

Bricka 1. Nord giv. Ingen i zonen.

♠ K 5 3	V	N	Ö	S
♥ E 8 7		1 ru	P	1 NT
♦ D 10 9 5 3	P	P	P	
♣ K 9				
♠ kn 10 8	N		♠ E 9 6 4	
♥ D 9 6 3 2	V	Ö	♥ kn 10 4	
♦ E 7 2	S		♦ K 6	
♣ kn 7			♣ D 10 5 4	
♠ D 7 2				
♥ K 5				
♦ kn 8 4				
♣ E 8 6 3 2				

Budgivning: När Syd begränsar sin hand med budet 1 NT har Nord inget att tillägga.

Utspel: Väst drar för sin längsta färg genom att spela ut hjärter 2.

Öst: Om spelföraren lägger lågt på bordet skall du hjälpa till med tian – **tillräckligt högt i tredje hand**. När den drar kungen bör Väst förstå vem som har knekten.

Syd: Sätt fart på rutern – **den färg där du kan godspela kort** – genom att spela knekten – **korta handens honnör**.

Väst: **Vänta med ruteresset** – det behöver du ha kvar för att senare komma in och ta ut godspelade hjärter.

Om försvararna gör rätt – **tar ruterhonnörerna i rätt ordning** - kan de få 6 stick: 1 spader, 3 hjärter och två ruter.

Bricka 2. Öst giv. N-S i zonen.

♠ 9 8 7	V	N	Ö	S
♥ kn 8 4 3 2			1 NT	P
♦ E 7 6	3 NT	P	P	P
♣ kn 6 5				
♠ 3 2	N		♠ E K 5	
♥ K 9 6	V	Ö	♥ E 10 5	
♦ K kn 10 5 4	S		♦ D 2	
♣ D kn 8			♣ E 10 9 3 2	
♠ D kn 10 6 4				
♥ D 7				
♦ 9 8 3				
♣ K 5 4				

Budgivning: Öst har 17 hp och en balanserad hand och öppnar då med 1 NT. Väst ser ingen möjlighet att spela med en högfärg som trumf och bjuder då utgång i sang.

Utspel: Spela ut spader dam – **högsta kortet från din fina sekvens**.

Öst: Ta sticket på handen och ge dig på ruterfärgen.

Börja med damen – **korta handens honnör**.

Nord: Fortsätt med spader när du kommer in på ruter ess.

Öst: Ta sticket och inkassera rutern.

Om Öst är försiktig kan han nu klara sitt kontrakt genom att ta sina 9 stick: 2 spader, 2 hjärter, 4 ruter och 1 klöver.

Om han försöker få extrastick genom att slå en **klövermask** kommer Syd in och försvaret kan då ta 5 stick: 3 spader, 1 ruter och 1 klöver, vilket **ger 1 straff**.

Ibland lönar det sig att vara försiktig.

Bricka 3. Syd giv. Ö-V i zonen.

♠ E D 3	V	N	Ö	S
♥ 8 7 2			P	P
♦ E K kn 9	P	1 NT	P	2 kl
♣ kn 9 3	P	2 ru	P	3 NT
♠ kn 10 6	N		♠ 9 8 7 5	
♥ kn 10 5	V	Ö	♥ E 4 3	
♦ D 6 5 2	S		♦ 4 3	
♣ E 6 4			♣ D 10 8 2	
♠ K 4 2				
♥ K D 9 6				
♦ 10 8 7				
♣ K 7 5				

Syd frågar efter högfärg, men Nord förnekar någon sådan. Syd bjuder då 3 NT då han vet att den gemensamma styrkan är minst 26 hp.

Utspel: Öst drar för sin klöver genom att spela ut tvåan.

Nord: **Lägg lågt på bordet** – här avgörs brickan.

Väst: Ta för klöveress och fortsätt med klöver.

Nord: När du kommer in på klöver kung. **Spela ruter 10 och lägg nian på handen**. Fortsätt med åttan till ny mask med knekten. Inkassera ruterstick.

Spela sedan **liten hjärter mot bordets honnörer**.

Nord bör klara sig och få 9 stick: 3 spader, 1 hjärter, 4 ruter och 1 klöver.

Budgivning: Nord öppnar med 1 NT med sina 15 hp.

Bricka 4. Väst giv. Alla i zonen

♠ 9 8 6	V	N	Ö	S
♥ K 4	P	P	1 hj	D
♦ 10 9 6 3	2 hj	P	P	P
♣ E 7 6 2				

♠ E 7 4	N	♠ D kn 10
♥ 9 8 6 5	V	♥ E D kn 10 3 2
♦ 8 5 2	S	♦ K 4
♣ K 9 4		♣ 8 5

♠ K 5 3 2
♥ 7
♦ E D kn 7
♣ D kn 10 3

Budgivning: När Öst öppnar med 1 hjärter har Syd **lämpliga kort** (öppningsstyrka och

minst tre kort i objudna färger) **för en upplysningsdubbling**. Väst visar sitt hjärterstöd och där bör budgivningen ta slut.

Syd: Spela ut klöver dam - **utspel från sekvens är att föredra**.

Nord: **Markera intresse med tvåan** om Öst lägger lågt på bordet.

Öst: Stjäl tredje sticket och spela spader dam. Lägg lågt på bordet om Syd inte täcker med kungen.

Öst: När du kommer in på spader ess skall du spela hjärter nio och lägga lågt på egna handen så **maskar du ut nords kung**.

Efter uttrumfning skall du ta dig in på bordet med trumf och spela ruter mot kungen.

När ruteresset som väntat (Syd dubblade och visade styrka) sitter efter kungen får Öst nöja sig med 9 stick: 3 spader och 6 hjärter.

Bricka 5. Nord giv. N-S i zonen.

♠ E D 5	V	N	Ö	S
♥ E 6 2		1 NT	P	3 NT
♦ K 7	P	P	P	
♣ K 10 9 4 2				

♠ K 8 7 4 3	N	♠ 10 6 2
♥ 7 5 3	V	♥ D kn 10 9
♦ D 10 5	S	♦ kn 3
♣ E 3		♣ kn 7 6 5

♠ kn 9
♥ K 8 5
♦ E 9 8 6 4 2
♣ D 8

Budgivning: När Nord öppnar med 1 NT kan Syd överblicka minst 25 hp och bjuder då utgång.

Utspel: Öst har ett utmärkt utspel i form av hjärter dam.

Nord: Ta sticket på handen. **Hjärter kung är bra att ha senare**.

Godspela ruterfärgen genom att ta för kung, ess och **ge bort en ruter**.

Väst: När du kommer in på ruterdam bör du fortsätta med parternas färg - hjärter.

Nord: Inkassera stick i ruter. Spela sedan **spader knekt, som Väst skall täcka med kungen**. Om Väst inte täcker får Nord 3 spaderstick.

Nord får 9 eller 10 stick: 2 eller 3 spader, 2 hjärter, 5 ruter och 1 klöver.

Bricka 6. Öst giv. Ö-V i zonen.

♠ 2	V	N	Ö	S
♥ D 9 2			P	2 NT
♦ E D 9 5	P	3 NT	P	P
♣ 8 7 6 3 2	P			

♠ D 7 6 3	N	♠ K kn 10 9 8
♥ K 10 8 7 6	V	♥ 5
♦ 8 4 3	S	♦ 10 7 6 2
♣ K		♣ 10 9 4

♠ E 5 4
♥ E kn 4 3
♦ K kn
♣ E D kn 5

Budgivning: Syd öppnar med 2 NT – balanserad hand med 20-21 hp. Nord ser inga möjligheter att spela ett högfärgskontrakt och avslutar därför budgivningen med 3 NT.

Utspel: Väst provar med att spela ut hjärter 6 och Syd tar sticket med knekten.

Syd: **Du skall vara glad att det inte blev spader ut**.

Spela därför på att **på ett säkert sätt** få många stick i klöver, där bordet har 5 kort även om dom är små. **Var beredd att ge bort ett stick till klöver kung** och börja därför med esset.

När kungen faller så snabbt kan du också inkassera dam och knekt.

Se också till att **lägga kung och knekt i ruter innan du spelar in bordet** med den omsorgsfullt sparade klöverfemman.

Om du gör så kan du få hela 12 stick: 1 spader, 2 hjärter, 4 ruter och 5 klöver.