkastad en begränsning till följd av ett fel begånget av den egna sidan).

B. Fortsatt spel i ett stick

Efter utspelet spelar var och en av de övriga spelarna ett kort i turordning, och de fyra spelade korten bildar ett stick. (När det gäller hur korten spelas och sticken markeras, se Lag 45 och 65.)

C. Skyldighet att följa färg

Vid påspel i ett stick måste spelarna om möjligt följa färg. Denna skyldighet gäller före alla andra bestämmelser i lagarna.

D. Om man inte kan följa färg

En spelare, som inte kan följa färg, får spela vilket kort som helst (om inte spelaren är underkastad en begränsning till följd av ett fel begånget av den egna sidan).

E. Stick som innehåller trumf

Ett stick som innehåller trumf vinnas av den spelare som spelade den högsta trumfen i sticket.

F. Stick som inte innehåller trumf

Ett stick som inte innehåller trumf vinnas av den spelare som spelade det högsta kortet i den först spelade färgen i sticket.

G. Utspel i stick efter det första sticket

Utspelet i det följande sticket sker från den hand som vann det föregående sticket.

LAG 45 – SPELAT KORT

A. Spel av kort från en hand

Alla spelare utom träkarlen, spelar ett kort genom att ta fram det från handen och lägga det med bildsidan uppåt¹ omedelbart framför sig på bordet.

B. Spel av kort från träkarlen

Spelföraren spelar ett kort från träkarlen genom att nämna kortet, varefter träkarlen tar kortet och lägger det med bildsidan uppåt på bordet. Spelföraren kan också, om det behövs, själv ta det önskade kortet från träkarlen.

C. Kort som anses spelat

1. En motspelares kort, som hålls så att det är möjligt för partner att se bildsidan, anses spelat i det pågående sticket (om motspelaren redan gjort ett regelrätt spel i sticket, se Lag 45E).
2. Spelföraren anses ha spelat ett kort från sin hand om det:
 - (a) Hålls med bildsidan uppåt och rör vid eller är nära att röra vid bordet, eller
 - (b) Hålls på ett sådant sätt att det framgår att det har spelats.
3. Ett av träkarlens kort är spelat om spelföraren avsiktligt har vidrört det, utom för att ordna de upplagda korten eller nå ett kort över eller under de kort som vidrörts.
4. (a) Ett kort är spelat om en spelare nämner eller på annat sätt anger att spelaren avser att spela det (men se Lag 47).
 - (b) Spelföraren kan rätta ett oavsiktligt angivande av ett kort från träkarlen fram tills dess att nästa kort spelas från handen eller träkarlen. Ett angivande kan ändras efter en felsägning, men inte på grund av tappad koncentration eller ändrad avsikt. Om en motståndare, i rätt tur, spelat på ett kort som var regelrätt före ändringen, får den motståndaren återta sitt kort, sätta tillbaks det till sin hand, och ersätta det med ett annat kort (se Lag 47D och 16C1).
5. Ett straffkort, stort eller litet, kan behöva spelas (se Lag 50).

¹ Det första utspelet görs med bildsidan nedåt, om inte den ansvariga organisationen bestämmer något annat, se Generellt regelverk.

D. Träkarlen tar ett kort som spelföraren inte angivit

1. Om träkarlen lägger fram ett kort som om det vore spelat, utan att spelföraren angivit det, måste kortet återtas om felet uppmärksammas innan båda sidor spelat i nästa stick. En motspelare får återta ett kort som spelats efter misstaget men innan det uppmärksammades. Om spelförarens MTH ändrar sitt kort, får spelföraren återta ett kort som senare spelats på i det sticket (se Lag 16C).
2. När det är för sent att ändra träkarlens felaktiga kort (se ovan), fortsätter spelet utan att några kort byts ut i detta eller följande stick. Om det felaktiga kortet var det första kortet i sticket, kan det innebära en revoke om någon inte följt kortets färg (se Lag 64A, 64B7 och 64C). Om det felaktiga kortet var ett påspel i ett stick och träkarlen har gjort en revoke, se Lag 64B3 och 64C.

E. Ett femte kort som spelas i ett stick

1. Om en motspelare spelar ett femte kort i ett stick, blir det straffkort enligt Lag 50, om inte tävlingsledaren bedömer det som spelat i nästa stick, i vilket fall Lag 53 eller 56 gäller.
2. Om spelföraren spelar ett femte kort i ett stick, från egen hand eller från träkarlen, ska kortet återställas till rätt hand utan ytterligare korrigering, om inte tävlingsledaren bedömer att kortet är utspelat i nästa stick, då Lag 55 gäller.

F. Träkarlen antyder ett kort

Sedan träkarlen lagt upp sin hand, får träkarlen inte röra eller antyda något kort (utom för att ordna korten) utan direktiv från spelföraren. Gör träkarlen det, bör tävlingsledaren omedelbart tillkallas och informeras om vad som hänt. Spelet fortsätter. Efter givens slut ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat om tävlingsledaren anser att träkarlens beteende innebar ett förslag till spelföraren och att motståndarna lidit skada av det föreslagna spelsättet.

G. Att vända spelade kort

Ingen spelare bör vända sitt kort med bildsidan nedåt förrän alla fyra spelarna har spelat i sticket.

LAG 46 – OFULLSTÄNDIGT ELLER FELAKTIGT ANGIVANDE AV KORT FRÅN TRÄKARLEN

A. Rätt sätt att ange kort från träkarlen

När spelföraren begär ett kort från träkarlen, bör både kortets färg och valör nämnas tydligt.

B. Ofullständigt eller felaktigt angivande

Om spelförarens angivande av ett kort från träkarlen är ofullständigt eller felaktigt gäller följande (utom då spelförarens annorlunda avsikt är obestridlig):

1. (a) Om spelföraren, vid spel från träkarlen, säger "högt" eller något liknande, anses spelföraren ha begärt det högsta kortet i färgen som spelades först i sticket.
(b) Om spelföraren begär att träkarlen "vinner" sticket, anses spelföraren ha begärt det lägsta kort som garanterat kommer att vinna sticket.
(c) Om spelföraren säger "lågt" eller något liknande, anses spelföraren ha begärt det lägsta kortet i färgen som spelades först i sticket.
2. Om spelföraren nämner en färg men ingen valör, anses spelföraren ha begärt det lägsta kortet i den färgen.
3. Om spelföraren nämner en valör men ingen färg:

- (a) För utspelet i ett stick anses spelföraren ha fortsatt med den färg i vilken träkarlen vann det föregående sticket, under förutsättning att träkarlen har ett kort med nämnd valör i den färgen.
- (b) I alla andra fall måste spelföraren spela ett kort med den angivna valören från träkarlen om det finns ett kort som regelrätt kan spelas, men om det finns två eller flera sådana kort, måste spelföraren ange vilket av dessa som ska spelas.
- 4. Om spelföraren nämner ett kort som inte finns hos träkarlen, är angivandet ogiltigt. Spelföraren får i stället ange vilket regelrätt kort som helst.
- 5. Om spelföraren anger ett spel från träkarlen utan att nämna vare sig valör eller färg (till exempel, genom att säga "spela vad som helst" eller något liknande), får vilken som helst av motspelarna ange vilket kort som ska spelas från träkarlen.

LAG 47 – ATT ÅTERTA ETT SPELAT KORT

A. För att utföra en korrigering

Ett kort som spelats får tas tillbaks, om det krävs för att ett fel ska kunna korrigeras (men en motspelares återtagna kort kan bli straffkort, se Lag 49).

B. För att korrigera ett otillåtet spel

Ett spelat kort får återtas för att korrigera ett otillåtet spel (för motspelarna, utom vad denna lag säger, se Lag 49). För samtidiga spel, se Lag 58.

C. För att ändra ett oavsiktligt angivande

Ett spelat kort får återtas och sättas tillbaks till handen utan ytterligare korrigering efter en tillåten ändring enligt Lag 45C4(b).

D. Efter en motståndares ändrade spel

Sedan en motståndare fått ändra sitt kort, får ett kort som spelats efter detta återtas och sättas tillbaks till handen utan ytterligare korrigering och ersättas med ett annat kort (Lag 16C och 62C2 kan gälla).

E. Ändrat spel efter felaktig information

- 1. Ett spel utom tur tas tillbaks utan ytterligare korrigering, om spelaren av en motståndare felaktigt upplystes om att det var spelarens tur att spela (se Lag 16C). Spelet får i detta fall inte godkännas av MTV, och Lag 63A1 gäller inte.
- 2. (a) En spelare får återta ett kort som spelats till följd av en felaktig förklaring av en motståndares bud eller spel och innan förklaringen rättats, utan ytterligare korrigering, men bara om inget kort spelats efteråt (se Lag 16C). Ett första utspel får inte återtas när träkarlen har visat något kort.
- (b) När det är för sent att rätta ett spel enligt (a), kan tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat.

F. Annat återtagande

- 1. Ett kort kan återtas enligt Lag 53B.
- 2. Bortsett från vad denna lag säger, får ett spelat kort inte återtas.

LAG 48 – SPELFÖRARENS KORT VISAS

A. Spelföraren visar ett kort

En spelförare som visar ett kort blir inte föremål för några begränsningar (men se Lag 45C2), och inget av spelförarens eller tråkarlens kort kan bli straffkort. Spelföraren behöver inte spela ett kort som tappats oavsiktligt.

B. Spelföraren lägger upp sina kort

1. När spelföraren lägger upp sina kort efter ett första utspel utom tur, gäller Lag 54.
2. När spelföraren lägger upp sina kort vid ett annat tillfälle än omedelbart efter ett första utspel utom tur, kan det anses vara ett anspråk eller avstående (utom om spelföraren uppenbarligen inte avsåg detta), och Lag 68 gäller.

LAG 49 – EN MOTSPELARES KORT VISAS

Bortsett från spelets normala förlopp eller lagarnas tillämpning (se till exempel Lag 47E), gäller att när en motspelares kort är i en position så att partner skulle kunna se dess bildsida, eller om en motspelare nämner ett kort på sin hand, blir varje sådant kort ett straffkort (Lag 50), men se Lag 68 när en motspelare gjort ett påstående om ett oavslutat, pågående stick, och se Lag 68B2 när en motspelare invänder mot sin partners avstående.

LAG 50 – HANTERING AV STRAFFKORT

Ett kort som en motspelare visat i förtid (men inte spelat först i ett stick, se Lag 57) är ett straffkort, om inte tävlingsledaren bestämmer något annat (se Lag 49, och Lag 72C kan gälla).

A. Straffkortet ligger kvar med bildsidan uppåt

Ett straffkort måste ligga kvar med bildsidan uppåt, omedelbart framför spelaren det tillhör, tills en korrigering har valts.

B. Stort eller litet straffkort

Ett enstaka kort under tia, som visats oavsiktligt (till exempel, genom att man spelar två kort i ett stick eller tappar ett kort), blir ett litet straffkort. Ett honnörskort eller ett kort som visats genom avsiktligt spel (till exempel, genom att spela ut utom tur, eller genom att göra en revoke och sedan korrigera), blir ett stort straffkort. Har en motspelare två eller flera straffkort, blir alla dessa stora straffkort.

C. Bestämmelser för litet straffkort

En motspelare som har ett litet straffkort, får inte spela något annat kort under tian i samma färg före straffkortet, men får spela ett honnörskort i stället. Partner till den som har ett litet straffkort drabbas inte av utspelsbegränsningar, men se E nedan.

D. Bestämmelser för stort straffkort

När en motspelare har ett stort straffkort, finns begränsningar både för den felande och för partner, för den felande när denna ska spela, för partner när denna ska spela ut.

1. (a) Förutom vad som sägs i (b) nedan, måste ett stort straffkort spelas vid första regelrätta tillfälle, oavsett om det gäller att spela ut, följa färg, saka eller stjäla. Om en motspelare har två eller flera straffkort som regelrätt kan spelas, avgör spelföraren vilket som ska spelas.

- (b) Skyldigheterna att följa färg, och att följa en utspelsbegränsning, går före kravet att spela ett stort straffkort, men straffkortet måste ligga kvar på bordet med bildsidan uppåt och spelas vid nästa regelrätta tillfälle.
- 2. När en motspelare ska spela ut medan partner har ett stort straffkort, får spelaren inte spela förrän spelföraren valt bland nedanstående möjligheter (om motspelaren spelar ut i förtid, ska korrigerings ske enligt Lag 49). Spelföraren kan välja:
 - (a) Att begära¹ att motspelaren spelar straffkortets färg, eller förbjuda¹ motspelaren att spela färgen så länge motspelaren är inne (för två eller flera straffkort, se Lag 51). Väljer spelföraren en av dessa möjligheter, är kortet inte längre ett straffkort utan sätts tillbaks till handen.
 - (b) Att vare sig begära eller förbjuda någon färg, då motspelaren får spela vilket kort som helst. Straffkortet förblir ett straffkort. Väljer spelföraren denna möjlighet, fortsätter Lag 50D att gälla så länge straffkortet finns kvar.

E. Information från ett straffkort

1. Information från ett straffkort och kraven för att spela straffkortet är tillåtna för alla spelarna så länge straffkortet ligger kvar på bordet.
2. Information från ett straffkort som har plockats upp [enligt Lag 50D2(a)] är otillåten för partner till spelaren som hade straffkortet (se Lag 16C), men tillåten för spelföraren.
3. När ett straffkort har spelats, är information om hur straffkortet kom till otillåten för partner till spelaren som hade straffkortet. (För ett straffkort som ännu inte har spelats, se E1 ovan.)
4. Om tävlingsledaren har tillämpat E1 ovan och efter spelets slut anser att resultatet på brickan mycket väl kunde ha blivit annorlunda utan hjälpen från det synliga kortet och att den icke felande sidan som en konsekvens har skadats (se Lag 12B1), ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat. I sin korrigerings bör tävlingsledaren försöka komma så nära som möjligt det troliga resultatet på brickan om straffkortet eller straffkorten inte hade funnits.

LAG 51 – TVÅ ELLER FLERA STRAFFKORT

A. Den felande ska spela

Om en motspelare som ska spela har två eller flera straffkort som regelrätt kan spelas, anger spelföraren vilket som ska spelas vid tillfället i fråga.

B. Partner till den felande ska spela ut

1. (a) När en motspelare har två eller flera straffkort i en färg, och spelföraren begär¹ att den andra motspelaren spelar ut den färgen, tar den som har straffkort upp alla straffkort i den begärda färgen och får göra vilket regelrätt påspel som helst i sticket.
- (b) När en motspelare har två eller flera straffkort i en färg, och spelföraren förbjuder¹ den andra motspelaren att spela ut den färgen, tar den som har straffkort upp alla straffkort i den förbjudna färgen och får göra vilket regelrätt påspel som helst i sticket. Förbudet gäller tills spelaren inte längre är inne.
2. (a) När en motspelare har straffkort i flera färger [se Lag 50D2(a)], och partner är inne, kan spelföraren begära¹ att motspelarens partner spelar någon av de färger i vilken motspelaren har ett straffkort (men B1(a) ovan gäller)].

¹ Om spelaren inte kan spela som begärts, se Lag 59.

- (b) När en motspelare har straffkort i flera färger, och partner är inne, kan spelföraren förbjuda¹ motspelarens partner att spela en eller flera av dessa färger. Motspelaren tar då upp alla straffkort i de färger som förbjudits av spelföraren och gör vilket som helst regelrätt påspel i sticket. Förbudet gäller tills spelaren inte längre är inne.
- (c) När en motspelare har straffkort i flera färger, och partner ska spela ut, kan spelföraren välja att vare sig begära eller förbjuda något spel. I detta fall får motspelarens partner spela vilket kort som helst och straffkorten ligger kvar på bordet². Lag 50 och 51 fortsätter att gälla så länge straffkorten finns kvar.

LAG 52 – STRAFFKORT SOM INTE SPELAS

A. En motspelare spelar inte ett straffkort

När en motspelare underlåter att spela ett straffkort enligt Lag 50 eller Lag 51, får motspelaren inte på eget initiativ återta ett annat kort som spelats i stället.

B. Motspelaren spelar ett annat kort

1. (a) Om en motspelare har spelat ett annat kort när spelaren enligt lagen var tvungen att spela ett straffkort, får spelföraren godkänna det spelade kortet.
- (b) Spelföraren måste godkänna ett sådant spel om spelföraren därefter spelat på ett kort från egen hand eller från träkarlen.
- (c) Om det spelade kortet godkänts enligt (a) eller (b), kvarstår alla ospelade straffkort som straffkort.
2. Om spelföraren inte godkänner det kort som felaktigt spelades, måste motspelaren byta ut det felaktigt spelade kortet mot straffkortet. Alla kort som motspelaren spelat när felet begicks blir stora straffkort.

LAG 53 – UTSPEL UTOM TUR SOM GODKÄNNES

A. Utspel utom tur behandlas som korrekt

Före det trettonde sticket³, kan alla utspel utom tur med bildsidan uppåt behandlas som regelrätta (men se Lag 47E1). Utspelet blir regelrätt om spelföraren eller någon av motspelarna, allt efter omständigheterna, godkänner det genom ett muntligt tillkännagivande, eller om ett kort spelas på från handen närmast i turordning efter det felaktiga utspelet (men se B). Om utspelet utom tur inte godkänns på något av dessa sätt, begär tävlingsledaren att det görs från rätt hand (och se Lag 47B).

B. Regelrätt utspel efter utspelet utom tur

Givet att hänsyn tas till Lag 53A, om det var en motståndare till den felande som skulle spela ut i ett stick, kan denna motståndare göra sitt rätta utspel efter regelbrottet utan att kortet anses spelat efter det felaktiga spelet. När detta händer, gäller det korrekta utspelet och alla kort som felaktigt spelats i sticket återtas, men Lag 16C gäller.

¹ Om spelaren inte kan spela som begärts, se Lag 59.

² Om partner till den motspelare som har straffkortet förblir inne, och straffkortet ännu inte har spelats, gäller återigen alla krav och möjligheter i Lag 51B2 i det följande sticket.

³ Ett utspel till det trettonde sticket utom tur måste återtas.

C. Fel motspelare spelar på efter spelförarens otillåtna utspel

Om spelföraren spelar ut utom tur från antingen sin egen hand eller träkarlen och motspelaren till höger, om den hand från vilken utspelet utom tur sker, spelar ett kort (men se B) kvarstår utspelet och Lag 57 gäller.

LAG 54 – FÖRSTA UTSPEL UTOM TUR MED BILDSIDAN UPP

När det första utspelet sker utom tur med bildsidan upp, och partner spelar ut med bildsidan nedåt, begär tävlingsledaren att utspelet med bildsidan nedåt återtas. Den förmodade spelföraren har sedan följande val:

A. Spelföraren lägger upp sin hand

Om en motspelare spelar ut utom tur med bildsidan uppåt, får spelföraren lägga upp sin hand och bli träkarl. Om spelföraren börjar lägga upp sina kort, och därmed visar ett eller flera kort, måste hela handen läggas upp och träkarlen blir spelförare.

B. Spelföraren godkänner utspelet

Om en motspelare gör det första utspelet utom tur med bildsidan uppåt, får spelföraren godkänna utspelet enligt Lag 53, varefter träkarlen läggs upp enligt Lag 41.

1. Stickets andra kort spelas från spelförarens hand.
2. Om spelföraren spelar stickets andra kort från träkarlen, får detta kort inte återtas, utom för att rätta till en revoke.

C. Spelföraren måste godkänna utspelet

Om spelföraren kan ha sett något av träkarlens kort (med undantag för kort som träkarlen kan ha visat under budgivningen då man dömer enligt Lag 24), måste utspelet godkännas och den förmodade spelföraren blir spelförare.

D. Spelföraren godkänner inte det första utspelet

Spelföraren kan begära att motspelaren tar tillbaks det uppåtvända första utspelet utom tur. Det återtagna kortet blir ett stort straffkort och Lag 50D gäller.

E. Första utspel av fel sida

Om en spelare från den spelförande sidan försöker spela ut gäller Lag 24.

LAG 55 – SPELFÖRARENS UTSPEL UTOM TUR

A. Spelförarens utspel godkänns

Om spelföraren har spelat ut utom tur från sin eller träkarlens hand, har båda motspelarna rätt att godkänna utspelet enligt Lag 53, eller begära att det återtas (har spelföraren vilseletts, se Lag 47E1). Om motspelarna väljer olika, ska den spelare som sitter efter det felaktigt spelade kortet bestämma.

B. Spelförarens utspel ska återtas

1. Om spelföraren har spelat ut från sin eller träkarlens hand, när det var en motspelares tur att spela ut, och det har begärts att kortet återtas enligt Lag 55A, sätter spelföraren tillbaks det felaktigt spelade kortet till rätt hand. Ingen ytterligare korrigerings görs.
2. Om spelföraren har spelat ut från fel hand, när det var spelförarens tur att spela från sin egen eller träkarlens hand, och det har begärts att kortet återtas enligt Lag 55A, tar spelföraren tillbaks det felaktigt spelade kortet, och måste spela från rätt hand.

C. Spelföraren kan få information

Om spelföraren väljer ett spelsätt som kan vara baserat på information från regelbrottet, gäller Lag 16.

LAG 56 – MOTSPELARNAS UTspel UTOM TUR

Efter ett utspel utom tur med bildsidan uppåt kan spelföraren:

- A. Godkänna spelet enligt Lag 53, eller
- B. Begära att motståndaren återtar sitt utspel utom tur. Det återtagna kortet blir ett stort straffkort och Lag 50D gäller

LAG 57 – FÖR TIDIGT SPEL

A. För tidigt spel

När en motspelare spelar ut i nästa stick, innan partner spelat på i det pågående sticket, eller spelar på utom tur i pågående stick, innan partner spelat sitt kort, blir det spelade kortet ett stort straffkort, och spelföraren väljer en av följande möjligheter. Spelföraren kan:

- 1. Begära att partner spelar sitt högsta kort i den spelade färgen, eller
- 2. Begära att partner spelar sitt lägsta kort i den spelade färgen, eller
- 3. Begära att partner spelar ett kort i en annan färg, angiven av spelföraren, eller
- 4. Förbjuda partner att spela ett kort i en annan färg, angiven av spelföraren.

B. Partner kan inte följa korrigeringen

Har partner ingen möjlighet att följa korrigeringen (se A ovan), får partner spela vilket kort som helst, enligt Lag 59.

C. Spelföraren eller träkarlen har spelat

- 1. En motspelare korrigeras inte för att spela på före sin partner, om spelföraren redan har spelat från båda händerna. Ett kort hos träkarlen anses inte spelat förrän spelföraren har begärt (eller indikerat¹) att det ska spelas.
- 2. En motspelare korrigeras inte för att spela på före sin partner, om träkarlen otillåtet har spelat ett kort före sin MTH eller otillåtet har föreslagit att det ska spelas.
- 3. Ett påspel i förtid (inte ett utspel) av spelföraren från endera handen är ett spelat kort. Om det är regelrätt får det inte återtas.

D. För tidigt spel när MTH stod i tur

När en motspelare spelar på i ett stick (inte spelar ut), när det är MTH som stod i tur, kan Lag 16 gälla. Om kortet regelrätt kan spelas i sticket, måste det spelas när det blir motspelarens tur. Om inte, blir det ett stort straffkort.

¹ Till exempel, genom en gest eller en nick.

LAG 58 – SAMTIDIGA SPEL

A. Samtidiga spel av två spelare

Ett spel som görs samtidigt som en annan spelares regelrätta spel, anses ha gjorts efter det regelrätta.

B. Flera kort spelas samtidigt från en hand

Om en spelare spelar två eller flera kort samtidigt:

1. Om bildsidan på bara ett kort är synlig, är detta kort spelat. Alla övriga kort tas upp, och det sker ingen ytterligare korrigering (se Lag 47F).
2. Är bildsidorna på flera kort synliga, bestämmer den felande spelaren vilket av dessa som ska spelas. Är det en motspelare, blir övriga visade kort straffkort (se Lag 50).
3. Om en spelare återtar ett visat kort, får en motståndare, som spelat ett efterföljande kort i det sticket, återta sitt kort och ersätta det med ett annat utan ytterligare korrigering (men se Lag 16C).
4. Om det samtidiga spelet inte upptäcks förrän båda sidor har spelat ett kort i nästa stick, gäller Lag 67.

LAG 59 – NÄR EN SPELARE INTE KAN SPELA SOM DET KRÄVS

Om en spelare saknar möjlighet att följa en korrigering, får denna spelare spela vilket regelrätt kort som helst. Detta gäller oavsett om det beror på renons i den begärda färgen, att handen enbart innehåller kort i den förbjudna färgen eller att spelaren måste följa färg.

LAG 60 – PÅSPEL EFTER ETT FELAKTIGT SPEL

A. Påspel efter ett fel

1. Om någon på den icke felande sidan spelar på efter det att MTH spelat utom tur eller i förtid, och detta sker innan det beslutats om korrigering, bortfaller rätten till korrigering.
2. När rätten till korrigering bortfallit, behandlas det otillåtna spelet som om det vore gjort i rätt tur (utom när Lag 53B gäller).
3. Om den felande sidan har en tidigare skyldighet att spela ett straffkort eller att följa en utspelsbegränsning, kvarstår denna skyldighet till senare stick.

B. En motspelare spelar på innan spelföraren rättat sitt felaktiga utspel

Om en motspelare spelar på ett kort efter det att spelföraren ålagts att återta sitt utspel utom tur från fel hand, och detta sker innan spelföraren spelat från rätt hand, blir motspelarens kort ett stort straffkort (se Lag 50).

C. Den felande sidan spelar på före beslut om korrigering

Att någon på den felande sidan spelar ett kort innan ett beslut om korrigering gjorts påverkar inte motståndarnas rättigheter, och kan i sig självt bli föremål för korrigering.

LAG 61 – ATT INTE FÖLJA FÄRG – FRÅGOR OM REVOKE

A. Definition av revoke

Underlåtenhet att följa färg enligt Lag 44 eller underlåtenhet att, trots möjlighet, spela ett kort eller en viss färg som lagen kräver eller som specificerats av en motståndare som utnyttjar en möjlighet att korrigera ett fel, innebär en revoke (om kravet inte kan följas, se Lag 59.)

B. Rätt att fråga om möjlig revoke

1. Spelföraren får fråga en motspelare som inte har följt färg, om denna har kort i den spelade färgen.
2. (a) Träkarlen får fråga spelföraren [men se Lag 43B2(b)].
(b) Träkarlen får inte fråga en motspelare och Lag 16B kan gälla.
3. Motspelarna får fråga spelföraren och varandra (med risk för att skapa otillåten information).

C. Rätten att undersöka stick

Att hävda att en revoke har begåtts ger inte spelarna någon automatisk rätt att undersöka redan spelade stick (se Lag 66C).

LAG 62 – ATT RÄTTA TILL EN REVOKE

A. En revoke måste rättas till

En spelare måste rätta till sin revoke, om någon dragit uppmärksamheten till den innan den etablerats.

B. Att rätta till en revoke

För att rätta till revoken återtar den felande det spelade kortet och ersätter det med ett regelrätt kort.

1. Ett återtaget kort blir ett stort straffkort (Lag 50), om det spelades från en motspelares dolda hand.
2. Kortet får återtas utan ytterligare korrigering, om det spelades från spelförarens [då gäller Lag 43B2(b)] eller träkarlens hand, eller om det var en motspelares uppvända kort.

C. Efterföljande kort som spelats

1. Båda spelarna på den icke felande sidan får återta de kort de har spelat efter att revoken gjordes men innan någon drog uppmärksamheten till den (se Lag 16C). Korten sätts tillbaks till spelarens hand.
2. När en icke felande på så sätt återtar ett kort, får nästa spelare i tur från den felande sidan återta sitt kort, som blir ett straffkort om spelaren är en motspelare (se Lag 16C).
3. Om båda sidor gör revoke i samma stick och bara den ena sidan har spelat i nästa stick, måste båda revokerna rättas till (se Lag 16C2). Alla kort som återtas av motspelarna blir straffkort.

D. Revoke i tolfte stick

1. En revoke i tolfte stick måste rättas till, även om den är etablerad, under förutsättning att den upptäcks innan alla fyra händerna stoppats tillbaks i brickan.
2. Om en motspelare gör en revoke i det tolfte sticket, innan partner har spelat sitt kort i sticket, gäller Lag 16C.

LAG 63 – ETABLERING AV EN REVOKE

A. Revoken etableras

En revoke etableras:

1. När den felande eller partner spelar i nästa stick (varje sådant spel, regelrätt eller otillåtet, etablerar revoken).
2. När den felande eller partner nämner eller på annat sätt anger ett kort som ska spelas i nästa stick.
3. När den felande eller partner gör eller godkänner ett anspråk eller ett avstående, muntligen, genom att lägga upp sina kort eller på något annat sätt.
4. När ett anspråk eller avstående från motståndarsidan (enligt Lag 69A) godkänns och den felande sidan inte protesterat före slutet av rondens eller innan någon av dem bjudit på nästa bricka.

B. Revoken får inte rättas till

När en revoke väl etablerats, får den inte längre rättas till (utom vad som står i Lag 62C3 om revoke i tolfte stick), och revokesticket förblir oförändrat.

LAG 64 – ETABLERAD REVOKE

A. Automatisk överföring av stick

När en revoke etablerats:

1. Om den felande¹ vann det stick i vilket revoken gjordes, överförs efter avslutat spel det stick i vilket revoken begicks till den andra sidan. Vann den felande sidan minst ett stick efter revoken, överförs ytterligare ett stick till den andra sidan.
2. Om den felande¹ inte vann det stick i vilket revoken gjordes, överförs efter avslutat spel ett stick till den andra sidan, om partner vann revokesticket eller om den felande sidan vann minst ett stick efter revoken.

B. Ingen automatisk överföring av stick

Det sker ingen automatisk överföring av stick efter en etablerad revoke (men se Lag 64C):

1. Om den felande sidan vare sig vann revokesticket eller något efterföljande stick.
2. Om det är en upprepad revoke i samma färg av samma spelare och den första revoken är etablerad.
3. Om revoken gjordes genom att inte spela ett straffkort eller ett kort från träkarlen.
4. Om ingen dragit uppmärksamheten till revoken förrän efter det att någon på den icke felande sidan bjudit på nästa bricka.
5. Om ingen dragit uppmärksamheten till revoken förrän efter rondens slut.
6. Om det är en revoke i det tolfte sticket.
7. Om båda sidor har gjort revoke på samma bricka och båda revokerna etablerats.
8. Om revoken har rättats till enligt Lag 62C3.

¹ För denna lag är ett stick vunnet av träkarlen inte vunnet av spelföraren.

C. Kompensation för kvarstående skada

1. När tävlingsledaren efter en etablerad revoke, även en där ingen automatisk överföring av stick sker, finner att denna lag inte ger tillräcklig kompensation för uppkommen skada, ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat.
2. (a) Efter flera revoker av samma spelare i samma färg (se B2 ovan) korrigerar tävlingsledaren resultatet om den icke felande sidan troligen hade tagit fler stick om *någon* av revokerna inte skett.
(b) När båda sidorna har gjort revoke på samma bricka (se B7 ovan) och tävlingsledaren anser att en tävlande har skadats, ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat som är baserat på det troliga resultatet om inga revoker skett.

LAG 65 – MARKERING AV STICK

A. Fullbordat stick

När samtliga fyra kort har spelats i ett stick, lägger var och en av spelarna sitt kort med bildsidan nedåt nära sig på bordet.

B. Att hålla reda på vunna och förlorade stick

1. Om spelarens sida har vunnit sticket, placeras kortet med längdriktningen pekande mot partner.
2. Om motståndarna har vunnit sticket, läggs kortet i längdriktning mot dem.
3. En spelare får dra uppmärksamheten till ett kort som pekar fel, men den rätten upphör när någon på den egna sidan spelat i nästa stick. Sker det senare, kan Lag 16B gälla.

C. Ordning

Varje spelare lägger sina kort i en välordnad rad med korten delvis täckande varandra i den ordning de spelats, så att spelet kan rekonstrueras efteråt, om det behövs för att avgöra antalet vunna stick för respektive sida eller i vilken ordning korten spelats.

D. Samförstånd om spelets resultat

En spelare bör inte ändra ordningen hos sina spelade kort förrän man enats om antalet vunna stick. En spelare som inte följer bestämmelserna i denna lag riskerar att förlora rätten att göra anspråk på omtvistade stick eller rätten att hävda (eller förneka) en revoke.

LAG 66 – GRANSKNING AV STICK

A. Pågående stick

Så länge ingen i det egna paret spelat ett kort i nästa stick, har spelföraren eller vilken som helst av motspelarna rätt att begära att samtliga spelade kort i sticket visas, så länge man inte själv lagt sitt kort med bildsidan nedåt.

B. Det egna senast spelade kortet

Innan den egna sidan spelat i nästa stick, får spelföraren eller vilken som helst av motspelarna se på sitt eget senast spelade kort, dock utan att visa det.

C. Avslutade stick

Därefter får avslutade stick inte granskas förrän given färdigspelats (utom efter tävlingsledarens uppmaning, till exempel, om det behövs för att undersöka om det gjorts en revoke).

D. Efter spelets slut

När spelet avslutats, kan de spelade och ospelade korten granskas för att kontrollera om det gjorts en revoke, eller för att fastställa antalet vunna och förlorade stick, men ingen spelare bör röra andra kort än sina egna. Om tävlingsledaren inte säkert kan avgöra vad som hänt, och bara den ena sidan blandat ihop sina kort, ska tävlingsledaren döma till förmån för den andra sidan.

LAG 67 – FELAKTIGT STICK

A. Innan båda sidor har spelat i nästa stick

När en spelare har underlåtit att spela ett kort i ett stick, eller har spelat för många kort i ett stick, måste misstaget rättas till, om det uppmärksammas innan en spelare från varje sida har spelat ett kort i det efterföljande sticket.

1. Den som underlåtit att spela ett kort i ett stick korrigerar misstaget genom att spela ett kort som regelrätt kan spelas.
2. Har en spelare spelat fler än ett kort i ett stick, tillämpas Lag 45E (femte kortet i ett stick), eller lag 58B (samtidiga kort från en spelare).

B. När båda sidor har spelat i nästa stick

När tävlingsledaren upptäcker att ett stick varit felaktigt (därför att en spelare har för få eller för många kort på handen med motsvarande fel antal spelade kort på bordet) och båda sidorna har spelat i nästa stick, fortsätter tävlingsledaren enligt följande:

1. Om den felande har underlåtit att spela ett kort i det felaktiga sticket, ska tävlingsledaren begära att spelaren lägger ett kort med bildsidan uppåt framför sig och sedan placerar det på rätt ställe bland sina spelade kort (detta kort påverkar inte vilken sida som vinner sticket).
 - (a) Om den felande har kort i den färg som spelades i det ofullständiga sticket, måste spelaren välja ett kort av denna färg att placera bland sina spelade kort. Spelaren anses ha gjort en revoke i det ofullständiga sticket och kan komma att förlora ett stick, som överförs till den andra sidan i enlighet med Lag 64A2.
 - (b) Om den felande saknar kort i den färg, som spelades i det ofullständiga sticket, väljer spelaren vilket kort som helst att placeras bland sina spelade kort. Spelaren anses ha gjort en revoke i det ofullständiga sticket och kan komma att förlora ett stick, som överförs till den andra sidan i enlighet med Lag 64A2.
2. (a) Om den felande har spelat fler än ett kort i det felaktiga sticket, granskar tävlingsledaren de spelade korten och begär att spelaren återtar alla extra kort¹ till sin hand. Det kort vars bildsida visades när sticket spelades lämnas kvar bland de spelade korten (om tävlingsledaren inte kan avgöra vilket korts bildsida som visades, ska spelaren lämna kvar det högsta av de kort som regelrätt kunde ha spelats i det sticket). Detta ändrar inte vilken spelare som vann det felaktiga sticket.
 - (b) Ett återtaget kort anses ha tillhört en spelares hand hela tiden, och att inte ha spelat det i ett tidigare stick kan innebära en revoke.
3. När tävlingsledaren fastställer att den felande spelade ett kort till sticket, men att kortet inte placerades bland de avslutade sticken, letar tävlingsledaren upp det saknade kortet och placerar det på rätt ställe bland den felandes spelade kort. Om kortet spelades i ett senare stick och det är för sent att rätta till felet, ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat.

¹ Tävlingsledaren bör, om möjligt, undvika att visa en motspelares spelade kort, men om ett extra kort som ska återställas till en motspelares hand har visats, blir det ett straffkort (se Lag 50).

LAG 68 – ANSPRÅK OCH AVSTÅENDE

För att ett påstående eller handlande ska anses vara ett anspråk på eller ett avstående från stick, måste det syfta på andra stick än det som just spelas. Om påståendet eller handlandet bara gäller att vinna eller förlora ett ofullbordat stick som spelas, fortsätter spelet normalt. Inga kort som visats eller avslöjats av en motspelare blir straffkort, men Lag 16 och 57A kan gälla.

A. Definition av anspråk

Varje påstående av spelföraren eller en motspelare om att dennas sida kommer att vinna ett visst antal stick är ett anspråk på dessa stick. En spelare gör också anspråk genom att föreslå att given inte färdigspelas, eller genom att visa sina kort (om inte spelaren uppenbarligen inte avsåg att göra ett anspråk – om spelföraren, till exempel, lägger upp sina kort efter ett första utspel utom tur gäller Lag 54, inte den här lagen).

B. Definition av avstående

1. Varje påstående av spelföraren eller en motspelare att dennas sida kommer att förlora ett visst antal stick är ett avstående från dessa stick. Ett anspråk på ett visst antal stick är ett avstående från övriga stick, om det finns några. En spelare avstår från alla resterande stick om spelaren lägger ner sin hand.
2. Oavsett vad som sägs i B1 ovan, om en motspelare försöker avstå från ett eller flera stick och partner omedelbart opponerar sig, har inget anspråk eller avstående skett. Otillåten information kan finnas, och tävlingsledaren bör tillkallas omedelbart. Spelet fortsätter. Kort som har visats av en motspelare under dessa omständigheter blir inte straffkort, men Lag 16C gäller för informationen från de visade korten. Denna information får inte användas av partner till den motspelare som visat något kort.

C. Förklaring krävs för ett anspråk

Ett anspråk bör omedelbart följas av en tydlig förklaring om hur spelet ska gå till för att vinna de stick som spelaren gjort anspråk på, inklusive i vilken ordning korten kommer att spelas. Spelaren som gör anspråket eller avståendet visar sin hand.

D. Spelet upphör

Efter ett anspråk eller avstående upphör spelet.

1. Om anspråket eller avståendet godkänns gäller Lag 69.
2. Om det ifrågasätts av någon spelare (inklusive träkarlen):
 - (a) Tävlingsledaren kan tillkallas omedelbart, ingen bör göra något förrän tävlingsledaren kommit, och Lag 70 gäller, eller
 - (b) Om sidan som inte gjort anspråket eller avståendet önskar, kan spelet fortsättas på följande villkor:
 - (i) Alla fyra spelarna måste gå med på fortsatt spel, annars tillkallas tävlingsledaren och man fortsätter enligt (a) ovan.
 - (ii) Det gjorda anspråket eller avståendet gäller inte längre. Lag 16 och 50 gäller inte, och det resultat som uppnås efter avslutat spel ska stå.

LAG 69 – GODKÄNT ANSPRÅK ELLER AVSTÅENDE

A. När godkännande sker

Ett godkännande sker när en sida samtycker till en motståndares anspråk eller avstående, och inte kommer med några invändningar innan man bjuder på följande bricka eller innan rondens avslutats, beroende på vilket som sker först. Brickan resultatförs som om sticken vunnits eller förlorats under spelet.

B. Godkännandet återtas

Ett godkännande av ett anspråk eller avstående (se A) kan återtas under den period för korrigeringar som fastställts i Lag 79C:

1. Om en spelare gick med på att förlora ett stick som spelarens sida faktiskt hade vunnit, eller
2. Om en spelare gick med på att förlora ett stick som spelarens sida troligen hade vunnit om spelet fortsatt.

Brickan får ett nytt resultat, och alla sådana stick räknas till spelarens sida.

LAG 70 – IFRÅGASATT ANSPRÅK ELLER AVSTÅENDE

A. Generellt mål

När ett ifrågasatt anspråk eller avstående avgörs, dömer tävlingsledaren resultatet på brickan så rättvist som möjligt för båda sidor, men varje tveksam fråga ska dömas till nackdel för den som gjorde anspråket. Tävlingsledaren gör som följer.

B. Förklaringen upprepas

1. Tävlingsledaren begär att den som gjorde anspråket upprepar den förklaring som gjordes i samband med anspråket.
2. Sedan låter tävlingsledaren motståndarsidan redogöra för sina invändningar mot anspråket (men tävlingsledarens överväganden är inte begränsade till motståndarnas invändningar).
3. Tävlingsledaren kan begära att samtliga spelare lägger sina kvarvarande kort med bildsidan uppåt på bordet.

C. Kvarvarande trumf

Om minst en trumf finns kvar hos motståndarna, ska tävlingsledaren tilldöma dessa ett eller flera stick, om:

1. Den som gjorde anspråket inte nämnde något om trumfen, och
2. Det över huvud taget är troligt att spelaren vid sitt anspråk inte var medveten om att det fanns en trumf kvar hos en av motståndarna, och
3. Det går att förlora ett stick till denna trumf med något normalt¹ spelsätt.

D. Tävlingsledarens överväganden

1. Tävlingsledaren ska inte godkänna något framgångsrikt spelsätt som inte fanns med i den ursprungliga förklaringen, om det finns ett alternativt normalt¹ spelsätt som hade varit mindre framgångsrikt.

¹ För Lag 70 och 71 inkluderar "normalt" ett spelsätt som vore slarvigt eller dåligt för den kategori spelare som är inblandad.

2. Tävlingsledaren godkänner inte någon del av en motspelares anspråk som hänger på att partner väljer ett visst spelsätt bland alternativa normala¹ spelsätt.

E. Outtalad spelplan

1. Tävlingsledaren ska inte godkänna en outtalad spelplan av den som gör anspråk, om dess framgång hänger på att den ena motståndaren har ett visst kort, såvida inte den andra motståndaren visat renons i den aktuella färgen redan innan anspråket gjordes eller kommer att visa renons i den färgen efter varje normalt¹ spelsätt.
2. Den ansvariga organisationen kan bestämma en ordningsföljd (till exempel, ”uppifrån och ner”), som tävlingsledaren ska anse att en färg spelas enligt, om det inte förklarades när anspråket gjordes (men den måste uppfylla alla andra krav i denna lag)².

LAG 71 – UPPHÄVT AVSTÅENDE

Ett avstående som gjorts fortsätter att gälla, utom under perioden för korrigeringar enligt Lag 79C, då tävlingsledaren ska upphäva ett avstående:

- A. Om en spelare avstod från ett stick som spelarens sida faktiskt vann, eller
- B. Om en spelare avstod från ett stick som spelarens sida inte kunde förlora med något normalt¹ spel av de återstående korten.

Brickan får ett nytt resultat, och alla sådana stick räknas till spelarens sida.

LAG 72 – ALLMÄNNA PRINCIPER

A. Att följa lagarna

Tävlingsbridge bör spelas i noggrann överensstämmelse med lagarna. Målet är att uppnå en högre poäng än andra tävlande medan man underställer sig de bestämmelser och etiska krav som fastslås i lagarna.

B. Brott mot lagarna

1. Det är förbjudet för en spelare att avsiktligt bryta mot en lag, även om det finns en korrigering som spelaren är beredd att acceptera.
2. Man är inte skyldig att dra uppmärksamheten till ett regelbrott som den egna sidan har begått (men se Lag 20F för en felaktig förklaring och se Lag 62A och 79A2).
3. En spelare får inte försöka dölja ett regelbrott, som att upprepa en revoke, dölja ett kort i samband med en revoke, eller i förtid blanda sina kort.

C. Kännedom om möjlig skada

Om tävlingsledaren anser att en spelare vid tiden för sitt fel kunde ha vetat att det mycket väl skulle kunna skada motståndarna, ska tävlingsledaren begära att budgivningen och spelet fortsätter (om det ännu pågår). När spelet är avslutat utdelar tävlingsledaren ett korrigerat resultat om tävlingsledaren bedömer att den felande sidan har dragit fördel av felet.

¹ För Lag 70 och 71 inkluderar ”normalt” ett spelsätt som vore slarvigt eller dåligt för den kategori spelare som är inblandad.

² Se Generellt regelverk.

LAG 73 – KOMMUNIKATION, TEMPO OCH VILSELEDANDE

A. Korrekt sätt att kommunicera med partner

1. Kommunikation mellan två medspelare under budgivningen och spelet ska endast ske med hjälp av buden och de kort som spelas, förutom om något annat specifikt tillåts i lagarna.
2. Bud och spel bör ske utan otillbörligt eftertryck, åtbörder eller tonfall, och utan otillbörlig tvekan eller brådska. Den ansvariga organisationen kan föreskriva obligatoriska pauser, till exempel i den första budronden, eller efter ett hoppande bud, eller i första stick¹.

B. Felaktigt sätt att kommunicera med partner

1. Två medspelare ska inte kommunicera genom det sätt på vilket bud bjuds eller kort spelas, ovidkommande påpekanden eller gester, frågor som ställs eller inte ställs, eller genom alerteringar och förklaringar som ges eller inte ges.
2. Det allvarligaste brott som ett par kan begå är att utbyta information med i förväg överenskomna metoder som inte är tillåtna enligt lagarna.

C. En spelare får otillåten information från sin partner

1. När en spelare får otillåten information från sin partner, till exempel från en anmärkning, fråga, förklaring, åtbörd eller beteende, otillbörligt eftertryck, betoning, brådska eller tvekan, eller en felaktig eller saknad alertering, måste spelaren noga undvika att dra fördel av den otillåtna informationen [se Lag 16B1(a)].
2. Man kan bestraffa en spelare som bryter mot C1, men om motståndarna skadas, se också Lag 16B3.

D. Variationer i tempo eller beteende

1. Det är önskvärt, men inte ett absolut krav, att spelarna behåller ett jämnt tempo och oförändrat beteende. Spelarna bör vara särskilt försiktiga i situationer då variationer kan ge den egna sidan fördelar. Annars är det inget brott att oavsiktligt bjuda eller spela med olika hastighet eller med varierat beteende. Slutsatser av sådana variationer får endast dras av motståndarna, som då gör det på egen risk.
2. En spelare får inte försöka vilseleda en motståndare genom en fråga, anmärkning eller åtbörd, genom den hastighet eller tvekan med vilken ett bud bjuds eller ett kort spelas (som att tveka med en singleton), eller genom det sätt på vilket spelaren bjuder eller spelar, eller med någon avsiktlig avvikelse från korrekt uppträdande (se också Lag 73E2).

E. Vilseledande

1. En spelare har rätt att försöka vilseleda en motståndare genom bud eller spelsätt (så länge det inte åtföljs av brådska eller tvekan och inte grundar sig på en odeklarerad överenskommelse eller erfarenhet med partner).
2. Om tävlingsledaren anser att en icke felande spelare har dragit en felaktig slutsats av en fråga, ett påpekande, beteende, tempo, eller liknande, av en motståndare som inte hade något bridgemässigt skäl för sitt handlande, och som kunde ha vetat, vid tiden för sitt handlande, att det skulle kunna ge spelarens sida en fördel, ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat.

¹ Se Generellt regelverk.

LAG 74 – UPPTÄDANDE OCH ETIKETT

A. Korrekt uppträdande

1. Spelare bör alltid uppträda hövligt.
2. Spelare bör omsorgsfullt avhålla sig från yttranden eller handlingar som kan förarga eller generera övriga spelare eller förstöra spelglädjen.
3. Spelare bör följa korrekt tillvägagångssätt i budgivning och spel.

B. Etikett

Av hövlighetsskäl bör spelare avhålla sig från:

1. Att inte fästa tillräcklig uppmärksamhet på spelet.
2. Att göra oömbdda kommentarer under budgivningen och spelet.
3. Att ta fram ett kort från handen, innan det är spelarens tur att spela på.
4. Att fördröja spelet i onödan (som att spela vidare med bara höga kort), med avsikten att förvirra en motståndare.
5. Att tillkalla eller tilltala tävlingsledaren på ett sätt som är ohövligt mot denna eller mot övriga tävlande.

C. Inkorrekt tillvägagångssätt

Följande är exempel på inkorrekt tillvägagångssätt:

1. Att använda olika formuleringar för ett och samma bud.
2. Att visa tecken på uppskattning eller ogillande av ett bud eller spelsätt.
3. Att antyda att man förväntar sig eller har för avsikt att vinna eller förlora ett stick, innan detta har avslutats.
4. Att under budgivningen eller spelet kommentera eller försöka dra uppmärksamheten till något viktigt som har hänt, eller på det antal stick som ännu behövs för ett framgångsrikt resultat.
5. Att under budgivningen eller spelet stirra på en annan spelare, eller på en annan spelares hand för att försöka se dennas kort eller var spelaren tar ett kort (men det är tillåtet att basera sitt handlande på information man fått om man oavsiktligt ser en motståndares kort¹).
6. Att visa uppenbart ointresse för resten av given (som att lägga ihop korten).
7. Att variera tempot i budgivningen och spelet, i avsikt att förvirra en motståndare.
8. Att i onödan lämna bordet innan ronden är slut.

LAG 75 – FELAKTIG FÖRKLARING ELLER FELAKTIGT BUD

När en felaktig förklaring har givits till motståndarna, gäller följande:

A. Ett misstag som skapar otillåten information

Oavsett om en förklaring är en korrekt beskrivning av parets överenskommelser eller inte, förstår en spelare som har hört sin partners förklaring att partner har missförstått spelarens bud.

¹ Se Lag 73D2 när en spelare kan ha visat sina kort avsiktligt.

Detta är otillåten information (se Lag 16A) och spelaren måste noga undvika att dra fördel av den (se Lag 73C), annars ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat.

B. Felaktig förklaring

1. När parets överenskommelser skiljer sig från en given förklaring är det ett regelbrott. Om detta skadar den icke felande sidan, ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat.
2. Om en spelare blir medveten om sitt eget misstag, måste tävlingsledaren tillkallas innan det första utspelet vänds upp (eller under spelet, om misstaget upptäcks senare), och förklaringen rättas. Spelaren får också tillkalla tävlingsledaren före budgivningens slut, men är inte tvungen att göra det (se Lag 20F4).
3. Spelarens partner får inte göra någonting för att rätta den felaktiga förklaringen under budgivningen. Om partner blir motspelare måste tävlingsledaren tillkallas vid spelets slut och förklaringen rättas. Om partner blir spelförare eller träkarl, måste tävlingsledaren tillkallas efter det sista passet och förklaringen rättas.

C. Felaktigt bud

Om parets överenskommelser har förklarats korrekt och misstaget är det bud som bjudits och inte förklaringen, har inget regelbrott begåtts. Det är förbjudet både att rätta förklaringen och att tillkalla tävlingsledaren. Man har ingen skyldighet att rätta förklaringen senare heller. Oavsett skada ska resultatet stå [men se Lag 21B1(b)].

D. Tävlingsledarens bedömningar

1. Alla spelare förväntas att korrekt informera om sina överenskommelser (se Lag 20F1). Att inte göra så är felaktig information.
2. För att en överenskommelse ska vara gemensam krävs det att båda spelarna förstår den på samma sätt. Det är ett regelbrott att förklara att man har en överenskommelse om spelarna tolkar den på olika sätt. Om tävlingsledaren bedömer att en felaktig förklaring inte baseras på en gemensam överenskommelse, gäller Lag 21B.
3. När ett regelbrott har skett (enligt B1 eller D2) och det finns tillräckliga bevis för vad ett bud egentligen betyder, utdelar tävlingsledaren ett korrigerat resultat baserat på vad som sannolikt hade hänt om motståndarna hade fått en korrekt förklaring. Om tävlingsledaren bedömer att budet inte har någon överenskommen betydelse, utdelar tävlingsledaren ett korrigerat resultat baserat på vad som sannolikt hade hänt om motståndarna fått veta detta.

LAG 76 – ÅSKÅDARE

A. Övervakning

1. Åskådare i spelområdet¹ underställs tävlingsledarens kontroll i enlighet med tävlingsbestämmelserna.
2. Ansvariga organisationer och tävlingsarrangörer som tillåter utrustning för elektronisk överföring av spel när det pågår, kan bestämma under vilka villkor sådana sändningar kan ses och föreskriva acceptabelt uppträdande av åskådarna². (Det är förbjudet för en åskådare att kommunicera med en spelare under en omgång som den senare deltar i.)

B. Vid bordet

¹ Spelområdet innefattar alla delar av förläggningen i vilken en spelare kan befinna sig under en omgång som spelaren deltar i.

² Se Generellt regelverk.

1. En åskådare får bara titta på *en* spelares hand, om inte tävlingsbestämmelserna säger något annat.
2. Det är förbjudet för en åskådare att visa någon form av reaktion inför budgivning och spel, så länge en giv spelas.
3. Under pågående rond måste en åskådare avhålla sig från alla slags åtbörder eller anmärkningar och får inte samtala med spelarna.
4. Det är förbjudet för en åskådare att störa spelarna.
5. En åskådare vid bordet ska inte dra uppmärksamheten till någon del av spelet.

C. Deltagande

1. En åskådare får diskutera fakta eller lagar inom spelområdet¹ bara om tävlingsledaren ber om detta.
2. Den ansvariga organisationen² och tävlingsarrangören kan bestämma hur regelbrott orsakade av åskådare ska hanteras.

D. Status

Alla personer i spelområdet, som inte är en spelare eller ingår i tävlingsledningen, har status som åskådare om inte tävlingsledaren bestämmer något annat.

¹ Spelområdet innefattar alla delar av förläggningen i vilken en spelare kan befinna sig under en omgång som spelaren deltar i.

² Se Generellt regelverk.

LAG 77 – POÄNGTABELL FÖR TÄVLINGSBRIDGE

Trickpoäng

Vid hemgång får den spelförande sidan

<i>Om trumfen är:</i>	♣	♦	♥	♠
För alla bjudna och hemspelade trick				
Odubblat	20	20	30	30
Dubblat	40	40	60	60
Redubblat	80	80	120	120

I sang:

För det första bjudna och hemspelade tricket

Odubblat	40
Dubblat	80
Redubblat	160

För alla följande bjudna och hemspelade trick

Odubblat	30
Dubblat	60
Redubblat	120

Ett resultat på 100 eller fler trickpoäng ger utgång.

Ett resultat på färre än 100 trickpoäng är ett delkontrakt.

Bonuspoäng

För spelförarens sida

Slam

För hemspelad slam	I ozon	I zon
Lillslam (6 trick) bjuden och hemspelad	500	750
Storslam (7 trick) bjuden och hemspelad	1 000	1 500

Övertrick

För varje övertrick (trick utöver kontraktet)	I ozon	I zon
--	--------	-------

Odubblat	Trickets värde	Trickets värde
Dubblat	100	200
Redubblat	200	400

Bonus för utgång och delkontrakt i ett hemspelat kontrakt

För utgång i zonen	500
För utgång i ozon	300
För ett delkontrakt	50
För ett dubblat (ej redubblat) delkontrakt	50
För ett redubblat delkontrakt	100

Straff

Resultat för motståndarna när ett kontrakt inte spelas hem

Straff

Antal trick som fattas för hemgång

För första straffen	I ozon	I zon
---------------------	--------	-------

Odubblat	50	100
----------	----	-----

Dubblat	100	200
---------	-----	-----

Redubblat	200	400
-----------	-----	-----

För följande straffar

Odubblat	50	100
----------	----	-----

Dubblat	200	300
---------	-----	-----

Redubblat	400	600
-----------	-----	-----

För den fjärde och följande straff tillkommer

Odubblat	0	0
----------	---	---

Dubblat	100	0
---------	-----	---

Redubblat	200	0
-----------	-----	---

Om alla spelarna passar (se Lag 22) får båda sidor resultatet 0.

LAG 78 – METODER FÖR POÄNGRÄKNING OCH TÄVLINGSVILLKOR

A. Partävlingsberäkning

Vid partävlingsberäkning får varje tävlande poäng i förhållande till övriga tävlande som spelat samma bricka och med vilka jämförelse ska göras: två poäng för varje resultat som är sämre än det egna, en poäng för varje resultat som är lika med det egna och noll poäng för varje resultat som är bättre än det egna.

B. IMP-beräkning

Vid IMP-beräkning omvandlas differensen i totalpoäng mellan de två resultat som jämförs för varje bricka till IMP enligt nedanstående skala.

Poängskillnad	IMP	Poängskillnad	IMP	Poängskillnad	IMP
20–40	1	370–420	9	1500–1740	17
50–80	2	430–490	10	1750–1990	18
90–120	3	500–590	11	2000–2240	19
130–160	4	600–740	12	2250–2490	20
170–210	5	750–890	13	2500–2990	21
220–260	6	900–1090	14	3000–3490	22
270–310	7	1100–1290	15	3500–3990	23
320–360	8	1300–1490	16	4000+	24

C. Totalpoäng

Vid totalpoängsberäkning är varje tävlandes poäng summan av den uppnådda poängen på samtliga brickor (se Lag 77).

D. Tävlingsvillkor

Den ansvariga organisationen kan tillåta andra poängräkningsmetoder (till exempel omvandling till vinstpoäng, VP)¹. Tävlingsarrangören bör inför en tävling offentliggöra tävlingsvillkoren. Detta bör omfatta utförliga bestämmelser för deltagande, uträkningsmetoder, hur segrare koras, särskiljning och liknande. Villkoren får inte bryta mot lagar eller bestämmelser och ska innefatta all information från den ansvariga organisationen. Villkoren ska göras tillgängliga för de tävlande.

LAG 79 – VUNNA STICK

A. Enighet om antal vunna stick

1. Spelarna ska vara överens om antalet vunna stick, innan händerna stoppas tillbaks i brickan.
2. Det är förbjudet för en spelare att medvetet acceptera resultatet för ett stick som den egna sidan inte vann eller avståndet av ett stick som motståndarna inte kunde förlora.

B. Oenighet om antal vunna stick

Om det uppstår oenighet om antalet vunna stick, måste tävlingsledaren tillkallas.

1. Tävlingsledaren fastställer huruvida det har förekommit ett anspråk eller avstående. Om så är fallet, tillämpas Lag 69B eller 71.
2. Om inte B1 ovan gäller, dömer tävlingsledaren vilket resultat som ska protokollföras.
3. Om tävlingsledaren tillkallas efter att rondan är slut, kan resultatet för båda sidorna bara ändras om tävlingsledaren är säker på vilket resultat som faktiskt uppnåtts vid bordet. Annars bör tävlingsledaren antingen låta resultatet stå eller sänka det för ena sidan utan att öka det för den andra.

C. Fel i resultatet

1. Ett fel vid uträkningen eller införingen av det överenskomna resultatet, oavsett om felet begåtts av en spelare eller av en funktionär, får rättas till inom den period som tävlingsarrangören fastställt för sådana rättelser. Om inte en senare² tidpunkt anges av tävlingsarrangören, tar denna korrigeringsperiod slut 30 minuter efter det att det officiella resultatet blivit tillgängligt för granskning.
2. Givet att tävlingsarrangören godkänner det, kan ett felaktigt resultat rättas efter korrigeringsperiodens slut, om tävlingsledaren är övertygad bortom rimligt tvivel att resultatet är fel.

LAG 80 – ANSVAR OCH ORGANISATION

A. Den ansvariga organisationen

1. Den ansvariga organisationen enligt lagarna är:
 - (a) För dess egna världsomfattande tävlingar: Världsbridgeförbundet (WBF).
 - (b) Respektive zon-organisation för tävlingar som hålls under dess ansvar.
 - (c) För alla andra tävlingar den nationella bridgeorganisation i vilkens regi tävlingen genomförs³.

¹ Se Generellt regelverk.

² En tidigare tidpunkt kan specificeras om så krävs av en tävlings speciella förhållanden.

³ Svenska Bridgeförbundet är den ansvariga organisationen i Sverige.

2. Den ansvariga organisationen har de skyldigheter och befogenheter som specificeras i lagarna.
3. Den ansvariga organisationen får delegera sina befogenheter (och behålla det yttersta ansvaret för att utöva dem), eller överlåta dem (då den inte längre har något ansvar för utövandet).

B. Tävlingsarrangör

1. Den ansvariga organisationen kan erkänna en enhet, kallad "tävlingsarrangör," som enligt lagarna och den ansvariga organisationens bestämmelser är ansvarig för att arrangera och förbereda en tävling¹. Tävlingsarrangörens befogenheter och skyldigheter kan delegeras men ansvaret för utövandet behålls. Den ansvariga organisationen och tävlingsarrangören kan vara samma enhet.
2. Tävlingsarrangörens ansvar och skyldigheter inkluderar:
 - (a) Att utse en tävlingsledare. Saknas detta, bör spelarna utse någon att fullgöra tävlingsledarens uppgifter.
 - (b) Att förbereda tävlingen, inklusive att ordna spellokal, tävlingsmateriel och att tillgodose andra logistiska krav.
 - (c) Att bestämma datum och tidpunkt för varje omgång.
 - (d) Att bestämma villkor för deltagande.
 - (e) Att bestämma villkor för budgivning och spel i enlighet med lagarna, tillsammans med eventuella särskilda villkor (till exempel, kan bestämmelserna om korrigering variera vid spel med skärmar, när information inte överförs till den andra sidan av skärmen).
 - (f) Att offentliggöra tävlingsbestämmelser som kompletterar men inte strider mot lagarna.
 - (g) Att utnämna de medhjälpare som tävlingsledaren behöver².
 - (i) Att utnämna övriga medhjälpare och ange deras befogenheter och skyldigheter.
 - (h) Att ordna så att anmälningar kan tas emot och dokumenteras.
 - (i) Att bestämma lämpliga villkor för spelet och att informera de tävlande om dessa.
 - (j) Att samla in protokoll, räkna ut resultat, och att skapa en officiell resultatlista².
 - (k) Att göra lämpliga arrangemang för att behandla överklaganden enligt Lag 93.
 - (l) Alla andra befogenheter och skyldigheter som ges av lagarna.

¹ Se Generellt regelverk.

² Det är normalt i vissa jurisdiktioner att tävlingsledaren övertar ansvaret för vissa eller alla de uppgifter som tävlingsarrangören annars har ansvar för.

LAG 81 – TÄVLINGSLEDAREN

A. Officiell status

Tävlingsledaren är tävlingsarrangörens officiella representant.

B. Begränsningar och ansvar

1. Tävlingsledaren är ansvarig för den tekniska ledningen av tävlingen på ort och ställe, och har befogenhet att rätta till det som tävlingsarrangören inte utfört.
2. Tävlingsledaren tillämpar och lyder under lagarna och de tävlingsbestämmelser vars auktoritet ges i lagarna.

C. Tävlingsledarens befogenheter och skyldigheter

Tävlingsledaren (inte spelarna) har ansvaret för att korrigera fel och för att kompensera uppkommen skada. Tävlingsledarens befogenheter och skyldigheter innefattar vanligen också:

1. Att upprätthålla disciplin och att se till att spelet sker i god ordning.
2. Att använda och tolka lagarna och att meddela spelarna deras rättigheter och skyldigheter enligt lagarna.
3. Att rätta till misstag och fel som tävlingsledaren får vetskap om, innan korrigeringsperioden gått ut enligt Lag 79C och 92B.
4. Att när det är tillämpligt besluta om korrigeringar, och att använda de befogenheter som finns i Lag 90 och 91.
5. Att efter eget omdöme avstå från korrigering på begäran av den icke felande sidan.
6. Att lösa tvister.
7. Att skicka ärenden vidare till lämplig instans.
8. Att rapportera de officiella slutresultaten om tävlingsarrangören begär det och att handha alla andra ärenden som tävlingsarrangören delegerat till tävlingsledaren.

D. Delegering av skyldigheter

Tävlingsledaren får överlåta vilka som helst av sina skyldigheter till medhjälpare, men befrias därmed inte från ansvaret att de fullgörs korrekt.

LAG 82 – RÄTTELSE AV FELAKTIGT TILLVÄGAGÅNGSSÄTT

A. Tävlingsledarens skyldighet

Tävlingsledaren är ansvarig för att rätta till fel i tillvägagångssätt och att se till att spelet fortskrider på ett sätt som inte strider mot lagarna.

B. Korrigering av fel

För att rätta till ett felaktigt tillvägagångssätt kan tävlingsledaren:

1. Utdela ett korrigerat resultat i enlighet med lagarna.
2. Begära, uppskjuta, eller avbryta spelet av en bricka.
3. Använda vilken som helst annan befogenhet som ges i lagarna.

C. Tävlingsledarens misstag

Om ett domslut har gjorts, som tävlingsledaren så småningom anser vara felaktigt, och om ingen rättelse möjliggör att bricken blir poängsatt på ett normalt sätt, ska tävlingsledaren utdela ett korrigerat resultat och behandla båda sidor som icke felande.

LAG 83 – INFORMATION OM RÄTTEN ATT ÖVERKLAGA

Om tävlingsledaren anser att det kan finnas skäl för omprövning av ett beslut i en sakfråga eller beträffande tävlingsledarens utövande av rätten att handla enligt eget omdöme, ska den tävlande informeras om sin rätt att överklaga. Tävlingsledaren kan också på egen hand föra ärendet vidare till rätt instans.

LAG 84 – DOMSLUT NÄR PARTERNA ÄR ENIGA I SAK

När tävlingsledaren tillkallas för att döma i ett ärende rörande lagarna eller en tävlingsbestämmelse, och parterna är överens i sak, döms det på följande sätt:

A. Ingen korrigering

Om lagarna inte föreskriver någon korrigering, och det inte finns någon anledning för tävlingsledaren att utöva rätten att handla efter eget omdöme, beordras spelarna att fortsätta budgivningen eller spelet, utan vidare korrigering.

B. Lagarna föreskriver korrigering

Om det inträffade tydligt täcks av en lag som föreskriver korrigering av felet, beslutar tävlingsledaren om denna korrigering och ser till att den utförs.

C. Spelares valmöjlighet

Om en lag ger en spelare ett val mellan flera korrigeringar, ska tävlingsledaren förklara alternativen och se till att ett av dessa väljs och följs.

D. Tävlingsledarens valmöjligheter

Tävlingsledaren dömer varje tveksam fråga till den icke felande sidans fördel, och försöker kompensera skada. Om det enligt tävlingsledarens bedömning är troligt att den icke felande sidan skadats av ett fel för vilken lagarna inte föreskriver någon korrigering, utdelar tävlingsledaren ett korrigerat resultat (se Lag 12).

LAG 85 – DOMSLUT NÄR PARTERNA ÄR OENIGA

När tävlingsledaren ska döma i ett ärende rörande lagarna eller en tävlingsbestämmelse, och parterna inte är överens i sakfrågan, döms det på följande sätt:

A. Tävlingsledarens bedömning

1. När tävlingsledaren försöker fastställa vad som hänt, ska hänsyn tas till sannolikheter, vilket betyder att tävlingsledaren ska göra sin bedömning utifrån de bevis som samlats in.
2. Om tävlingsledaren sedan är övertygad om att de faktiska förhållandena är fastställda, döms det i enlighet med Lag 84.

B. Sakfrågan ej avgjord

Om tävlingsledaren inte lyckas fastställa de faktiska förhållandena, avges ett domslut som låter spelet fortsätta.

LAG 86 – LAGTÄVLING

A. Ersättningsbricka

Tävlingsledaren ska inte använda sig av sin rättighet att, enligt Lag 6, begära att en bricka ges om, om slutresultatet i matchen (utan brickan i fråga) kan vara känt för en tävlande. I stället utdelar tävlingsledaren ett korrigerat resultat.

B. Resultat uppnått på annat bord

1. Ett enda resultat har uppnåtts.

När tävlingsledaren utdelar ett korrigerat resultat i lagspel och resultatet på det andra bordet är klart fördelaktigt för den ena sidan, ska tävlingsledaren utdela ett tilldelat korrigerat resultat [se Lag 12C1(c), men för flera korrigerade resultat, se B2 nedan].

2. Flera resultat har uppnåtts vid ett eller flera bord¹.

När tävlingsledaren enligt lagarna ska utdela flera korrigerade resultat eller när flera ojämförbara resultat har uppnåtts:

- (a) Om ingen tävlande har gjort fel, ska tävlingsledaren stryka brickorna och utdela ett eller flera artificiella korrigerade resultat [se Lag 12C2] eller, om tiden tillåter det, låta de tävlande spela en eller flera ersättningsbrickor (men se A ovan).
 - (b) Om bara den ena tävlande har gjort fel, ska tävlingsledaren för varje bricka i fråga, till den icke felande sidan utdela antingen ett artificiellt korrigerat resultat på drygt medel [se Lag 12C2(b)] eller ett tilldelat korrigerat resultat, beroende på vilket som är mest fördelaktigt. Den felande sidan ska få det omvända resultatet.
 - (c) Om båda sidorna har gjort fel ska tävlingsledaren stryka brickorna och utdela artificiella korrigerade resultat [se Lag 12C2].
3. Den ansvariga organisationen kan bestämma annorlunda när det gäller brickor som bara spelats vid det ena bordet mellan samma eller flera tävlande². Resultat som delas ut får skilja sig från det som anges i B2, men om det inte finns någon särskild bestämmelse, dömer tävlingsledaren enligt ovan.

LAG 87 – FÖRVANSKAD BRICKA

A. Definition

En bricka anses vara förvanskad om tävlingsledaren fastslår att ett eller flera kort har placerats i fel fack i brickan, eller om given eller zonförhållandena skiljde sig åt mellan kopior av samma bricka, och de tävlande därför inte spelat brickan under exakt samma förutsättningar.

B. Partävling och individuell tävling

Vid uträkningen av en förvanskad bricka avgör tävlingsledaren så noga som möjligt vilka resultat som nåtts med given i dess korrekta skick och vilka som nåtts i förändrat skick. Utifrån detta delas resultaten i grupper och varje grupp räknas ut för sig, enligt bestämmelserna för tävlingen. (Om en tillämplig bestämmelse saknas, väljer och tillkännager tävlingsledaren sin metod.)²

C. Lagtävling

Se Lag 86B2.

¹ Inklusive resultat från förvanskade brickor.

² Se Generellt regelverk.

LAG 88 – POÄNG SOM KOMPENSATION

Se Lag 12C2.

LAG 89 – KORRIGERING I INDIVIDUELLA TÄVLINGAR

Se Lag 12C3.

LAG 90 – PROCEDURBESTRAFFNINGAR

A. Tävlingsledarens befogenheter

Utöver att tillämpa bestämmelserna för korrigering enligt lagarna, får tävlingsledaren också döma ut straff för förseelser som otillbörligt hindrar eller försenar spelet, stör andra tävlande, strider mot korrekt tillvägagångssätt, eller föranleder utdelande av ett korrigerat resultat vid ett annat bord.

B. Förseelser som bestraffas

Det följande är exempel på felaktigt tillvägagångssätt som bestraffas (men förseelserna är inte begränsade till dessa):

1. Ankomst efter den utsatta starttiden.
2. Överdrivet långsamt spel.
3. Diskussion om budgivningen, spelet eller resultatet på brickan, så att det kan höras vid ett annat bord.
4. Otillåten jämförelse av resultat med en annan tävlande.
5. Att röra eller hantera en annan spelares kort (se Lag 7).
6. Att placera ett eller flera kort i fel fack i brickan.
7. Fel i tillvägagångssättet (som att inte räkna sina kort, spela fel bricka, etc.), som orsakar ett korrigerat resultat för någon tävlande.
8. Underlåtenhet att omedelbart rätta sig efter tävlingsbestämmelserna eller tävlingsledarens instruktioner.

LAG 91 – BESTRAFFNING ELLER AVSTÄNGNING

A. Tävlingsledarens befogenheter

Tävlingsledaren har, för att upprätthålla ordning och disciplin, också befogenhet att utdöma disciplinära poängavdrag eller att stänga av en spelare eller tävlande från den pågående omgången eller en del av den. Tävlingsledarens beslut enligt denna punkt är slutgiltigt (se Lag 93B3).

B. Rätt att diskvalificera

Tävlingsledaren har befogenhet att diskvalificera en spelare eller tävlande, vilket ska godkännas av tävlingsarrangören.

LAG 92 – RÄTT ATT ÖVERKLAGA

A. Den tävlandes rättighet

En tävlande eller dennas lagkapten kan begära att ett domslut, som fällts av tävlingsledaren, vid den tävlandes bord, tas till omprövning. Sådana överklaganden kan, om de anses sakna värde, bestraffas i enlighet med givna bestämmelser.

B. Tidpunkt för överklagandet

Rätten att begära eller överklaga ett domslut av tävlingsledaren går ut 30 minuter efter att det officiella slutresultatet gjorts tillgängligt för granskning, om inte tävlingsarrangören beslutat om en annan tidsperiod.

C. Hur överklagandet sker

Alla överklaganden ska göras via tävlingsledaren.

D. De överklagande ska vara eniga

Ett överklagande ska inte tas upp, om inte:

1. I en partävling, båda medlemmarna i paret är överens om att överklaga domslutet (men i en individuell tävling behöver den som överklagar inte ha medhåll av sin partner).
2. I en lagtävling, lagkaptenen håller med om att överklaga domslutet.

LAG 93 – TILLVÄGAGÅNGSSÄTT VID ÖVERKLAGANDE

A. Ingen tävlingsjury finns

Den ansvariga tävlingsledaren ska behandla och döma alla överklaganden om det inte finns någon tävlingsjury [eller alternativt arrangemang enligt Lag 80B2(k)], eller om tävlingsjuryn inte kan sammanträda utan att störa tävlingens förlopp.

B. Tävlingsjury finns tillgänglig

Om en tävlingsjury (eller ett annat utsett alternativ), finns tillgänglig:

1. Den ansvariga tävlingsledaren ska behandla och avgöra de delar av överklagandet som gäller rena lagfrågor. Tävlingsledarens beslut kan överklagas hos tävlingsjuryn.
2. Den ansvariga tävlingsledaren ska skicka andra överklaganden vidare till tävlingsjuryn.
3. När tävlingsjuryn (eller alternativet) avgör ett överklagande, får den utöva alla befogenheter som lagarna ger tävlingsledaren, men den får inte underkänna den ansvariga tävlingsledaren i frågor rörande lagarna eller tävlingsbestämmelserna, eller rörande de disciplinära befogenheter som anges i Lag 91. (Tävlingsjuryn får rekommendera den ansvariga tävlingsledaren att ändra ett sådant domslut.)

C. Fortsatta möjligheter att överklaga

1. Den ansvariga organisationen kan inrätta tillvägagångssätt för fortsatta överklaganden när föregående möjligheter uttömts¹. Sådana fortsatta överklaganden kan, om de anses sakna värde, bestraffas i enlighet med givna bestämmelser.
2. Tävlingsledaren eller överklagandeinstansen kan skicka ett ärende vidare för bedömning av den ansvariga organisationen¹. Den ansvariga organisationen har rätten att slutgiltigt avgöra varje sådant fall.

¹ Se Generellt regelverk.

3. (a) Oaktat C1 och C2 ovan, om den ansvariga organisationen bedömer att det krävs för att tävlingen ska kunna fortsätta, kan den delegera rätten att slutgiltig avgöra fall till en särskilt utsedd grupp. Denna grupps domslut måste accepteras av både de som överklagat och av den ansvariga organisationen.
- (b) Om det meddelas i god tid, kan den ansvariga organisationen ändra på tillvägagångssättet vid överklaganden så som det beskrivs i lagarna.¹

¹ Den ansvariga organisationen är ansvarig för att följa alla nationella lagar som kan påverka hur den ska agera, se Generellt regelverk.

REGISTER

Den engelska versionen har sammanställts av Richard Hills med hjälp arbete från 1997 års lagar av Rick Assad. Översättning och bearbetning av det svenska registret av Jan Eric Larsson.

Sökord	Lag	Sida
ALERTERING	Definitioner	9
Göra metoder tillgängliga	40B2(a)(iii)	33
Felaktig, otillåten information	16B1, 73C	21, 53
Saknad, felaktig förklaring	20F5(a)	25
Saknad, otillåten information	16B1, 73C	21, 53
ANSPRÅK	68, 69, 70	50, 51
Se också avstående		
Definition	68A	50
Förklaring	68C, 70B	50-51
Godkänt anspråk eller avstående	69	51
Godkänt anspråk, godkännandet	69A	51
Godkänt anspråk, återtaget	69B	51
Ifrågasatt	70	51
Kvarvarande trumf	70C	51
Normalt spelsätt	70 fotnot	51
Spelet kan fortsätta	68D2(b)	50
Spelet upphör	68D, 70D3	50-51
Spelsätt, inte uttalad spelplan	70E	51
Spelsätt, tävlingsledarens överväganden	70D	51
ANSVARIG ORGANISATION	80A	59
Befogenheter och skyldigheter	80A2	59
Delegera	80A3	59
Fortsätta möjligheter att överklaga	93C	65
Kan vara tävlingsarrangör	80B1	60
Nationellt bridgeförbund ger tävling	80A1(c)	59
Världsbridgeförbundet	80A1(a)	59
Zon-organisation	80A1(b)	59
Överlåta befogenheter	80A3	59
ARTIFICIELLT BUD	Definitioner, 40B1(c)	9, 33
Artificiellt pass	Definitioner, 30C	9, 29
Artificiellt psykiskt bud	40B2(a)(v)	33
ARTIFICIELLT KORRIGERAT RESULTAT	12C1(d), 12C2	17, 18
Se också korrigerat resultat		
AVSLUTANDE PASS, UPPREPNING AV BUDGIVNINGEN	20C	24
AVSTÅENDE	68, 69, 70, 71	50-52
Se också anspråk		
Definition	68B1	50
Godkänt anspråk eller avstående	69	51

Godkänt anspråk, godkännandet	69A	51
Godkänt anspråk, återtaget	69B	51
Ifrågasatt	70A	51
Normalt spelsätt	71 fotnot	51
Spelet kan fortsätta om alla fyra spelarna godkänner det	68D2(b)	50
Spelet upphör	68D, 70D3	50, 52
Upphävt	71	52
AVSTÅENDE FRÅN KORRIGERING	10B, 81C5	16, 61
BEFOGENHETER		
Ansvarig organisation	80A	59
Tävlingsarrangör	80B	60
Tävlingsledarens	12	17
Tävlingsledarens befogenheter	81C	61
BEGÄRT KORT		
Se kort		
BENÄMNING	Definitioner	9
Rangordning	1A, 18E	13, 23
BERÄKNINGSHJÄLPMEDEL	40B2(d)	34
BESTRAFFNING	Definitioner	9
Se också korrigerering		
Disciplinär	91	64
Tillvägagångssätt	90	64
Tillvägagångssätt, individuell tävling	12C3	28
Upprepade brott	40B4(b)	34
BLANDNING	6	14
Enligt tävlingsledarens instruktioner	6D3, 22A, 86A, 86B2(a)	14
Ny	6D	14
Sorterad kortlek	Definitioner, 6D2	11, 14
Tävlingsledarens valmöjligheter	6E	14
BONUSPOÄNG	Definitioner, 77	9, 57
BRICKA	Definitioner	9
Se också giv		
Att sätta tillbaks kort	7C	15
Att ta ut kort	7B	16
Duplicering	6F	15
Duplikatbricka	2	13
Fel bricka	15	20
Förflyttning	8A	15
Förvanskad bricka	86B2, 87	63
Giv och zonförhålladen	2	13
Normalt resultat är inte möjligt	12A2	17
Riktning och placering	7A	15

BRICKANS PLACERING

7A 15

BUD

Definitioner	9
Anses vara bjudet i rätt tur	28 29
Av rätt spelare	28B 29
Baserat på eget missförstånd	21A 25
Baserat på felaktig information	21B 25
Bud som inte uppfattats	20A 24
Ersatt bud som godkänns	25B1 27
Ersatt bud som inte godkänns	25B2 27
Förklaring	20F 24
För sent att ändra	21B3 25
Jämförbart	23 26
Motståndare får ändra sig efter korrigering	21B2 25
MTH måste passa	28A 29
Otillåten dubbling	36 31
Otillåten redubbling	36 31
Otillåtet bud	35 31
Otillåtet bud, efter sista pass	39 32
Otillåtet bud, högre än sjutricksnivån	38 32
Otillåtet bud, måste passa	37 32
Rätt att bjuda	17D3 22
Samtidiga	33 31
Utom tur	29 29
Utom tur, artificiellt	29C 29
Utom tur, MTV i tur att bjuda	25, 28B 27, 29
Utom tur, som godkänns	29A 29
Utom tur, återtaget	16C, 28B 21, 29
Upprepning och förklaring	20 24
Återtaget, felande sidan	16C2 21
Återtaget, icke felande sidan	16C1 21
Återtaget, utspelsbegränsningar	26 27
Ändring av avsiktligt bud	25A, 25B 27
Ändring av avsiktligt bud, felsägning	25A2 27
Ändring av avsiktligt bud, felgrepp	25A2 27
Ändring av avsiktligt bud, tankefel	25A2 27

BUD AV SPELARE SOM MÅSTE PASSA

37 32

BUDGIVNING

Definitioner	9
Se också budgivningsperiod	
Förklaring av bud	20F 24
Inledning	Definitioner 9
Kort från fel bricka	15 20
När budgivningen slutar	22, 41 26, 35
Slut	22, 25 26, 27
Synligt kort	Definitioner, 24 12, 26
Upprepning efter sista pass	20C 24
Upprepning, en motståndare ska svara	20D 24
Upprepning inför första utspel	41B 35

BUDGIVNINGSPERIOD	17	22
Se också budgivning		
Första budet	17B	22
Förtydligandeperioden	17D1, 20F4, 20F5(b)(ii), 40B2(b), 40B2(c)(ii), 41	22
Inledning	17A	22
Rätt att bjuda	17D3	22
Slut	17D	22
Turordning	17C	22
Upprepning	20B	24
BÖR	Inledning	7
DEKLARATIONSKORT	40B2(a)(ii)	33
Titta på eget	20G3, 40B2(b)	25, 34
Titta på motståndarens	40B2(c)	34
DELKONTRAKT	Definitioner	9
Poäng	77	57
DISCIPLINÄR BESTRAFFNING	91A	64
DOMSLUT		
Eniga parter	84	62
Oeniga parter	85	62
Ta hänsyn till sannolikheter	85A1	62
DRYGT MEDEL	12C2, 86B2	18, 63
DUBBELT	Definitioner	9
Att bjuda över	19C	23
Av felaktigt angivet bud	19A3	23
Korrekt sätt att ange	19A2	23
Otillåten	19A, 27B3, 36	23, 28, 31
Poäng	36C, 77	32, 57
Regelrätt	19A1	23
Utom tur	32	30
Utom tur, jämförbart bud	23A, 32A2	26, 30
DUBBLAT KONTRAKT	19D	23
Poäng	36C, 77	32, 57
DUPLICERING	6F	14
ERSÄTTNING		
Bricka	6D3	14
Bricka, lagspel	86A, 86B2(a)	63
Spelare	4	13
FAKTA		

Eniga	84	62
Hur avgörs	85A1	62
Parterna oeniga om	85	62
FEL	Definitioner	9
Se också regelbrott		
Att dra uppmärksamheten till	9A	16
Behålla rättigheter	9B1(c), 9B1(d)	16
Beslut om korrigerig	10	16
Förhindra	9A3	16
Hantering	9	16
Inte göra något	9B2	16
Korrigerig i förtid	9C, 26B	16, 28
Medvetenhet om möjlig skada	72C	52
Motståndarnas rättigheter	9B1(d)	16
När ett fel uppmärksamats	9B	16
Orsakat av åskådare	76C2	56
Spelarens rättigheter	9B1(c)	16
Tillkalla tävlingsledaren	9B1(a), 9B1(b)	16
Valmöjligheter efter	10C	17
FELAKTIG INFORMATION	Definitioner, 20F1, 75D	9, 55
Bud baserat på felaktig information	21B	25
Ändrat spel	47E	39
FELAKTIG FÖRKLARING ELLER FELAKTIGT BUD	21B, 75	25, 54
Felaktigt bud	21B1(b), 75C	25, 55
Felaktigt bud av partner	75B3	55
Felaktigt bud av spelare	20F4, 75B2	25, 55
Felaktig information	21B, 75B1, 75D2	25, 55
Otillåten information	16, 73C, 75A	21, 53-54
Skada av felaktig information	75D3	55
Skada av otillåten information	75A	54
FELAKTIG KORRIGERING	12A3	17
FELAKTIGT ANTAL KORT	13	19
FELAKTIGT STICK	67	49
FEL BRICKA ELLER HAND	15	20
FRÅGA	20	24
Bud, bjudna	20F1, 20F2	24
Bud, relevanta som inte bjudits	20F1, 20F2	24
Bud, slutsatser	20F1, 20F	24
Enda avsikten att hjälpa partner	20G1	25
Enda avsikten att locka fram oriktigt svar	20G2	25
Enstaka bud	20F3	24
Om budgivningen före första utspel	41B	35
Otillåten information	16B, 73C, 75	21, 53-54

Spelare som måste passa	20B, 20 fotnot	20
FÄRG	Definitioner, 1A	9
Angivande av	46B2	38
Ofullständigt angivande	46B3, 46B5	39
FÖLJA FÄRG	Definitioner	9
FÖRFLYTTNING		
Brickor	8A	15
Spelare	8A	15
FÖRKLARING		
Bud	20F	24
Felaktig förklaring, förutsatt	21B1(b), 75C	25, 54
Felaktig förklaring, otillåten information	75A	54
Rätta felaktig förklaring	20F4, 20F5, 75B	24, 54
Tävlingsledarens bedömningar	75D	54
Under spelet	20F2	24
FÖRMODAD SPELFÖRARE	Definitioner, 21B1(a), 54A	9
FÖRMODAD TRÄKARL	Definitioner	10
FÖRLUST AV RÄTTEN TILL KORRIGERING	11	17
Ena sidans resultat ändras	11A	17
Felaktigt tillvägagångssätt	11B, 90	17, 64
FÖRSÖK ATT RÄTTA ETT FEL I FÖRTID	9C	16
FÖRSTA UTSPEL	Definitioner	10
Med bildsidan nedåt	41A	35
Med bildsidan uppåt	41C	35
Utom tur	54	43
FÖRTIDA		
Korrigerig	9C, 26B	16, 28
Spel	57	44
FÖRTYDLIGANDEPERIODEN	17D1, 20F4, 20F5(b)(ii), 40B2(b), 40B2(c)(ii), 41	10
FÖRVANSKAD BRICKA	86B2, 87	63
GIV	Definitioner, 6B	10, 14
Felaktig giv eller synligt kort	6D1	14
Ingen omgiv i lagspel	86A	63
Omgiv	6D	14
Olika sätt att blanda och ge	6E4	14
Omgiv enligt tävlingsledarens instruktioner	6D3	14
Resultatet inte giltigt	6D2	14

Tävlingsledarens val av blandning och giv	6E	14
GIV OCH ZONFÖRHÅLLANDEN	2	13
HAND	Definitioner	10
Fel	15	20
HJÄLPMEDEL FÖR MINNE, BERÄKNINGAR ELLER TEKNIK	40B2(d)	34
HONNÖR	Definitioner	10
HÖVLIGHET	74A1	54
ICKE FELANDE SIDA		
Gör något	11A	17
Tillåten information från återtaget bud	16C1	21
IMP (International Match Point)	Definitioner, 78B	10, 58
INDIVIDUELL TÄVLING	12C3	18
INFORMATION	16	21
Se också Kommunikation		
Bud och spelsätt, tillåtna	16A1(a)	21
Bud och spel, återtagna	16C	21
Förvirrande, tillåtet	73E1	53
Förvirrande, utan bridgemässiga skäl	73E2	53
Motståndarnas karaktärsdrag	16A2	21
Otillåten	16	21
Tillåten	16	21
Övrig, från andra källor	16D	22
Övrig, från partner	16B	21
JÄMFÖRBART BUD	23	26
KAN	Inledning	7
KAN INTE SPELAS	12A2	17
KNAPPT MEDEL	12C2	18
KOMMUNIKATION, TEMPO OCH VILSELEDANDE	73	53
Se också information		
Beteende	73D	53
I förväg överenskomna, otillåtna metoder	73B2	53
Kommunikation med partner, felaktigt sätt	73B	53
Kommunikation med partner, korrekt sätt	73A	53
Otillåten information från partner	16B1(a), 16B3, 73C	21, 53
Tempo	73D	53
Vilseledande	73E	53

KONTRAKT	Definitioner, 22	10, 26
KONTRAKTSBUD	Definitioner	10
Se också bud		
Bjuda över	18B	23
Efter att budgivningen har slutat	39	32
Felaktigt bud	21B1(b), 75	25, 54
Högre än sju trick	38	32
Korrekt sätt att bjuda	18A	23
Olika metoder att bjuda	18F	23
Otillräckligt bud	27	28
Otillräckligt bud, jämförbart bud	23A	26
Otillräckligt bud, som godkänns	27A1	28
Otillräckligt bud, som inte godkänns	27B	28
Otillräckligt bud, utom tur	27A2, 31	28, 30
Rangordning mellan benämningar	18E	23
Tillräckligt	18C	23
Utom tur	31	30
Utom tur, jämförbart bud	23A	26
KORREKT TILLVÄGAGÅNGSSÄTT	74C, 90	54, 64
Att följa	74A3	54
Dra uppmärksamheten till något som hänt	74C4	54
Etikett	74B	54
Hövlighet	74A1	54
Inkorrekt tillvägagångssätt, exempel	74C	54
Långsamt spel	90B2	64
Långsamt spel, förvirrande	74C7	54
Långsamt spel, onödigt	74B4	54
Lämna bordet	74C8	54
Ointresse	74C6	54
Ouppmärksamhet	74B1	54
Snabbt spel, förvirrande	74C7	54
Spelglädje	74A2	54
Ta ett kort från handen	74B3	54
Tempovariationer, förvirrande	74C7	54
Tillkalla tävlingsledaren på ohövligt sätt	74B5	54
Överflödiga kommentarer	74B2	54
KORRIGERAT RESULTAT	Definitioner	10
Artificiellt korrigerat resultat	12C1(d), 12C2, 86B2	18, 63
Chanstagning	12C1(e)	18
Drygt medel	12C2, 86B2(b)	18, 63
Felaktig korrigerig av ett fel	12A3	17
Knappt medel	12C2	18
Medel	12C2(a)	18
Lagarna ger ingen kompensation	12A1	17
Lagtävling	12C4, 86	18, 63
Normalt resultat är inte möjligt	12A2, 12C2	17-18
På begäran av en spelare	12A	17
På tävlingsledarens eget initiativ	12A	17

Skada	12B1	17
Synnerligen allvarligt misstag	12C1(e)	18
Tilldelat korrigerat resultat	12C1, 86B1, 86B2(b)	18, 63
Troligt resultat	12C1(b)	18
Utdelning av korrigerat resultat	12C	18
KORRIGERING	Definitioner	10
Se också korrigerat resultat		
Avstå	10B, 81C5	16, 61
Beslut om	10	16
Beslut om, endast tävlingsledaren	10A	16
Beslut om, tillåta eller upphäva	10B	16
Beslut om, valmöjligheter	10C	17
Felaktig	12A3	17
Fel orsakat av åskådare	76C2	56
Förlust av rätten till	11	17
Förlust av rätt, procedurbestrafning	11B, 90	17, 64
Förlust av rätt, ändra ena sidans resultat	11A	17
Lagarna föreskriver ingen	12A1	17
Om ingen korrigering föreskrivs	84D	62
Orimligt hård eller alltför fördelaktig	12B2	17
Rätt att besluta	10A	16
KORRIGERINGSPERIOD	79C	59
KORT		
Ange kort från träkarlen, felaktigt sätt	46B	38
Ange kort från träkarlen, korrekt sätt	46A	38
Ange kort från träkarlen, oavsiktligt	45C4(b), 46B	37-38
Ange kort från träkarlen, ofullständigt sätt	46B	38
Blanda egna kort efter avslutat spel	7C	15
Blandning och giv	6	14
Felaktigt antal kort	13	19
Femte kort i ett stick	45E	38
Kan inte hittas	14A2	19
Nämner eller anger	45C4(a)	37
Ordning	1A	13
Revoke	61-64	46-47
Rättning av ett oavsett angivande	45C4(b)	37
Räkna	7B2	15
Som måste spelas	45C	37
Tankefel	45C4(b)	37
Titta på kort	7B2, 66	15, 48
Träkarlen antyder ett kort	45F	38
Träkarlen tar fel kort	45D	38
Saknat	14	19
Sköta egna kort	7B3	15
Spelat kort	45	37
Straffkort	49, 50	40
Straffkort, att inte spela	52	42
Straffkort, två eller flera	51	41

Symmetrisk baksida	1C	13
Symmetrisk bildsida	1B	13
Synligt	Definitioner	12
Synligt, budgivning	24	26
Synligt, motspelare	49	40
Synligt, revoke	64B3	47
Synligt, spelförare	48	40
Sätta tillbaks i brickan	7C	15
Ta ut kort från brickan	7B1	15
Ta ut kort från fel bricka	15	20
Återtaget kort	16C, 47	21, 39
KORTLEK	Definitioner, 1	10, 13
Se sorterad kortlek		
KÄNNEDOM OM MÖJLIG SKADA	72C	52
LAG	Definitioner	10
Se också tävlande		
LAGAR		
Användning (kan, gör, bör, ska, måste)	Inledning	7
Föreskriver ingen kompensation	12A	17
LAGTÄVLING	86	63
Ersättningsbricka	86A, 86B2(a)	63
Förvanskad bricka	86B2	63
Resultat som erhållits vid det andra bordet	86B	63
Resultat som inte balanserar i cupmatch	12C4	18
LOGISKT ALTERNATIV		
Definition	16B1(b)	21
Uppenbarligen föreslås	16B1(a)	21
MEDEL	12C2(a)	18
MOTSPELARE	Definitioner	10
MOTSTÅNDARE	Definitioner	10
Motståndarens rättigheter	9B1(d)	16
MTH (MOTSTÅNDAREN TILL HÖGER)	Definitioner	10
MTV (MOTSTÅNDAREN TILL VÄNSTER)	Definitioner	10
MÅSTE	Inledning	7
NATIONELLA BRIDGEFÖRBUND	80A1(c)	59
NOLLRESULTAT	77	58

OAVSIKTLIG	Definitioner	10
Tankefel	25A2, 45C4(b)	27, 37
OBLIGATORISK PAUS	73A2	53
OLIKA BEROENDE PÅ PARTNER		
Variationer i stil och bedömningar	40A4	33
Överenskommelser med partner	40A4	33
OMGIV	6D	14
Ingen omgiv, lagspel	86A	63
OMGÅNG	Definitioner	10
Datum och klockslag	80B2(c)	60
Kompassriktning	5	14
Olika betydelser av	Definitioner, 4, 12C2, 91	10
Par eller lag under	4	13
Resultat som erhållits	12C2	18
Slut på	8C	16
Stänga av en tävlande	91A	64
Vid samma bord	7D	15
ORIMLIGT HÅRD ELLER ALLTFÖR FÖRDELAKTIG KORRIGERING	12B2	17
ORDNING		
Benämning	18E	23
Kort och färger	1A	13
Ofullständigt angivande	46B1, 46B5	38-39
Spelföraren nämner en valör	46B3	39
OTILLRÄCKLIGT BUD	18D, 27	23, 28
Ersätts av annat, otillräckligt bud	27B4	28
Ersätts av dubbling eller redubbling	27B3	28
Ersätts, samma benämningar	27B1(a)	28
Godkänns	27A1	28
Godkänns inte	27B	28
Jämförbart bud	23A, 27B1(b)	26, 28
Korrigerat resultat, icke felande skadas	27D	28
Partner måste passa	27B2, 27B3, 27B4	28
Utom tur	27A2, 31	28, 30
Ändring i förtid	27C	28
OTILLÅTEN INFORMATION	16	21
Logiskt alternativ, definition	16B1(b)	21
Logiskt alternativ, som föreslås	16B1(a)	21
Återtagen, av den felande sidan	16C2	21
Övrig information	16A3	21
Övrig information från andra källor	16D	22
Övrig information från partner	16B, 73C	21, 53
OTILLÅTET BUD	35	31

PAR OCH LAG	4	13
PARTNER	Definitioner	10
Övrig information från	16B	21
PARTÄVLINGSBERÄKNING	Definitioner, 78A	10, 58
PASS	Definitioner	11
Bud av spelare som måste passa	37	32
Kännedom om möjlig skada	72C	52
Utom tur	30	29
Utom tur, artificiellt	30C, 31	29-30
Utom tur, jämförbart bud	23A	26
PAUSER, OBLIGATORISKA	73A2	53
PLACERING AV BORD	3	13
PLACERING	5	14
Byte av väderstreck eller bord	5B	14
POÄNG		
Andra metoder	78D	59
Dubblat kontrakt	19D, 36C	24, 32
Fel	79C	59
Förvanskad bricka	87	63
Förvanskad bricka, lagspel	86B2	63
International Match Point	Definitioner, 78B	10, 58
Partävlingsberäkning	Definitioner, 78A	10, 58
Poängtabell	77	57
Redubblat kontrakt	19D, 36C	24, 32
Totalpoäng	78C	58
PROCEDURBESTRAFFNING	90	64
Att inte rätta sig omedelbart	90B8	64
Exempel på	90B	64
Fel i tillvägagångssätt	90B7	64
Hörbar diskussion	90B3	64
Individuell tävling	12C3	18
Jämföra resultat	90B4	64
Komma för sent	90B1	64
Kort i fel fack	90B6	64
Långsamt spel	90B2	64
Röra kort	90B5	64
Tävlingsledarens befogenheter	90A	64
PSYKISKT BUD	Definitioner, 40	11, 33
Se också överenskommelser med partner		
Artificiellt psykiskt bud	40B2(a)(v)	33

REDUBBELT	Definitioner	11
Att bjuda över	19C	23
Av felaktigt angivet bud	19B3	23
Otillåten	19B, 27B3, 36	23, 28, 31
Poäng	36C, 77	32, 57
Regelrätt	19B1	23
Rätt sätt	19B2	23
Utom tur	32	30
Utom tur, jämnförbart bud	23A	23
 REDUBBLAT KONTRAKT	 19D	 24
Poäng	36C, 77	32, 57
 REGELBROTT	 Definitioner, 72	 11, 52
Se också fel		
Avsiktligt	72B1	52
Dölja	72B3	52
Egna sidan	72B2	52
Medveten om möjlig skada	72C	52
 RESULTAT		
Erhållet vid andra bordet i lagtävling	86B	63
Inget resultat, giv utan blandning	6D2	14
Inget resultat kan uppnås	12C2	18
Samförstånd om	65D, 79A	48, 59
Återtas, fler än 13 kort	13D	19
 RESULTAT, KORRIGERAT		
Se korrigerat resultat		
 REVOKE	 61, 62, 63, 64	 46-47
Att inte spela ett synligt kort	64B3	47
Automatisk överföring av stick	64A	47
Båda sidor gör revoke	64B7, 64C2(b)	47-48
Definition	61A	46
Efter rondslut	64B5	47
Etablerad	63	47
Frågor	61B	46
Hantering av etablerad revoke	64	47
Icke felande sidan bjudit på nästa bricka	64B4	47
Ingen automatisk överföring av stick	64B	47
Kompensation för skada	64C	47
Korrigerig	62	46
Rätt att undersöka stick	61C, 66C	46, 48
Tolfte stick, innan partner har spelat	62D2	46
Tolfte stick, korrigerig	62D1	46
Synligt kort	Definitioner, 64B3	12, 47
Upprepade revoker	64B2, 64C2(a)	47-48
 ROUND	 Definitioner	 11
Sista rondslut	8C	15

Slut	8B	15
RONDSLUT	8B	15
RÄKNA SINA KORT	7B2	15
RÄTT ATT BESLUTA OM KORRIGERING	10A	16
RÄTT ATT BJUDA	17D3	22
RÄTTIGHETER		
Motståndarens, när TL tillkallats	9B1(d)	16
Spelarens, när TL tillkallats	9B1(c)	16
Träkarlens	42	35
SAKNAT KORT	14	19
Kännedom om ersatt kort	14C	20
Upptäckt efter spelets början	14B	20
Upptäckt före spelets början	14A	19
SANNOLIKHETER	85A1	62
SIDA	Definitioner	11
SKA	Inledning	7
SLAM	Definitioner	11
SLUT PÅ OMGÅNG	8C	15
SLUT PÅ SISTA RONDEN	8C	15
SORTERAD KORTLEK	Definitioner, 6D2, 6 fotnot	11
SPEL	Definitioner	11
Efter ett fel	60A	45
Efterföljande	44B	36
Efter otillåtet spel	60	45
För tidigt spel	57	44
Krav att följa färg	44C	36
Kan inte följa färg	44D	37
Kan inte spela som begärt	59	45
Samtidiga	58	45
Spelet börjar	41	35
Spelets genomförande	44	36
Utspel	44A	36
SPELARE	3, 4, 5	13-14
Förflyttning	8A	15
SPELFÖRARE	Definitioner	11

Spelförare efter första utspel utom tur	54A	43
SPELGLÄDJE	74A2	54
SPELOMRÅDE	76 fotnot	55
SPELPERIODEN	Definitioner	11
Börjar	41C	35
Förklaring av bud under	20F2	24
STICK	Definitioner	11
En spelare blandar korten	65D, 66D	48-49
Felaktigt	67	49
Femte kort	45E	38
Genomgång av spelet	66D	49
Granskning av	66	48
Markering av	65	48
Utspel	45G	38
Vinna	79	59
STRAFF	Definitioner	11
Poäng	77	58
STRAFFKORT	Definitioner, 50	11, 40
Att inte spela ett straffkort	52	42
Motspelare	49	40
Information från	50E	41
Litet	50B, 50C	40
Spelförare eller träkarl	48A	40
Två eller flera	51	41
STRUKEN		
Se återtagen		
SYNLIGT KORT	Definitioner	12
Budgivning	24	26
Motspelare	49	40
Revoke	64B3	47
Spelföraren	48	40
SÄRSKILDA ÖVERENSKOMMELSER MED PARTNER	40B	34
Se också överenskommelser med partner		
TANKEFEL	25A2, 45C4(b)	27, 37
TEKNIK, HJÄLPMEDEL	40B2(d)	33
TEMPO ELLER BETEENDE	73D	53
Avsiktligt vilseledande	73D2, 73E2	53
Otillåten information	73C, 73D1	53
Slutsatser	73C, 73D1	53

Vilseleda	73D2, 73E2	53
TILLDELAT KORRIGERAT RESULTAT	12C1	17
Se också korrigerat resultat		
TILLKÄNNAGIVANDE		
Alertering	Definitioner	9
Felaktigt tillvägagångssätt	20G	25
Förklaring av bud	20F	24
TILLVÄGAGÅNGSSÄTT		
Ansvar för	7D	15
Efter en etablerad revoke	64	47
Korrigerering av	82	62
Spel	44	36
Tävlingsledarens fel	82C	62
Tävlingsledarens skyldigheter	81, 82A	61
TILLÅTEN INFORMATION	16	21
Från lag eller regel	16A1(c)	21
Information som spelaren redan hade	16A1(d)	21
Motståndarnas karaktärsdrag	16A2	21
Tillåtna bud och spelsätt	16A1(a)	21
Uppskattning av resultat	16A2	21
Villkor i tävlingsbestämmelserna	16A2	21
Återtaget bud eller spel, icke felande sidan	16C1	21
TOLKNING AV LAGARNA	Inledning, 81C2	7, 61
TRICK	Definitioner, 18A	12, 23
TRICKPOÄNG	Definitioner, 77	12, 57
TRUMF	Definitioner	12
Anspraak med kvarvarande trumf	70C	51
Stick som innehåller	44E	37
Stick som inte innehåller	44F	37
TRÄKARL	Definitioner	12
Absoluta rättigheter	42A	35
Ange kort från träkarlen	46	38
Begränsningar	43A1, 43A2, 43B	36
Motståndare visar sin hand för träkarlen	43A3	46
Tar fel kort	45D	38
Träkarlen antyder ett kort	45F	38
Träkarlens hand läggs upp	41D	35
Villkorliga rättigheter	42B	35
TUR	Definitioner	12
TÄVLANDE	Definitioner	12

TÄVLING	Definitioner	12
TÄVLINGSARRANGÖR	80B	60
Acceptera anmälningar	80B2(h)	60
Befogenheter och skyldigheter	80B2	60
Befogenheter och skyldigheter, delegera	80B1	60
Befogenheter och skyldigheter, övriga	80B2(l)	60
Budgivning och spel, särskilda villkor	80B2(e)	60
Budgivning och spel, villkor	80B2(e)	60
Datum och tid för omgång	80B2(c)	60
Kan vara den ansvariga organisationen	80B1	60
Korrigeringsperiod	79C	59
Korrigeringsperiod, fel som rättas efter	79C2	59
Ordna arrangemang	80B2(b)	60
Poäng	80B2(j)	60
Tilläggsbestämmelser	80B2(f)	60
Tid för att överklaga	92B	65
Tävlingsledaren, ansvar för uppgifter	80 fotnot	60
Utse tävlingsledare	80B2(a)	60
Utse tävlingsledarens medhjälpare	80B2(g)(i)	60
Utse övriga medhjälpare	80B2(g)(ii)	60
Villkor för deltagande	80B2(d)	60
Villkor för spelet	78D, 80B2(i)	59, 60
Överklaganden	80B2(k), 93A	60, 65
TÄVLINGSLEDARE	81	61
Befogenheter	12, 81C	17, 61
Delegera skyldigheter	81D	61
Diskvalificera	91B	64
Fel av tävlingsledaren	82C	62
Lämna ärende vidare	83	62
Skyldigheter	81B	61
Status	81A	61
Stänga av	91A	64
Tillkalla	9B1	16
UPPFÖRANDE	74	54
UPPREPNING		
Avslutade stick	66C	48
Besvaras av en motståndare	20D	24
Bud	20	24
Budgivning	20C2, 41B	24, 35
Bud som inte uppfattas	20A	24
Efter avslutat spel	65C	48
Efter sista passet	20C	24
Eget sista kort	66B	48
Kontrakt	41C	35
När man ska bjuda	20B	24
Rättning av	20E	24

Pågående stick	66A	48
UTGÅNG	Definitioner, 77	12, 57
UTSPEL	Definitioner	12
Begränsningar, med straffkort	50, 51	40-41
Begränsningar, återtaget bud	26	27
Inte godkänt	54D, 55B	43
Första utspel, bildsidan nedåt	41A	35
Första utspel, bildsidan uppåt	41C	35
För tidigt utspel eller spel av en motspelare	57	44
Kan inte spela som begärt	59	45
Samtidiga	58	45
Utom tur	53, 54, 55, 56	42-44
Utom tur, av en motspelare	53, 54, 56	42-44
Utom tur, av spelföraren	53, 54E, 55	42-43
Utom tur, felaktig information	47E1	39
Utom tur, godkänt	53, 54, 55A, 56A	42-44
Utom tur, i trettonde sticket	53 fotnot	42
Utom tur, med bildsidan nedåt	41A, 47E2	35, 39
Utom tur, vänds upp	54	43
VALMÖJLIGHETER		
Fördelaktiga	10C3, 10C4	17
Förklaring av	10C1	17
VARIATIONER I TEMPO ELLER BETEENDE		
Se tempo eller beteende		
VILSELEDANDE	73E	53
VÄRLDSBRIDGEFÖRBUNDET	80A1(a)	59
ZONFÖRHÅLLANDEN	Definitioner	12
Giv och	2	13
Poäng	77	57
ZON-ORGANISATION	80A1(b)	59
ÅSKÅDARE	76	55
Deltagande	76C	56
Som orsakar fel	76C2	56
Status	76D	56
Vid bordet	76B	55
Övervakning av	76A	55
ÅTERTA ETT SPELAT KORT	47	39
Felaktig information	47E	39
ÅTERTAGET	Definitioner, 16C	12, 21
Bud, avsiktligt	25B	27

Bud, oavsiktligt	25A	27
Bud, tankefel	25A2	27
Kort, återtaget	47	39
Oavsiktligt angivande från träkarlen	45C4(b)	37
Otillåten information för den felande sidan	16C2	21
Tankefel vid angivande från träkarlen	45C4(b)	37
Tillåten information för icke felande sidan	16C1	21
Utspelsbegränsningar	26	27

ÅTERTAGET KORT	47	39
Se återtaget		

ÖVERENSKOMMELSE

Se överenskommelser med partner

ÖVERENSKOMMELSER MED PARTNER

Artificiell betydelse	40	33
Avvika från	40B1(c)	33
Deklarationskort	40A3, 40C1, 40C2	33-34
Deklarationskort, titta på eget	40B2(a)(ii)	33
Deklarationskort, titta på motståndarnas	20G3, 40B2(b)	25, 34
Erfarenhet eller medvetenhet	40B2(c)	34
Förklaring, all information	40A1(a), 40C1	33-34
Förklaring, saknad information	40B5(a)	34
Förklaring, slutsatser	40B5(b)	34
Förklaring, upprepade brott	40B5(a)	34
Genom överenskommelse	40B3(b), 90, 91	34, 64
Hjälpmedel minne, beräkningar, teknik	40A1(a)	33
Information som överförs	40B2(d)	34
Inte förklara	40A2, 73C	33, 53
Inte tillåten	40B3	34
Korrigerat resultat	40B4, 90	34, 64
Olika betydelse beroende på partner	40B3(a), 40B4, 40B5(b)	34
Olika stil beroende på partner	40A4	33
Psykiskt bud	40A4	33
Psykiskt bud, artificiellt	40A3, 40C1, 40C2	33-34
Skyldighet att göra tillgänglig	40B2(a)(v)	33
Särskild	40A1(b)	33
Utan att informera	40B	33
Ändra metoder, fel av motståndarna	40A3, 40B3, 40C1	33-34
	40B2(a)(iv)	33

ÖVERKLAGA

Ansvarig organisation, delegera	92, 93	65
Ansvarig organisation, fortsatta	93C3(a)	65
Ansvarig organisation, nationella lagar	93C1	65
Ansvarig organisation, skicka vidare	93 fotnot	66
Ansvarig organisation, slutgiltigt avgöra	93C2	65
Ansvarig organisation, tillvägagångssätt	93C2	65
Behandling	93C3(b)	65
De överklagandes enighet	93B1	65
Fortsatta möjligheter att överklaga	92D	65
	93C	65

Görs via tävlingsledaren	92C	65
Hantera överklagande	80B2(k), 93A	60, 65
Information om rätten att överklaga	83	62
Ingen tävlingsjury finns	93A	65
Lagkapten	92A, 92D	65
Rena lagfrågor	93B1	65
Tävlandes rättighet att överklaga	92A	65
Tävlingsledarens befogenheter och skyldigheter	93	65
Tidsperiod	92B	65
Tillvägagångssätt	93	65
Tävlingsjury	93C2	65
Tävlingsjury, annat alternativ	93B3	65
Tävlingsjury, befogenheter	93B3	65
Tävlingsjury finns	93B	65
Överklagande som saknar värde	92A, 93C1	65
Övriga överklaganden	93B2	65
ÖVERTRICK	Definitioner	12
Poäng	77	57
ÖVRIG INFORMATION	Definitioner	12