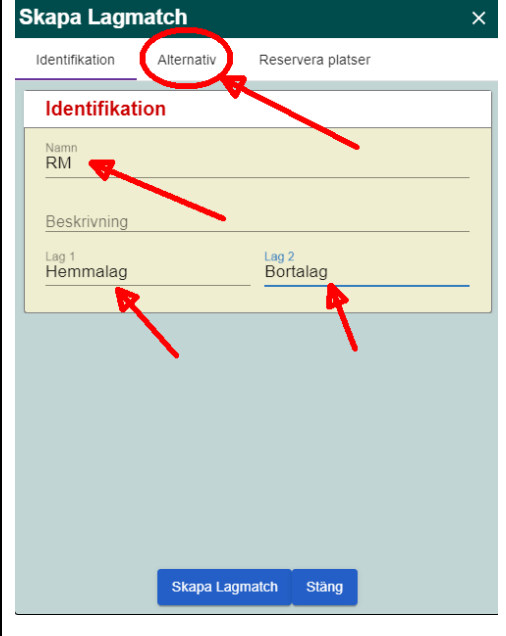
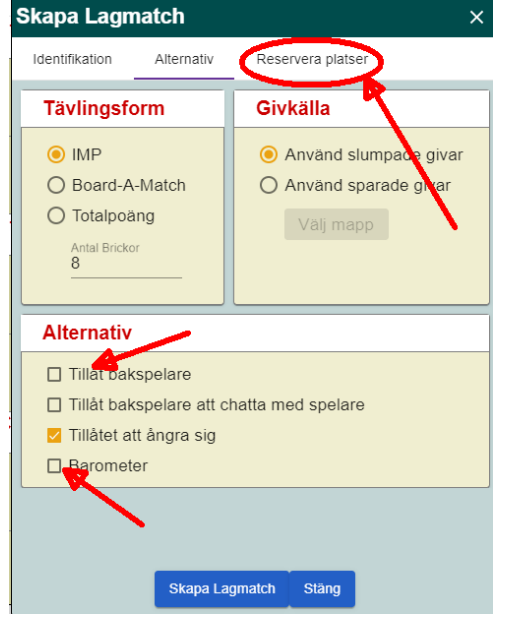
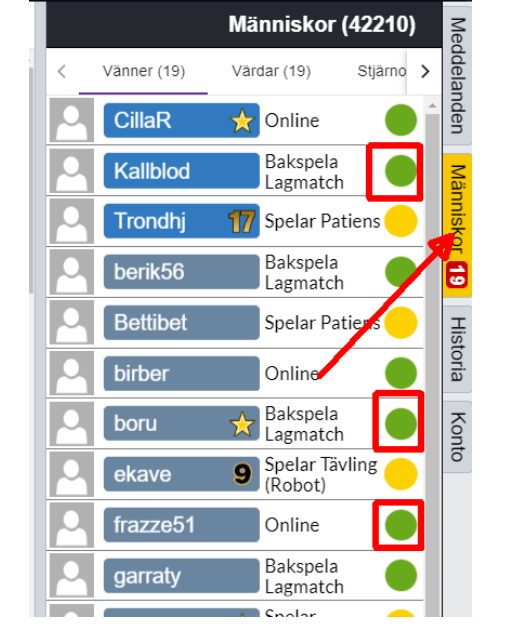
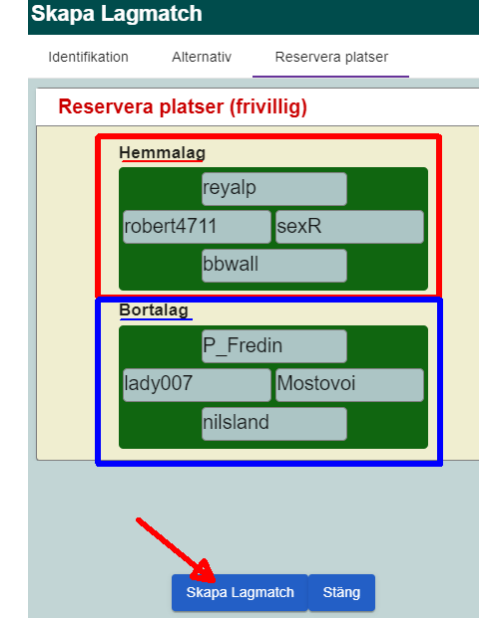


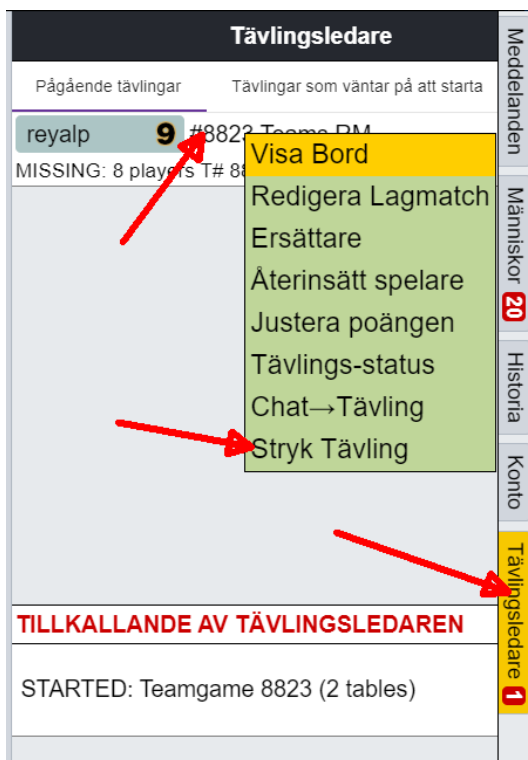
Snabbguide för kaptenen – Starta och rapportera match i BBO ligan "SKOGEN".

1. Hemmalaget startar matchen om man inte kommit överens om annat. Bortalaget skall ha skickat över laguppställning via e-post.
2. Gå till www.bridgebase.com i din webbläsare, klicka *Play bridge now* och logga in.
3. Klicka på *Tävling*, Klicka på *Lagmatcher*
4. Klicka på knappen *Skapa lagmatch*
5. Fyll i enligt bilderna, **OBS! Klicka INTE på nästa *Skapa lagmatch* förrän samtliga flikar är ifyllda!**

Flik 1: Skapa lagmatch	Flik 2: Alternativ	TIPS!	Flik 3: Reservera platser
			
<p>Fyll i Namn – SKOGEN och lagnamnen. Klicka sedan på fliken <i>Alternativ</i></p>	<p>Tävlingsform IMP, 12 bricker.</p> <p>Klicka ur <i>Tillåt bakspelare</i> (ingen publik tillåten under kvalspelet) samt <i>Barometer</i> (denna inställning innebär att du inte ser resultatet efter varje bricka).</p> <p>Sedan klickar du på <i>Reservera platser</i>.</p>	<p>Kontrollera i fliken "<i>Människor</i>" att alla som ska spela matchen är inloggade och redo (gröna i listan).</p> <p>Be gärna dina lagkamrater samt motståndarkaptenen via chattfunktionen på BBO om bekräftelse på att alla är redo innan du startar.</p>	<p>Skriv in spelarna i hemmalaget i den övre rutan, och spelarna i <i>bortalaget</i> i nedre rutan.</p> <p>När du fyllt i alla namn så klickar du på <i>Skapa lagmatch</i>. Inbjudningar skickas nu ut till alla deltagare och borden startas automatiskt. OBS! Samtliga spelare måste vara inloggade, och acceptera inbjudan inom 30 sekunder för att matchen ska starta.</p>

Om något går fel!

När du klickat startat en lagmatch får du en ny flik i vänsterkanten. Via fliken *Tävlingsledare* kan du markera den tävling du startat och därefter välja *Stryk tävling* för att avsluta matchen innan du kan sätta upp en ny tävling.



Om du får felmeddelande *"Too many tables"* så beror det på att BBO tillfället är överbelastat. Vänta då en minut och försök igen.

Om någon spelare tappar kontakt med internet under matchens gång så blir deras plats vid bordet reserverad, och de blir automatiskt placerade vid bordet när de återigen loggat in. Skulle så inte vara fallet så har du alternativet *"Återinsätt spelare"* under tävlingsledarmenyn.

Rapportera match

Oavsett om du är kapten för hemma- eller bortalaget så skall ni snarast efter att matchen är färdigspelad rapportera vilka av **dina lagkamrater** som deltagit, halvtidsresultat samt slutställningen i matchen. Detta görs via mail till någon nedan:

kbm.maltein@telia.com

tore.enbarr@gmail.com

lennart.bridge@gmail.com

Resultatet visas direkt vid färdigspelad match, och om du missat att notera detta kan du efter ett tag hitta resultatet på <https://www.bridgebase.com/myhands/> Sök då på någon av spelarna i laget och klicka *Get hands*.

Meddela laguppställning för nästa match

Skicka ett e-postmeddelande till kaptenen i motståndarlaget innehållande er laguppställning för nästa match

Datum: Gröna Hissen (16 lag)

12/1 - 16/1 Rond 1

19/1 - 23/1 Rond 2

26/1 - 30/1 Rond 3

2/2 - 6/2 Rond 4

9/2 - 13/2 Rond 5

16/2 - 20/2 Rond 6

23/2 - 27/2 Rond 7

2/3 - 6/3 Rond 8

Kontaktuppgifter

Tore Enbarr, tävlingsledare:
072 - 219 63 20

Tävlingsbestämmelser enligt SBF.
<http://www.svenskbridge.se/rm-lag-2020>

Datum: Slutspel

9/3 - 13/3 Match 1

16/3 - 20/3 Match 2

23/3 - 26/3 Match 3

