

1♣ öppning. Visar **minst 17** hp eller **16** hp med fin 6 korts högfärg (max 5 förlorare).

Principer:

Efter **1♣** öppning bjuder både öppningshand och svarshanden (om över 7hp) endast **5-kortsfärger** första gången, finns inte 5-kortsfärg bjuds **först sang**.

Svarshandens första bud efter **1♣**öppning:

1♦ visar 0–7 hp

1 i högfärg, 5-kortsfärg, minst 8 hp.

2♥ visar 8–11 hp, marmic-hand, okänd singel.

2♠ visar 12+ hp, marmic-hand, okänd singel

Öppningshanden frågar efter singel-färgen med 2NT

2 i lågfärg, 5-kortsfärg minst 8 hp. (ev. 4-kortsfärg med 4441 hand)

1NT, 8–12 hp, **OBS!** Öppningshanden frågar efter 4-kortsfärg med **2♣**

Svarshanden svarar på **3-tricksnivån** med (bra 10) och 11–12 hp med

♦ utan högfärg, **♥** visar 4-korts **♠**, och **♠** visar 4-korts **♥**, **NT** visar båda hö.

2NT, 13+ hp, öppningshanden högfärgsfrågar med **3♣** med svar enligt ovan.

Öppningshandens 2:a bud efter 1♣ - 1♦:

1NT = 17–19 hp, **OBS!** Behandlas som 1NT öppning med **hö- fråga** och **överföring**.

2NT = 22–24 hp, **Svarshanden** frågar med **3♣** och **överföring**.

1♠, **2♣**, **2♦**, **2♥** visar minst 5 kort, **max 19 hp**.

Svarshanden stöder med 3 kort och 4–7 hp eller bjuder egen 5-kortsfärg eller sang (ev. även med 4441-hand). Passar med **0–3 hp**.

1♥ = min **20 hp** (visar enbart styrkan, inget om färger)

Svarshanden bjuder **1♠** med **0–4 hp**. **Övriga** bud visar **5–7 hp**.

1♥ – **1♠** – **1NT** = Utgångskrav!

Öppningshanden kan i andra budet också visa två femkorsfärgen efter **1♣** - **1♦** enligt:

2♠, 17–19 hp och minst 5–5 i spader och en lågfärg, – **2NT** söker lågfärgen.

3♣, 17–19 hp och minst 5–5 i hjärter och klöver.

3♦, 17–19 hp och minst 5–5 i hjärter och ruter.

3♥, 17–19 hp och minst 5–5 i hjärter och spader.

Öppningshandens 2:a bud efter övriga svar från partnern (innebär att vi skall till utgång, åtminstone om vi hittar gemensam högfärg):

- **Trumfstöd i högfärg**: Med ca 17–18 p, bjud utgång direkt, Med ca +19 p bjud på lägsta nivå för slaminvit.
- **Trumfstöd i lågfärg**: Med högfärg som sidofärg, bjud ev. sang och invänta ifall partnern högfärgs-frågar. Alternativt höj ett steg så kanske partnern bjuder sang om håll finns.
- **Ny färg**: visar fem kort i färgen, och saknar 3 korts trumfstöd om det var högfärg som partnern bjöd. Undantag: **Ny lågfärg** kan visa 4441 hand och fyrkorts lågfärg.
- **1 NT**. Partnern **hö- fråga** med **2♣**.

Om motståndaren till vänster om **1♣** öppnaren kliver in, bjuder svarshanden:

Egen färg, minst 5 kort och 8 hp

Pass med 0–4 hp.

Dubbelt = 5–7 hp, eller 5+ om motståndaren gjort hoppinkliv.

NT- bud, jämn hand min 8 hp. Håll kan saknas, om överbud inte kan ges.

Överbud i inklivsfärgen, krav och **ingen** egen 5 kortsfärg eller håll i inklivsfärgen.

Om motståndaren till vänster om **1♣** dubblar, bjuder svarshanden:

Egen färg, minst 5 kort och 8 hp. **OBS**, gäller även budet **1♦**

Pass med 0–4 hp.

Redubbelt = 5–7 hp.

1 NT, = jämn hand min 8 hp. **2 NT** = 13+ hp

Hopp till **2♥, ♠** visar marmic-hand, okänd singel (se svarshandens första bud, sid 1).

2♣ öppning. Visar **11 - 16 hp** och minst 5 kort.

Med endast 5 klöver, utan 4 korts högfärg, som sidofärg krävs **minst 12-13 bra hp**.

Annars öppnar vi med **1♦**. Med 6 korts klöver kan vi öppna med ca **11 hp**

Svarshandens bud:

Pass, visar 0 - ca 7 poäng och inget bjudbart.

3♣ visar 6–9 hp och klöverstöd.

2♥, ♠ visar 6–9 hp och långfärg (6 kort eller bra 5), får passas av!

2 NT, 11–12 hp (**öppningshandens 3♣ är avslag**).

3♦, ♥, ♠ visar 10–12 hp och långfärg

2♦ = kravbud och **+9hp**, visar inte färgen! (Krav för en rond, + alla hans bud i **ny färg**, krav):

Öppningshanden bjuder **2♥, ♠** med 4 kort och 11–14 hp, **3♥, ♠** med 15–16 hp.

Öppningshanden bjuder **2 NT**. Jämn hand min 14 hp, förnekar högfärg.

Öppningshanden bjuder **3♣**. Avslag, normalt 6 korts klöver, förnekar högfärg.

Öppningshanden bjuder **3♦**. 4 korts ruter, förnekar högfärg, **minst 15–16 hp**.

Öppningshanden bjuder **3 NT** med maxhand, eller genomgående klöver och ca 15 hp.

Övriga öppningsbud:

1♦, "slaskruter" lovar endast 1 kort i ruter, 12–16 hp, kan även innehålla 5 korts klöver.

1♥, ♠, 5 + kort, 11–16 hp eller 10–16 hp i tredje/fjärde hand med "Drury"-svar.

2♦ Multi: 6 korts högfärg 6–10 hp,

eller NT-hand, 20–21 hp. Högfärgsfrågar med **3♣**

1 NT, "Morottsang" 12–16 hp, högfärgsfråga + **överföring**. **OBS se beskrivning på sidan 3**

2 NT, 5–5 i lågfärgerna, 12 hp.

2♥/♠ 5 kort med minst en 4 korts sidofärg (även spader) 7–10 hp. På **2 NT** fråga på **2♥** återbjuder öppningshanden hjärter för att visa spader som sidofärg.

Stark klöver		Not: Efter 1kl. öppning: Svar med 4441 hand 2 hj = 8–11, okänd singel. 2 sp = 12+ okänd singel.	
Bud	Ant. kort	Renée Sundström 8514	Dan Sundström 12742
Öppningsbud		Svar	
1♣	0+	17+ hp eller max 5 förlorare	1 ru: 0–7 hp 2 hö: se not ovan
1♦	1+	12–16 hp	2♦ 11+ hp krav
Efter öppning 1♦ och återbud i ny färg kan rutern fortfarande vara kort. Gäller även återbud i klöver			
1♥	5+	11–16 hp eller max 7 förlorare	3 i färgen = max 9 p 2 NT = Invit Stenberg. Drury efter öppning i 3:e 4:e hand
1♠	5+	10–16 hp i 3:e-4:e	
Drury 2kl = 3 korts trumförsök 10p+ 2ru = 4+ kortsstöd			
1 NT		12–16 hp	Stayman, överför.
2♣	5+	11–16 hp	2ru: 9+ krav
2♦	0+	Multi: 6korts hö 7–10 eller NT 20–21 hp	2 sp invit i hjärter 2 NT krav
2♥	5	5 kort + en 4-korts sidofärg. 7–10 hp	2 NT krav, 2♣ avslag om sidofärgen är ♠
2♠	5		
2 NT		5/5 i lågfärgerna 6 – 10 hp	3♥/♠ = långfärg okrav (passbart)
3♣♦♥♠	7+	Spärr, 7+	
3 NT			
4♣♦		Spärr	
4♥♠		Spärr	

Övriga konventioner	
Hopp i ny färg efter partnerns öppning = 6+ kort, ca 3-6p. Öppningshanden har negativa invitbud efter trumförsök i högfärg	
Försvarsbud	
1 NT	ca 15–18 jämn hand
2 NT	2-färgshand
Enkelt överbud	2-färgshand
Hoppinkliv	Spärr 6–10 hp, 6+ kortshand
Mot 1 NT	Trash
Mot stark 1♣	Trash
Trash = Överföring till nästa färg/NT, därefter kan inklivaren passa eller visa en tvåfärgshand.	
Mot multi 2♦	D direkt efter 2♦ = 17+
Mot svaga 2♥♦♠	D = UD
Mot 3♣♦	D = UD
Mot 3♥♠	D = straff D, 3 NT = UD
Övriga försvarskonventioner:	
4 NT = Böes. Okrav efter UD eller inkliv. Svaga UD kan förekomma. SOS RD.	
Utspel och markeringar	
Utspel mot färg: 10-12, högsta utom EKxx	
Utspel mot NT: 10-12, högsta utom EKxx	
Utspel i partnerns färg: Högsta eller 3:e	
Ibland frångår vi reglerna och spelar ut det vi tror är rätt	
Vändor: Högsta i sekvens.	
Markeringar: Schneider, Malmö, Lavinthal	

Öppningsbudet 1NT (12)13-16hp

1NT Jämn hand utan fyrkorts högfärg, 13–16 hp
 Jämn hand med en eller båda högfärgerna, 14–16
*På deklarationen anges 1NT 12-16hp eftersom det **kan** förekomma beroende på spelstyrka, bud i 3:e hand och zonförhållanden m.m.*

Svar på 1NT

2♣ Högfärgsfråga, kräver **minst** 10 hp och **lovar inte** någon högfärg.
 2♦♥♠ Överföring alt. lågfärgsfråga (2♠).
 2NT 10–11 hp, invit till 3NT.
 3NT 12+ hp, slutbud.

Svar på högfärgsfrågan 2♣.

2♦ Ingen fyrkorts högfärg, 13–14 hp
 2NT Ingen fyrkorts högfärg, 15–16 hp
 2♥ Fyrkorts hjärter eller båda högfärgerna, 14-16 hp.
 2♠ Fyrkorts spader, 14-16 hp

Fortsatt budgivning efter högfärgsfrågan och svaret 2♦

N	Ö	S	V
1NT	-	2♣	-
2♦	-	2/3NT	-
-	-		

Syd bjuder ett slutbud i NT

Fortsatt budgivning efter högfärgsfrågan och svaret 2♥

N	Ö	S	V
1NT	-	2♣	-
2♥	-	2♠	-
2NT	Ingen 4-korts spader, 14 hp		
3♠	Fyrkorts spader, svag 14 hp.		
3NT	Ingen 4-korts spader, 15–16hp		
4♠	Fyrkorts spader, 15–16hp		

N	Ö	S	V
1NT	-	2♣	-
2♥	-	2NT	-
		Förnekar 4 spader 10-11 hp	

N	Ö	S	V
1NT	-	2♣	-
2♥	-	3NT, Slutbud	-