



REGELVERK Strandligan

Strandligan förutsätter att ALLA DELTAGARE AGERAR MED STOR INTEGRITET!

DELTAGARE

- Spelare som är medlemmar i en klubb i ÖMBF är välkomna att delta.
- Lag anmäls med deltagarantal mellan 4 och 8. En spelare får inte spela i mer än ett lag. Högst en spelare per lag får tillhöra en klubb utanför ÖMBF.
- En hemmaklubb definieras för varje lag och är den som lagets kapten representerar. Spelare från olika klubbar inom ÖMBF kan ingå i laget.
- I Strandligan uppmuntras spelarna bilda lag som blandar mer och mindre rutinerade spelare.
- Ny spelare kan läggas till laget så länge det totala antalet inte överstiger 8.

ANSVARIGA KONTAKTPERSONER

- Samordningsansvariga för **Strandligan** är
(huvudtävlingssledare) Marie Åfors: 0704-53 51 30 (marie.afors@gmail.com)
samt Roger Hilmersson: 0703-19 36 42 (rogerhilmersson@gmail.com).

ANMÄLAN OCH STARTAVGIFT

- De olika lokala kvalheaten har ansvariga personer
Trosa/Gnesta (BBO) (Else-Maj Sigfridsson lillgarden@msn.com)
Nyköping/Oxelösund (BBO) (Karin Hamqvist karin.hamqvist@telia.com)
Kolmården/Stigtomta (BBO) (Lars-Magnus Gustafsson fjaderlos_tvafoting@hotmail.com)
Norrköping / Linköping (BBO) (Marie Åfors marie.afors@gmail.com)
Linköping / Norrköping (RealBridge) (Roger Hilmersson rogerhilmersson@gmail.com)
Snitt-hcp<20 (BBO/RealBridge) (Roger Hilmersson rogerhilmersson@gmail.com);
Ödeshög/Motala/Mjölby/Skänninge (RealBridge) (Birgitta Wirén birgitta.wiren@telia.com)
I Linköping / Norrköping kan eventuellt en kvalgrupp brytas ur för lag med höga snitt-hcp
Lag från övriga klubbar anmäler sig till ett närliggande heat
- Anmälan görs till någon av de heatansvariga ovan eller till Marie Åfors på e-post marie.afors@gmail.com och ska göras senast 10 maj 2021. Samtliga anmälda lag erhåller en bekräftelse per e-post och läggs upp i BIT under anmälda lag.

- Anmälan skall innehålla:
 - Namn på laget samt och MID på lagets kapten och övriga lagmedlemmar samt Telefonnummer och e-postadress till lagets kapten.
- Startavgift om 800 kr per lag erläggs till Norrköpingsbridgen senast den 10 maj. Den betalas via Bankgiro 5515-1690 eller Swish 123 549 9256. Märk betalningen med lagnamnet.

SPELUPPLÄGG

- **Strandligan** spelas i två faser: **kvalspel** och **slutspel**. Båda faserna spelas utan hcp.
- **Kvalspelet** sker i olika heat med lokal prägel. I kvalet spelas mellan 96 och 120 brickor. Den lokala heatledaren har frihet att bestämma format för kvalet. Kvalheatet kan välja att spela antingen på BBO eller på RealBridge (RB).
- Initialt förutses följande kvalheat: Trosa/Gnesta, Nyköping/Oxelösund, Kolmården/Stigtomta, Norrköping med omnejd, Linköping med omnejd samt Motala/Ödeshög/Mjölby/Skänninge. Lag med lågt snitt-hcp (preliminärt under 20) spelar i separat(a) kvalheat. I Norrköping/Linköping kan även ett separat kvalheat bildas för lag med högt snitt-hcp (preliminärt över 40).
- Varje kvalheat innehåller minst fem lag. Om ett kvalheat innehåller färre lag överförs dessa till ett närliggande heat. Det är även möjligt att ta initiativ till att bilda nya heat.
- Lag kan spela i annat heat än det som den egna klubben anordnar, t.ex. för att laget föredrar att spela på en annan plattform (BBO / RealBridge). Detta sköts i samråd mellan heatansvariga och Marie/Roger.
- **Slutspelet** sker som divisionsspel där varje division har namn efter en fin badstrand. Antalet divisioner är beroende av hur många lag som anmäler sig till Strandligan. Minst fem lag ska ingå i varje slutspelsdivision.
- I slutspelet spelar varje lag fyra matcher mot lag i den egna divisionen. Varje slutspelsmatch är 24 brickor (2*12 brickor med halvtidsbyte). Slutspelet spelas på **BBO** om inte båda lagen är helt överens om att spela live eller på RealBridge.
- **Avancemang** från kvalheat till slutspelsdivision är beroende av såväl lagets snitt-hcp som av resultatet i kvalet.
- Ett snitt-hcp räknas ut för varje anmält lag. Detta grundar sig på de fyra spelare som har lägst hcp i respektive lag. När alla anmälningar till Strandligan har kommit in beslutas hur många slutspelsdivisioner som kommer att finnas. De anmälda lagen rangordnas utifrån deras snitt-hcp och en fiktiv fördelning till slutspelsstränderna görs som om inget kvalspel skulle ske. De lag som då hänförs till respektive strand tilldelas ett "parasoll" på aktuell strand. Det är dock långt ifrån säkert att laget kommer att spela på den strand där de tilldelats ett parasoll. Lagen tar med sig sina parasoll till sitt kvalheat och inom varje kvalheat tävlar lagen om de parasoll

som finns i det heatet. En viss justering kan komma att göras för att garantera att varje kvalheat innehåller parasoller på flera olika stränder.

- Senast 15 maj klargörs vilka parasoll (slutspelsplatser) som respektive kvalheat spelar om.
- Vinnare på respektive slutspelsstrand är det lag som får flest VP sammanlagt i de fyra slutspelsmatcherna.
- Bland de fem lag som har högst handikappspridning utdelas ett speciellt pris (frispel i hemmaklubben) till det lag som får flest VP i sin respektive slutspelsgrupp. Detta görs för att skapa ett extra spänningsmoment för dessa lag och för att uppmuntra att spelarna i Strandligan bildar lag med spelare som har varierande bridgeerfarenhet. För att mäta handikappspridningen används är standavvikelsen från lagets snitt-hcp. Återigen tas de fyra spelare som har lägst hcp med i beräkningen.

DATUM FÖR OCH SPEL

- Kvalspelet pågår under perioden 17 maj till 27 juni. Måndagar föreslås vara fast speldag, men upplägget bestäms lokalt för varje kvalheat. Mer detaljer om speltider och upplägg kommuniceras av den lokala heatledare till de deltagande lagens kaptener.
- För de kvalheat som innehåller spelare som fortfarande spelar i Ost-cupen 17 maj (totalt 4 lag) förutsätts att speciella hänsyn tas så att dessa spelare kan delta fullt ut i Strandligan.
- Slutspelet pågår under perioden 7 juli till 23 augusti. Det finns fem förslagna speldatum: 5 juli, 19 juli, 9 augusti, 16 augusti samt 23 augusti. (Alla lag har frivilligt ett av dessa datum.) Lagen har dock full frihet att såväl tidigarelägga som senarelägga matcher inom perioden 7 juli-23 augusti. Matcherna kan spelas i valfri ordning. Det förutsätts att alla visar stort tillmötesgående för att hitta speldagar som passar alla deltagande spelare.
- I slutspelet är det spel på BBO som gäller om inte båda lag kommer överens om att i stället spela matchen live eller på RealBridge. På BBO sätter spelarna själva upp matcherna i BBO. Möjlighet till att spela på RealBridge kommer att erbjudas 5 juli, 19 juli, 9 augusti samt 23 augusti. De som vill spela då på RealBridge ska senast 5 dagar i förväg ha anmält detta till Roger Hilmersson (rogerhilmersson@gmail.com).

UPPLÄGGNING AV MATCH I BBO

- Det lag som nämns först i matchordningen i varje rond är **Hemmalag (HL)**. Det andra laget är följaktligen **Bortalag (BL)**.
- I **Strandligan** **ansvarar kaptenen för HL** för att match läggs upp på BBO och rapporteras.
- Att lägga upp en match i BBO är relativt okomplicerat och beskrivs i [spelarmanualen](#). Begränsningar finns i BBO för helt nya medlemmar med mindre än 100 inloggningar och kan

innebära att annan spelare i matchen ombeds att sätta upp matchen. Om ingen har behörighet att starta matchen får kontakt tas med arrangörerna senast någon dag före att matchen ska spelas så att vi kan hjälpa till att starta matchen.

- Matchlängd i slutspelet är 24 brickor, 2*12 med halvtidsbyte. Av tekniska skäl hos BBO måste detta sättas upp som två separata matcher.
- För BBO gäller att funktionen "Ångra" skall vara inaktiverad. Åskådare ("Bakspelare") skall inte tillåtas. Barometer skall inte aktiveras. För RealBridge (där ångra-funktionen inte kan inaktiveras) gäller att tävlingsledaren kan godkänna att uppenbara felbud får ändras, medan spelade kort aldrig kan ångras.
- Arrangörerna kan dessvärre inte erbjuda teknisk service inför eller under matcherna.

RESULTAT OCH RAPPORTERING

- Resultat är det som anges på BBO, kapten för HL räknar om detta till ["VP" enligt 20-0-skalan](#)
- För rapportering av resultat i kvalspelet sätter respektive heatansvarig upp rutiner för att detta ska flyta smidigt.
- För slutspelet ska matchresultat med laguppställning, IMP-resultat i varje halvlek samt VP-resultat i matchen e-postas av hemmalagets kapten, med kopia till bortalagets kapten, till: rogerhilmersson@gmail.com och marie.afors@gmail.com snarast efter avslutad match.

SPELFÖRLOPP

- [Generellt Regelverk för online-tävlingar](#) i Svenska Bridgeförbundet 2020-2021 gäller.
- Nyckelord är **hjälp-samhet och vänlighet**. Elektronisk kommunikation via chatt kan lätt kännas kall och omänsklig, vilket kan leda till helt onödig irritation. Vi uppmuntrar därför alla att vara sitt trevligaste och mest tillmötesgående jag.
- **System och Alerteringar:**
 - SBFs regler för tillåtna system tillåts till max 7 prickar.
 - Innan varje match ska motståndarlaget få en kopia av de spelande parens deklarerationer. Deklarerationer bör skickas senast tre dagar före match. Alternativt kan deklarerationer läggas upp på hemsidan och en länk till denna skickas.
 - Man alerterar egna bud. Eftersom partnern inte kan se alerteringarna, och därmed otillåten information till partnern inte är en fara, uppmuntrar vi alla att alertera generöst, även t.ex. artificiella dubblingar och bud på alla nivåer.
 - Den som vill få ett bud närmare förklarat i BBO kan klicka på budet. Man kan också via privat chatt, men endast till spelare som avgav ett bud eller spelade ett kort, be om förklaring. På detta sätt minskas faran för att man får felaktiga förklaringar.
 - Se även [rekommendationer gällande alert](#).

- **Stopp** tillämpas i en något annorlunda utformning än vid live-spel. En obligatorisk tankepaus på ca 8-10 sekunder är påbjuden (i) efter motpartnerns hoppande bud; (ii) i konkurrensbudgivning, också utan hopp, på tretricksnivån och däröver.
- **Anspråk:** Spelare kan göra anspråk när denne anser att antal stick som kommer att tas är klart. Anspråk skall kompletteras med en förklaring hur man spelar (ex vis "jag drar först ut trumfen"). Anspråk skall godkännas eller underkännas av bägge motståndare, i fall av icke godkännande måste given spelas klart kort för kort.
- En längre paus kan bero såväl på att spelaren tänker som att man har blivit bortkopplad eller skriver en förklaring till motståndarna. Toleransen för vad som är en tankepaus innan detta anses ge otillåten information blir därför högre på BBO än i vanligt spel, men tempovariation kan fortfarande föranleda korrigeringar.
- **Långsamt spel.** Den normala speltiden för varje halvlek med 12 brickor är max 90 minuter.

NO-SHOW / URKOPPLING / ERSÄTTARE

- Om lag till dels eller i sin helhet inte är uppkopplade vid matchens början, tar kaptenen för det andra laget telefonkontakt för att utreda vad som hänt.
- Det förutsätts att motståndarlag visar rimlig tolerans till tidsåtgång för att spelare med uppkopplingsproblem söker lösningar!
- Har enstaka spelare inte kontakt med internet/BBO vid spelets början kan kaptenen för detta lag sätta in reserv som då ska spela minst den aktuella halvleken. Ersättare får inte vara deltagare i annat lag i **Strandligan** och måste vara ÖMBF-medlem, samt måste rymmas i lagets kvot om 8 spelare.
- Kopplas spelare bort under en redan startad halvlek gäller följande:
 - Man inväntar möjlig återkoppling av spelaren eftersom frånvaron ofta är tillfällig.
 - Spelarens partner kan ringa spelaren för att höra vad problemet är och för att se om spelaren kan återkoppla sig.
 - Misslyckas spelaren med att koppla upp sig alls gäller följande:
 - Spelet avbryts för halvleken.
 - Ersättare kan *inte* sättas in i den aktuella halvleken.
 - En match kan aldrig omfatta färre än 75% av det avsedda antalet brickor. VP-skala som gäller för det antal brickor som faktiskt spelats totalt i matchen tillämpas.
- Misslyckas kaptenen för det lag med spelare som inte kan koppla upp sig med att finna ersättare (vid matchstart eller vid avbrott under matchen) förklaras matchen vunnen av det andra laget på W.O..

WALK-OVER ("W.O.")

- W.O. kan endast utdömas av Huvudtävlingsledaren
- Där ett lag ansetts lämna W.O. erhåller det laget 0 VP i matchen
- Motståndarlaget erhåller det bästa av följande alternativ:
 - 12 VP (i IMP = minimum för att erhålla 12 VP)
 - Eget snitt i övriga matcher
 - Snitt av vad övriga lag erhållit mot det lag som lämnade W.O.
- Om bägge lagen döms att ha lämnat W.O. (inte avhållit match, inte rapporterat resultat trots påminnelse) erhåller bägge lag 0 VP.
- Döms lag att ha lämnat W.O. i två matcher i **Strandligan** är laget diskvalificerat från vidare spel.
- Lag som anser att match inte kunnat spelas på grund av omständigheter som laget inte kunnat råda över ("Force Majeure") kan appellera hos Huvudtävlingsledaren. Sådana appeller bedöms från fall till fall och regeln tillämpas huvudsakligen strikt.

EKONOMI

- Ett av huvudsyftena med serien är att ge ett visst ekonomiskt bidrag till klubbar med fasta kostnader.
- Priser ges till vinnare på varje strand (slutspelsdivision). Dessutom finns ett pris för det lag som får flest VP bland de fem lag som har högst handikappspridning inom laget. Priser ges i form av frispel i hemmaklubb. Klubben erhåller 200 kr per prisbelönt lag från prispotten för att finansiera dessa frispel.
- Efter avdrag till prispott och mästarpoäng betalas startavgiften (minst 600 kr/lag) till lagets hemmaklubb (om den har uppgett fasta kostnader i SBF:s enkät i april 2020).

ETIK OCH INTEGRITET

- Spel på internet förutsätter en hög grad av ärlighet och integritet. **Strandligan** är upplagd med förtroende för att detta respekteras av alla deltagare!
- Följande gäller strikt:
 - Spelare inom ett lag kan inte vara i kontakt (fysisk, telefonmässigt, elektroniskt, etc) med annan spelare i sitt eget lag. Spelar man i samma byggnad som andra i laget ska man sitta i olika rum.
 - Spelare får inte ha systemdokumentation eller liknande tillhanda.
 - Om spelare koppas bort från BBO är det tillåtet för det lagets kapten eller spelarens partner att ta telefonkontakt med spelaren för att utröna skälen till bortkopplingen, möjlighet/hjälp till lösning och behoven av ersättare.

TÄVLINGSLEDARE OCH DOMSLUT

- Ingen TL finns tillgänglig att döma under pågående matcher på BBO.
- Om domslut behövs pga ex vis ett anspråk som inte var korrekt eller felaktig förklaring måste detta göras efter matchen. Detta görs per e-post till Marie Åfors senast dagen efter match. (marie.afors@gmail.com). Den som avsänder sådan måste klargöra för motståndarna innan sådan begäran sänds att man har för avsikt att göra det, och motståndarnas kapten måste sättas på kopia på e-post-meddelandet.

KOMMUNIKATION

- Officiellt kommunikationsmedel för **Strandligan** är e-post.
- Överenskommelse om tidigareläggande av match kan ske på annat sätt, ex vis, telefon, men vi rekommenderar att det alltid bekräftas per e-post för att undvika missförstånd.