

TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Svenska Cupen 2021

(Senast uppdaterat: 2021-04-22)

Innehållsförteckning

1. ANMÄLAN OCH AVGIFTER.....	4
2. DEFINITIONER.....	4
2.1 SPELARE.....	4
2.1.1 Otillåten spelare.....	4
2.2 LAG.....	5
2.2.1 Rankning av lag.....	5
3. SPELUPPLÄGG.....	5
3.1 GENERELLT.....	5
3.2 REDUKTION AV ANTAL LAG TILL LÄMPLIG POTENS AV 2.....	5
3.3 LOTTNING OCH GENOMFÖRANDE AV MATCHER.....	6
3.3.1 Etapperna före <i>Round of 32</i>	6
3.3.2 Round of 32.....	6
3.3.3 Slutspelet.....	6
3.3.3.1 <i>Round of 16</i>	6
3.3.3.2 <i>Kvartfinal</i>	6
3.3.3.3 <i>Semifinal</i>	6
3.3.3.4 <i>Final</i>	7
3.4 SEATING RIGHTS.....	7
3.4.1 Seating Rights t o m <i>Round of 32</i>	7
3.4.2 Seating Rights i <i>Round of 16</i>	7
3.4.4 Seating Rights i Semifinal.....	7
3.4.5 Seating Rights i <i>Final</i>	8
3.5 SÄRSKILJNING.....	8
3.5.1 I tvålagsmöten.....	8

3.5.2 I trelagsmöten.....	8
4. MATCHER, SPELTILLFÄLLEN, WALK OVER.....	8
4.1 ALLMÄNT.....	8
4.2 SPELPERIODER OCH SPELDATUM.....	8
4.3 ANSVAR FÖR ATT BJUDA IN TILL MATCH.....	9
4.3.1 Generellt.....	9
4.3.2 Ronderna fram t o m <i>Round of 32</i>	9
4.3.3 Spela match online – ronder innan slutspelet.....	9
4.4 WALK OVER.....	10
4.5 ÅTERBUD TILL SPEL I ROUND OF 16.....	10
4.6 ANSVAR FÖR ATT RAPPORTERA MATCHRESULTAT.....	10
4.7 BETYDELSELÖSA MATCHER I TRELAGSMÖTE.....	10
5. SYSTEMNIVÅ.....	11
6. MÄSTARPOÄNG OCH PRISER.....	11
7. ALERT OCH STOP.....	11
8. RESEBIDRAG.....	12
9. INFORMATIONSLÖDE.....	12
10. RÄTTEN ATT BEGÄRA DOMSLUT NÄR INGEN TÄVLINGSLEDARE FINNS ATT TILLGÅ.....	12
11. TÄVLINGSORGANISATION.....	12

Förändringar sedan första publicering 2020-01-20

Förändringar gjorda efter första publiceringsdatum,
är i dokumentet skrivna i **röd text**.

2021-04-22 **Sid 4;** sista anmälningsdatum
framskjutet till den 17 maj 2021.

Sid 8; datum för spelperioderna
1-3 justerade med anledning av
det senarelagda startdatumet
för tävlingen

1. Anmälan och avgifter

Anmälan till **Svenska Cupen** (i fortsättningen benämnd SC) ska vara Svenska Bridgeförbundet (SBF) tillhanda senast den **17 maj**, kl 23.59. Ett lag anses anmält först när anmälningsavgiften inkommit till SBF:s bankgiro (819-0183).

Anmälan görs på SBF:s hemsida. Av anmälan ska tydligt framgå lagnamn, lagkapten (som måste ha aktiv e-postadress i SBF:s medlemsregister) och minst fyra av de i laget ingående spelarna (inklusive deras MIDnr) samt lagets önskade postnummer.

Det postnummer laget uppger måste uppfylla endera villkoret nedan och vara på svensk mark:

1. folkbokföringsadressen för någon av lagets medlemmar, **eller**
2. representationsklubbsadressen för någon av lagets medlemmar.

Lottningen görs företrädesvis utifrån postnummer-tillhörighet, så att ronderna fram till och med *Round of 64* i så stor utsträckning som möjligt spelas på lokal eller regional basis. Eventuella frågor angående anmälan besvaras av kontaktpersonen för SC, Micke Melander – se sidan 12.

Anmälningsavgiften är 500 kr/lag, vilket också inkluderar avgiften för den första rond. Lag vars anmälningsavgift finns registrerad på SBF:s bankgiro 819-0183 senast den 19 april 2021 erhåller rabatt om 100 kr.

För rond 2 till och med *Round of 32* erlägger deltagande lag en rondavgift om 200 kr/lag och rond. Lag som lämnar w.o. betalar rondavgiften för såväl det egna laget som för de motståndare de skulle ha mött i den aktuella rond. Rondavgiften faktureras i efterhand via kansliet. Eventuella bordsavgifter, ifall klubb tar ut sådan när matchen spelas där, erläggs av hemmalaget.

Fr o m Round of 16 uttages ingen rondavgift.

2. Definitioner

2.1 SPELARE

Med spelare avses person som är medlem i någon klubb ansluten till SBF eller till annat nationellt bridgeförbund och som lagmedlem i lag ingående i SC.

Det är varje spelares eget ansvar att kontrollera att medlemsavgift är erlagd före det att vederbörande deltar i sin första match. Observera att tävlingen, för vissa lag, fortsätter in på nytt verksamhetsår, varför medlemsavgift i så fall måste vara erlagd också för det nya verksamhetsåret för match som spelas under detsamma.

Spelare anses vara tillhörig laget först när vederbörande spelat för laget, se dock 2.2.

Spelare får inte delta i fler än ett lag.

2.1.1 OTILLÅTEN SPELARE

Som otillåten spelare räknas sådan som inte erlagt medlemsavgift enligt punkt 2.1 eller som tidigare deltagit för annat lag i SC 2021.

Lag som använt sig av otillåten spelare diskvalificeras från vidare spel i SC. Det motståndarlag det diskvalificerade laget senast mötte, i det fall motståndarlaget förlorat matchen, blir då kvalificerat för spel i nästa rond.

Lag som diskvalificeras erhåller inte mästarpoäng för matcher där otillåten reserv deltagit. Om ett icke-felande lag vunnit match mot lag som i matchen spelat med otillåten reserv, erhåller det icke-felande laget dock mästarpoäng för sådan match.

2.2 LAG

Spelarna i ett lag behöver inte komma från samma klubb, ej heller samma distriktsförbund (Dfb).

Lag får bestå av maximalt åtta (8) spelare.

I ronderna innan slutspelet får högst sex (6) av lagets spelare delta i en och samma match. Således äger lag rätt att byta ut högst två av sina spelare som spelat första halvlek.

I slutspelet – i matcher som består av tre eller flera segment – får samtliga åtta (8) spelare delta i en och samma match, men lag har rätt att byta ut högst två av de spelare som spelat närmast föregående segment.

Fr o m det att spelperioden för Round of 32 börjar får lag inte lägga till spelare i laguppställningen som inte funnits upptagna där sedan tidigare.

2.2.1 RANKNING AV LAG

Lag rankas på basis av tre kategorier: mästarpoänginnehav, rankingpoänginnehav och nationellt handikapp. Av lagets spelare studeras de fyra främsta, som spelat minst en halvlek, inom varje kategori. Till första rondan, om nödvändigt (se punkt 3.2 respektive 3.5), dock de fyra främsta av de till laget anmälda spelarna.

Laget har därmed ett totalt innehav inom varje kategori. De till SC anmälda lagen sorteras i rangordning inom varje enskild kategori, varvid en placeringssiffra inom varje fås. Dessa summeras för respektive lag, varefter laget med lägst summa är det främst rankade laget, laget med högst summa det sämst rankade laget. Vid lika summa är särskiljningsordningen: rankingpoäng därefter mästarpoäng och sist handikapp.

Rankingen fyller de funktioner som beskrivs i punkterna 3.2, 3.4 och 3.5.1.

3. Spelupplägg

SC är en cuptävling för lag där den/de inledande rondan/ronderna spelas inom det postnummerområde hemmalaget anmält, såvida de båda lagen inte är överens om annat. Se dock punkt 4.3.2.

3.1 GENERELLT

Lag är garanterade att spela minst två ronder – se dock punkt 4.4 angående förlust på walk over. Lag som har vunnit i rond 1 är kvalificerade till rond 2a. Lag som har förlorat i rond 1 är kvalificerade till rond 2b. Vinnarna i rond 2b är kvalificerade till rond 3. Lag som har förlorat i rond 2b eller senare är utslagna ur turneringen.

För hela turneringen gäller att vinnare är det lag som har flest IMP efter det att matchen är färdigspelad. Vid trelagsmöten där alla tre lagen vunnit varsin match rankas lagen utifrån differens mellan vunna och förlorade IMP. Vid lika differens mellan två eller flera lag vidtas särskiljning enligt punkt 3.5.2. Vid trelagsmöten räknas två lag som vinnande lag.

3.2 REDUKTION AV ANTAL LAG TILL LÄMPLIG POTENS AV 2

Målet med rond 3 är att se till att det i rond 4 finns ett lagantal som är en jämn potens av två (512, 256 eller 128). Detta kan ske på olika sätt beroende på hur många lag som startar. Spelupplägget vid det faktiska lagantalet finns som bilaga till tävlingsbestämmelserna på hemsidan.

För att nå denna lämpliga potens av två, kan det bli aktuellt att låta ett antal lag – de främst rankade enligt punkt 2.2.1 – bli automatiskt kvalificerade för nästa etapp utan att spela den närmast föregående. Det kan även bli aktuellt att spela kombinationer av två- och trelagsmöten.

Rond 3 bygger på att det finns fler lag än 256 kvar efter 1+2. Om inte, kompletteras med lag bland dem som förlorat sina båda inledande matcher, så att antalet lag i rond 4 blir 256 (rond 3 spelas i sådana fall inte – de 256 lagen är automatiskt kvalificerade för rond 4).

Det sker enligt följande:

Lag med den bästa totala målskillnaden i rond 1 + rond 2.

Om flera lag har samma bästa totala målskillnad och särskiljning mellan dessa lag krävs, tillämpas lottning för att utse vilket/vilka lag som är kvalificerade för rond 3.

3.3 LOTTNING OCH GENOMFÖRANDE AV MATCHER

Vid lottning av ronderna fram till och med *Round of 64* ska hänsyn, om möjligt, tas till geografisk närhet. I dessa ronder ska så långt möjligt undvikas att man får möta lag man mött i en tidigare rond. Undantag kan göras av geografiska skäl.

För alla ronder till och med *Round of 32* gäller att matchen spelas inom det postnummerområde som hemmalaget anmält, såvida inte båda lagen är överens om annat, se dock punkt 4.3.2.

Ansvar för genomförande av lottningen är av tävlingsledningen för SC delegerat till SBF:s kansli.

3.3.1 ETAPPERNA FÖRE ROUND OF 32

Matcherna omfattar 24 brickor fördelade på två halvlek. Om flera matcher spelas vid samma tillfälle äger den lokala arrangören rätt att spela med gemensamma givar i sådana matcher.

3.3.2 ROUND OF 32

32 lag återstår. Fri lottning, men om möjligt med hänsyn till geografisk närhet. Matcherna omfattar 24 brickor fördelade på två halvlek. Om flera matcher spelas vid samma tillfälle äger den lokala arrangören rätt att spela med gemensamma givar i sådana matcher.

3.3.3 SLUTSPELET

Slutspelet äger rum torsdagen den 11 november till och med söndagen den 14 november 2021.

3.3.3.1 Round of 16

16 lag återstår. Ett slutspelsträd (s k *brackets*) tas fram. Fri lottning tillämpas till var och en av positionerna i slutspelsträdet; denna kommer att genomföras livesänd i god tid före första slutspelsdagen. Slutspelsträdet används sedan för resterande ronder fram till finalen.

Round of 16 omfattar 48 brickor fördelade på tre segment. *Round of 16* spelas torsdag.

3.3.3.2 Kvartsfinal

Åtta lag återstår. Slutspelsträdet från *Round of 16* används. Kvartsfinalen omfattar 48 brickor fördelade på tre segment. Det första segmentet spelas torsdag, de båda resterande spelas fredag.

3.3.3.3 Semifinal

Fyra lag återstår. Slutspelsträdet från *Round of 16* används. Semifinalen spelas över 56 brickor, fördelade på fyra 14-brickorssegment. De båda första segmenten spelas fredag, de båda resterande spelas lördag.

Vinnarna spelar final, förlorarna blir delad tredjepristagare.

3.3.3.4 Final

Två lag återstår. Finalen spelas över 80 brickor, fördelade på fem 16-brickorssegment, där de tre första segmenten spelas lördag och de två resterande spelas söndag.

3.4 SEATING RIGHTS

3.4.1 SEATING RIGHTS T O M ROUND OF 32

Det lag som är hemmalag skall placera sig Nord-Syd i öppet rum och Öst-Väst i slutet rum.

I ronderna fram till och med *Round of 32* har hemmalaget rätt att till första halvlek placera sig efter det att bortalaget intagit sina platser.

Om hemmalaget i andra halvlek spelar med något oförändrat par skall detta fortsätta i samma rum som i första halvleken.

En ändrad parsammansättning är att betrakta som ett nytt par. Detta gäller sålunda även om endast en spelare utbyttts. Härav följer att i andra halvlek kan en oförändrad parkonstellation möta en, men inte två, spelare, man redan mött i första halvlek.

3.4.2 SEATING RIGHTS I ROUND OF 16

Det översta laget i bracketen betraktas som *hemmalag*, det andra laget som *bortalag*.

Hemmalaget sitter hela matchen Nord-Syd i öppet rum och Öst-Väst i slutet rum. *Seating Rights (SR)*, d v s rätten att låta motståndarlaget inta sina platser först, avgörs genom följande procedur:

1. Hemmalaget har SR i segment 1 och 3
2. Bortalaget har SR i segment 2

I *Round of 16* kan man möta samma parkonstellation obegränsat antal gånger.

3.4.3 SEATING RIGHTS I KVARTSFINAL

Det översta laget i bracketen betraktas som *hemmalag*, det andra laget som *bortalag*.

Hemmalaget sitter hela matchen Nord-Syd i öppet rum och Öst-Väst i slutet rum. *Seating Rights (SR)*, d v s rätten att låta motståndarlaget inta sina platser först, avgörs genom följande procedur:

1. Hemmalaget har SR i segment 1 och 3
2. Bortalaget har SR i segment 2

I *Kvartsfinal* kan man möta samma parkonstellation obegränsat antal gånger.

Se även punkt 5 ifall lag innehåller par som spelar A-system.

3.4.4 SEATING RIGHTS I SEMIFINAL

Det översta laget i bracketen betraktas som *hemmalag*, det andra laget som *bortalag*.

Hemmalaget sitter hela matchen Nord-Syd i öppet rum och Öst-Väst i slutet rum. *Seating Rights (SR)*, d v s rätten att låta motståndarlaget inta sina platser först, avgörs genom följande procedur, där segmenten går i par (1+2, 3+4):

1. Hemmalaget väljer *SR* i ett av segmenten. Så snart hemmalaget valt, får bortalaget automatiskt *SR* i det andra segmentet i samma par.
2. Bortalaget väljer sedan *SR* bland de två återstående segmenten. Hemmalaget får automatiskt *SR* i det andra segmentet i samma par.

I *Semifinal* kan man möta samma parkonstellation obegränsat antal gånger.

Se även punkt 5 ifall lag innehåller par som spelar A-system.

3.4.5 SEATING RIGHTS I FINAL

Det översta laget i bracketen betraktas som *hemmalag*, det andra laget som *bortalag*.

Hemmalaget sitter hela matchen Nord-Syd i öppet rum och Öst-Väst i slutet rum. *Seating Rights (SR)*, d v s rätten att låta motståndslaget inta sina platser först, avgörs genom följande procedur, där segmenten går i par (1+2, 3+4, 5+”-”):

1. Hemmalaget väljer *SR* i ett av segmenten. Så snart hemmalaget valt, får bortlaget automatiskt *SR* i det andra segmentet i samma par.
2. Bortlaget väljer sedan *SR* bland de två återstående segmenten. Hemmalaget får automatiskt *SR* i det andra segmentet i samma par.
3. Proceduren i (1) återupptas.

I *Final* kan man möta samma parkonstellation obegränsat antal gånger.

3.5 SÄRSKILJNING

3.5.1 I TVÅLAGSMÖTEN

Minsta IMP-differens är avgörande för vidare avancemang. I det fall en match slutar lika i IMP gäller nedanstående bestämmelser för särskiljning i prioriteringsordning fram till och med *Round of 32*:

1. Förlängning över 4 brickor
2. Förlängning över ytterligare 4 brickor
3. Det sämst rankade laget är vinnare.

I *Round of 16* till och med *Semifinal*, sker ingen förlängning. Där anses det lag vara vinnare som är sämst rankat enligt punkt 2.2.1.

I *Final* sker särskiljning genom förlängning av så många extra segment om fyra brickor vardera, som behövs för att skilja lagen åt.

3.5.2 I TRELAGSMÖTEN

Vid trelagsmöten där alla tre lagen vunnit varsin match rankas lagen utifrån differens mellan vunna och förlorade IMP; störst positiva differens rankas först. Vid exakt lika differens sker särskiljning, då sådan krävs, genom lottning.

4. Matcher, speltillfällen, walk over

4.1 ALLMÄNT

Lag har rätt att ändra laguppställning mellan halvlek/segment i match, men högst två spelare får bytas ut till varje ny halvlek eller nytt segment.

4.2 SPELPERIODER OCH SPELDATUM

Spelperioder och sista speldatum för de olika ronderna är följande. Tidplanen kan komma att revideras något beroende på det faktiska antalet deltagande lag.

	Spelordning publicerad	Antal lag	Spelperiod	Sista rapportdatum
Rond 1	24 maj	Alla	25 maj-13 jun	13 jun
Rond 2	14 jun	Alla	15 jun-11 jul	11 jul
Rond 3	12 jul	*	13-25 jul	25 jul
Rond 4	–	–	–	–
Rond 5	26 jul	128	27 jul-22 aug	22 aug
Rond 6	23 aug	64	24 aug-19 sep	19 sep
Rond 7	20 sep	32	21 sep-17 okt	17 okt

* Antalet lag i Rond 3 beror på det totala antalet anmälda lag till SC2021.

4.2.1 SLUTSPELET

Samtliga ronder i slutspelet spelas på Bridgens Hus i Uppsala under perioden 11-14 november 2021 enligt nedan:

Round of 16:	11 november
Kvartsfinal:	12 – 13 november
Semifinal:	13 – 14 november
Final:	14 – 15 november

Själva finalen kan komma att spelas på Scandic Hotel mittemot Bridgens Hus i Uppsala.

4.3 ANSVAR FÖR ATT BJUDA IN TILL MATCH

4.3.1 GENERELLT

Lag skall vara samarbetsvilliga och tillmötesgående för att finna speldatum så att match kan komma till stånd.

4.3.2 RONDERNA FRAM T O M ROUND OF 32

I ronderna fram till och med *Round of 32* är det upp till det lag som i matchen benämns bortalag att bjuda in det lag som benämns hemmalag, till match och erbjuda dem tre olika datum. Maximalt två av dessa datum får infalla under en och samma vecka.

Inbjudan ska sändas till hemmalaget senast två kalenderdagar in i aktuell spelperiod (för spelperioder se tabellen på sidan 8). Om så inte skett har hemmalaget vunnit på walk over. Om hemmalaget erhållit inbjudan till match, men inte svarat inom två kalenderdagar från det att inbjudan skickades ut, har bortalaget vunnit på walk over. Dock, om de båda lagen är överens, är det tillåtet att spela matchen, så länge som matchdatum infaller inom aktuell spelperiod.

Inbjudan ska sändas via e-post för att, vid eventuella tvistemål, det ska kunna säkerställas vid vilken tidpunkt den sänts ut.

De föreslagna speltillfällena ska *företrädesvis* vara kvällstid måndag-torsdag. Lag skall dock ha en tillmötesgående inställning till helgspel, framförallt vid de tillfällen det tillresande laget har betydande reslängd/-tid.

Vid matcher där betydande reslängd/-tid förekommer, äger tävlingsledningen rätt att besluta att matchen ska spelas på ort och/eller speldag inom aktuell spelperiod.

I ronderna fr o m *Round of 16* gäller SBF:s fastställda speldatum och spelplats för de respektive stegen i slutspelet.

4.3.3 SPELA MATCH ONLINE – RONDER INNAN SLUTSPELET

Det följande är tillämpligt endast ifall ronder tillåts genomföras online.

Beroende på smittskyddsläge beträffande covid 19-pandemin, kan det bli aktuellt att någon eller några av de inledande ronderna genomförs online.

Om så, gäller att spel online har företrädare framför spel live. Om lag då inte heller accepterar att spela online, anses de ha lämnat walk over i matchen.

Exempel där Lag A och Lag B ska mötas:

- **Båda lagen vill spela live**
Matchen spelas live. Gäller endast ifall inte överordnande direktiv starkt avråder från eller förbjuder livespel.
- **Båda lagen vill spela online**
Case closed – matchen spelas online.

- **Lag A vill spela live, men Lag B vill spela online**
 - *Lag A accepterar att spela online – matchen spelas online.*
 - *Lag B går med på att spela live (efter övertalning) – matchen spelas live. Gäller endast ifall inte överordnande direktiv starkt avråder från eller förbjuder livespel.*
 - *Lag A vidhåller att inte spela matchen online – Lag B har vunnit på walk over.*
- **Lag A vill spela live, men Lag B vill varken spela live eller online**
Lag B har förlorat på walk over.
- **Ingetdera lagen vill spela live, men heller inte online**
Båda lagen har förlorat på walk over.

4.4 WALK OVER

Lag som inte kan spela på speldatum som överenskommit med motståndarlaget, eller som bestämt av tävlingsledningen, anses ha förlorat på walk over. Motståndarlaget behöver således inte acceptera ett nytt speldatum, men får om de så önskar.

Ett lag som i andra stycket under punkt 4.3 inte svarat på motståndarnas inbjudan eller inte accepterar något av de föreslagna speldatumen anses ha förlorat på walk over. Dock, om de båda lagen är överens är det tillåtet att spela matchen, om matchdatum infaller inom aktuell spelperiod.

Lag som förlorat på walk over är ute ur turneringen, oavsett i vilken rond man lämnat walk over.

Se även punkt 4.3.3. ifall spel online är tillämpligt.

4.5 ÅTERBUD TILL SPEL I ROUND OF 16

Om lag som är kvalificerat för spel i *Round of 16* lämnar återbud, erbjuds deras motståndare i *Round of 32* platsen. Om detta lag tackar nej spelas *Round of 16* med färre lag. I lottningshänseende räknas det lag som lämnat återbud, som ett bland de 16, varvid deras motståndare automatiskt är kvalificerade för *Kvartsfinalen*.

Lag som lämnat återbud till spel i *Round of 16* kan ej erhålla pris.

4.6 ANSVAR FÖR ATT RAPPORTERA MATCHRESULTAT

Det är hemmalagets ansvar att rapportera matchresultatet på hemsidan för SC senast det datum som framgår av tabellen i högerspalten på sidan 8. I de fall resultat inte rapporterats i tid anses *hemmalaget* förlorat på walk over oavsett matchresultat.

4.7 BETYDESELÖSA MATCHER I TRELAGSMÖTE

Från trelagsmöte går två lag vidare till nästa rond i tävlingen. I det fall utgången av en match i ett trelagsmöte är helt betydelselös för vidare avancemang, är det tillåtet att inte spela matchen.

Exempel:

Lag A slår Lag C och Lag B slår Lag C. Lag A och Lag B är nu klara för vidare avancemang oavsett utgång i den inbördes matchen. Det är då tillåtet för de båda lagen att inte spela matchen.

5. Systemnivå

System med högst klassificeringsbeteckning *B-system* är tillåtna fram till och med *Round of 16*. Från och med kvartsfinalen är *A-system* tillåtna.

Par/lag som, i någon eller några av faserna från och med kvartsfinalen, spelar *A-system* är skyldiga att senast den 5 november 2021 distribuera systemet, samt förslag till användbara försvarsmetoder mot detsamma, till samtliga i slutspelet deltagande lags kaptener – i annat fall tillåts man inte spela systemet.

Lag som möter parkonstellation(er) som spelar *A-system* har rätt att spela mot samma par (system) i samtliga segment, förutsatt att sådant par (system) deltar i aktuellt segment. Detta gäller dock inte ifall båda lagen spelar *A-system*.

6. Mästarpoäng och priser

SC spelas om Svenska Mästarpoäng i guld enligt vad som framgår av tabellen nedan. Spelare delar på angivna mästarpoäng i förhållande till antalet spelade halvlek/segment i den aktuella matchen.

I varje rond fram till och med *Round of 64* spelas i tvålagsmöte om 4 guldpoäng till vinnande att fördela inom laget enligt vad som framgår av första stycket. I trelagsmöte gäller speciella regler. Vunnen match ger det vinnande laget 2 gp att fördela inom laget enligt vad som framgår av första stycket. Detta gäller även om laget inte går vidare till nästa rond i tävlingen. Endast spelare som deltagit i den vunna matchen kan komma ifråga för mästarpoäng. Se exempel nedan.

Exempel

Lag A, B, och C spelar ett trelagsmöte, från vilket två lag går vidare till nästa rond. I matchen mellan Lag A och Lag B vinner lag A; i matchen mellan Lag A och Lag C vinner lag C; i matchen mellan Lag B och Lag C vinner lag B. Lagen har haft följande uppställningar i de olika matcherna:

Lag A (A1-A2-A3-A4) – **Lag B** (B1-B2-B3-B4)

Lag A (A1-A2-A5-A6) – **Lag C** (C1-C2-C3-C4)

Lag B (B1-B2-B5-B6) – **Lag C** (C1-C2-C5-C6)

- *I matchen mellan Lag A och Lag B får spelarna A1-A2-A3-A4 dela på 2 gp, dvs 0.5 gp/spelare.*
- *I matchen mellan Lag A och Lag C får spelarna C1-C2-C3-C4 dela på 2 gp, dvs 0.5 gp/spelare.*
- *I matchen mellan Lag B och Lag C får spelarna B1-B2-B5-B6 dela på 2 gp, dvs 0.5 gp/spelare.*
- *Spelarna A5, A6, B5, B6, C5 och C6 får inga mästarpoäng i detta trelagsmöte eftersom de inte deltagit i någon vunnen match, enbart i förlorade matcher.*

För de därefter följande ronderna gäller för vinnande lag:

<i>Round of 32:</i>	8 guldpoäng
<i>Round of 16:</i>	12 guldpoäng
<i>Kvartsfinal:</i>	16 guldpoäng
<i>Semifinal:</i>	20 guldpoäng
<i>Final:</i>	24 guldpoäng

Vid walk over utdelas inga mästarpoäng.

Fördelning av priser för aktuellt lagantal kommer att offentliggöras och publiceras på hemsidan för SC, senast den 31 maj 2021. Eventuell vinstskatt eller dylika avgifter betalas av pristagaren, inte av arrangören.

7. Alert och STOP

Obligatoriskt i alla steg av SC.

Se dock *Generellt regelverk för onlinetävlingar* ifall spel online är aktuellt:

http://www.svenskbridge.se/sites/default/files/official_documents/20-21_on-line_general_coc_200905.pdf

8. Resebidrag

Lag med betydande reslängd/-tid till match i ronderna fram till och med *Round of 32* kan hos SBF:s tävlingskommitté ansöka om resebidrag. Tävlingskommitténs beslut i ärendet är slutgiltigt och kan inte överklagas.

Ansökan inkommen efter det att matchen, för vilket bidragsansökan avser, har spelats behandlas inte.

Ansökan om bidrag ställs till Micke Melander via e-post mme@svenskbridge.se.

9. Informationsflöde

Information om SC kommer kontinuerligt att delges via SBF:s hemsida och i vissa fall även via e-post. Information delgiven via e-post anses vara mottagen när utskick gjorts. Det är således väsentligt att lagkapten har en aktiv e-postadress, dagligen läser av sin e-post och håller sig à jour med information som finns publicerad på hemsidan.

10. Rätten att begära domslut när ingen tävlingsledare finns att tillgå

I de fall båda lagen är överens om att domslut har begärts, ska tävlingsledningen för Svenska Cupen meddelas senast kl 08.00 dagen efter speldag. I övriga fall ska domslut begäras senast 30 min efter avslutad match.

Begäran om domslut ska skickas till:
domslut@svenskbridge.se.

11. Tävlingsorganisation

Tävlingen lyder organisatoriskt under SBF:s tävlingskommitté (TK).

Frågor rörande Svenska Cupen hänvisas till:

Micke Melander, mme@svenskbridge.se
019-277 24 85