

Reviderad Givsamling Juniorkurs två

2019-09-14

Lektion I.

I.Nord/Ingen ♠ A K 8 3 2

♥ T 6 4

♦ J 9 2

♣ A T

♠ Q 6 4

♥ A 8

♦ K 6 3

♣ Q J 9 4 2

♠ 7 5

♥ Q J 7 3

♦ 8 7 5

♣ K 6 5 3

♠ J T 9

♥ K 9 5 2

♦ A Q T 4

♣ 8 7

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	1♠	Pass	2♠
Pass	Pass	Pass	

Med 6-10 hp och minst tre spader höjer Syd till 2♠.

Nord har inte några tillägg och vet därmed att den gemensamma styrkan inte bör räcka till utgång.

Öst har inget självklart utspel. Bäst är nog hjärterdam, trots avsaknad av riktig sekvens; det gäller ju att försöka ställa stick.

Försvaret kommer fint igång och kan ta två hjärterstick, en hjärterstöld och ett stick i vardera lågfärgen. Därmed blir det jämn hemgång.

Om Öst väljer klöverutspel, bör Nord släppa första stick så att Öst inte kan komma in och spela hjärter genom kungen. Efter en andra klöver i retur slår Nord rutermasken. Den går inte men Nord hinner maska ut spaderdam för nio stick.

2. Öst/N-S

♠ 8

♥ Q 6 4

♦ A 6 4 3 2

♣ K T 9 5

♠ K J 3 2

♥ A 8

♦ 9 8 5

♣ A 6 4 3

♠ Q T 9 7 4

♥ T 9 5 3

♦ J

♣ Q J 2

♠ A 6 5

♥ K J 7 2

♦ K Q T 7

♣ 8 7

Väst	Nord	Öst	Syd
		Pass	1♦

Pass 2♦ Pass Pass
Pass

Med 6-10 hp och minst femkorts ruter kan Nord höja till 2♦. Syd som inte har några nämnvärda tilläggsvärden måste passa.

Väst vill inte spela ut från sina honnörer utan väljer en trumfhacka.

Den lyckliga sitsen – klöveress rätt och honnörer som passar perfekt ihop – gör Syds uppgift ganska lätt. Om Väst har för bråttom med att ta klöveress blir det till och med elva stick.

3. Syd/Ö-V

♠ 7 6 2

♥ 9 5 3

♦ K Q 8 5 2

♣ 7 2

♠ Q 9

♥ Q T 7 6

♦ J T 6

♣ K T 8 6

♠ K J 8

♥ A K J 8 4

♦ A 7

♣ Q J 9

♠ A T 5 4 3

♥ 2

♦ 9 4 3

♣ A 5 4 3

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	Pass	1♥	Pass
2♥	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Åter en enkelhöjning som lovar minst 3-korts trumfstöd och 6-10hp. Öst vet därmed att chansen till utgång är god.

Syd vill inte spela ut från sina ess och väljer i stället rutertre, som godspelar försvarets stick i färgen.

Öst trumfar ut och driver sedan ut de svarta essen för jämn hemgång.

4. Väst/Alla

♠ 7 6

♥ K T 7 6

♦ A 8 3

♣ 8 4 3 2

♠ A Q 8 4 2

♥ 9 3

♦ Q 7 5

♣ K Q 9

♠ K J T 3

♥ A 5 4

♦ K J T 6

♣ A 5

♠ 9 5
♥ Q J 8 2
♦ 9 4 2
♣ J T 7 6

Väst	Nord	Öst	Syd
1♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

När Väst lovat 12 hp med sitt öppningsbud vet Öst att egna 16 hp gott och väl räcker till utgång.

Nord har ett knepigt utspel: dra för hjärterkung eller en passiv trumf?

Efter hjärterutspel får Väst nöja sig med elva stick. Väljer Nord någonting annat kan Väst trumfa ut och godspela sin ruter för att saka bort hjärterförloraren.

5. Nord/N-S

♠ J T 3
♥ K Q 8 3
♦ 3 2
♣ Q 8 7 5

♠ 9 7 5
♥ 6
♦ Q J 9 6 4
♣ A K J 4

♠ K Q 8 4
♥ A 9 7
♦ A K 8 7 5
♣ 6

♠ A 6 2
♥ J T 5 4 2
♦ T
♣ T 9 3 2

Väst	Nord	Öst	Syd
	Pass	1♦	Pass
3♦	Pass	5♦	Pass
Pass	Pass		

Väst hoppar till 3♦ som är inviterande och lovar 5+ ruter med 11-12hp. Öst har rejäla tillägg och tar chansen på utgång.

Syd har två rimliga utspel: hjärter och klöver. Oavsett vilket har Öst en bekväm spelföring. Med spaderess på fel hand kommer hen att förlora två stick i färgen men utgången går hem.

Med öppna kort kan Öst lösa spadern med en förlorare genom att maska ut Nord's knekt-tia men så spelar man förstås inte i praktiken.

6. Öst/Ö-V

♠ Q T 3
♥ K 9 8 6 4
♦ T 7 5
♣ Q 8

♠ 9 6 4
♥ J 3 2
♦ A 8 6 3
♣ K T 4

♠ J 2
♥ A Q 5
♦ K 4 2
♣ J 7 6 5 2

♠ A K 8 7 5
♥ T 7
♦ Q J 9
♣ A 9 3

Väst	Nord	Öst	Syd
		Pass	1♠
Pass	2♠	Pass	Pass
Pass			

Nord's kort räcker inte till mer än en enkelhöjning och då måste Syd passa.

Väst har inget roligt utspel från sina spridda honnörer och väljer då en passiv trumf.

Spelföringen erbjuder inga större problem – och inte motspelet heller. Syd provar direkt att få stick för klöverdam genom att spela en hacka från handen. Även om Öst har kungen hinner Syd ta en klöverstöld som det åttonde sticket.

7. Syd/Alla

♠ A T 7 5 2
♥ J 7 6
♦ Q T 2
♣ K 5
♠ 6

♠ K J 8

♥ A K 9 4 3
♦ 9
♣ A T 8 7

♥ Q 8 5 2
♦ A J 6 4 3
♣ Q 9 6

♠ Q 9 4 3
♥ T
♦ K 8 7 5
♣ J 4 3 2

Väst	Nord	Öst	Syd
			Pass
1♥	1♠	2♥	Pass
3♥	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Öst har maximum för vad hen lovat med höjningen och går naturligtvis till utgång när partnern inviterar med 3♥.

Nord spelar bäst ut rutertvå – att dra för ess i färgspel ska man undvika.

Väst tar utspelet med bordets ess och spelar genast spader för att säkra två stölder. När Syd inte går upp med esset på bordets singel har hen det nog inte. Väst maskar därför med knekten till Nord's ess.

Kvar finns sedan att behandla klöver. Det bästa är en dubbelmask: damen först och nästa gång nian.

Hjärterdam och spaderstölden är de ingångar till bordet som behövs. Nord får för klöverkung men resten går till Väst.

8. Väst/Ingen

♠ K 9
♥ A K T 9 4 2
♦ A J T

♣ 7 6

♠ 6 4 2	♠ A T 5 3
♥ 5 3	♥ J
♦ K 8 7 4	♦ Q 5 3 2
♣ Q T 8 2	♣ J 5 4 3

♠ Q J 8 7
♥ Q 8 7 6
♦ 9 6
♣ A K 9

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	1♥	Pass	3♥
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

Med 11-12 hp hoppar Syd till 3♥. Nord har fina tillägg och höjer till utgång.

Öst väljer utspel mellan lågfärgerna och fastnar för ruter tre – där finns ju lite mer att hoppas på.

Det visar sig att ruterutspelet ordnar ett andra stick åt försvaret. Annars kan Nord driva ut spaderess och sedan maska ut Östs tia. Då blir hen av med båda ruterförlorarna.

Lektion 2

I. Nord/Ingen

♠ K 9 6 2	♠ 5 3
♥ K J T 9 7	♥ A 6 4 2
♦ A Q	♦ K J 6 3
♣ 6 2	♣ Q T 3

♠ 7 4
♥ Q 3
♦ T 7 5 4
♣ A K 8 7 4

♠ A Q J T 8
♥ 8 5
♦ 9 8 2
♣ J 9 5

Väst	Nord	Öst	Syd
	1♥	Pass	1♠
Pass	2♠	Pass	Pass
Pass			

Nord öppnar med sin längsta färg, 1♥. Utan trumfstöd bjuder Syd sin färg. Nord har trumfstöd men inte mer än en minimihand och får nöja sig med 2♠.

Väst spelar ut klöveress och fortsätter med kungen när Öst markerar fortsättning med trean. Det är nu lätt hänt att Väst spelar en tredje klöver. Då stjal Syd på bordet, spelar trumf till handen och maskar i hjärter. När Väst

har damen kan Syd efter uttrumfning bli av med sina ruterförlorare på hjärter och ta tio stick.

Upptäcker Väst faran och spelar ruter i tredje stick får Syd inte mer än ett extrastick.

2. Öst/N-S

♠ Q 6 3	♠ A 9 5 4
♥ K 7 5 3	♥ A 9
♦ 7	♦ K Q J 3 2
♣ K T 8 5 3	♣ Q 2

♠ K J 8 2
♥ Q J 6
♦ T 4
♣ A J 9 7

♠ T 7
♥ T 8 4 2
♦ A 9 8 6 5
♣ 6 4

Väst	Nord	Öst	Syd
		1♦	Pass
1♠	Pass	3♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

När Öst ska ta ställning till Västs 1♠ är det viktigt att tänka på handens styrka. 3♠ klarar ut att Öst har 15-17 hp. Även om Väst också har hyggligt ställt är det inte tillräckligt för slam utan 4♠ får räcka.

Nord spelar ut sin ruterhacka i hopp om att få en stöld. Det får hen men samtidigt blir bordets ruter godspelad.

När Nord sedan skiftar till hjärter i tredje stick måste Väst tänka sig för. Om Syd får komma in på hjärterkung, följer säkert en tredje ruter och spaderdam hos Nord ger då straffen.

Väst går därför korrekt upp med hjärteress och spelar trumf till kungen och tillbaka till esset. Sedan sakar hen sina hjärter på ruter och avslutar med en klövermask. När den inte går blir det jämn hemgång.

3. Syd/Ö-V

♠ Q 8 3	♠ K 9 5
♥ K T 7 5 2	♥ 6 4 3
♦ 9 2	♦ K Q J 5 4
♣ Q 6 4	♣ T 9

♠ J T
♥ A
♦ A T 8 7
♣ A K J 8 7 5

♠ A 7 6 4 2
♥ Q J 9 8

♦ 6 3

♣ 3 2

Väst	Nord	Öst	Syd
			Pass
1♣	Pass	1♦	Pass
3♦	Pass	5♦	Pass
Pass	Pass		

Utan stöd i klöver föreslår Öst sin ruter. Väst har då gott och väl vad som behövs för 3♦. Därmed kan Öst tro på utgång men med högst fyra högfärgskort hos partnern (som ju har minst fem klöver och fyra ruter) är 3 NT nog inte rätt. Då får det bli 5♦.

Syd spelar ut hjärterdam och bordets ess vinner.

Öst har en riktigt knepig uppgift: hur ska hen bäst säkra hemgången?

Klövern ser ju trevlig ut – oftast går den att godspela med en stöld. Men vad händer om någon kan stjäla andra klöversticket? Är det Nord som stjälar och Syd har essdam i spader blir det straff.

Rätt spelplan är att stjäla handens båda hjärter på bordet och att ge bort ett eller två spaderstick.

Spaderknekt i andra stick får gå runt om inte Nord sätter i damen. Nu drar den esset och Öst kan ta tolv stick med en andra spadermask,

4. Väst/Alla

♠ A K

♥ Q 7 5 2

♦ K Q 5 4 2

♣ K 3

♠ Q J T 7

♥ K 3

♦ T 9 8

♣ A 9 7 6

♠ 6 4 3 2

♥ J 8 6

♦ A J 7

♣ J T 4

♠ 9 8 5

♥ A T 9 4

♦ 6 3

♣ Q 8 5 2

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	1♦	Pass	1♥
Pass	3♥	Pass	Pass
Pass			

Nord öppnar med sin längsta färg och Syd föreslår hjärter, Nu har Nord trumfstöd och tillägg, så det får bli ett hopp till 3♥. Med minimum accepterar Syd inte utgångsinviden utan säger pass.

Väst spelar ut spaderdam och Syd har en del att fundera över. Det finns en direkt förlorare i vardera lågfärgen och dessutom måste trumfen lösas.

I trumf saknas två honnörer men resten är tätt. Korrekt behandling är då en dubbelmask som bygger på att Öst har minst en av honnörerna.

Syd går direkt på trumfen med hjärterdam från bordet. Den får gå till Västs kung. När bordet åter kommer in spelar Syd en andra hjärter och maskar nu med nian. Den masken går bättre och Syd trumfar ut.

Sedan är det dags att spela ruter upp mot bordets honnörer. Öst kan sticka med esset men den snälla 3-3-sitsen gör att Syd hinner stöldresa färgen med en spaderstöld och klöverkung som ingångar. Därmed blir det ett extrastick.

5. Nord/N-S

♠ K T 7 4 2

♥ T 8

♦ J T 9 8

♣ 6 5

♠ A Q 8 5

♥ A K 6 5 2

♦ Q 7 2

♣ 9

♠ 9 3

♥ J 9 7 3

♦ A 4

♣ A K J T 8

♠ J 6

♥ Q 4

♦ K 6 5 3

♣ Q 7 4 3 2

Väst	Nord	Öst	Syd
	Pass	1♣	Pass
1♥	Pass	2♥	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

Öst öppnar med 1♣ och utan trumfstöd visar Väst sin hjärter. Med 13 hp, nära minimum, har Öst bara till en enkelhöjning för att visa sitt stöd. Väst har dock god egen öppningsstyrka och mer än väl för att bjuda utgång.

Nord spelar ut ruterknekt, ett sekvensutspel som knappast kan kosta något stick.

Utspellet betyder att Syd ganska säkert har ruterkung. Då blir damen så småningom ett stick som bordet kan saka spader på. Sedan avgör trumfsitsen resultatet.

Väst släpper utspellet till kungen och på det troliga spaderskiftet går hen upp med esset. Närmast följer ruteress och sedan två ronder trumf innan bordet får saka andra spaderhackan på ruterdam. Två spaderstöder på bordet betyder sedan 12 stick till Väst.

6. Öst/Ö-V

♠ Q J T 9 6 2
 ♥ A 9 4
 ♦ 2
 ♣ A J 2

♠ A 8 7 4
 ♥ K 7 6
 ♦ K 6
 ♣ K T 9 7

♠ K 5
 ♥ 5 3 2
 ♦ Q J T 7
 ♣ Q 6 5 4

♠ 3
 ♥ Q J T 8
 ♦ A 9 8 5 4 3
 ♣ 8 3

Väst	Nord	Öst	Syd
		Pass	1♣
Pass	1♠	Pass	2♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Syd öppnar med 1♣ och Nord visar sin färg. När Syd har trumfstöd kommer man säkert till utgång.

Öst spelar ut hjärterdam.

Utspelet innebär att Öst-Väst snart har godspelat ett hjärterstick. Därmed finns risken att förlora ett stick i varje färg. Kan Nord undvika det?

Visst. Nord tar utspelet på handen och spelar ruter mot kungen. När Öst har esset, kan Nord sedan saka sin hjärterförlorare på ruterkung.

Här uppstår nu ett roligt läge. Nord stjälar hjärter på handen och det ser ut så här:

♠ Q J T 9 6
 ♥ --
 ♦ --
 ♣ A J 2

♠ A 8 7 4
 ♥ --
 ♦ --
 ♣ K T 9 7

♠ K 5
 ♥ --
 ♦ Q J
 ♣ Q 6 5 4

♠ 3
 ♥ J
 ♦ 9 8 5 4
 ♣ 8 3

Nord kan nu maska i trumf. Om kungen sitter hos Öst och om Nord sedan hittar klöverdam tar hen alla 13 sticken. Men det är två "om" och kan resultera i bara 11 stick.

Så varför inte spela nästan säkert på 12?

Nord tar spaderess och spelar spader. Vem som än kommer in, förutsatt trumfsitsen 2-1, måste nu hjälpa till med klövern eller spela ett rött kort som Nord stjälar på bordet med klöversak från handen.

Att rensa sidofärger innan man spelar in motståndarna kallas på bridgespråk för *elimination*.

7. Syd/Alla

♠ A K 2
 ♥ A 8 4 3
 ♦ T 8 4
 ♣ K 8 4

♠ T 8 7 6
 ♥ T 6 5
 ♦ J 9 3
 ♣ A 5 2

♠ 9 3
 ♥ Q J 7 2
 ♦ A K Q 6 2
 ♣ Q 7

Väst	Nord	Öst	Syd
			1♦
Pass	1♥	Pass	2♥
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

Syd öppnar med sin längsta färg. Nord saknar trumfstöd och bjuder 1♥. När Syd höjer till 2♥ vet Nord att korten bör räcka till utgång.

Öst spelar ut spadersju – rutern har Syd bjudit och klöveress är alldeles för ofta till hjälp för spelföraren.

Nord har gott om stick och vill inte bjuda försvaret på några stölder. Hur bör uttrumfningen gå till?

Även om Väst har hjärterkung har Nord minst en förlorare i hjärter. Att använda ruterkingen riskerar dessutom att öppna för en stöld. Lugnast är att genast ta ut hjärteress och sedan spela låg hjärter mot bordet.

Efter den inledningen förlorar Nord ett stick i trumf och ett i klöver – ett extrastick.

8. Väst/Ingen	♠ T 8		
	♥ A Q 5		
	♦ K 8 5 2		
	♣ J 8 4 3		
♠ Q 6 4 2		♠ A K J 9 3	
♥ J 9 4 3 2		♥ 8 7	
♦ A J 9		♦ T 6 3	
♣ A		♣ T 9 5	
	♠ 7 5		
	♥ K T 6		
	♦ Q 7 4		
	♣ K Q 7 6 2		

Väst	Nord	Öst	Syd
1♥	Pass	1♠	Pass
2♠	Pass	Pass	Pass

Väst öppnar med sin längsta färg, Öst har inte trumfstöd och föreslår spader. Väst har nu trumfstöd och 2♠ är rätt med minimihanden. Öst har sedan ingenting att tillägga.

Syd spelar ut klöverkung.

Östs får inte förlora mer än ett stick i ruter och dessutom finns också två klöver att ta hand om. Att stjäla klöverna på bordet är inte alldeles problemfritt eftersom handen saknar sidoingångar.

En god idé är att pröva om hjärtern kan ge någonting. Öst spelar en hjärterhacka från bordet i andra stick och tvingar därmed försvaret att hjälpa till på ett eller annat sätt.

Fortsätter Nord-Syd i klöver, får Öst en stöld utan att tära på trumfingångarna. Spelar de ruter får Öst den första av dubbelmaskarna gratis. Spelar de trumf, tar Öst på handen och spelar en andra hjärter. Spelar de hjärter går det fint att godspela bordets färg med en stöld på handen.

Den enkla manövern i andra stick har i praktiken skapat ett vinnande läge för Öst.

Lektion 3

I. Nord/Ingen

♠ 6 4 3
♥ A 9 4
♦ K Q 8 7 4
♣ T 5

♠ K 2	♠ A Q 9
♥ K 5 2	♥ Q J 6 3
♦ T 5 3	♦ A 9 6 2
♣ A K 9 8 7	♣ Q 4

♠ J T 8 7 5
♥ T 8 7
♦ J
♣ J 6 3 2

Väst	Nord	Öst	Syd
	Pass	INT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Med 13 hp vet Väst att paret förfogar över minst 28 och hoppar till utgång.

Syd spelar ut spaderknekt.

Öst har sju säkra stick. Minst två går att godspela i hjärter, så det blir den första uppgiften.

Även om försvaret nu angriper rutern har Öst hemgången klar och när hjärtern sitter 3-3 hos Nord-Syd blir det ett extrastick.

2. Öst/N-S

♠ K Q J
♥ T 7 2
♦ A T 9 8
♣ Q 9 5

♠ 8 4 3 2	♠ 9 7 6 5
♥ A K 9 6 5	♥ 4 3
♦ 6 4	♦ Q 2
♣ T 3	♣ A 8 7 4 2

♠ A T
♥ Q J 8
♦ K J 7 5 3
♣ K J 6

Väst	Nord	Öst	Syd
		Pass	INT
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

När Syd öppnat med INT har Nord inga problem att höja till utgång med sina 12 hp.

Väst drar förstås i sin längsta färg: hjärterfem.

Utspellet hotar direkt Syds hemgång. Öst-Väst får inte komma in i spelet förrän Syd tagit sina nio stick – fyra hjärterstick och ingången betyder ju straff.

Slutsatsen blir att rutern måste ge fem stick. Med nio kort i färgen och damen saknad är det lite bättre odds att toppa än att försöka maska. När Syd väljer det mest troliga är utgången i hamn.

3. Syd/Ö-V

♠ A K 3
♥ A T 4 2
♦ Q T
♣ A 9 8 2

♠ J 4	♠ Q T 8 7 5
♥ J 8	♥ Q 9 7 5
♦ 5 4 3 2	♦ A 8
♣ J T 6 5 4	♣ K 3

♠ 9 6 2
♥ K 6 3
♦ K J 9 7 6
♣ Q 7

Väst	Nord	Öst	Syd
			Pass
Pass	INT	Pass	2NT
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

9-10 hp räcker inte för att bjuda utgång på en INT-öppning så Syd får nöja sig med att invitera. Med maximala 17 hp höjer Nord till utgång.

Öst spelar ut spaderfem.

Nord har fem toppstick och rutern ger fyra till när esset drivits ut. Mer finns inte att hämta eftersom Öst sedan hunnit få sin spader godspelas.

4. Väst/Alla

♠ 9 6 4 3
♥ 7 3 2
♦ 8 7 2
♣ 8 5 4

♠ K Q 2	♠ A J 5
♥ Q 8	♥ A K J
♦ K Q 4 3	♦ J T 6 5
♣ A T 6 3	♣ Q J 2

♠ T 8 7
♥ T 9 6 5 4

♦ A 9
♣ K 9 7

Väst	Nord	Öst	Syd
1NT	Pass	4NT	Pass
6NT	Pass	Pass	Pass

Med 17 hp vet Öst att man tillsammans är väldigt nära de 33 som behövs för att spela lillslam. 4NT fungerar ungefär som 2NT med skillnaden att det inviterar till 6NT.

När Väst inte har minimum accepterar hen inviten.

Nord spelar bäst ut spaderfyra.

För 12 stick måste Väst både driva ut ruteress och maska i klöver.

5. Nord/N-S

♠ A K J 9
♥ Q 3 2
♦ 7 3
♣ A K T 7

♠ 8 7 5
♥ A 8 5
♦ K Q 8 6
♣ J 8 2

♠ 4 3 2
♥ J T 9 4
♦ J 5
♣ Q 9 6 3

♠ Q T 6
♥ K 7 6
♦ A T 9 4 2
♣ 5 4

Väst	Nord	Öst	Syd
	1NT	Pass	2NT
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

Syds 9 hp motiverar en utgångsinvit och Nord accepterar med maximum.

Öst spelar ut hjärterknekt och Väst nöjer sig med en uppmuntrande femma när Nord lägger lågt från bordet – esset ska senare ta hand om kungen.

Med stick för hjärterdam har Nord åtta toppstick. Om försvaret i fortsättningen inte gör några misstag kommer det inte att bli fler, så Nord får en straff.

6. Öst/Ö-V

♠ K J 9 7 2
♥ 9 8 2
♦ 9 6
♣ T 3 2

♠ A T 6
♥ J 5
♦ A K 4 3 2
♣ A 5 4

♠ 8 5
♥ K 6 3
♦ Q J T
♣ K J 9 8 6

♠ Q 4 3
♥ A Q T 7 4
♦ 8 7 5
♣ Q 7

Väst	Nord	Öst	Syd
		Pass	Pass
1NT	Pass	2NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

10 hp räcker inte riktigt för Öst att bjuda 3NT – och tyvärr finns inte budet 2½ NT. Väst ser absolut sina 16 hp med en femkortsfärg som maximum och höjer.

Nord drar förstas med tvåan för sin spader.

Utspelet öppnar för straffen, så Väst måste snabbt hitta sina nio stick. Det finns åtta toppstick och det är bara klövern som kan ge det nionde. Den korrekta färgbehandlingen är där att först ta ut esset och sedan slå masken med knekten.

Till att börja med är det ingen brådska att ta för spaderess. Vem vet, kanske Syd skiftar till hjärter och ordnar Västs nionde stick? Även en andra spader får försvaret behålla för att Syd inte ska ha någon kvar och Väst tar den tredje.

Nu är det dags för fem ronder ruter, då bordet får saka en klöver och en hjärter. Sedan ser det ut så här:

♠ 9 7
♥ 9
♦ --
♣ T 3 2

♠ --
♥ J 5
♦ --
♣ A 5 4

♠ --
♥ K 6
♦ --
♣ K J 9

♠ --
♥ A Q T
♦ --
♣ Q 7

Om Nord har klöverdam är det bara klövermasken som ger hemgång. Om Syd har damen, och dessutom

hjärteress, är det toppning i klöver som gäller. Antingen faller damen eller också spelar Väst in Syd på den och inväntar ett stick för hjärterkung.

Men masken med knekten erbjuder ännu en chans: att Syd hade dam-hacka från början. Så är det här. Väst maskar med knekten till Syds dam men Syd har bara hjärter att spela, så Väst tar tre av de sista fem sticken.

7. Syd/Alla

♠ A T 9

♥ Q 6

♦ K T 8 7 6 4

♣ 5 4

♠ J 5 4

♥ T 4 3 2

♦ J 9

♣ Q 9 6 3

♠ K Q 8 6 2

♥ 9 8 5

♦ A 2

♣ J 8 2

♠ 7 3

♥ A K J 7

♦ Q 5 3

♣ A K T 7

Väst

Nord

Öst

Syd

INT

Pass

2NT

Pass

3NT

Pass

Pass

Pass

♦ T 9 6 2

♣ Q J T 6

♠ K J 7

♥ K 5

♦ K J 7 4

♣ 9 8 3 2

♠ A T 9 6

♥ A 7 6 4

♦ A Q

♣ K 7 4

♠ 8 3 2

♥ Q J 8 3 2

♦ 8 5 3

♣ A 5

Väst

Nord

Öst

Syd

Pass

Pass

INT

Pass

3NT

Pass

Pass

Pass

Västs 11 hp räcker för att direkt bjuda utgång.

Syd drar för sin hjärter med tvåan.

Öst har åtta stick att utgå från och ett nionde kan godspelas i spader. Det enda hotet är att Nord kommer in och skiftar till klöver genom Östs kung. Hur undviker man det?

Enkelt nog: maska spadern genom Nord! Nu löser detta också spadern för tio stick men även om masken misslyckas är hemgången klar.

Nord inviterar till utgång och Syd accepterar med maximum.

Väst spelar ut hjärtertre – från längd och troligen inte till glädje för Syd.

Syd kan glädjas åt att slippa spaderutspel. Det betyder en chans till hemgång. Med sju toppstick fordras att rutern ger minst två.

Naturligtvis måste Syd angripa rutern, men här finns en liten teknisk poäng. Sitter färgen 2-2 eller med knekten singel finns inga problem. Däremot kan ess singel ställa till det om det får sticka en honnör. Det gäller alltså att börja med en hacka mot honnören som sitter efter esset.

Så vem kan ha ess singel? Troligen inte Väst, som spelat ut en klen färg och nog har en balanserad hand. Syd tar därför utspelet med bordets dam och spelar första rutern mot handen. När färgen sitter snällt blir det hela tre extrastick.

8. Väst/Ingen

♠ Q 5 4

♥ T 9

Lektion 4

I. Nord/Ingen

♠ K 7
♥ A Q 9 4 2
♦ J T 5
♣ K 8 6

♠ J 9 3 2
♥ K J T 8
♦ 7 3 2
♣ A 7

♠ T 8 4
♥ 7 3
♦ K Q 6
♣ J T 9 4 2

♠ A Q 6 5
♥ 6 5
♦ A 9 8 4
♣ Q 5 3

Väst	Nord	Öst	Syd
	1♥	Pass	1♠
Pass	INT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Syd saknar trumfstöd och visar minst fyrcorts spader. Nord har inte heller trumfstöd och med en balanserad hand återkommer hen med INT som lovar 12-14 hp. I kraft av egen öppningsstyrka bjuder Syd utgång.

Öst spelar ut klöverknekt från sekvensen.

Med bara fem toppstick har Nord en del att bestyra. Om Öst har minst en av ruterhonnörerna kan den färgen ge två extrastick. Därtill finns hjärtermasken som en möjlighet.

På utspelet lägger Nord lågt från bordet. När även Väst kryper vinner kungen. I andra stick spelar Nord ruterknekt i avsikt att dubbelmaska. Öst täcker med damen och esset tar över. Mer ruter följer till Östs kung.

När Öst nu spelar en andra klöver måste Nord tänka tillbaka på första stick. Det är tydligt att Väst har esset och då kan man bara hoppas att det nu sitter singel eller att färgen är fördelad 4-3. Nord lägger alltså lågt och blir belönad när esset kommer.

Nio stick är numera ett faktum och när klöverdam finns kvar kan Nord utan risk också pröva hjärtermasken. Den lyckas och spelet går hem med ett extrastick.

2. Öst/N-S

♠ 7 4
♥ 6 3 2
♦ Q 8
♣ A K T 7 6 2

♠ A K 9 6 5 2
♥ A T 4
♦ J

♠ Q T 8
♥ K 9 5
♦ A K 9 6 3

♣ Q 5 4

♣ J 8

♠ J 3
♥ Q J 8 7
♦ T 7 5 4 2
♣ 9 3

Väst	Nord	Öst	Syd
		1♦	Pass
1♠	Pass	INT	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

Öst lovar 12+ hp med minst trekorts ruter och Väst föreslår sin spader. Med den minimala balanshanden återkommer Öst med INT. Väst kan nu se att spadern duger som trumf och att styrkan bör räcka till utgång.

Nord startar med klöveress och fortsätter med kungen. Syd föreslår fortsättning med trean och nian.

Även Väst har sett Syds markering och när den tredje klövern kommer stjal hen med bordets dam. Det visar sig sedan att trumfen sitter 2-2 och då blir det elva stick.

3. Syd/Ö-V

♠ K 4
♥ 6 5 4 3
♦ K 8 3
♣ A Q T 4

♠ J 8 6 2
♥ A K T
♦ J T 9
♣ K 7 2

♠ A Q T 9 5 3
♥ Q 8
♦ Q
♣ 9 6 5 3

♠ 7
♥ J 9 7 2
♦ A 7 6 5 4 2
♣ J 8

Väst	Nord	Öst	Syd
			Pass
Pass	1♣	1♠	Pass
2♠	Pass	Pass	Pass

Efter Nordrs öppningsbud har Öst en tillräckligt bra hand (minst 10 hp och 5+färg) för att ge sig in i striden om kontraktet. Syd har för kläna kort för att bjuda på 2-läget och bör inte bjuda INT utan stopp i spader, så det får bli pass.

Väst måste vara medveten om att inklivet ofta är svagare än ett öppningsbud och 11 hp räcker inte till mer än en enkelhöjning.

Vare sig Nord eller Öst har någonting oredovisat. Syd kan möjligen fundera på 3♦, som måste vara svagt med

en långfärg efter det inledande passet men det är äventyrligt med den klena färgen.

Syd spelar ut klöverknekt och försvaret inleder med tre stick i färgen. På tredje klövermarkern Syd med rutertvå och får försvarets fjärde stick på esset. Mer ska det inte bli, eftersom Öst kan räkna ut att Nord måste ha spaderkung för sitt öppningsbud.

4. Väst/Alla

♠ Q J 4 2
♥ A
♦ J 7 5 4 3
♣ A K 8
♠ T 3
♥ 7 5 2
♦ Q 9 8
♣ Q T 6 5 3
♠ A 9 8 7 5
♥ T 8 4 3
♦ A 2
♣ 7 4

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	1♦	1♥	1♠
Pass	3♠	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

Nord har 15 hp men inte en balanserad hand och kan därför inte öppna med INT. Öst kliver in med 1♥ för att konkurrera om kontraktet. Syd visar sin spader och Västs hand räcker inte för ett bud trots trumfstödet.

Nords 15 hp motiverar en höjning till 3♠ och då kan Syd ta chansen på utgång.

Väst spelar ut partners färg: hjärtert två för att visa trekortsfärg.

Syd börjar med att maska ut spaderkung och dra ut försvarets trumf. Sedan övergår hen till rutern med ess och hacka. Därefter behövs bara en stöld i ruter och en i klöver på handen för att bordet ska bli stort. Hela 12 stick blir det.

5. Nord/N-S

♠ K 7 5
♥ Q 6 2
♦ K 8 7 2
♣ J 8 3
♠ Q J T 9
♥ 8 7
♦ Q J T 9
♣ A Q 4
♠ A 6 2
♥ A J T 4 3
♦ A 4 3
♣ 7 6

♠ 8 4 3
♥ K 9 5
♦ 6 5
♣ K T 9 5 2

Väst	Nord	Öst	Syd
	Pass	1♥	Pass
1♠	Pass	INT	Pass
2NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Väst föreslår sin spader i jakten på en gemensam trumfärg. Utan trumfstöd måste Öst återbjuda INT och visar därmed 12-14 hp. Väst som har 12 hp inviterar till utgång med 2NT och Öst som har lite extra bjuder utgång.

Syd drar för sin längsta färg med klövertvå.

Eftersom alla maskar måste slås över Nord finns ingen anledning att försöka blockera klöver, så Öst går direkt upp med damen.

Sedan är det dags att pröva maskarna, först två i spader och sedan två i ruter – Nord kryper hela tiden och tvingar på så sätt Öst att sitta kvar med blockerande ess.

Med tre stick i vardera färgen har Öst nu hemgången klar. Det återstår bara att pröva om någon av Nord kungar fallet på esset. Så är fallet i spader och klöveress är ingång till bordets sista kort i färgen. Ett extrastick.

6. Öst/Ö-V

♠ K T 9
♥ Q T 6 5
♦ A K 3
♣ K 7 4

♠ 7 6 4 2
♥ 4 3
♦ J 7 6 5 2
♣ T 5
♠ Q 5 3
♥ A K J 9 7
♦ Q T 4
♣ 6 3

♠ A J 8
♥ 8 2
♦ 9 8
♣ A Q J 9 8 2

Väst	Nord	Öst	Syd
		1♥	2♣
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

Ett inkliv på 2-läget bör visa ungefär öppningsstyrka. Nord har därmed all anledning att tro på utgång. Med rejält hjärterhåll är 3NT ett naturligt val.

Öst spelar ut hjärteress för att få se vad som kan vara den bästa fortsättningen. Hen chansar sedan på att Väst har någonting i ruter och spelar ruterdam.

Nord kan räkna ut att Väst maximalt har en knekt för att Öst ska få ihop till sin öppning. Därmed är det klart att spadermasken ska slås över Öst. Resultatet blir elva stick.

♦ A 8 4	♦ 9 7 6 5
♣ K J 7 2	♣ T 4
	♠ T 5
	♥ J 9 8 7 6 5 3
	♦ K 3 2
	♣ 6

Väst	Nord	Öst	Syd
1♠	2♣	3♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

På Väst spaderöppning kliver Nord in med 2♣, Öst som har spaderstöd och 11 hp hoppar till 3♠ för att invitera till utgång. Väst bör ta chansen med 14 hp och trevlig fördelning.

Nord spelar ut ruterdam från sekvensen.

Väst ser två troliga förlorare i vardera lågfärgen men en av dem kan ganska snabbt försvinna.

Ruteress tar utspelet och Väst tar ut hjärterkung innan hen spelar spaderdam och spader till bordet. Någon tredje rond spader behövs inte för uttrufning utan Väst sakar ruter på hjärteress. Därefter får klövertio gå runt till Nords dam.

Väst kan sedan godspela ett klöverstick på handen och stjäla sin sista klöver på bordet för jämn hemgång.

7. Syd/Alla

♠ A J 7 5
♥ Q 9 8
♦ 7 5
♣ Q J 9 2

♠ K 9 2
♥ J T 6 3
♦ A 6 4 2
♣ K 5

♠ Q T 6 3
♥ A 7 2
♦ 9 3
♣ 8 7 6 3

♠ 8 4
♥ K 5 4
♦ K Q J T 8
♣ A T 4

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	1♠	Pass	1♦
Pass	Pass	Pass	INT

Syd öppnar med 1♦ och utan trumfstöd föreslår Nord spader. Den kan Syd i sin tur inte stötta utan visar sin minimala balanshand med INT. Det får räcka när Nord konstaterar att man som bäst har 24 hp tillsammans.

Väst spelar ut hjärtersex, bordet få lägga lågt och Öst tar för esset. I hjärter verkar det inte finnas mycket att hämta, så Öst skiftar till spadersex som går till kung och ess.

Syd behöver bara godspela rutern för att ha hemgången klar – men det gäller att hålla ordning på spaderhackorna. När Väst kommer in på ruteress och skiftar till spadernio måste Syd täcka med knekten för att säkra ett håll i färgen.

8. Väst/Ingen

♠ 6 4
♥ Q T
♦ Q J T
♣ A Q 9 8 5 3

♠ Q J 9 3 2
♥ K

♠ A K 8 7
♥ A 4 2

Lektion 5

I. Nord/Ingen

♠ Q J 6 3 2

♥ A K Q 9

♦ 3 2

♣ 7 2

♠ A T 9

♥ 5 3

♦ A 8 6 5

♣ Q J T 3

♠ K 8 7 5

♥ 7 4 2

♦ J T 9 7

♣ 5 4

♠ 4

♥ J T 8 6

♦ K Q 4

♣ A K 9 8 6

Väst	Nord	Öst	Syd
	1♠	Pass	2♣
Pass	2♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

Nord öppnar med sin längsta färg, Syd saknar trumfstöd men kan bjuda 2♣ som berättar om klöverfärg och minst 12 hp. Att bjuda 2-över-1 som det heter är vanligen krav till att minst spela utgång. Därför kan man skynda långsamt för att undersöka vad som ska spelas.

Nord visar sin andra färg med 2♥, som inte lovar någon extrastyrka. Nu har Nord-Syd funnit en gemensam trumffärg och Syd hoppar till utgång.

Öst spelar ut ruterknekt.

Nord ser inte mer än två nödvändiga förlorare men viktigare är att hitta tio stick. Med tre stick i lågfärgerna behövs sju till. Att trumfa ut duger inte – det ger bara tre trumfstick och därtill en stöld på varje hand, summa fem.

Kanske en korsstöld, att försöka stjäla för alla trumf? Ja, det ser lovande ut.

Men ... elake Väst sticker bordets ruterdam med esset och spelar trumf tillbaka. För korsstölden behöver Nord ge bort ett spaderstick och då kommer säkert en ny trumfvända. Det gör att korsstölden inte ger tillräckligt många stick.

Så vad annat finns att satsa på?

Nord har fortfarande en möjlighet: att klövern sitter sämst 4-2 hos försvaret. Två stölder på handen gör då den sista klöverhackan till ett stick.

Sagt och gjort. Nord tar trumfvändan på handen, spelar klöveress, kung och klöver till hög (viktigt!) stöld.

Hjärternio till tian följs av en andra klöverstöld. Nord

spelar sedan ruter till bordet och drar ut Öst-Västs sista trumf. Klövernio blir så det tionde sticket.

Den här given är en fin illustration till hur spelföraren behöver tänka och tänka om. Först konstaterar Nord att det fordras fler stick än vad uttrumfning ger och planerar i stället en korsstöld. Det går fint om Väst spelar ruter tillbaka – Nord öppnar då spadern och även efter en trumfvända från försvaret blir det tio stick. Med trumfvända i andra stick måste Nord söka en ny möjlighet. Notera också att handens trumfnia behövs för att spela in bordet för den andra klöverstölden!

2. Öst/N-S

♠ T 9 8 4 3

♥ A 2

♦ 8 4 2

♣ J 8 3

♠ J 5 2

♥ T 9

♦ K Q 7

♣ A K 5 4 2

♠ K Q 7

♥ K J 8 7 5 3

♦ A 6

♣ 7 6

♠ A 6

♥ Q 6 4

♦ J T 9 5 3

♣ Q T 9

Väst	Nord	Öst	Syd
		1♥	Pass
2♣	Pass	2♥	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

Öst öppnar med 1♥ på sina 13 hp. Utan trumfstöd men med 12+ hp kan Väst bjuda sin färg på 2-läget. När Öst nu bjuder om sin hjärter visar det ingen tilläggsstyrka men extra längd, minst sex. Då vet Väst att man kan spela hjärter och att utgång bör vara lagom.

Syd spelar ut ruterknekt.

Öst tar utspelet på bordet och spelar genast hjärtertio för att försöka fånga Nord's dam. När Syd har damen får Öst nöja sig med jämn hemgång – Nord-Syd måste ju också få stick för sina båda ess.

3. Syd/Ö-V

♠ T 7 6 2

♥ T 3 2

♦ 8 4

♣ A K 6 2

♠ Q J 9 8 4

♥ A K Q 9 4♥ J 7 6

♦ 7 3

♠ A K

♦ K J T 9 5

♣ 4 ♣ Q J T

♠ 5 3
♥ 8 5
♦ A Q 6 2
♣ 9 8 7 5 3

Väst	Nord	Öst	Syd
			Pass
1♠	Pass	2♦	Pass
2♥	Pass	2NT	Pass
3♥	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Väst öppnar med den högre av sina båda 5-kortsfärger och Öst har de 12+ hp som krävs för 2♦. När Väst tar fram sin andra färg finns ännu ingen bra trumf, så Öst föreslår sangspel. Väst berättar om en femte hjärter och då kan Öst acceptera färgen.

Nord spelar ut klöveress och Syd avråder genom att markera med nian. Nord skiftar då till ruteråtta och Syd tar sina två stick i färgen.

Oavsett om Syd sedan försöker ge Nord för klöverkung eller spelar ruter i hopp om att Nord kan stjäla över Väst går utgången inte att straffa om Väst är noggrann och stjälar en rutervända högt.

4. Väst/Alla ♠ A Q J 8 3
 ♥ J 9 8 4
 ♦ A 5 4
 ♣ A

♠ T 6 2 ♠ K 9 7
♥ A 7 ♥ 6 5
♦ Q J 9 ♦ T 6 3 2
♣ 9 8 6 5 3 ♣ Q T 7 4

♠ 5 4
♥ K Q T 3 2
♦ K 8 7
♣ K J 2

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	1♠	Pass	2♥
Pass	3♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

Utan spaderstöd bjuder Syd sin hjärterfärg.

Här finns nu en liten poäng. Eftersom 2♥ är krav till utgång ska Nord hoppa direkt till utgång med trumfstöd och en minimal hand. Här visar därför 3♥ bättre kort så att det finns utrymme att undersöka slamchanserna.

Den här gången har Syd minimum och nöjer sig med att höja till utgång.

Väst ser ruterdam som den bästa möjligheten att godspela något stick.

Syd har en uppenbar förlorare i hjärter, en i ruter och en möjlig i spader. Hemgången ser ohotad ut men Syd ska förstås ändå se efter vad som kan förbättras.

Och visst: det går att saka ruter på klöverkung. Men då måste klöveress vara ur vägen. Syd tar därför ut det innan hen ger sig på trumfen.

Efter uttrumfning och rutersaket är det dags att pröva spadermasken. När den inte går blir det ett extrastick.

5. Nord/N-S ♠ 7 2
 ♥ 9 8 7 3
 ♦ J 9 3
 ♣ Q 4 3 2

♠ Q 8 ♠ A K J 5 3
♥ Q J T 6 ♥ A 4
♦ A K 6 ♦ Q 10 8 2
♣ A K J 7 ♣ 9 5

♠ T 9 6 4
♥ K 5 2
♦ 7 5 4
♣ T 8 6

Väst	Nord	Öst	Syd
	Pass	1♠	Pass
2♣	Pass	2♦	Pass
2NT	Pass	3NT	Pass
6NT	Pass	Pass	Pass

När Öst öppnar budgivningen vet Väst med hela 20 hp att man ska spela minst lillslam. Men vad ska spelas?

Väst ska förstås bjuda sin längsta färg. Med två fyrkortsfärger bjuder man dem nedifrån. Här finns dessutom regeln att 2♥ lovar femkortsfärg och Väst väljer följaktligen 2♣.

Öst visar sin andra färg och eftersom Väst ännu inte upptäckt någon lämplig trumf fortsätter hen med 2NT.. Nu har Öst inte mer att berätta och bjuder 3NT.

Väst vet nu att partnern inte har sexkorts spader, inte femkorts ruter, inte fyrkorts klöver och inte mer än 12-14 hp. Därmed blir 6NT det naturliga valet.

Mot slammar i sang är det oftast klokt att spela ut försiktigt och Nord väljer hjärternio.

Väst räknar samman till minst tio stick – elva om inte spadern sitter riktigt illa. Hur som helst får Syd gärna ta stick för hjärterkung, för sedan har Väst sin hemgång klar.

6. Öst/Ö-V

♠ J 8
♥ A K Q 9 5 4
♦ K 7
♣ Q 8 7

♠ T 6
♥ 7 6 3 2
♦ A 6 5 4 3
♣ 6 5

♠ Q 7 4 2
♥ 8
♦ Q J 9 8 2
♣ K T 4

♠ A K 9 5 3
♥ J T
♦ T
♣ A J 9 3 2

Väst	Nord	Öst	Syd
		Pass	1♠
Pass	2♥	Pass	3♣
Pass	3♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

Nord har gott och väl tillräckligt för 2♥-svaret och Syd visar sin andra färg. När nu Nord bjuder om hjärtern vet Syd att hans J-10 är tillräckligt stöd till en sexkortsfärg. Öst spelar ut ruterdam till Västs ess och Väst spelar trumf tillbaka.

Spelet kretsar kring klövermasken. Om den inte går blir det 11 stick för Nord. Men om masken går är det ändå inte givet att Nord kan lösa färgen för 12 stick.

För det fallet lägger Nord upp en reservplan. Den bygger på att spadern ska sitta sämst 4-2.

Efter trumfvändan i andra stick drar Nord ut trumfen och sakar två klöver från bordet. Sedan följer ess, kung och stöld i spader. Nord fortsätter nu med en klöver till knekten. Vinner den sticket, stjälar Nord ännu en spader och kan sedan saka en klöver på den sista spadern.

7. Syd/Alla

♠ A T 9 8
♥ Q J 4
♦ T 9
♣ 9 7 3 2

♠ K Q J 7 6 2 ♠ 5

♥ K T
♦ K J 4
♣ 5 4

♥ A 9 3 2
♦ Q 8 7
♣ A Q J 8 6

♠ 4 3
♥ 8 7 6 5
♦ A 6 5 3 2
♣ K T

Väst	Nord	Öst	Syd
			Pass
1♠	Pass	2♣	Pass
2♠	Pass	2NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Utan spaderstöd bjuder Öst 2♣ i kraft av egen öppningsstyrka. När Väst bjuder om sin spader visar det sexkortsfärg. Öst har fortfarande inte trumfstöd och "vilar" i 2NT för att se om Väst har något mer att berätta. Så är inte fallet.

Syd spelar ut sin längsta färg, rutertvå.

Öst måste vaska fram många stick men spadern ger hemgång om den sitter hyggligt.

Öst vinner utspelet på handen och angriper spadern. Nord sticker bordets knekt och returnerar ruter till Syds ess. Ännu en ruter godspelar färgen.

Öst testar nu spadern. Det visar sig att Nord har ännu ett stick att hämta i färgen men Öst behöver inte fler än fyra spaderstick och Nord har inga ruter kvar. Någon klövermask är alltså inte aktuell.

8. Väst/Ingen

♠ A K 9 8 2
♥ A Q 9 8 4
♦ 6 4
♣ 9

♠ Q J 6 5 3
♥ J 5
♦ J 2
♣ A 8 7 6

♠ 7
♥ K 3
♦ 9 8 7 5
♣ K T 5 4 3 2

♠ T 4
♥ T 7 6 2
♦ A K Q T 3
♣ Q J

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	1♠	Pass	2♦
Pass	2♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	Pass

Nord öppnar i sin högre femkortsfärg för att bekvämt kunna bjuda hjärter i fortsättningen. På Syds 2♦ bjuder Nord hjärtern och Syd har hittat en trumffärg. Med den minimala handen för 2♦ bjuder Syd utgång direkt. Enligt principen "skynda långsamt" skulle 3♥ visa en hand med slamintresse.

Budgivningen säger att det kan vara bråttom att ta försvarets klöverstick, så Öst spelar ut klövertre. Väst tar med esset och försöker med ännu en klöver men Nord stjälar.

Även om Nord skulle tvingas förlora två stick i trumf verkar utgången säker. Däremot gäller det att undvika onödiga stölder i försvaret.

Bäst tar Nord direkt för hjärteress. Sedan följer en ruter till bordet och trumf upp mot damen. Detta ger bort ett onödigt stick om Väst har Kx men i så fall är det försvarets sista stick. Som det nu sitter blir det också ett extrastick.

Lektion 6

I. Nord/Ingen

♠ A J 5
♥ 9 8
♦ K Q J T 6 5
♣ K 4

♠ 9 7 6 4 3
♥ Q T 2
♦ A 8 2
♣ 6 3

♠ K Q 8 2
♥ A K 6
♦ 9 4
♣ A 9 5 2

♠ T
♥ J 7 5 4 3
♦ 7 3
♣ Q J T 8 7

Väst	Nord	Öst	Syd
	1♦	DbI	Pass
2♠	Pass	3♠	Pass
Pass	Pass		

Öst har 16 hp och därmed troligen den starkaste handen vid bordet. Det kan betyda att Öst-Väst har det högsta kontraktet och Öst måste företa sig någonting.

Om Öst haft håll i ruter skulle INT vara ett bra bud. Nu får hen i stället ta fram den röda dubblingslappen. Direkt på ett öppningsbud är detta en *upplysningsdubbling*, som lovar öppningsstyrka och minst tre kort i alla objudna färger. Den ber partnern bjuda vidare för att finna anpassning.

Väst vet redan att man har en bra trumffärg – Öst lovar ju minst tre spader med sin dubbling – så att bjuda spader är självklart. Men det gäller också att tänka på en annan sak: Väst måste ju bjuda även med just ingenting, så de goda 6 hp är absolut värda ett hopp till 2♠.

Öst placerar partnern med 6-10 hp och ser en chans till utgång. Det visar hen med inviterande 3♠. Väst har emellertid minimum och passar.

Nord spelar ut ruterkung.

Väst ger sig direkt på trumfen, naturligtvis genom att spela två gånger upp mot bordets honnörer. På så sätt förlorar Väst bara ett trumfstick och därtill ett i vardera ruter och klöver. Trots bara 22 hp tillsammans fanns det alltså utgång i korten.

2. Öst/N-S

♠ T 8 6
♥ A J T 8
♦ A T 8
♣ Q 9 7

♠ Q 4 2

♠ K 5 3

♥ 7 2
♦ 9 7 4 3
♣ T 8 4 3

♥ K Q 9 6 5
♦ Q J
♣ J 6 2

♠ A J 9 7
♥ 4 3
♦ K 6 5 2
♣ A K 5

Väst	Nord	Öst	Syd
		1♥	DbI
Pass	2NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utan hjärterhåll kan Syd inte kliva in med INT. I stället passar handen fint för en upplysningsdubbling.

Nord ser ingen lämplig trumffärg men ett rejält håll i Östs färg talar i stället för sangspel. Detta och 11-12 hp är vad 2NT visar.

Syd har 15 hp och accepterar förslaget.

Öst är medveten om att Nord har styrka i hjärter men ser inget alternativ till hjärterutspel. Vem vet, kanske Väst har knekten?

Efter utspelet har Nord åtta toppstick och två till finns i spader om Öst har minst en honnör. I själva verket vet Nord att det är så, eftersom Väst inte kan ha mer än 2 hp när Öst öppnat.

Nord släpper spaderåtta runt till Västs dam och kan sedan maska ut kungen med först tian och sedan sexan. När dessutom rutern sitter som den gör blir det hela 11 stick.

3. Syd/Ö-V

♠ T 9
♥ Q 9 3
♦ J 7 6 4 3
♣ T 3 2

♠ K Q 8 2
♥ 8
♦ K 8 5 2
♣ A J 9 8

♠ A J 5 4 3
♥ 7 6 5 2
♦ A
♣ Q 7 6

♠ 7 6
♥ A K J T 4
♦ Q T 9
♣ K 5 4

Väst	Nord	Öst	Syd
			1♥
DbI	Pass	3♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

Syd öppnar med 1♥ och Väst har en perfekt upplysningsdubbling med längd i alla objudna färger.

Öst hoppar till 3♠, som är en stark utgångsinvit, 11-12 hp. Därmed ska Väst inte passa annat än om dubblingen var i underkant.

Syd spelar ut hjärteress och skiftar till trumf för att begränsa spelförarens möjlighet till korsstöld.

Öst har emellertid inte några stora hinder att övervinna. Trumfvändan går till Östs knekt och efter ruteress spelar Öst en andra trumf. När det nu är uttrumfat sakar Öst klöver på ruterkung och stjälar ruter på handen.

Klöverdam pressar ut Syds kung och efter klöverknekt och klöverstöld är bordets nia stor. 12 stick, minsann!

4. Väst/Alla

♠ A J 9 3
♥ A 9 6 2
♦ 5
♣ A Q T 7

♠ T 7
♥ K Q J
♦ K J 8 7 4
♣ K 9 3

♠ Q 4
♥ T 8 3
♦ Q T 6 2
♣ 8 6 5 2

♠ K 8 6 5 2
♥ 7 5 4
♦ A 9 3
♣ J 4

Väst	Nord	Öst	Syd
1♦	Dbl	Pass	2♠
Pass	3♠	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

Nord upplysningsdubblar och Syd hoppar till 2♠ på sin positiva hand. När Nord inviterar till utgång har Syd visserligen bara 8 hp men femkortstrumfen och ett ess motiverar lite optimism.

Väst spelar ut hjärterkung.

Syd har ingen anledning att inte toppa trumfen och när damen faller fordras bara en klövermask för elva stick.

5. Nord/N-S

♠ 5 4
♥ K 9 6 4 3
♦ Q 9 8
♣ A K 2

♠ A K T 9
♥ 8 5
♦ A J 2
♣ J T 7 5

♠ J 8 7 6 2
♥ A
♦ K T 6 5 3
♣ Q 8

♠ Q 3
♥ Q J T 7 2
♦ 7 4
♣ 9 6 4 3

Väst	Nord	Öst	Syd
	1♥	Pass	2♥
Dbl	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass	Pass	

Öst har styrka för ett inkliv men spaderfärgen är i klenaste laget. Väst har däremot till en upplysningsdubbling. Plötsligt har Öst väldigt bra kort och frågan är bara om 3♠ gör dem rättvisa eller om de båda femkortsfärgerna motiverar 4♠.

Även om Öst nöjer sig med 3♠ har Väst ingenting att skämmas för och kan höja till utgång.

Syd spelar ut hjärterdam, högsta från sekvens.

Öst drar två ronder trumf och när Syds visar upp damen (och tidigare Q-J i hjärter) kan ruterdam placeras hos öppningshanden Nord. Öst maskar ut den och har därefter 11 stick klara.

6. Öst/Ö-V

♠ T 8 5 2
♥ K Q J
♦ Q J 8
♣ K Q 6

♠ A K Q
♥ 9 7 4 2
♦ A 2
♣ 9 8 5 4

♠ 6
♥ 6 5
♦ T 9 7 6 4 3
♣ J T 3 2

♠ J 9 7 4 3
♥ A T 8 3
♦ K 5
♣ A 7

Väst	Nord	Öst	Syd
		Pass	1♠

Pass	4♠	Pass	Pass
Dbl	Pass	Pass	Pass

När Syd öppnar med 1♠ har Väst visserligen en öppningshand men den är för svag för INT och har inte tre kort i alla objudna färger. Väst måste därför passa.

När Väst nästa gång ska ta ställning till utgångsbudet har hen fyra ganska säkra stick. För att öka inkomsten dubblar Nord – nu är det en *straffdubbling*.

Väst startar med sina tre höga trumf för att ta bort Syds eventuella stölder – det kan ju finnas mer att hämta. Så är det nu inte men ruteress ger en straff till dubbel taxa.

7. Syd/Alla

♠ 4 3
♥ J T 7 5
♦ A T 9 4
♣ 5 4 3

♠ K J T 9 8
♥ A 4 2
♦ J 8
♣ Q 8 7

♠ 2
♥ K Q 8 6
♦ Q 5 3 2
♣ A J T 6

♠ A Q 7 6 5
♥ 9 3
♦ K 7 6
♣ K 9 2

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	Pass	Dbl	1♠
Pass	Pass		Pass

När Syds öppningsbud går runt till Öst har denne en perfekt upplysningsdubbling. Väst ser ingen egen trumffärg men spelar gärna Syds färg och förvandlar dubblingen till en straffdubbling genom att passa.

Väst har inget intresse av att stjäla med sina starka trumf utan drar för sin klöverdam.

Öst har förstått att Väst har bra spader. Efter klöveress skiftar hen därför till spader för att minska spelförarens stöldmöjligheter.

Även Syd har klart för sig hur det står till. Planen blir därför att försöka stjäla för handens trumfhackor.

Syd går upp med spaderess och spelar hjärter. Öst kommer in på damen och spelar klöverknekt till Syds kung. Syd stretar på med hjärter och kan så småningom få en stöld på handen, vilket innebär att det stannar vid en straff – Väst blir ju förr eller senare tvungen att ge Syd ett stick på spaderdam.

8. Väst/Ingen

♠ Q T 6 5 2
♥ A 7
♦ K 9
♣ J T 9 3

♠ 4 3
♥ Q 5 4 2
♦ T 7 6 5
♣ 7 4 2

♠ A 7
♥ K 9 8 6 3
♦ Q J 4 2
♣ Q 5

♠ K J 9 8
♥ J T
♦ A 8 3
♣ A K 8 6

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	Pass	1♥	Dbl
Pass	2♠	Pass	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

När Syd upplysningsdubblar har Nord en riktigt fin hand: 10 hp och femkorts spader. Den försiktige nöjer sig med 2♠ och optimisten bjuder 3♠. Hur som helst hittar man nog till utgången.

I brist på bättre spelar Öst ut spaderess och en spader till.

Syd kan inte undgå att förlora ett hjärterstick men klöverdam går att maska ut för totalt elva stick.

Lektion 7

I. Nord/Ingen

♠ 9 7 6
♥ K Q T 9 6 5
♦ A 8 7
♣ 6

♠ A T 3
♥ A 2
♦ J 9 2
♣ J T 8 4 3

♠ 8 4 2
♥ 4 3
♦ K Q T 5
♣ Q 9 7 2

♠ K Q J 5
♥ J 8 7
♦ 6 4 3
♣ A K 5

Väst	Nord	Öst	Syd
	2♥	Pass	3♥
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

Med 6-11 hp och en sexkortsfärg i högfärgerna eller ruter öppnar vi på tvåläget för att ta bort budutrymme för motståndarna. Här blev det mer att Nord spärrade partnern. Därför är det viktigt att spärröppningen har rätt karaktär, framför allt en färg av god kvalitet.

När Syd kan lita på att hjärterfärgen håller måttet är en utgångsinvit naturlig. Med fem hjärterstick och två stick i båda de svarta färgerna behöver Nord inte ha mycket extra.

Nord har nästan maximum och höjer förstås till utgång.

Öst spelar ut ruterkung.

Nord tar ruteress och skyndar sig att saka en ruter på klöver. Sedan är det dags att dra trumf. Öst-Väst får bara ett ruterstick utöver de båda essen.

2. Öst/N-S

♠ 9 8 7 2
♥ K Q J 5
♦ T 6
♣ A Q J

♠ A K 4
♥ A 3
♦ A 9 7
♣ T 8 6 4 2

♠ 6 5
♥ 8 7 2
♦ K Q J 4 3 2
♣ 9 3

♠ Q J T 3
♥ T 9 6 4
♦ 8 5
♣ K 7 5

Väst	Nord	Öst	Syd
		2♦	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

Väst har bara 15 hp men kan på goda grunder räkna med sex ruterstick och de tre toppsticken. Att Nord-Syd kan ta direktstraff i klöver är möjligt men inte troligt. 3 NT är alltså väl överlagt.

Nord spelar ut hjärterkung.

Väst ger sig inte in på några äventyrligheter utan inkasserar direkt de nio sticken.

3. Syd/Ö-V

♠ J 5 3 2
♥ 8 3 2
♦ Q 8
♣ A 8 5 3

♠ A
♥ A K J T 7 4
♦ 9 6 3
♣ K 9 6

♠ 8 7
♥ Q 9 6
♦ A J 7 5 4
♣ Q J 7

♠ K Q T 9 6 4
♥ 5
♦ K T 2
♣ T 4 2

Väst	Nord	Öst	Syd
			2♠
3♥	Pass	4♥	Pass
Pass	4♠	Dbl	Pass
Pass	Pass		

Här hamnar Nord i en situation som egentligen är alltför svår för den som nyss börjat med bridge. Men eftersom det handlar om det slags sammanvägning av bud, spel och poängberäkning som gör bridgen till en så spännande tävlingssport ska vi ägna utrymme åt resonemanget.

När Syd öppnar med 2♠ kan Nord räkna med att det finns 7-8 stick i ett spaderkontrakt och att Öst-Väst – om de har en egen bra trumffärg – kan klara 10-11 stick. Mer än två stick i försvaret har Syd knappast.

Med aktuella zoner kostar 4 spader dubblat 300 eller 500 poäng, medan en utgång för Öst-Väst ger 620. Att bjuda ett chanslöst men lönsamt bud av detta slag kallas för *offring*.

På Östs 3♥ finns ingen anledning för Nord att bjuda – vem vet, kanske Öst passar. Det blir i så fall ännu billigare, troligen 170.

Öst bjuder emellertid utgången och Nord får gå tillbaka till den första bedömningen: 4 spader bör vara lönsamt.

När Öst har inte några extravärden, dubblar hen för att dels höja inkomsten, dels varna Väst för att bjuda 5♥.

Hur går då de olika kontrakten?

Mot 4 hjärter får försvaret två ruter- och ett klöverstick, dvs jämn hemgång. Mot 4 spader får försvaret ett stick i varje färg och därtill ett andra i klöver. Det blir alltså två straff och utbetalningen blir 300 istället för 620. Alla gjorde alltså de rätta bedömningarna.

4. Väst/Alla

♠ A J T 4 3
♥ 5 3
♦ Q 8 6
♣ Q T 5

♠ 6 2
♥ T 6 2
♦ A K J T 4 2
♣ 9 4

♠ K 9 8
♥ A K Q J 4
♦ 9 5
♣ A 6 2

♠ Q 7 5
♥ 9 8 7
♦ 7 3
♣ K J 8 7 3

Väst	Nord	Öst	Syd
2♦	Pass	2♥	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

Öst har en tillräckligt bra hand för att hoppas på utgång efter Västs 2♦-öppning och hör sig för med 2♥.

Varför är 2♥ krav?

Med svaga kort finns ingen anledning att bjuda – rutern är förmodligen den bästa trumfen även om Öst är kort i den. Alltså siktar Öst mot någonting högre och har styrka för minst en utgångsinvit. Eftersom också 2NT skulle vara krav lovar 2♥ femkortsfärg.

Väst har nu ett fullgott trumfstöd. Topparna i ruter är värdefulla också i ett hjärterkontrakt, så Väst kan direkt bjuda 4♥. Med mer tveksamma värden hade hen nöjt sig med 3♥.

Syd drar för klövern med trean och Öst vinner med esset.

Öst har åtta stick att utgå från och det finns flera möjligheter till de stick som saknas.

Öst kan satsa på att ta en klöverstöld på bordet och att spaderess sitter hos Nord. En andra möjlighet är att

genast maska i ruter, sedan trumfa ut och slutligen slå en andra rutermask. Det lyckas så snart Syd har ruterdam.

En tredje är att spela ess-kung i ruter och sedan stjäla en ruter högt. Sedan spelar Öst tre ronder hjärter och tar den tredje med bordets tia. Om båda röda färgerna sitter 3-2 går detta bra. Även detta är ungefär en 50-50-chans.

Så vilket ska Öst välja?

Det avgörande är att rutermasken får misslyckas om Nord har spaderess. Då hinner försvaret inte ta mer än tre stick. En 50-50-chans av två är bättre än en enda 50-50-chans. Det gör rutermasken till det bästa valet.

Med den aktuella sitsen är alla tre planerna framgångsrika. Att godspela rutern med stöld ger t.o.m. ett extrastick.

5. Nord/N-S

♠ K Q J T 9 6 5
♥ 6
♦ 4 3 2
♣ 6 5

♠ 8 7 4
♥ K T 9 8 3
♦ A
♣ A 8 7 2

♠ —
♥ Q J 7 5
♦ T 9 8 7 6
♣ K Q J 3

♠ A 3 2
♥ A 4 2
♦ K Q J 5
♣ T 9 4

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	3♠	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

Med en bra sjukortsfärg väljer Nord att öppna med 3♠.

Syd kan räkna in sju stick i spader, ett i hjärter och troligen två i ruter. Därmed bör utgång ha en god chans.

Öst spelar ut klöverkung.

En vaken Väst kan nu straffa kontraktet genom att sticka klöverkung med esset, ta ut ruteress och spela klöver tillbaka till Öst. Den lite konstiga manövern måste betyda något och Öst spelar ruter till den straffande stölden.

Missar Väst det försvaret blir det ingen stöld och Nord har knappast några problem med hemgången.

6. Öst/Ö-V

♠ 4 2
♥ A K J 6

♠ 7 5
 ♥ Q T 9 3
 ♦ 4 3
 ♣ J 9 8 4 3

♠ K Q 9 8 6 3
 ♥ 8 5 4
 ♦ K 8 6
 ♣ 7

♠ A J T
 ♥ 7 2
 ♦ A Q T 9 7
 ♣ T 5 2

Väst	Nord	Öst	Syd
		2♠	Pass
Pass	DbI	Pass	3NT
Pass	4NT	Pass	Pass
Pass			

På Östs 2♠-öppning har inte Syd och Väst till något bud. Nord har desto bättre ställt och utan bra färg får det bli en upplysningsdubbling.

Syds ruter duger med all sannolikhet som trumf men det dubbla spaderhållet gör 3 sang betydligt mer attraktivt.

Nord räknar med ungefär öppningsstyrka hos partnern och inviterar till slam i krav av sina 18 hp. Syd har inte några tillägg och passar.

Väst spelar ut spadersju till Östs dam och Syds ess.

Det är naturligtvis rutern som ska ge de stick som Syd behöver. I andra stick spelar Syd klöver till bordet och spelar ruterknekt därifrån. Den får gå runt om Öst inte täcker. En andra rutermask gör det klart att det numera handlar om extrastick. Syd säkrar 12 stick genom att godspela spaderknekt medan det fortfarande finns en ruterångång till handen.

7. Syd/Alla

♠ K 5
 ♥ J 8
 ♦ 7 4 3 2
 ♣ 7 6 5 3 2

♠ Q 9 8
 ♥ A K T 9 5 2
 ♦ 6 5
 ♣ J 9

♠ A J T 3 2
 ♥ 6
 ♦ K Q T 9
 ♣ A Q 8

♠ 7 6 4
 ♥ Q 7 4 3
 ♦ A J 8
 ♣ K T 4

Väst	Nord	Öst	Syd
			Pass

2♥	Pass	2♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

Östs 16 hp säger att utgång kan finnas och kravet 2♠ ber Väst berätta mer. Nord har trumfstöd och maximum för sin 2-öppning och hoppar direkt till utgång.

Syd har inget attraktivt utspel och väljer en trumfhacka.

Med trumfmasken direkt avklarad kan Öst räkna till tio stick – klövern ger ju två stick oavsett var kungen sitter. För bästa resultat satsar Öst på att ta en ruterstöd och driver genast ut esset. Även om försvaret fortsätter att spela trumf hinner Öst ta sin stöld på bordet för totalt 11 stick.

8. Väst/Ingen

♠ 2
 ♥ K Q J 6
 ♦ K Q 5 2
 ♣ A J 9 4

♠ Q J T 9 5 4
 ♥ T 7 3
 ♦ 8
 ♣ K 6 3

♠ K 8 7 6
 ♥ 9
 ♦ J 9 6 4
 ♣ Q 8 5 2

♠ A 3
 ♥ A 8 5 4 2
 ♦ A T 7 3
 ♣ T 7

Väst	Nord	Öst	Syd
2♠	DbI	4♠	5♥
Pass	Pass	Pass	

På Västs 2♠-öppning har Nord en självklar upplysningsdubbling.

Öst gör en liten kalkyl: Nord-Syd har minst 23 hp tillsammans och minst nio kort i hjärter (Väst har ju inte mer än tre). Allt talar för att de kan klara 4 hjärter. För Öst-Väst bör det finnas ungefär åtta stick i ett spaderkontrakt, så om 4 spader dubblas kostar det bara 300 mot hjärterutgångens 420. Öst sätter därför press på motståndarna genom att förstärka spärren.

Syd kommer i ett knepigt läge. 4 hjärter skulle man säkert klara men hur är det med 5? Det finns å andra sidan en säker inkomst genom att dubbla.

Västs fortsatta spärr tyder på fyrkortsstöd i spader och i så fall har Nord singel. Nog skulle det vara konstigt om redan 12-14 hp i övriga färger inte skulle räcka till elva stick? Så Syd tar chansen på 5♥.

Även Nord får problem. Handen är bättre än minimal för dubblingen men hur mycket har Syd sträckt sig med 5♥? Hellre än att riskera straff väljer Nord att passa.

Väst spelar ut spaderdam.

Nord-Syds anpassning är perfekt och rutersitsen avslöjar sig själv, så Syd behöver bara maska ut knekten för tolv stick.

Den här given är en god illustration till de svåra val som spärrbud skapar. Och precis som Väst räknade ut går 4 spader två straff.

Lektion 8

1. Nord/ingen

♠ Q 8 7

♥ 8

♦ K 7 5 2

♣ Q T 5 3 2

♠ J T 4 2

♥ A 3

♦ Q J 6

♣ A J 7 4

♠ A K 9 6 5 3

♥ K Q T 5 4

♦ A

♣ 6

♠ --

♥ J 9 7 6 2

♦ T 9 8 4 3

♣ K 9 8

Väst	Nord	Öst	Syd
	Pass	1♠	Pass
4♠	Pass	4NT	Pass
5♥	Pass	7♠	Pass
Pass	Pass		

Med egen öppningsstyrka kan Väst bjuda 4♠. Öst har en riktigt fin hand och behöver bara ett ess hos Väst för att lillslam ska ha goda chanser -- normalt är det ju fråga om fyrkortsstöd för 4♠. Ett andra ess ger förstås goda odds för storslam.

Syd spelar ut rutertio.

Öst slösar förstås inte bort någon av bordets honnörer utan tar utspelet med esset. På spaderess kommer sedan en obehaglig överraskning. Lyckligtvis sitter damen hos Nord, så Öst spelar in bordet på klöveress, maskar i trumf och drar ut Nords sista trumf.

Än är inte svårigheterna över – det här är en riktig problemgiv. Bordet har bara en trumf kvar att stjäla hjärter med. Det räcker alldeles utmärkt om färgen sitter 4-2 hos Nord-Syd men inte mot 5-1-sits.

Sitter det 5-1 i hjärter måste Öst hitta ett trettonde stick någon annanstans. Det kan bara vara i ruter – om Nord har ruterkung, Då kan Öst maska ut den mot handens trumf. Det i sin tur kräver att hen utnyttjar bordets ingångar på bästa sätt.

Öst undersöker hjärtersitsen med först kungen och sedan esset. Bekänner både Nord och Syd behövs bara en hjärterstöd för att handen ska bli stor. Ruter till stöd på handen, hjärterstöd på bordet och sedan är handen stor.

Nu visar sig dock hjärtern sitta 5-1 och då får Öst ta till reservplanen. Ruterdam från bordet maskar ut kungen mot handens trumf. En hjärterstöd är sedan ingång till ruterknekt.

Puh! Hatten av för den nybörjare som klarade det här!

2. Öst/N-S

♠ K 9 7 5

♥ 6

♦ A 6

♣ A K Q J 8 2

♠ Q 3

♥ A Q 5 2

♦ J 8 7 3

♣ 9 5 3

♠ 8

♥ K J T 8 7

♦ K T 9 4

♣ T 6 4

♠ A J T 6 4 2

♥ 9 4 3

♦ Q 5 2

♣ 7

Väst	Nord	Öst	Syd
		Pass	2♠
Pass	4NT	Pass	5♦
Pass	6♠	Pass	Pass
Pass			

En svag 2-öppning brukar inte få partnern att tänka på slam men här räknar Nord på fingrarna: har Syd spaderess finns det oftast sex stick i den färgen och sex klöverstick ger 12.

Nord frågar efter ess och när Syd har ett tar Nord chansen. Visst kan Väst ha hjärteress och dam-knekt i spader i stället men även då har lillslam en god chans.

Väst spelar ut rutersju.

Syd tar förstås inga risker. Ruteress, två ronder trumf och 13 stick är klara.

3. Syd/Ö-V

♠ J 9

♥ T 2

♦ J T 6 3

♣ K 8 5 3 2

♠ 7 2

♥ K Q J 8 5 3

♠ A Q 8 6 5 3

♥ A 6

♠ A 7 5 ♠ K Q 8 4
 ♣ A Q ♣ 9
 ♠ K T 4
 ♥ 9 7 4
 ♦ 9 2
 ♣ J T 7 6 4

Väst	Nord	Öst	Syd
			Pass
1♥	Pass	1♠	Pass
3♥	Pass	4NT	Pass
5♥	Pass	6♥	Pass
Pass	Pass		

När Väst visar 15-17 hp och sexkorts hjärter vaknar Östs intresse för höga kontrakt. Till de egna 15 hp kommer också en singel och två sidofärger som kan ge stick. Essfrågan ger besked om båda essen men det är svårt att tro att alla hjärterhonnörer och spaderkung får plats inom den angivna styrkan. Därmed får lillslam räcka.

Nord spelar ut ruterknekt.

Väst har 11 toppstick. Ett tolfte finns lätt tillgängligt genom att stjäla klöverdam med bordets trumfhacka. Sedan trumfar Väst ut och försöker hitta ett extrastick: först genom att undersöka om rutern sitter 3-3 och därefter genom spadermasken. Ingetdera lyckas och det stannar vid jämn hemgång.

4. Väst/ingen

♠ A J T 9 8 6 5 2
 ♥ 9
 ♦ 8 7 2
 ♣ 6
 ♠ Q
 ♥ K Q T 2
 ♦ T 6 3
 ♣ K 8 5 3 2
 ♠ K 3
 ♥ A 7 4 3
 ♦ K Q 5 4
 ♣ A Q 4

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	4♠	Pass	4NT
Pass	5♦	Pass	6♠
Pass	Pass	Pass	

Nords hand passar bra för en hög spärr i grön zon. Syd räknar med ungefär sju stick hos partnern och lägger till

sina egna fyra eller snarare fem. Nog är slammen inom räckhåll om än inte säker.

En förutsättning är förstås att Nord har ett ess och det bekräftas av svaret på essfrågan.

Öst spelar ut hjärterkung.

Nord har två chanser till hemgång: ruteress eller klöverkung hos Öst.

Två ronder trumf till handen följs av en ruter mot bordet. När Väst sticker ruterdam med esset har Nord fortfarande ett stick för lite. Därmed återstår bara klövermasken och den lyckas desto bättre.

5. Nord/N-S

♠ K Q 9 4 3
 ♥ 5 2
 ♦ A 7 6 3
 ♣ Q J
 ♠ 7 6
 ♥ K Q T 3
 ♦ T 4
 ♣ A 9 7 6 4
 ♠ A
 ♥ A 6 4
 ♦ K Q J 9 5 2
 ♣ K 8 3

Väst	Nord	Öst	Syd
	1♠	Pass	2♦
Pass	3♦	Pass	4NT
Pass	5♦	Pass	6♦
Pass	Pass	Pass	

Nords höjning i ruter gör att Syd siktar mot slam. Även om Nord har en minimihand bör chanserna vara goda. En förutsättning är förstås att det inte saknas två ess. Essfrågan ger lugnande besked på den punkten.

Väst spelar ut hjärterkung.

Utspelet öppnar för ett hjärterstick åt försvaret men det kan Syd parera. Först avblockerar Syd spaderess och sedan följer två ronder trumf med bordet inne. På spaderhonnörerna försvinner handens hjärter och försvaret får bara för klöveress.

6. Öst/Ö-V

♠ J 9 6 3
 ♥ 9 8
 ♦ 9 7 2
 ♣ J 9 5 3
 ♠ A 8
 ♠ Q 4

♠ 4
 ♠ K Q T 5
 ♣ A K Q 8 6 2
 ♠ K T 7 5 2
 ♠ K Q T 6
 ♠ 6 4
 ♣ T 4

Väst	Nord	Öst	Syd
		1♥	Pass
2♣	Pass	2♦	Pass
4NT	Pass	5♥	Pass
7♦	Pass	Pass	Pass

Oj, vilken hand Väst får när Öst bjuder ruter. Det är just inget annat än ess som saknas. Essfrågan ger besked om att Öst har de båda som saknas och då är storslam absolut värd att bjuda.

Syd spelar ut hjärterkung.

Så särskilt många toppstick har Öst inte – hen kan ju inte utgå från att klöver ger full utdelning. Någoting måste alltså göras.

En klöverstöld på handen gör att färgen för det allra mesta ger fem stick. Då är Öst uppe i 12 stick. Och varför inte lägga till en spaderstöld på handen?

Trumfen är så gedigen att stölderna kan tas med höga kort. Därmed blir spelplanen följande.

Öst tar utspelet och tar hem ess och kung i klöver, då hen sakar spader från handen. Så en klöverstöld med knekten, följd av spaderess och en spaderstöld med ruteress. Nu är det bara att trumfa ut och ta resten i klöver.

7. Syd/alla

♠ K Q 9 5 4
 ♠ A K J 6 4
 ♠ A J
 ♣ T
 ♠ 2
 ♠ T 7 5 3
 ♠ T 8 5
 ♣ K 7 6 4 2
 ♠ A J 7 6
 ♠ 2
 ♠ K 7 6 4
 ♣ A J 8 5

Väst	Nord	Öst	Syd
			1♦
Pass	1♠	Pass	2♠

Pass 4NT Pass 5♥
 Pass 7♠ Pass Pass
 Pass

Syds trumfstöd i spader är välkommet för Nord. Har Syd ett ess bör lillslam vara rätt säker. Har Syd två ess vill Nord pröva storslam även om den inte känns lika given. Efter svaret 5♥ satsar Nord på alla stick.

Öst väljer ett passivt trumfutspelet.

Hur ser det ut för Nord?

Jodå, bara inte hjärtern sitter alltför illa bör det ordna sig. Nord tar utspelet på handen och fortsätter med hjärteress och en hjärterstöld med trumfknekten. Bekänner både Öst och Väst är saken klar. Låg trumf till handen följs av ny hjärterstöld, nu med esset. Efter uttrumfning är Nord's hand godspelad.

8. Väst/alla

♠ J 9
 ♠ A J 5 4
 ♠ 7 6 3
 ♣ J T 9 2
 ♠ A 7
 ♠ K Q 7 6 2
 ♠ A K 9 5 4
 ♣ 6
 ♠ K 6 5 4 3
 ♠ 8 3
 ♠ Q J T 2
 ♣ A Q
 ♠ Q T 8 2
 ♠ T 9
 ♠ 8
 ♣ K 8 7 5 4 3

Väst	Nord	Öst	Syd
1♥	Pass	1♠	Pass
3♦	Pass	4♦	Pass
4NT	Pass	5♦	Pass
6♦	Pass	Pass	Pass

Väst visar en stark hand i de röda färgerna. För Öst är 3 NT ett alternativ men fint ruterstöd och egen öppningsstyrka motiverar att sikta högre.

Här hamnar Öst-Väst i samma slags situation som ett 3-bud i högfärg när utgångskrav råder: det visar bättre kort än direkta 4. I lågfärg kommer vi ett steg högre och Öst skulle bjuda 5♦ med en hand som bara räcker för utgång, medan 4♦ inviterar till slam.

Väst är inte nödbedd med enbart rätt honnörer och kontrollerar att det inte saknas två ess.

Nord spelar ut klöverknekt.

Att pröva klövermasken är bara onödigt risktagande så Väst går upp med esset. Till de åtta toppsticken behövs ytterligare fyra och de ser ut att kunna ordnas i hjärter. Bordets trumf kommer att behövas för stölder och därför kan Väst inte dra ut trumfen. I stället går hen genast på hjärtern med en hacka mot handen.

Så småningom tar Väst ut den andra hjärterhonnören och stjälar efterhand två hjärter högt på bordet. Lagg märke till att bordet haft en trumf för lite om Väst börjat med att trumfa ut.

Lektion 9

I. Nord/ingen

♠ K 3	
♥ A 5 4	
♦ A J 5 2	
♣ K J 6 5	
♠ Q 9 8 7 6 5	♠ J T
♥ 6	♥ 9 8 7
♦ Q 7 3	♦ K T 9 8 4
♣ A Q 4	♣ T 7 2
	♠ A 4 2
	♥ K Q J T 3 2
	♦ 6
	♣ 9 8 3

Väst	Nord	Öst	Syd
	INT	Pass	2♦
Pass	2♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

Syd överför till 2♥ och lovar tills vidare bara minst femkorts hjärter oavsett styrka. Nord lyder kommandot och Syd som har både sexkortsfärg och 10 hp bjuder utgången.

Öst drar för sin längsta färg med ruterfyra.

Nord har nio toppstick och det tionde kan ordnas med en spaderstöld på handen. Detta måste förstås ske medan handen har trumf kvar. För säkerhets skull ska Nord stjäla med esset för att inte bli överstulen. Bordets hjärter är ju tillräckligt bra för uttrumfning.

Säkrast spelar Nord så att hen tar ruteress och två höga hjärter på bordet. Sedan spaderkung, spaderess och spader till stöld med trumfesset. En ruterstöld blir ingång för uttrumfning.

Avslutningsvis spelar Nord klöver från bordet, först till knekten och med en ruterstöld som ingång sedan mot kungen. Resultatet blir hela 12 stick.

2. Öst/N-S

♠ 8	
♥ J T 7 5 2	
♦ K 8 7 6	
♣ K 4 2	
♠ A Q T 9	♠ K J 5 4 2
♥ 8 6	♥ K Q
♦ A Q 3 2	♦ J 5 4
♣ J 7 5	♣ A Q 6
	♠ 7 6 3

♥ A 9 4 3
♦ T 9
♣ T 9 8 3

Väst	Nord	Öst	Syd
		INT	Pass
2♣	Pass	2♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

2♣ frågar efter Östs högfärger. När Öst visar minst fyrekorts spader kan Väst lugnt bjuda utgång i färgen.

Syd spelar ut klövertio och Nord täcker bordets knekt eller lägger lågt om bordet gör det.

Öst tar på handen och trumfar ut. Det finns sedan en förlorare i varje sidofärg men tio stick för hemgång blir det.

3. Syd/Ö-V

♠ A J 9 7 5 4	
♥ 7 6	
♦ 8 5	
♣ Q 9 3	
♠ 6	♠ Q T 8 3
♥ Q 8 5 4	♥ J T 9 3
♦ K Q T 6 4	♦ J 9
♣ K 8 7	♣ A 6 4
	♠ K 2
	♥ A K 2
	♦ A 7 3 2
	♣ J T 5 2

Väst	Nord	Öst	Syd
			INT
Pass	2♥	Pass	2♠
Pass	Pass	Pass	

Nords 7 hp är för lite för att tro på utgång. Visserligen är spaderfärgen en tillgång men Nord väljer ändå att passa sedan hen sett till att spelföringen hamnar på den starka handen.

Väst spelar ut ruterkung.

Syd har två förlorare i klöver och en i ruter. Om trumfen går att lösa utan stickförlust kan det bli tio stick och en missad utgång.

Klövern är lite otäck med sju kort och ess-kung hos motståndarna. Där finns en risk att försvaret kan ta en stöld. Syd ger sig därför direkt på trumfen och tänker spela kungen och hackan till mask med knekten.

Den planen faller när Väst sakar i andra spadersticket. Syd tar då för bordets ess och godspelar klövern. Om

Öst får stjåla är numera ointressant eftersom det ändå är ett stick Öst måste få.

Den elaka trumfsitsen betyder att det bara blir jämn hemgång.

4. Väst/Alla

♠ K Q T 3 2
♥ K 6
♦ 9 8 2
♣ J T 8

♠ A 7 6 4
♥ J 7 4 2
♦ A Q 7
♣ A 6

♠ 9 8 5
♥ A Q 9 3
♦ 6 4
♣ K 7 5 4

♠ J
♥ T 8 5
♦ K J T 5 3
♣ Q 9 3 2

Väst	Nord	Öst	Syd
INT	Pass	2♣	Pass
2♥	Pass	3♥	Pass
Pass	Pass		

Öst högfärgsfrågar och Väst svarar 2♥ med båda. Öst har med 9 hp till en utgångsinvit men Väst har minimum och passar.

Nord spelar ut spaderkung.

Väst noterar att spaderknekt faller från Syd och drar slutsatsen att Nord har spelat ut från en femkortsfärg. Detta har betydelse för trumfbehandlingen – om Nord har den längre trumfen ska Väst starta med knekten; om Nord har den kortare med en hacka. Många spader betyder troligen färre hjärter, så Väst spelar tvåan till damen.

När hjärteress sedan faller kungen är Väst på god väg mot hemgången. Rutermask, uttrumfning med hjärterknekt och ruteress innebär att Väst tagit sex stick. Därtill kommer ess och kung i klöver samt en stöld på vardera handen. Summa tio.

5. Nord/N-S

♠ T 5
♥ A K 8 6
♦ K 7 3
♣ K Q J 7

♠ A 6 4
♥ 7 5 3
♦ Q J T 9 5
♣ A 6

♠ 9 8 3
♥ T 2
♦ A 8 6
♣ T 9 8 4 2

♠ K Q J 7 2
♥ Q J 9 4
♦ 4 2
♣ 5 3

Väst	Nord	Öst	Syd
	INT	Pass	2♣
Pass	2♥	Pass	3♥
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

Syd har båda högfärgerna och söker anpassning med högfärgsfrågan. Det visar sig att hjärtern är gemensam och Syd inviterar till utgång i kraft av 9 hp. Nord har 16 hp med en stark sidofärg och accepterar inviten.

Öst spelar ut klövertio.

Väst hamnar nu i rampljuset. Var kan straffen finnas?

På Syds hand finns 9 hp och Nord måste ha 16 eller 17 för att höja till utgång. Själv har Väst 11 hp och Öst kan alltså inte ha mer än 3-4.

Visst kan Öst ha spelat ut från KJT i klöver men i så fall finns ingen straff, eftersom Nord då måste ha AK i ruter. Enda chansen till straff är att Öst har ruteress.

Väst sätter därför i klöveress och spelar ruterdam tillbaka.

Nu är Nord hjälplös – hen förlorar två stick i ruter och ett i spader utöver det klöveress som Väst redan tagit.

6. Öst/Ö-V

♠ A 9 2
♥ T 8 5 3
♦ 7 6 5
♣ T 6 2

♠ K J T 7 6
♥ K 2
♦ A 4 3
♣ 9 8 7

♠ Q 4 3
♥ Q J 4
♦ K 9 8
♣ A K J 3

♠ 8 5
♥ A 9 7 6
♦ Q J T 2
♣ Q 5 4

Väst	Nord	Öst	Syd
		INT	Pass
2♥	Pass	2♠	Pass

3NT Pass 4♠ Pass
Pass Pass

Med 11 hp vet Väst att utgång ska spelas. Frågan är om det ska ske i spader eller sang. Väst överför därför till spader och hoppar sedan till 3 NT för att låta Öst välja. Med trekorts spader väljer Öst 4♠.

Syd spelar ut ruterdam.

Öst ser en möjlig förlorare i varje färg och måste bli av med en av dem. Och visst, en ruter kan sakas på hjärter sedan esset drivits ut. Men det är bråttom, hjärtern måste godspelas först av allt – annars hinner Nord-Syd få sitt ruterstick.

Först driver Öst alltså ut hjärteress och sakar sedan bordets ruterhacka. Därefter går det bra att spela trumf. I slutänden visar det sig att klövermasken inte går men det blir ändå jämn hemgång.

7. Syd/Alla ♠ Q 9 8 6
♥ K 8
♦ K J 4
♣ T 8 7 4

♠ J 7 5
♥ Q 5 2
♦ A 9
♣ J 9 6 5 2

♠ A 3 2
♥ 9 7 6 4
♦ T 6 5 3
♣ Q 3

♠ K T 4
♥ A J T 3
♦ Q 8 7 2
♣ A K

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	2♣	Pass	INT
Pass	2NT	Pass	2♥
Pass	Pass	Pass	3NT

Nord frågar efter högfärger och hoppas på napp i spader, Syd har dock bara hjärter så Nord inviterar till utgång i sang. Alla spelare vid bordet vet nu att Nord genom denna manöver visat upp fyrkortsspader och 9-10 hp. För Syds del är det bara att höja till utgång med maximum för sangöppningen.

Väst spelar ut klövertvå som går till Östs dam och Syds kung.

Syd har mycket att bestyra för att få fram nio stick.

Ruter är den mest hoppfulla färgen och på en hacka mot bordet bidrar Väst med nian – ett kort som kan vara

betydelsefullt. Syd sticker med knekten och spelar sedan ruterkung till Västs ess. Väst envisas med klöver.

Syd kan nu räkna in sex stick och ger sig på spadern. Hen försöker hålla Väst utanför och spelar handens tia för att försöka maska ut en spaderknekt hos Väst. Det lyckas fint när Öst tar med esset.

Nu har Syd hemgången klar. Hittar Syd också att maska ut Östs rutertia blir det ett extrastick.

8. Väst/Ingen ♠ 9 8 7
♥ K 5 2
♦ K Q T 9 8
♣ 7 5

♠ A Q J
♥ J T 9
♦ J 6 4
♣ A K J 9

♠ K T 3
♥ A 8 7 4 3
♦ 7 5
♣ Q T 3

♠ 6 5 4 2
♥ Q 6
♦ A 3 2
♣ 8 6 4 2

Väst	Nord	Öst	Syd
INT	Pass	2♦	Pass
2♥	Pass	2NT	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

Öst överför till hjärter och inviterar till utgång i sang eller hjärter. Väst accepterar inviten med sin maximala hand och väljer hjärtern med trekortsstöd.

Nord spelar ut ruterkung och fortsätter i färgen. Bordet får stjäla den tredje rutern.

Det är bara trumfen som behöver hanteras. Med kungdam hos Nord-Syd är det rätt att satsa på en dubbelmask. Först får knekten gå till Syds dam och sedan maskar Väst ut Nordts kung. Försvaret får ett stick i trumf och två i ruter – jämn hemgång.

Lektion 10 (f.d. 8)

I. Nord/Ingen

♠ A K T 2
♥ K J 5
♦ A Q 7 6
♣ A 4

♠ 6 5
♥ 8 6
♦ K 9 8 4 2
♣ Q J 6 5

♠ Q 9 7 4
♥ A 7 3
♦ T 5 3
♣ T 8 7

♠ J 8 3
♥ Q T 9 4 2
♦ J
♣ K 9 3 2

Väst	Nord	Öst	Syd
	2NT	Pass	3♦
Pass	3♥	Pass	3NT
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

När Nord visar 20-21 hp och en balanserad vet Syd att utgång ska spelas och att chanserna för slam är små. Därmed gäller det bara att hitta rätt utgång.

Syd överför till hjärter med 3♦ och bjuder därefter 3NT för att visa femkortsfärg. Nord har trumfstöd och flyttar över till 4♥.

Öst har inget givet utspel och väljer en låg trumf för att inte ge bort någonting i onödan.

Nord har nio stick att utgå från och det tionde går att ordna genom att släppa ruterknekt runt – oavsett var kungen sitter. Ännu ett stick finns trots trumfutspelet genom en klöverstöld på handen.

Alltså vinner Nord utspelet på handen och spelar genast tre ronder klöver till stöld. Sedan följer handens sista hjärter. Öst tar för hjärteress och fortsätter det passiva försvaret med den sista trumfen. Nu spelar Syd ruterknekt som får löpa om Väst inte sätter i kungen. Därmed är 11 stick klara.

2. Öst/N-S

♠ K 8 2
♥ T 6 5 2
♦ J 7
♣ J T 4 3

♠ 5 4 3
♥ 9 4 3
♦ 6 5 3 2
♣ A 7 2

♠ A T
♥ A K J
♦ A K Q T 9
♣ K Q 5

♠ Q J 9 7 6
♥ Q 8 7
♦ 8 4
♣ 9 8 6

Väst	Nord	Öst	Syd
		2♣	Pass
2♦	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

I andra budronden måste Öst hoppa till 3NT för att berätta om 25-27 hp – 2NT visar ju "bara" 22-24.

Syd spelar ut spaderdam.

Med spadern öppen kan Öst inte riskera att släppa in Nord-Syd innan hemgången är klar. Det finns emellertid 11 säkra stick, så det är inget problem.

Om Öst funderar på att ta 12 stick genom en hjärtermask går det avgörandet att skjuta upp.

Öst tar spaderess och även hjärteress. Sedan följer alla ruterna och så klöverna med bordet inne.

Nu är det bara tre kort kvar och Öst kan välja mellan att ta det elfte sticket på hjärteress eller pröva hjärtermasken för ett extrastick. Denna gång blir det bara tio stick av det.

3. Syd/Ö-V

♠ 8 6 5
♥ J T 7 6
♦ T 6
♣ T 8 7 5

♠ A 7 2
♥ 9 4
♦ K 9 7 5 4
♣ J 6 4

♠ K J T 4 3
♥ 8 5
♦ Q J 3 2
♣ 9 2

♠ Q 9
♥ A K Q 3 2
♦ A 8
♣ A K Q 3

Väst	Nord	Öst	Syd
			2♣
Pass	2♦	Pass	2♥
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

Syds inledning kräver till utgång med minst femkorts hjärter. Nord vet att det är en bra trumf och bjuder direkt utgången. När Nord inte lämnar något utrymme för fortsatt undersökning säger det att handen är riktigt

klen. En höjning till 3♥ hade varit ett positivt bud med 5-6 hp eller bättre.

Väst drar för sin ruter med fyran.

Syd ser ingenting som kan skapa något extrastick och kan bara hoppas att klövern inte sitter illa så att klöverknekt ger försvaret straffen.

Efter ruteress drar Syd ut försvarets trumf och drar senare en lättnadens suck när klövern sitter som den oftast gör.

4. Väst/Alla

♠ Q 5 4
♥ 8 3 2
♦ A 7 2
♣ A 9 6 2

♠ A K J	♠ 8 3
♥ A 5	♥ K Q J T 9 6
♦ K Q 5	♦ 9 8
♣ K Q 8 7 3	♣ J T 5

♠ T 9 7 6 2
♥ 7 4
♦ J T 6 4 3
♣ 4

Väst	Nord	Öst	Syd
2♣	Pass	2♥	Pass
2NT	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Väst öppnar med kravbudet och Öst som har en bra egen färg och lite kort bjuder naturliga 2♥. Därmed är det klart att utgång ska spelas även om Väst har undantagshanden med balanserad fördelning och 22-24 hp.

Öst har inte mer än utlovat men en sjätte hjärter och visar bådadera med ett hopp till utgång.

Syd spelar ut sin singelklöver i förhoppning om att få en stöld. Det visar sig riktigt lyckosamt när Nord har esset. Syd får sin stöld och en titt på bordet gör det tydligt att bara en rutervända kan spela in Nord igen.

Även detta är en fullträff och Syd får sin andra klöverstöld för en straff.

Inget annat försvar än detta hade kunna rubba kontraktet. Kommer Öst in och kan trumfa ut blir det minst tio och oftast elva stick.

5. Nord/N-S

♠ K Q J T 9 3
♥ A

♦ A K Q 7
♣ A Q

♠ --	♠ A 8 2
♥ J T 4	♥ K Q 7 6 3
♦ J 5 4 2	♦ 3
♣ J T 9 6 3 2	♣ K 8 7 4

♠ 7 6 5 4
♥ 9 8 5 2
♦ T 9 8 6
♣ 5

Väst	Nord	Öst	Syd
	2♣	Pass	2♦
Pass	2♠	Pass	4♠
Pass	6♠	Pass	Pass
Pass			

Nord kräver till utgång och visar sedan en obalanserad hand med spader som längsta färg. Syd har inte mer än ett trumfstöd och hoppar direkt till utgång för att visa en svag hand.

En försiktig Nord nöjer sig med utgång men det behövs sannerligen inte mycket hos Syd för att en slam ska vara spelbar. 6♠ är en liten men sund chansning.

Öst spelar ut hjärterkung. (Att spela ut singel mot en slam när man själv har ett ess kan nästan aldrig vara rätt.)

Nord kan räkna ihop 11 stick med en klöverstöld på bordet. Sedan avgör rutersitsen.

Nord driver ut trumfesset och stjal hjärtervändan. Efter uttrumfning måste hen först och främst se efter hur rutern sitter med ess och kung. När Väst visar sig ha ruternekt garderad kan Nord stjäla klöverdam och sedan maska i ruter.

6. Öst/Ö-V

♠ K 9 4 2
♥ T 2
♦ 9 7 3
♣ K J 4 2

♠ Q 7 5	♠ A J T
♥ Q 9 6 4	♥ A K J 7 5
♦ J 8	♦ A K Q 4
♣ A 9 7 3	♣ 6

♠ 8 6 3
♥ 8 3
♦ T 6 5 2
♣ Q T 8 5

Väst	Nord	Öst	Syd
		2♣	Pass

2♦	Pass	2♥	Pass
3♥	Pass	4♥	Pass
4NT	Pass	5♣	Pass
6♥	Pass	Pass	Pass

När Östs kräver till utgång med en hjärterfärg har Väst riktigt trevliga kort med bra trumfstöd, ett ess och en dam. 3♥ ger positivt besked men Öst har inte några nämnvärda tillägg och nöjer sig med utgång.

Väst kan nu utgå från att storslam är utesluten. Lillslam verkar däremot rimligt men det kan saknas två ess, så för säkerhets skull undersöker Väst det. Svaret fyra ess gör lillslammen värd att pröva.

Syd försöker godspela ett stick med klöveråtta i utspel.

Öst tar för klöveress och trumfar ut. Sedan avgör spadermasken om det blir tolv eller tretton stick.

7. Syd/alla

♠ A J T 9 8 6
♥ 6
♦ T 7 4
♣ A 9 6

♠ 3 2
♥ J 8 4
♦ K J 8 5 3 2
♣ J 4

♠ 7
♥ T 7 3 2
♦ Q 6
♣ T 8 7 5 3 2

♠ K Q 5 4
♥ A K Q 9 5
♦ A 9
♣ K Q

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	2♠	Pass	4NT
Pass	5♥	Pass	7♠
Pass	Pass	Pass	

Nord har en riktigt fin hand med en bra egen färg när Syd kravöppnar. Det gör positiva 2♠ till en bra start. Syd kan redan då se att en slam är aktuell och går direkt på essfråga. När Nord redovisar två ess går det nästan att räkna in 13 stick – enda faran är att Nord bara har esshacka i klöver, för då ger AKQ bara två stick. Men då kan hjärtern ge det trettonde sticket, eventuellt efter en stöld.

Oavsett utspel är det för Nord bara att trumfa ut och inkassera 13 toppstick.

8. Väst/Ingen

♠ A Q 2
♥ 7 3 2
♦ 6 2
♣ Q 8 7 3 2

♠ K 6
♥ K Q J T
♦ A K Q
♣ K J T 6

♠ T 9 5
♥ A 9 8
♦ T 9 8 7
♣ A 5 4

♠ J 8 9 4 3
♥ 6 5 4
♦ J 5 4 3
♣ 9

Väst	Nord	Öst	Syd
2♣	Pass	2♦	Pass
2NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Väst visar sin balanshand med 22-24 hp. Öst vet därmed att utgång är given och slam mindre trolig med två balanserade händer och högst 32 hp.

Nord spelar ut klövertvå.

Väst släpper utspelet till Syds nia och handens tia. Tio stick är sedan klara. Om spaderkung ger stick blir det ett elfte men chansen finns också att ruterknekt eller klöverdam faller. Som vi ska se finns också en annan möjlighet.

Det är noga med turordningen. Först tar Väst ut klöveress och sedan följer tre ronder ruter. När ruterknekt inte visar sig tar Väst de fyra hjärtersticken och sakar bordets sista klöver.

Att Nord har klöverdam vet Väst redan. Har Nord också spaderess blir det ett intressant slutläge, som här:

♠ A Q
♥ --
♦ --
♣ Q 8

♠ K 6
♥ --
♦ --
♣ K J

♠ T 9 5
♥ --
♦ T
♣ --

♠ J 8 4
♥ --
♦ J
♣ --

Väst spelar klöverkung och klöverknekt till Nords dam. Nord måste nu ge Väst ett stick för spaderkung. Detta spelsätt kallas *inpetning*. Mer om det och andra

speltekniska finesser kan du lära dig i de Minikurser som kommer att erbjudas som vidareutbildning.

