

Prickar	Bud	Ant kort	Öppningsbud	Svar
3	1♣	0	a. 10-12 hp (semi)bal b. 17+ hp	1♦ = 0-7 hp
	1♦	4	11-16 hp längre ♣ kan finnas	Stenbergs 2N, 1N = krav Omvända höjningar
	1♥	4	11-16 hp längre ♣ kan finnas	Stenbergs 2N (invit+) 3♥ = 7-10 hp, 8 förl.
	1♠	4	11-16 hp längre ♣ kan finnas	Stenbergs 2N (invit+) 3♠ = 7-10 hp, 8 förl.
	1NT		13-17 hp, om 13-14 hp förnekas högfärg (semi)bal.	2♣ = högfärgsfråga 2♦ = relä till 2♥ 2♥/2♠/2N/3♣/♦ = invit
	2♣	6	11-16 hp	2♦ relä 2N krav
3	2♦	0	a. 21-22 hp bal. hand b. Svag 2:a i ngn hö	2N krav
	2♥	5	11-16 hp, 4-5½ förl. 5+♥ & 4+♣	2N krav
	2♠	5	11-16 hp, 4-5½ förl. 5+♠ & 4+♣	2N krav
1	2NT		11-16 hp, 4-5½ förl. 5+♦ & 4+♣	3♣ krav
3	♣ ♦♥♠	6	11-16 hp, bra färg Spärr	3♦ hållfråga
	3NT		Lågfärgsspärr (Naturligt i 4:e hand)	
	4♣♦	0	SA Texas	
	4♥♠	6	Spärr	

### Slamkonventioner

RKC Blackwood, Cue, Culbertson, Splinter

### Övriga konventioner

Negativa dubblingar, Mancoff

1♦/1♥ - 1♥/1♠; 2N = konventionellt

### Försvarsbud

1NT 15-18, 11-16 i bal.läge, tvåfärgshand efter (1x)-p-(1y)

2NT Tvåfärgshand (lägsta objudna), 19-21 i bal.läge

Enkelt överbud Tvåfärgshand (högsta plus en)

Dubbelt överbud Hållfråga

Hoppinkliv Spärrbud/Canapé-inkliv mot konv.

Mot 1NT Asptro/Nilsland

Mot stark 1♣ D=♠+♥, 1N=♦+♣, 2♦=5-5 i hö+lå

Mot multi 2♦ D=14-16 balans eller 17+

Mot svaga 2♦♥♠ D=UD, 2N=15-18 hp

Mot 3♣♦ D=UD

Mot 3♥♠ D=UD

### Övriga försvarskonventioner

Lebensohl

Responsiva dubblingar

### Utspel

Mot färg	10-12 (AKQx+, AKJT+, KQT9+)
Mot NT	10-12 (AKQx+, AKJT+, KQT9+)



### Vändor

Genom spelföraren	10-12
I partnerns färg	10-12

### Markeringar

Styrka	Schneider
Längd	Malmö

### Övriga markeringar

Lavinthal, Oddball, Preferensmarkeringar

# SYSTEM - DEKLARATION

för

Olof (1200) - Jan-Erik (1304)

Grundsystem: Dubbeltydig klöver

Antal prickar: 7

Öppningsbud som kan kräva speciella

försvarsmetoder: 1♣, 2♦, 2♥/♠, 2N

---