



TÄVLINGSBESTÄMMELSER

DISTRIKTSMÄSTERSKAP

ÖSTRA MELLANSVENSKA BF

2025–2026

(Träder ikraft: 2025-11-04)

Innehållsförteckning

FÖRÄNDRINGAR SEDAN FÖRSTA VERSIONEN

TRÄTT IKRAFT 2025-09-01.....4

Allmänt4

Medlemskap4

Tävlingsorganisation.....4

Tävlingsansvariga.....4

ÖMBF Tävlingskommitté (TK):.....4

Tävlingssekreterare och
distriktstävlingssledare4

DM-TÄVLINGAR, PAR5

Allmänt5

System, Alert och Stopp5

Tillåtna system.....5

Alert och Stopp5

Kvaltävlingar i DM.....5

Spelare som kvalspelar flera gånger i samma
disciplin6

Reserv6

Särskiljning.....7

platser i DM-final7

Allmänt7

Fördelning av platser i DM-final som
föregås av klubbkval7

Tilldelning 1 (T1)7

Tilldelning 2 (T2)7

Tilldelning 3 (T3)8

Direktkvalificerade par8

Ersättande par8

Ersättningsregel 18

Ersättningsregel 28

Direktfinal (berör Par Hcp 30+)8

Allmänt8

Förutsättningar för deltagande8

Genomförande inom ÖMBF9

Mästarpoäng, bonus och plaketter i DM-finaler..9

Allmänt9

Par Dam, Par Mixed, Par Open och PAR

VETERAn9

Par HCP 30+9

Startavgifter, kvalperioder m.m. 10

DM-TÄVLINGAR, LAG 11

Allmänt..... 11

Viktiga datum..... 11

Lag och spelare 11

Reserv 12

Anmälan 12

Avgifter 12

Startavgift 12

Bordsavgift 12

Start- och bordsavgift för juniorer 12

Start- och bordsavgift för

”Nykomlingen” 13

Mästarpoäng, bonus och plaketter 13

System, Alert och Stopp..... 13

Tillåtna system 13

Alert och Stopp 13

Tävlingsetapper 13

Kval..... 13

Villkor för att arrangera kvalheat..... 14

Tävlingsformer 14

Antal brickor 14

Match 14

Hemmalagets åligganden 15

Resultatrapportering 15

Särskiljning inom ett kvalheat..... 15

Avancemang till DM Lag Semifinal..... 15

Särskiljning vid fördelning av platser . 16

Fördelning av Semifinalplatser 16

Återbud 16

Ångra semifinalplats som avståtts . 16

Semifinal 16

Allmänt..... 16

Spelform, antal brickor, speltid 16

Avancemang till DM Lag final 16

Ekonomisk fördelning vid Semifinal... 17

Instruktion till arrangör av Semifinal . 17

Före tävlingsdagen..... 17

Tävlingsdagen 17

Efter tävlingen	18	DM Lag Semifinal	19
Final	18	Första dömande instans -	
Spelform, antal brickor, speltid	18	Tävlingsledaren	19
SM Lag Semifinal.....	18	Andra dömande instans - Juryn	19
Allmänt	18	Tredje dömande instans -	
Val av semifinalort	18	Lagkommissionen	19
Avstående från semifinalplats	18	DM Lag Final.....	19
Mästarpoäng	19	Första dömande instans -	
Domslut	19	Tävlingsledaren	19
Kvalheaten	19	Andra och tredje dömande instans	19
Första dömande instans -		Walk Over (W.O.)	20
Tävlingsledaren.....	19	Otillåten reserv	20
Andra dömande instans - Juryn	19	Sen ankomst	20
Tredje dömande instans -		Långsamt spel	20
Lagkommissionen	19	20-0-skalan.....	21

**Förändringar sedan första versionen trätt ikraft
2025-09-01**

Förändringar är **skrivna i rött** i den löpande texten.

Datum	Text
2025-11-04	Sid 8, SBF:s uppdaterade regler för deltagande i Hcp 30+

ALLMÄNT

Östra Mellansvenska BF (i fortsättningen benämnt ÖMBF) arrangerar varje år distriktsmästerskap (DM) i pardisciplinerna samt i lag. DM-tävlingarna ingår som etapp(er) i motsvarande SM-tävling och följer de regler som Svenska Bridgeförbundet (SBF) fastställt för dessa.

MEDLEMSKAP

Samtliga i tävlingen deltagande spelare måste ha erlagt medlemsavgift till SBF för verksamhetsåret 2025/2026 för att tillåtas starta. Det är arrangerande klubbs (vid direktfinal: ÖMBF) ansvar att kontrollera att hela medlemsavgiften är betald senast i samband med anmälan.

TÄVLINGSORGANISATION**Tävlingsansvariga****ÖMBF Tävlingskommitté (TK):**

Carl Ragnarsson (ordf), Lars-Magnus Gustafsson och Marie Åfors.

Tävlingssekreterare och distriktstävlingsledare

Carl Ragnarsson
Rydsvägen 272, 584 39 LINKÖPING
070-678 28 90, cmdrcalle@gmail.com

DM-TÄVLINGAR, PAR

ALLMÄNT

Det antal par som startar i DM-kval, alternativt direktfinal, eller har en friplats i form av regerande mästare ligger till grund för det antal platser som ÖMBF tilldelas i motsvarande SM-final. Detta dokument fastställer regler för DM-spel i sådan partävling där kvalspel arrangeras. Inom ÖMBF är tävlingskommittén (TK) ansvarig för genomförandet av DM-tävlingar.

SYSTEM, ALERT OCH STOPP

Tillåtna system

Enligt SBF tävlingsbestämmelser gäller C-system för samtliga etapper i pardisciplinerna i DM. I motsvarande SM-finaler gäller B-system.

Systemreglerna återfinns på [SBF:s hemsida](#), dokumentet *Generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet 2025/2026*.

Alert och Stopp

Alert och stopp tillämpas i alla etapper av DM Par.

Alerteringsreglerna återfinns på [SBF:s hemsida](#), dokumentet *Generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet 2025/2026*.

KVALTÄVLINGAR I DM

I samtliga discipliner utom *DM Par HCP 30+* arrangeras klubbkval som föregår DM-finalen. Sådant kvalheat får spelas under den period som anges i tabellen på sidan 10 och måste inom stipulerad tid anmälas till ÖMBF:s tävlingssekreterare.

Klubb som till ÖMBF anmält att arrangera kvalspel, får inte – efter anmälningstidens utgång – flytta eller ställa in tävlingen utan ÖMBF:s uttryckliga medgivande.

Kvalspel ska annonseras på ÖMBF:s hemsida och arrangör ska senast fyra veckor före kvaltävlingens start skicka en inbjudan i elektroniskt format (via e-post eller som länk till klubbens hemsida) till ÖMBF:s tävlingssekreterare. Av inbjudan ska framgå sedvanliga uppgifter om tävlingen, särskilt då sista anmälningssdag (i de fall föransmälan krävs) jämte eventuell begränsning av antal deltagande par.

Klubb som arrangerar kval kan inte vägra par, där en eller båda spelarna är representationsmedlem i klubb tillhörig ÖMBF, att starta.

För par i vilket båda spelarna tillhör annat dfb, ska arrangören söka dispens hos ÖMBF TK före deltagande. ÖMBF äger rätt att begränsa antalet SM-platser som sådana par tävlar om, för att inte riskera att samtliga, eller merparten av, platserna tillfaller par utanför ÖMBF. Det maximala antalet platser som par utanför ÖMBF kan tävla om styrs av det totala antalet SM-platser ÖMBF tilldelats i disciplinen.

Tilldelade SM-platser	Antal platser som utombys max spelar om
1	0
2-3	1
4-6	2
7-10	3
11-14	4
15+	5

För att komma ifråga för SM-finalplats måste paret ha spelat sig till en placering i tävlingen som berättigar till SM-final eller som via återbud berättigar till sådan.

Ett kvalheat arrangeras enligt ett av nedanstående två alternativ, där alternativet ska vara annonserat *i förväg i anmälan till ÖMBF*:

1. SILVERKVAL

Varje i tävlingen deltagande par deltar i kvalspelet till DM. Om tävlingen omfattar minst 12 par och minst 40 brickor, utdelas mästarpoäng i silver, annars i brons. Ett kvalheat får omfatta högst två speltillfällen och om så, får nya par inte tillkomma – ens utom tävlan – vid det andra.

2. BRONSKVAL

Varje deltagande par ska *före det att tävlingen startats* anmäla ifall de deltar i kvalspelet till DM eller ej. Det ska klart framgå vid tävlingsstarten och av resultatlistan vilka par som deltar i kvalspelet till DM.

Tävlingen måste omfatta minst åtta (8) par, varav minst fyra (4) måste delta i själva kvalet. Tävlingen måste omfatta minst 18 brickor. Arrangören bör, om möjligt, lägga upp tävlingen så att de par som deltar i DM-kvalet i största möjliga utsträckning får mötas. Mästarpoäng i brons delas ut.

SPELARE SOM KVALSPELAR FLERA GÅNGER I SAMMA DISCIPLIN

Par där minst en av spelarna ertappas med att ha kvalspelat i en och samma disciplin vid tidigare tillfälle under innevarande säsong, i samma distriktsförbund (dfb) eller annat dfb, diskvalificeras. Paret anses, i den/de kvaltävling(ar) de felaktigt deltog, ha spelat utom tävlan, varvid paret stryks från resultatlistan och således inte räknas in i dfb:s SM-kvot.

Deras resultat på spelade givar räknas dock, men paret som sådant tas bort ur tävlingen. Mästarpoäng får inte utdelas till par som strukits från resultatlistan.

RESERV

Minst en (1) av parets spelare måste vara ordinarie och måste ha deltagit i samtliga tävlingar som ingår i etapperna (exempelvis vid flerkvällarskval).

Det är tillåtet att sätta in reservspelare även i DM-finalen, men denne spelare får inte tidigare ha deltagit i kval till SM i aktuell disciplin innevarande verksamhetsår.

Ordinarie spelare från *olika* parkonstellationer kan aldrig spela samman, ens om de var för sig är kvalificerade till DM-finalen.

I de fall en till SM Final (i SM Par Open även Semifinal) kvalificerad spelare spelat med flera partners under kvaletapperna, måste vederbörande senast vid sista SM-kvaletappens slut meddela dfb med vilken av dessa som han/hon avser att spela SM-finalen (i SM Par Open: även Semifinal). Om så inte sker, anses den parkonstellation som spelat den sista SM-kvaletappen i disciplinen vara den som kvalificerat sig för vidare spel.

I SM Final (för SM Par Open: även Semifinal) får reserv **aldrig** sättas in, utom i de fall särskilda skäl, uppkomna efter spelets start, föreligger. Paret spelar i så fall utom tävlan.

SÄRSKILJNING

Om två eller flera par i ett kvalheat uppnår samma poäng och rangordningen av paren kan ha betydelse för fördelning av finalplatser, ska särskiljning inom kvalheatet göras för berörda par. Särskiljning sker i första hand på basis av *antal vunna brickor* mellan i särskiljningen inblandade par (förfarande: se *Generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet 2025/2025*). Om fortfarande lika, avgör inbördes möte och därefter lotten. Denna typ av särskiljning gäller även i DM-final för platser till SM-final.

För utdelning av mästerskapsplaketter sker ingen särskiljning. De i särskiljningen inblandade paren tilldelas den bättre av de placeringar särskiljningen omfattade. Således kan flera plaketter än normalt av samma valör delas ut.

PLATSER I DM-FINAL

Allmänt

Till finalen i var och en av disciplinerna *Par Dam*, *Par Mixed*, *Par Open* och *Par Veteran* kvoterar hälften av det totala antalet par som kvalspelat i disciplinen i distriktet, dock maximalt 28 par.

Om "hälften av det totala antalet par":

- blir ett udda tal under 28, t.ex. 25, kvoterar till närmast högre *jämna* parantal;
- blir ett decimaltal under 28, t.ex. 24.5 vid 49 kvalande par, kvoterar till närmast högre *jämna* parantal.

I DM-finalen möter man vart och ett av de övriga finalparen.

Om finalen består av:

- **22–28 par:** över 2 br/rond, totalt 42–56 br.
- **16–20 par:** över 3 br/rond, totalt 48–57 br.
- **14 par:** över 4 br/rond, totalt 56 br.

Disciplinen *Par Hcp 30+* spelas som direktfinal, med det antal par som anmält sig till denna.

Antal brickor: 30–36.

Fördelning av platser i DM-final som föregås av klubbkval

Detta förfarande tillämpas när det arrangeras från varandra oberoende kvalheat och där antalet startande i kvalheatet överstiger antalet finalplatser. Fördelningen tillgår enligt följande:

I finalen finns **F** platser, det spelas **N** kvalheat och i varje sådant kvalheat **k** startar **H_k** par.

S = totala antalet startande par; summan av alla **H_k**.

P_k = antalet par vidare till nästa omgång.

För varje kvalheat beräknas:

$$P_k = \frac{H_k \cdot F}{S}; \text{ t.ex. } \frac{18 \cdot 32}{106} = 5,434$$

I_k = heltalsdelen av **P_k**; t.ex. 5.

D_k = **P_k** – **I_k**, decimaldelen av **P_k**; t.ex. 0,434.

Tilldelningen sker nu i tre steg, T1-T3:

TILLDELNING 1 (T1)

Varje kvalheat får så många finalplatser som anges av talet **I_k**. Om därvid alla finalplatser är fyllda är fördelningen klar, annars fortsätts med tilldelning enligt T2.

TILLDELNING 2 (T2)

Talen **D_k** rangordnas från det största till det minsta. Av återstående platser går första lediga plats till det heat som har störst värde **D_k**. Nästa lediga plats tilldelas det heat som har näst största **D_k**. Förfarandet upprepas tills platserna fyllts ut.

Om, när de sista **R** platserna ska fördelas, det finns fler än **R** st **D_k** som är lika, fördelas de **R** platserna enligt tilldelning T3.

TILLDELNING 3 (T3)

För berörda kvalheat rangordnas paren på platserna **I_k** +1 enligt uppnådd procentuell poäng i kvalheatet. De **R** par som därvid har högst procent tilldelas de återstående finalplatserna. I sista hand tillämpas lottning mellan par som inte kan särskiljas enligt ovanstående.

Direktkvalificerade par

I discipliner som föregås av klubbkval, d.v.s. *Par Dam*, *Par Mixed*, *Par Open* och *Par Veteran*, är de regerande distriktsmästarna direktkvalificerade till närmast påföljande års DM-final i disciplinen. Dock endast ifall paret är intakt och att de anmält sitt deltagande till ÖMBF:s tävlingssekreterare före kvalperiodens utgång. Om endera spelaren i paret kvalspelar med annan partner, förlorar paret i sin helhet sin direktkvalificerade finalplats.

Ett direktkvalificerat par som väljer att kvalspela i sin direktkvalificerade konstellation, behåller sin DM-finalplats även om de inte skulle lyckas kvalificera sig till finalen via kvaletappen.

Ersättande par

Ett par som kvalificerat sig till DM-final enligt ovan, har rätt att avstå sin plats. Ett par som avstått sin plats äger inte rätt att få den åter. Hur avstådd plats ersätts framgår av det följande.

ERSÄTTNINGSREGEL 1

Huvudregeln är att kvalheatet förfogar över sina platser och att erbjudandet om finalspel går successivt till paren i resultatlistans ordningsföljd, till dess kvalheatets disponibla platser fyllts, men inte till par som har ett kvalresultat under 45,0 %.

I det fall den/de sista platsen/platserna fördelats enligt T3, ska dock **ersättningsregel 2** tillämpas.

ERSÄTTNINGSREGEL 2

För att ta ut ersättande par beaktas de kvalheat som deltog i fördelningen T3. Det heat som stod närmast i tur att få ytterligare en plats enligt denna, tilldelas platsen. Om flera vakanser återstår att besätta, går nästa plats till nästa heat på tur o.s.v. tills alla vakanser är besatta.

Om heatet som inte kan besätta sin(a) extra tilldelad(e) plats(er) bland par med ett kvalresultat på minst 45,0%, går platsen/platserna vidare till nästa heat på tur.

För den händelse den/de vakanta platsen/platserna inte kan besättas enligt nyss nämnda principer, spelas DM-finalen med lika många färre par som det är vakanta platser.

ÖMBF TK kan fastställa inom vilken tid ett tillfrågat par måste lämna besked. I synnerligen brådskande fall – t.ex. vid återbud kvällen före finaldagen eller på finaldagens morgon – äger TK rätt att, då närmast påföljande par inte kan lämna besked, låta frågan gå vidare bland de i heatet utslagna paren.

DIREKTFINAL (BERÖR PAR HCP 30+)**ALLMÄNT**

DM Par Hcp 30+ utgör kval till SM Par Hcp 30+, vilken spelas under Bridgefestivalen 2026.

Tävlingen vänder sig endast till spelare som har ett spelhandikapp som är 30.00 eller högre.

FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR DELTAGANDE

Båda spelarna i paret måste vid tävlingsdatumet för den första kvaletapp som de spelar – i ÖMBF:s fall: DM-finalen – ha ett spelhandikapp som är 30.00 eller högre. Samtliga tävlingsetapper i disciplinen, så även SM-finalen, spelas med handikappberäkning och det är resultatet med handikapp som utgör grund för vidare avancemang till SM.

Vid uträkning av aktuell tävlingsetapp, är det spelarens spelhandikapp vid tillfället för tävlingsetappen som är beräkningsgrundande, se [SBF:s hemsida](#), dokumentet *Tävlingsbestämmelser för Svenska Mästerskap 2025/2026*.

GENOMFÖRANDE INOM ÖMBF

Tävlingen spelas direktfinal, simultant på ett flertal orter inom ÖMBF. Klubb/region inom ÖMBF som önskar arrangera simultanheat, anmäler det till tävlingssekreteraren (se sidan 4) senast den 1 februari 2026.

Heat måste bestå av minst 11 par för att tillåtas arrangeras, i annat fall erbjuds par anmälda till det aktuella heatet plats i annat heat.

MÄSTARPOÄNG, BONUS OCH PLAKETTER I DM-FINALER

ALLMÄNT

Par är berättigat till bonuspoäng, titlar och plaketter om båda spelarna i paret har klubb inom ÖMBF som sin representationsklubb i SBF:s medlemsregister.

Par där minst en av spelarna har klubb utanför ÖMBF som sin representationsklubb, är berättigade till bonuspoäng, titlar och plaketter om:

- båda spelarna är folkbokförda på ort inom ÖMBF, eller
- en av spelarna representerar klubb inom ÖMBF och den andre är folkbokförd på ort inom ÖMBF.

PAR DAM, PAR MIXED, PAR OPEN OCH PAR VETERAN

I samtliga dessa utdelas mästarpoäng i silver enligt SBF:s regelverk för mästarpoäng.

I *DM Par Dam*, *Par Mixed* och *Par Veteran* utgår därutöver bonus per spelare:

- Distriktsmästarna: 10 silverpoäng,
- Tvåan: 5 silverpoäng,
- Trean: 3 silverpoäng.

I *DM Par Open* utgår bonus per spelare:

- Distriktsmästarna: 60 silverpoäng,
- Tvåan: 40 silverpoäng,
- Trean: 30 silverpoäng.

PAR HCP 30+

I DM-finalen utdelas bronspoäng med full bronspoängsskala för aktuellt antal par. Därutöver erhåller de tre främsta paren silverpoängbonus enligt skalan 10-5-3.

Bonus utdelas endast ifall DM-finalen omfattar minst 40 brickor.

STARTAVGIFTER, KVALPERIODER M.M.

Samtliga DM-parfinaler spelas som barometer. Motsvarande SM-finaler spelas under Bridgefestivalen i Örebro, 24 juli – 2 augusti 2026.

Tävling (par)	Startavgift per spelare	Kvalperiod	Final	Deltagare mm ¹⁾
Dam	Kval: 110 kr Final: 180 kr	13 okt-1 mar	Lö 18 april Norrköping	Finalen omfattar max 28 par, antal brickor: se sid 7.
Hcp 30+	Final: 200 kr	Direktfinal	Lö 28 mars Flera orter	Spelas som simultanfinal med 30–36 brickor.
Mixed ¹⁾	Kval: 110 kr Final: 180 kr	13 okt-8 feb	Lö 14 mars Linköping	Finalen omfattar max 28 par, antal brickor: se sid 7.
Open	Kval: 110 kr Final: 180 kr	13 okt-22 mar	Lö 25 april Linköping	Finalen omfattar max 28 par, antal brickor: se sid 7
Veteran	Kval: 110 kr Final: 180 kr	13 okt-25 jan	Lö 21 feb Norrköping	Deltagarna ska vara födda 1961 eller tidigare. Finalen omfattar max 28 par, antal brickor: se sid 7

¹⁾ Definitionen av *mixed* följer Världsbidgeförbundets (WBF): *Partnerships must comprise one player of each gender.*

I DM Par Hcp 30+ innefattar startavgiften samtliga förekommande avgifter och erläggs till den lokala arrangören, vilken i sin tur betalar in för samtliga i sitt heat till ÖMBF.

För övriga discipliner gäller:

- **Kvalavgift:** Tas ut för varje kvalande par och debiteras arrangerande klubb på faktura från ÖMBF.
- **Tävlingsavgift:** 110 kr/kvalande spelare. Debiteras ÖMBF (för kvalande par) av SBF.
- **Bordsavgift i DM-final:** Erläggs via bankgiro 5691–1316 av de par som startar i finalen. Instruktioner framgår av inbjudan till finalen.

Kvalavgift och bordsavgift i final anges på inbjudan *Att arrangera kvalheat*.

DM-TÄVLINGAR, LAG

ALLMÄNT

Distriktsmästerskapet för lag, DM Lag, är tillika dfbs kvaltävling för vidare spel i Svenska Mästerskapet för lag, SM Lag.

Matchresultat redovisas löpande på ÖMBFs hemsida under rubrik DM Lag.

DM Lag avgörs genom spel i tre etapper:

1. **Kval**
2. **Semifinal**
3. **Final**

Därefter följer ytterligare två etapper i SM Lag:

4. **SM Lag Semifinal**; tio semifinaler med sex lag i varje spelas på olika orter i landet. Segrarna i varje sådan semifinal kvalificerar sig för vidare spel i SM Lag Final.
5. **SM Lag Final**; de tio semifinalsegrarna gör upp i en enkelserie om vilket som ska få titulera sig Svenska Mästare 2026.

Viktiga datum

10 sep	Sista datum att anmäla kvalheat
21 sep	Sista datum att anmäla lag till kvalheat i DM Lag
22 sep–15 dec	Spelperiod för kvalheaten
14 dec	Sista speldatum för kvalheaten
24 jan	DM Lag Semifinal
14 feb	DM Lag Final, rond 1–3
7 mar	DM Lag <i>Bonusserie</i> för utslagna lag
7–8 mar	DM Lag Final, rond 4–9
11–12 apr	SM Lag Semifinal
14–17 maj	SM Lag Final

Lag och spelare

Varje lag består av maximalt åtta (8) spelare, som samtliga ska vara representationsmedlem i klubb, dock inte nödvändigtvis *samma klubb*, ansluten till SBF. Dock får högst sex (6) spelare delta i en och samma match.

SBF tävlingsbestämmelser stipulerar att lag får kvalspela till SM Lag i ett distrikt ifall antalet lagmedlemmar som representerar klubbar inom detta distrikt (här: ÖMBF) inte understiger antalet från något annat dfb. I annat fall måste dispens i *förväg* beviljas av ÖMBF TK för att laget ska få starta.

Lag som någon gång under DM-spelet använder sig av spelare som representerar klubb utanför ÖMBF, tillåts spela om bonuspoäng, titlar och plaketter om spelaren ifråga är folkbokförd på ort inom ÖMBF. I annat fall deltar laget inte i spelet om DM, endast om SM-semifinalplatser. Lag kan således kvala för vidare spel i SM Lag utan att spela om Distriktsmästerskapet.

Spelare som deltar utan att ha löst medlemsavgift för verksamhetsåret 2025/2026, betraktas som otillåten reserv (se sidan 20).

Spelare får inte delta i fler lag än ett. Spelare anses vara medlem i laget först när vederbörande *spelat* minst en halvlek för laget ifråga.

Fr.o.m. SM Lag Semifinal får lag bestå av maximalt sex (6) spelare. Lag som under kvalspelet använt *fler än sex spelare*, måste före SM-semifinalens start ange vilka sex av dessa som ska delta i det fortsatta SM-spelet. Lag som under kvalspelet använt färre än sex spelare, äger rätt att före SM-semifinalens start komplettera sitt lag upp till maximalt sex spelare. Lag som använt sex spelare under kvalspelet får inte till SM-semifinal och/eller -final byta ut någon eller några av dessa mot nya spelare.

RESERV

I och med att SBF utökat det maximala antalet spelare i ett lag under kvalspelet, från sex till åtta, tillåts inga reserver i DM Lag.

Anmälan

Klubb som önskar arrangera kvalheat ska meddela ÖMBF tävlingssekreterare senast det datum ÖMBF fastställt för anmälan. Till anmälan om kvalheat ska inbjudan bifogas. Av inbjudan ska framgå:

- Spelupplägg (se sidan 14, *Tävlingsformer*)
Arrangör äger rätt att villkora spelupplägget, exempelvis olika spelupplägg vid olika antal lag.
- Speldag(ar)
- Spelplats, -lokal
- Kontaktperson/heatansvarig

Lag som önskar att delta anmäler sig till heatansvarig för det kvalheat i vilket man önskar att spela. Vid anmälan av lag ska uppges:

- **Lagets namn** (om annat än kaptenens)
- **Lagkaptenens** namn, MIDnr, adress, telnr och e-post
- **Lagmedlemmarnas** namn, MIDnr och representationsklubb

Avgifter

STARTAVGIFT

Startavgiften är 600 kr per lag. Avgiften kan, om arrangör av kvalheat så önskar, tas upp av heatansvarig, som levererar den till ÖMBF. I annat fall svarar lagkaptenen för att avgiften betalas till ÖMBFs bankgiro 5691–1316 senast den 17 november 2025.

Arrangör av kvalheat meddelar sina lag vilken betalningsmodell som gäller för det aktuella heatet.

BORDSAVGIFT

Arrangör av kvalheat äger rätt att ta ut separat bordsavgift för varje match, t.ex. för att täcka sina egna kostnader.

I DM Lag Semifinal och i Final erläggs bordsavgift med 200 kr per lag och rond.

START- OCH BORDSAVGIFT FÖR JUNIORER

Lag som har inslag av juniorer, och där övriga lagmedlemmar är färre än fyra, erhåller rabatt med 12,5 % av start- och bordsavgifter för varje deltagande junior för att fylla upp till fyra deltagare i laget.

Vid DM Lag Semifinal och Final ersätter ÖMBF i förekommande fall arrangerande klubb för rabatterad bordsavgift.

START- OCH BORDSAVGIFT FÖR "NYKOMLINGEN"

ÖMBF gör även detta verksamhetsår en satsning att få nya lag att ställa upp i DM Lag. Dessa faller under begreppet *Nykomlingen*.

Nykomlingen har gratis startavgift (ÖMBF sponsrar). Kriterierna som måste uppfyllas är dessa:

- **högst två spelare** i laget tillåts ha deltagit i DM Lag säsongen 2022–2023 eller senare,
- **övriga spelare** i laget
 - *har inte* någon gång tidigare spelat DM Lag, **eller**
 - *har tidigare* spelat DM Lag, men senast det begav sig var säsongen 2021–2022 eller tidigare.

Nykomlingen erlägger bordsavgift som övriga lag vid spel i DM Lag Semifinal och Final. Arrangör av kvalheat äger rätt att ta ut bordsavgift för sådana lag för att täcka sina egna kostnader.

Mästarpoäng, bonus och plaketter

I varje match utdelas mästarpoäng i silver. För vunnen¹ match erhåller det vinnande laget lika många silverpoäng som det antal brickor matchen omfattat. Vid oavgjord¹ match delar lagen mästarpoäng. Lagets spelare delar på angivna mästarpoäng i proportion till antalet spelade halvlek i respektive match.

För de tre främst placerade distriktslagen² i DM Lag Final utgår dessutom bonus per spelare; *Distriktsmästarna* 42 silverpoäng, *tvåan* 30 silverpoäng och *trean* 21 silverpoäng.

Spelaren ha spelat minst en tredjedel av antalet halvlek i DM Lag Final. Endast sådan spelare kan komma ifråga för bonus, plakett och DM-titel.

¹ Vilka VP-resultat som i MP-hänseende anses som *vunnen* respektive *oavgjord* match, se sidan 21.

² Till *distriktslag* räknas sådana lag **a)** där alla spelare i laget representerar klubb inom ÖMBF, eller **b)** som uppfyller det som beskrivs i tredje stycket under rubriken *Lag och spelare*.

SYSTEM, ALERT OCH STOPP

Tillåtna system

Enligt SBF tävlingsbestämmelser gäller B-system för samtliga etapper i DM, A-system för SM Lag Semifinal och SM Lag Final.

Systemreglerna återfinns på [SBF:s hemsida](#), dokumentet *Generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet 2025/2026*.

Alert och Stopp

Alert och stopp tillämpas i alla etapper av DM Par.

Alerteringsreglerna återfinns på [SBF:s hemsida](#), dokumentet *Generellt regelverk för tävlingar i Svenska Bridgeförbundet 2025/2026*.

TÄVLINGSETAPPER

Kval

DM Lag inleds med en *kvaletapp* på klubb- och/eller regionnivå. Klubb som önskar arrangera kvalheat ska meddela ÖMBF tävlingssekreterare senast det datum ÖMBF fastställt för anmälan. ÖMBF annonserar kvalheaten på hemsidan. Deltagande lag får anmäla sig till valfritt kvalheat i distriktet.

VILLKOR FÖR ATT ARRANGERA KVALHEAT

Kvalheat arrangeras i serieform med minst fyra lag i varje serie. Klubb som arrangerar kval, får endast arrangera ett (1) kvalheat. ÖMBF bestämmer inom vilken tidsperiod kvalet måste spelas (se sidan 11).

Om färre än fyra lag är anmälda till ett kvalheat när anmälningstiden gått ut, ska arrangören – utan dröjsmål – meddela ÖMBF tävlingssekreterare, så att heatets lag kan, om de så önskar, beredas plats i annat kvalheat.

Arrangerande klubb utser en person som är *heatansvarig* för genomförandet av kvalheatet. Denne blir också kontaktperson mellan kvalheatet och ÖMBF.

Det står klubbar fritt att gå samman om att arrangera kvalheat (t.ex. i form av regionkval). Detta ska i så fall framgå av inbjudan och av anmälan om kvalheat till ÖMBF.

TÄVLINGSFORMER

Arrangör av kvalheat utformar tävlingsupplägg av serien inom ramen för ÖMBF:s överordnade regler:

I möjligaste mån ska alla möta alla. Om, med hänsyn till antal anmälda lag, så inte är genomförbart ska arrangören söka seeda spelordningen på sådant sätt, att inget lag favoriseras eller förfördelas av densamma. I normalfallet ska lag ha en jämn fördelning mellan hemma- och bortamatcher, men undantag kan göras med hänsyn tagen till sammanlagt reseavstånd.

Arrangör kan välja att:

1. spela **fria kvällsmatcher**, d.v.s. att lagen själva kommer överens, inom angiven tidsperiod, när de ska spela sin match.
2. tillämpa **fasta centralkvällar**, med en eller flera ronder på samma kväll. Dispens för att spela utanför sådan centralkväll måste sökas i förväg hos den heatansvarige.
3. arrangera **helgsammandrag** med flera ronder vid samma tillfälle.

Alternativen 1 och 2, eller en kombination av dessa, beslutar arrangören om helt på egen hand.

Alternativ 3, liksom en kombination av 1 (eller 2) och 3, måste arrangören först förankra bland samtliga heatets lag.

ANTAL BRICKOR

Kvalheat måste omfatta totalt minst 80 brickor. Varje match ska omfatta ett brickantal mellan 8 och 28, och lika många brickor måste spelas i det aktuella kvalheatets samtliga matcher.

Matcher som omfattar 8–16 brickor spelas utan halvtidsbyte, medan matcher som omfattar 21–28 brickor alltid spelas i två halvlek med halvtidsbyte. För brickantal i intervallet 17–20 kan arrangören välja ifall matcherna ska spelas i en halvlek (utan halvtidsbyte) eller i två halvlek (med halvtidsbyte), men ett och samma upplägg måste gälla för samtliga det kvalheatets matcher.

MATCH

Varje match omfattar det antal brickor som fastställts av den heatansvarige, se rubrik *Antal brickor per match* ovan.

Med förduplicerade brickor är speltiden 7,5 min/bricka; den totala tiden för en halvlek avrundad uppåt till närmast femtal minuter.

Om givarna ges manuellt vid bordet ska ytterligare fem minuter läggas till den totala speltiden för en halvlek.

De officiella tabellerna med den kontinuerliga WBF-skalan, 20–0, för aktuellt brickantal ska användas. För tabeller, se sidan 21.

Hemmalagets åligganden

I de fall matcherna spelas som *fria kvällsmatcher* (se alternativ 1 under rubrik *Tävlingsformer*) ska hemmalaget:

- bjuda in bortalaget och, senast 14 dagar före sista speldag, erbjuda två alternativa speldagar. Varken lördag eller söndag behöver accepteras som alternativ. I händelse av utebliven inbjudan ska bortalaget kontakta heatansvarig, som då kan skifta hemma-/bortalag.
- hålla med lokal och nödvändig rekvisita,
- förvissa sig om att licensierad tävlingsledare finns anträffbar, åtminstone per telefon,
- omgående meddela matchresultat till heatansvarig.

I de fall matcherna spelas enligt alternativ 2 eller alternativ 3 (se sidan 14, rubrik *Tävlingsformer*) anses match kunna äga rum på fastställd speldag om ingetdera laget uttryckligen meddelat förhinder.

Resultatrapportering

Hemmalaget rapporterar omgående efter varje match, resultatet till heatansvarig.

Av matchrapporten ska framgå:

- Namn och MIDnr på samtliga spelare halvleksvis, även för förlorande lag. Observera att lag kan byta uppställning i halvtid!
- Resultat i IMP och VP enligt de officiella WBF-skalorna för aktuellt brickantal.

Heatansvarig ser till att uppgifterna matas in i rapportverktyget på hemsidan för DM Lag.

SÄRSKILJNING INOM ETT KVALHEAT

Placeringarna i ett kvalheat avgörs av, i tur och ordning:

- flest vinstpoäng (VP),
- högst IMP-kvot,
- flest vunna IMP i inbördes möte,
- lotten.

AVANCEMANG TILL DM LAG SEMIFINAL

Platserna till DM Lag Semifinal fördelas utifrån kvalheatens jämförelsetal; kvoten mellan antalet lag i kvalheatet och det totala antalet startande lag i samtliga kvalheat, multiplicerat med antalet platser i DM Lag Semifinal. Varje kvalheat tilldelas en (1) plats för varje heltal i jämförelsetalet, dock minst en (1) plats, och övriga platser efter decimalerna, så långt platserna räcker.

SÄRSKILJNING VID FÖRDELNING AV PLATSER

Om två, eller flera, kvalheat med samma decimaler konkurrerar om den sista platsen/de sista platserna sker särskiljning efter i turordning följande kriterier:

1. högsta genomsnittet av inspelade vinstpoäng (VP),
2. högst imp-kvot.

Om vid frirond VP för sådan inräknats i det totala antalet VP, måste denna först dras bort innan VP-genomsnittet beräknas.

FÖRDELNING AV SEMIFINALPLATSER

ÖMBF TK fördelar kvalheatens platser till de fem DM Lag Semifinalerna. Vilket enskilt lag som ska ha respektive plats, avgör lagen själva genom att i turordning utifrån placering i sitt kvalheat välja semifinalplats.

Återbud

I händelse av återbud från placerat lag, går turen till nästa lag från samma kvalheat. Så sker till dess samtliga lag i det berörda kvalheatet har tackat nej. Om platsen inte kunnat besättas går turen vidare till det heat som stod på tur att få ytterligare en semifinalplats.

Så fortsätts med samtliga kvalheat till dess vakansen är fylld. Om den ändå inte kan fyllas, spelas aktuell Semifinal med färre lag.

Ångra semifinalplats som avståtts

Ett lag som avstått sin plats i Semifinalen, kan återfå densamma *endast* i det fall semifinalen inte kan fyllas med lag efter den procedur som beskrivs under rubriken *Återbud*.

Semifinal

ALLMÄNT

Om det totala antalet lag som ställer upp i kvalheaten är 28 eller fler, arrangeras fem Semifinaler med fyra lag i varje. Tre av dessa semifinaler spelas i Linköping och två i Norrköping. Är antalet lag i intervallet 22–27 arrangeras fyra Semifinaler, två i vardera Linköping och Norrköping. Vid färre än 22 lag har ÖMBF TK att ta ställning till hur (och även ifall) semifinalspel ska arrangeras.

SPELFORM, ANTAL BRICKOR, SPELTID

Var och en av Semifinalerna arrangeras som en enkelserie och spelas på av ÖMBF fastställd centraldag. Varje match omfattar 20 brickor, givarna gemensamma för samtliga semifinalheat, fördelade på två halvlek med halvtidsbyte, spelas i varje rond

Speltiden är 1 h 15 min per halvlek.

De officiella tabellerna med den kontinuerliga WBF-skalan, 20–0, för aktuellt brickantal ska användas. För tabeller, se sidan 21.

AVANCEMANG TILL DM LAG FINAL

De två främst placerade lagen i varje Semifinal är kvalificerade för DM Lag Final. Om endast fyra semifinaler arrangeras går de två bästa treorna vidare till DM-final. Dessa utses på samma sätt som nämns under rubriken *Särskiljning vid fördelning av semifinalplatser*.

I händelse av återbud från lag kvalificerat till final, går turen till nästa lag från samma Semifinal.

Så sker till dess samtliga lag i den aktuella Semifinalen tillfrågats. Om inget av dessa önskar delta, tillfrågas i tur och ordning, utifrån bäst VP-genomsnitt, övriga semifinalers treor, därefter – utifrån samma princip – fyrorna. Om inte heller något av dessa önskar delta, spelas DM Lag Final med färre antal lag.

EKONOMISK FÖRDELNING VID SEMIFINAL

Semifinalspelet har en egen budget.

Deltagande lag betalar in bordsavgiften (200 kr per lag och rond) till ÖMBF:s bankgiro (5691–1316) senast det datum som framgår av inbjudan till semifinalspelet.

ÖMBF ersätter i efterhand den lokala arrangören för lokalhyra, brickläggning och tävlingsledare enligt gällande ersättningsregelverk inom ÖMBF.

INSTRUKTION TILL ARRANGÖR AV SEMIFINAL

Före tävlingsdagen

- Ordna med lokal och nödvändig rekvisita.
- Gemensamma brickor ska spelas i alla Semifinaler. Givfiler (DUP) tas fram av tävlingssekreteraren utsedd person, vilken inte ska delta i tävlingen. Denne person ser till att filerna distribueras till brickläggaren för aktuell Semifinal.

Brickläggaren får inte delta i tävlingen.

- Heatets tävlingsledare erhåller också ett antal Ruter-filer, lika många som antalet halvlekar. Dessa ska, tillsammans med Bridgemate, användas för resultatregistrering och senare publicering av IMP-över-fältet.
- Planera för tävlingsledare och jury.
- Planera för lunch. Förbered rekommendationer av lunch-restauranger, kontrollera öppettider m.m.
- Observera att speltider inte får avvika med mer än högst 15 minuter jämfört med de centralt fastställda.

Informera deltagande lag i god tid skriftligt om:

- telefonnummer till kontaktperson,
- adress till spellokalen, gärna också telefonnummer,
- förväntad servicegrad, t.ex. att kaffe och smörgås finns att köpa,
- tidsschema, som är centralt fastställt – ska gälla för samtliga semifinaler.

Tidsschema vid centraldagar

Om inget annat framgår av separat utskick inför centraldagen gäller följande speltider:

Rond 1: 10:00-11:15; 11:25-12:40

Rond 2: 13:40-14:55; 15:05-16:20

Rond 3: 16:30-17:45; 17:50-19:05

Tävlingsdagen

Före start: Utse juryrepresentant ur varje lag.

Vid halvleks början: Ange start- och sluttid.

Före lunch: Ange när spelet återupptas.

Vid domslut: Se rubriken *Domslut*

Fortlöpande under dagen:

Om spelet äger rum i en lokal med åtkomst till Internet, ska arrangören efter varje avslutad rond (helst efter varje avslutad halvlek) mata in matchresultatet i rapportverktyget på hemsidan för DM Lag.

Följande ska rapporteras:

- resultat i IMP och VP
 - Namn och MIDnr på samtliga spelare halvleksvis, även för förlorande lag.
- Observera** att lag kan byta del av sin uppställning i halvtid.

Efter tävlingen

För arrangör som *inte* har tillgång till Internet i spellokalen ska resultatrapportering göras till ÖMBF tävlingssekreterare via e-post *omgående* tävlingskvällen.

Resultatrapport ska innehålla följande:

- resultat i IMP och VP
- Namn och MIDnr på samtliga spelare matchvis, även för förlorande lag.

Observera att lag kan byta del av sin uppställning i halvtid.

Final**SPELFORM, ANTAL BRICKOR, SPELTID**

Finalen arrangeras som en enkelserie för tio lag och spelas på av ÖMBF fastställda centraldagar, en centraldag med tre ronder, en centralhelg med sex ronder. Varje match omfattar 20 brickor, givarna gemensamma för samtliga matcher i ronden, fördelade på två halvlekas med halvtidsbyte, spelas i varje rond.

De officiella tabellerna med den kontinuerliga WBF-skalan, 20–0, för aktuellt brickantal ska användas. För tabeller, se sidan 21.

Ingen carry over från Semifinalen.

Den inledande centraldagen spelas tre ronder, den avslutande centralhelgen spelas tre ronder vardera dagen.

SM LAG SEMIFINAL**Allmänt**

Antal lag som går vidare till SM Lag Semifinal beror på kvoten mellan antalet lag i dfb och antalet lag i landet. SBF TK avgör var SM-semifinalerna spelas och hur platserna fördelas mellan dfb.

Val av semifinalort

Platserna i SM Lag Semifinal fördelas genom att lagen i tur och ordning, med början på segrarna i DM Lag Final, väljer semifinalort. Detta val ska göras vid sista centraldagen i DM Lag Final, omedelbart efter att tävlingen är färdigspelad.

ÖMBF tävlingsansvarig tillser att snarast därefter meddela SBF valen. SBF presenterar spelordning och lag på respektive semifinalort, så snart samtliga val i landet är gjorda.

Avstående från semifinalplats

Om lag kvalificerat till SM Lag Semifinal avstår sin semifinalplats, ska lag på tur i DM-finalen erbjudas platsen. Om antalet tilldelade semifinalplatser därvid inte kan besättas, gäller följande:

1. om bonusserie har spelats, tillfrågas lagen i turordning utifrån placering i denna. Vakanta platser som inte kan besättas via bonusserien återlämnas till SBF.
2. om bonusserie inte har spelats, tillfrågas i DM-semifinalen utslagna lag, i turordning med början på laget med högst genomsnitt VP-summa. Vakanta platser som inte kan besättas återlämnas till SBF.

Mästarpoäng

I SM Lag Semifinal spelas om 6 guldpoäng i varje match till segrande lag; vid oavgjort delas guldpoängen lika mellan lagen. Spelare erhåller mästarpoäng i proportion till antal spelade halvtimmar i matchen.

DOMSLUT

Kvalheaten

Om inget annat har meddelats av heatansvarig, ska hemmalaget ha en gällande lagbok till hands och ha förvärvat sig om att en licensierad tävlingsledare finns tillgänglig, åtminstone på telefon.

Första dömande instans - Tävlingsledaren

Om någondera parten önskar överklaga tävlingsledarens domslut, ansvarar tävlingsledaren för att all fakta skrivs ned och att ärendet snarast möjligt överlämnas till juryn. Glöm inte att ta med kortsits, budgivning, spelförlopp, anledning till att tävlingsledaren tillkallats, dennes domslut, anledning till överklagandet, andra sidans synpunkter samt namn på samtliga inblandade parter – även tävlingsledaren. Använd gärna SBF:s blankett *Överklagande till Lagkommissionen*.

Andra dömande instans - Juryn

Vid behov anlitas ÖMBF TK som jury. I den mån någon i denna kan anses jävig, kompletteras juryn med annan medlem i ÖMBF.

Tredje dömande instans - Lagkommissionen

Juryns beslut kan överklagas till SBF:s Lagkommission, vars beslut är slutgiltigt och prejudicerande.

DM Lag Semifinal

Första dömande instans - Tävlingsledaren

I första hand används icke-spelande licensierad tävlingsledare.

I andra hand tre licensierade spelande tävlingsledare ur olika lag jämte en icke-spelande spelledare, vilken ansvarar för det administrativa under tävlingen (t.ex. dela ut brickor, rapportera resultat m.m.).

I tredje hand hjälper ÖMBF tävlingsansvariga till med att upprätta en telefonkontakt med en licensierad tävlingsledare. Denna kontakt kan utnyttjas då ingen annan ojävig tävlingsledare finns att tillgå.

Andra dömande instans - Juryn

Varje lag utser en representant att kunna ingå i juryn. Vid behov används en jury bestående av representanter ur icke inblandade lag, dock inte ur samma lag som en eventuellt spelande tävlingsledare.

Tredje dömande instans - Lagkommissionen

Juryns beslut kan överklagas till SBF:s Lagkommission, vars beslut är slutgiltigt och prejudicerande.

DM Lag Final

Första dömande instans - Tävlingsledaren

I DM Lag Final ska icke-spelande licensierad tävlingsledare finnas i lokalen.

Andra och tredje dömande instans

Se DM Lag Semifinal.

Walk Over (W.O.)

ÖMBF TK förbehåller sig rätten att avgöra om *force majeure* föreligger och endast ÖMBF TK kan utdöma W.O.

Då ett och samma lag lämnar W.O i flera ronder i samma etapp, kan laget bli föremål för uteslutning ur serien. Ett lag utesluts ifall det lämnar w.o. i 25 % eller fler av de ronder som den aktuella etappen omfattar. Samtliga lagets resultat stryks då och serien räknas om som om laget aldrig deltagit i den. Mästarpoäng i spelade matcher delas dock ut utifrån resultatet i dessa.

Om W.O. föreligger gäller följande för 20–0-skalan:

Det lag (A) som lämnar W.O. får VP 0–20 med IMP = minimum för aktuellt antal brickor.

Det andra laget (B) får VP enligt det bästa av följande tre alternativ - avrunda alltid decimaler uppåt till närmaste heltal. IMP = minimum för aktuellt resultat.

1. Sitt snitt i övriga spelade matcher; beräknas efter seriens slut.
2. 12.00 VP.
3. Snittet av vad de lag som mött A fått i dessa möten - beräknas efter seriens slut.

Inga mästarpoäng utdelas vid W.O.

Otillåten reserv

Reglering av otillåten reserv, se [SBF:s hemsida](#) dokumentet *Tävlingsbestämmelser för Svenska Mästerskap 2025/2026*.

Sen ankomst

Lagen har ett ansvar att inställa sig till spel i tid. Dispens kan sökas hos ÖMBF TK.

Ett lag som inte intagit sina platser och är redo för spel vid den annonserade spelstarten för en rond i seriespel blir föremål för straffpoäng enligt följande skala:

Försening i minuter samt bestraffning

0+ - 5	Varning
5+ - 10	1 VP
10+ - 15	2 VP
15+ - 20	3 VP
20+ - 25	4 VP

Längre än upp till 25 minuter behöver inte motståndarlaget vänta, men om TL bedömer det möjligt ska matchen ändå genomföras och i sådana fall VP-bestrafning enligt skalan för försening utdömas. Se även rubriken *Walk Over*.

Deltagare som är sen, och som har blivit varnad för sen ankomst vid tidigare tillfälle i tävlingen, ska bestraffas. Som minimum 0,5 VP i seriespel.

Beslut om sen ankomst fattas av tävlingsledaren och kan inte överklagas.

Långsamt spel

Den tillåtna speltiden för varje rond räknas från det att tävlingsledaren startat den officiella tidtagningen för rondens. Om spelet vid ett bord fortgår efter den tillåtna speltiden, ska det ena eller båda paren bestraffas för långsamt spel i proportion till skulden av förseningen. Skalan nedan anger bestraffningen *per försenat bord*:

0+ – 5 minuter	1 VP
5+ – 10 minuter	1,5 VP
10+ – 15 minuter	2 VP
15+ – 20 minuter	2,5 VP
20+ – 25 minuter	3 VP

Vid mer än 25 minuters tidsöverdrag behandlas ärendet av ÖMBF TK, som även kan bedöma matchen som förlorad. ÖMBF TK kan, speciellt om företeelsen upprepas, vidta kraftigare åtgärder – exempelvis utesluta laget ur tävlingen.

20-0-skalan

Den av WBF fastställda kontinuerliga 20-0-skalan ska användas. Skolor för några av de vanligaste brickantalen finns nedan. Skolor för samtliga brickantal finns på <http://www.ebu.co.uk/laws-and-ethics/vp-scales>

Antal brickor	8	10	12	14	16	20	24
IMP-diff							
0	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00
1	10.44	10.39	10.36	10.33	10.31	10.28	10.25
2	10.86	10.77	10.71	10.66	10.61	10.55	10.50
3	11.27	11.14	11.05	10.97	10.91	10.82	10.75
4	11.67	11.50	11.38	11.28	11.20	11.08	10.99
5	12.05	11.85	11.70	11.58	11.48	11.34	11.23
6	12.42	12.18	12.01	11.87	11.76	11.59	11.46
7	12.77	12.51	12.31	12.16	12.03	11.83	11.68
8	13.12	12.83	12.61	12.44	12.29	12.07	11.90
9	13.45	13.14	12.90	12.71	12.55	12.30	12.12
10	13.78	13.43	13.18	12.97	12.80	12.53	12.33
11	14.09	13.72	13.45	13.23	13.04	12.76	12.54
12	14.39	14.00	13.71	13.48	13.28	12.98	12.75
13	14.68	14.28	13.97	13.72	13.52	13.20	12.95
14	14.96	14.54	14.22	13.96	13.75	13.41	13.15
15	15.23	14.80	14.46	14.19	13.97	13.61	13.34
16	15.50	15.05	14.70	14.42	14.18	13.81	13.53
17	15.75	15.29	14.93	14.64	14.39	14.01	13.72
18	16.00	15.52	15.15	14.85	14.60	14.20	13.90
19	16.23	15.75	15.37	15.06	14.80	14.39	14.08
20	16.46	15.97	15.58	15.26	15.00	14.58	14.26
21	16.68	16.18	15.79	15.46	15.19	14.76	14.43
22	16.90	16.39	15.99	15.66	15.38	14.94	14.60
23	17.11	16.59	16.18	15.85	15.56	15.11	14.76
24	17.31	16.78	16.37	16.03	15.74	15.28	14.92
25	17.50	16.97	16.55	16.21	15.92	15.45	15.08
26	17.69	17.16	16.73	16.38	16.09	15.61	15.24
27	17.87	17.34	16.91	16.55	16.26	15.77	15.39
28	18.04	17.51	17.08	16.72	16.42	15.93	15.54
29	18.21	17.68	17.24	16.88	16.58	16.08	15.69
30	18.37	17.84	17.40	17.04	16.73	16.23	15.83
31	18.53	18.00	17.56	17.19	16.88	16.38	15.97
32	18.68	18.15	17.71	17.34	17.03	16.52	16.11
33	18.83	18.30	17.86	17.49	17.17	16.66	16.25
34	18.97	18.44	18.00	17.63	17.31	16.80	16.38
35	19.11	18.58	18.14	17.77	17.45	16.93	16.51
36	19.24	18.71	18.28	17.91	17.59	17.06	16.64
37	19.37	18.84	18.41	18.04	17.72	17.19	16.77
38	19.50	18.97	18.54	18.17	17.85	17.32	16.89
39	19.62	19.10	18.66	18.29	17.97	17.44	17.01
40	19.74	19.22	18.78	18.41	18.09	17.56	17.13
41	19.85	19.33	18.90	18.53	18.21	17.68	17.25
42	19.95	19.44	19.02	18.65	18.33	17.79	17.36
43	20.00	19.55	19.13	18.76	18.44	17.90	17.47
44		19.66	19.24	18.87	18.55	18.01	17.58
45		19.76	19.34	18.98	18.66	18.12	17.69
46		19.86	19.44	19.08	18.77	18.23	17.79
47		19.96	19.54	19.18	18.87	18.33	17.89
48		20.00	19.64	19.28	18.97	18.43	17.99
49			19.74	19.38	19.07	18.53	18.09
50			19.83	19.47	19.16	18.63	18.19
51			19.92	19.56	19.25	18.73	18.29
52			20.00	19.65	19.34	18.82	18.38
53				19.74	19.43	18.91	18.47
54				19.83	19.52	19.00	18.56
55				19.91	19.61	19.09	18.65
56				19.99	19.69	19.17	18.74
57				20.00	19.77	19.25	18.82
58					19.85	19.33	18.90
59					19.93	19.41	18.98
60					20.00	19.49	19.06
61						19.57	19.14
62						19.65	19.22
63						19.72	19.30
64						19.79	19.37
65						19.86	19.44
66						19.93	19.51
67						19.99	19.58
68						20.00	19.65
69							19.72
70							19.79
71							19.85
72							19.91
73							19.97
74							20.00

Exempel:

I en 8-brickorsmatcher vinner lag A med 11 imp över lag B. Lag A erhåller då 14.09 VP och lag B 5.91 VP.

I en 8-brickorsmatcher vinner lag A med 47 imp över lag B. Lag A erhåller då 20.00 VP och lag B 0.00 VP.

I en 24-brickorsmatch vinner lag A med 17 imp över lag B. Lag A erhåller då 13.72 VP och lag B 6.28 VP.

Vid VP på **orange bakgrund** delar de båda lagen på tilldelade mästarpoäng.