

Bricka 1. Nord giv. Ingen i zonen.

♠ K 10 3 2	V	N	Ö	S
♥ 5 2		P	P	1 NT
♦ E D 3 2	P	2 kl	P	2 ru
♣ 8 6 5	P	2 NT	P	3 NT

♠ D 7 6 4		N		♠ kn 9
♥ E 7 6	V		Ö	♥ D kn 10 9 8 4
♦ kn 9 7		S		♦ 10 8 5
♣ K 7 4				♣ kn 9

♠ E 8 5
♥ K 3
♦ K 6 4
♣ E D 10 3 2

Budgivning: Nord kollar om Syd kan hjälpa till med spadern genom att fråga efter högfärg. Med 16 hp kan Syd höja partnerns invit till utgång - 3 NT.

Utspel: Väst spelar ut spader 4 och **Öst nöjer sig med nian** om spelföraren lägger lågt på bordet. Då kan partner förstå vem som har knekten.

Syd: Ta utspelet och spela in bordet på ruter ess. Spela **klöver till mask** med 10:an.

Väst: Fortsätt med spader när du kommer in på klöver kung.

Syd: Ta med bordets kung och spela klöver. Fånga upp Östs klöver knekt och inkassera klöversticken.

Syd: Ta för ruter kung och ruter dam och **den sista rutern, som är ensam kvar.**

Med denna utveckling får Syd 10 stick: 2 spader, 4 ruter och 4 klöver.

Ett bättre försvar hade varit att spela ut hjärter, men det är inte lätt att hitta.

Bricka 2. Öst giv. N-S i zonen.

♠ 9	V	N	Ö	S
♥ K D kn 9 8 6			P	P
♦ 8	P	1 hj	P	2 hj
♣ E K D 10 3	P	4 hj	P	P

♠ kn 8 6 3		N		♠ E D 5
♥ E	V		Ö	♥ 7 4
♦ E 9 5 4 2		S		♦ D 10 7 3
♣ 7 5 4				♣ kn 8 6 2

♠ K 10 7 4 2
♥ 10 5 3 2
♦ K kn 6
♣ 9

Budgivning: När Nord får stöd i sin hjärterfärg bör han med sin väldigt fina fördelning **bjuda utgång på**

egen hand, som endast har tre förlorare och är värd 19 hfp.

Utspel: Öst har inget bra utspel. Säg att han provar med ruter 3.

Nord: Prova med knekten som Väst tar med esset. Om Väst sedan fortsätter med ruter skall du saka bort spader 9, så slipper du förlora något stick i den färgen.

Det normala är annars, att **Nord måste förlora 3 stick till försvararnas 3** ess. Hans 10 stick består av: 6 hjärter (varav en klöverstöld på bordet) och 4 klöver.

Det är anmärkningsvärt att ingen av Syds honnörstyrka kom till användning.

Det var Nord's hand, som var så fantastisk. **En del spelare öppnar säkert med starka 2 klöver med sådana resurser.**

Bricka 3. Syd giv. Ö-V i zonen.

♠ 10 9 7	V	N	Ö	S
♥ 5				1 sp
♦ K 6 3 2	P	P	P	
♣ 9 8 6 3 2				

♠ 8 6		N		♠ 5 4 2
♥ K D kn 8 7	V		Ö	♥ 10 6 4 3
♦ D 10 7 6		S		♦ E kn 5
♣ kn 5				♣ K D 10

♠ E K D kn 3
♥ E 8 2
♦ 9 8
♣ E 7 4

Budgivning: Syd öppnar med 1 spader, och ingen annan har något att tillägga.

Utspel: Väst spelar ut hjärter kung från sin fina sekvens.

Syd: Ta för Esset och **stjäl genast en hjärter på bordet.**

Gå tillbaka till handen på klöver ess och **stjäl ytterligare en hjärter.**

Nu är det dags att trumfa ut.

Efter uttrumfning spelas en ruter mot bordets kung – **från svaghet mot styrka** - med förhoppning om att Väst har ruter ess.

Så är inte fallet, men Syd får 9 stick tack vare att hon **utnyttjade bordets stödmöjligheter innan hon trumfade ut.**

Bricka 4. Väst giv. Alla i zonen

♠ 10	V	N	Ö	S
♥ 6 4 2	1 hj	2 kl	2 sp	P
♦ K 6 3 2	3 sp	P	4 sp	P
♣ E K kn 10 2	P	P		
♠ K kn 6 3	N		♠ E 9 8 7 5 4	
♥ K kn 10 8	V	Ö	♥ D 3	
♦ E 7 4	S		♦ D 8	
♣ 8 5			♣ D 6 4	
♠ D 2				
♥ E 9 7 5				
♦ kn 10 9 5				
♣ 9 7 3				

Budgivning: Med 4 kort i hjärter och spader öppnar Väst bäst med 1 hjärter.

Bricka 5. Nord giv. N-S i zonen.

♠ E 10 3 2	V	N	Ö	S
♥ K D 5		1 NT	P	2 NT
♦ K 7 4	P	3 NT	P	P
♣ K kn 2	P			
♠ kn 7 6 4	N		♠ D 9 5	
♥ E 10 6	V	Ö	♥ kn 8 7	
♦ kn 9	S		♦ D 8 6 3 2	
♣ E 9 6 5			♣ 8 7	
♠ K 8				
♥ 9 4 3 2				
♦ E 10 5				
♣ D 10 4 3				

Budgivning: Nord har mervärden för sitt öppningsbud och accepterar därför partnersns invit.

Bricka 6. Öst giv. Ö-V i zonen.

♠ kn 6 3	V	N	Ö	S
♥ kn 9 8			P	1 sp
♦ 10 6 4	2 hj	P	P	2 sp
♣ D 7 4 3	3 ru	P	4 hj	P
	P	P		
♠ D 9	N		♠ 2	
♥ E 6 5 4 3 2	V	Ö	♥ K D 10	
♦ E kn 7 3	S		♦ K 9 8 2	
♣ 9			♣ E 10 8 6 2	
♠ E K 10 8 7 5 4				
♥ 7				
♦ D 5				
♣ K kn 5				

Budgivning: Syd öppnar med 1 spader och Väst kan kliva in med sin hjärter. Syd bjuder om sin spader och Väst erbjuder ett alternativ med 3 ruter. **Öst bör nu inse att hans kort är mycket värdefulla tillsammans med partnersns.** Han höjer därför till 4

Nord kliver in med sin fina klöver och Öst bjuder sin spader. När Väst har stöd i denna färg höjer Öst till utgång.

Utspel: Syd följer sin partners rekommendation och spelar ut klöver 3 – sitt minsta kort från en trekortsfärg.

Nord kan ta sina 2 klöverstick, men har sedan ingen bra fortsättning. Det kanske blir en trumf.

Öst trumfar ut och ger sig sedan på hjärterfärgen med damen. Det blir 10 stick: 6 spader, 3 hjärter och 1 ruter.

Denna gång hade det varit bra om Nord hade valt att passa. Då hade Syd valt sitt naturliga utspel – ruter knekt, vilket hade lett till en straff i fyra spader: 1 hjärter, 1 ruter och två klöver.

Utspel: Öst sätter fart på sin ruter med ruter 2. Nord provar med ruter 10 men Väst täcker med knekten.

Nord bör nu släppa första spadersticket och hoppas att åtminstone ett av de utestående essen sitter hos Väst.

Väst fortsätter med ruter och Nord tar sticket på egen hand. Han skall nu godspela stick i klöver genom att börja med kung eller knekt – **korta handens honnörer.**

Väst kommer in på esset, men har ingen ruter kvar att spela.

När Nord kommer in på bordet i ruter, klöver eller spader måste han dessutom **spela hjärter mot handen och hoppas att det är Väst som har esset.** En krånglig bricka, där Nord i bästa fall kan få 9 stick: 2 spader, 2 hjärter, 2 ruter och tre klöver.

hjärter. **Kungar i partnersns bjudna färger är mer värdefulla än kungar i allmänhet. Singleton i motståndarnas färg och ett sidoess är också guldkort.**

Utspel: Nord spelar ut spader 3 – partnersns färg! Syd tar sticket och ser att **Väst** kan behöva stjäla en spader på bordet. Det vill han gärna förhindra och **spelar därför trumf.**

Väst: För att få maximalt antal stick skall du spela så här: Ta sticket med bordets kung, lägg ner klöver ess och stjäla en klöver på egen hand. Spela därefter spader dam och stjäla den med bordets tia.

Lägg sedan ner bordets trumfdam och stjäla ytterligare en klöver på egen hand.

Trumfa ut med esset och spela in bordet på ruter kung. Avsluta med att spela ruter mot handen för att slå en rutermask. När damen kommer får Väst hela 12 stick: 7 hjärter (varav en stöld på bordet), 4 ruter och 1 klöver.