



# Regler för bridgespelare

## Introduktion

För att våra bridgetävlingar ska bli rättvisa och flyta på bra är det väsentligt att följa de lagar och regelverk som gäller. Inte bara tävlingsledarna utan även alla spelare behöver vara bekanta med en del grundläggande regler.

Östra Mellansvenska Bridgeförbundet (ÖMBF) har tagit fram sju sidor med punkter som gäller regler i olika faser:

- före spelet,
- under budgivningen,
- under spelet, och
- efter spelet.

Punkterna fokuserar på sådant som spelarna själva bör känna till.

Informationen kan spridas på bridgeklubbarna på olika sätt:

- (i) via korta meddelanden före veckans klubbävling (en eller ett par utvalda punkter),
- (ii) via hemsidor och anslagstavlor, eller
- (iii) i samband med olika utbildningar.

Tävlingsledarna är de servicepersoner i klubben som har mer kunskap om lagar och regler. Spelarna har inte rätt att döma själva. För att stötta distriktets tävlingsledare anordnar ÖMBF regelbundet grund- och fortbildningskurser.

Eventuella frågor eller synpunkter kan lämnas till medlemmar i distriktets styrelse eller sändas till [ombfbridge@gmail.com](mailto:ombfbridge@gmail.com).

ÖMBF styrelse

Augusti 2024



# Regler för bridgespelare

## Del 1: Generellt och före spel

### 1. Deklarationskort – systemdeklaration

- a. Du och din partner ska ha två korrekt ifyllda deklarationskort, för att klargöra för motståndarna vilka metoder ni använder er av. Deklarationskortet ska läggas fram utan anmodan.
- b. Du ska göra en "Pre-Alert" före spel i en ny rond mot nya motståndare. Detta innebär att kortfattat redogöra för vilket system ni spelar med och speciellt eventuella artificiella öppningsbud.
- c. Du är ansvarig för att se till att motståndarna läser rätt deklarationskort.
- d. Du får under budgivningen titta på motståndarnas deklarationskort när det är din (eller din högra motståndares) tur att bjuda.
- e. När du är spelförare får du under spelet titta på motståndarnas deklarationskort när du vill.
- f. När du är träkarl får du under spelet inte titta på motståndarnas deklarationskort alls.
- g. När du är motspelare får du under spelet titta på den spelförande sidans deklarationskort när det är din tur att spela.
- h. Du får inte titta på ditt eget deklarationskort under vare sig budgivningen eller spelet.

### 2. Bordet och brickorna

- a. Du och din partner är ansvariga för att ni går till rätt bord, att ni sätter er i rätt väderstreck, att ni spelar rätt brickor och att ni har rätt motståndare. Kontrollera mot guidekortet och infon i Bridgemate.
- b. Du ska vara observant när du tar korten ur brickan så att du tar dem från rätt fack, och lika noggrann när du lägger tillbaka korten så att de hamnar i rätt fack.
- c. Du ska alltid räkna dina kort med bildsidan nedåt. Du ska titta på dina kort först när du är säker på att du har 13 kort.



# Regler för bridgespelare

- d. Du får inte röra några andra kort än dina egna, inte ens efter färdigspelad giv. (Undantag: spelföraren får sköta träkarlens kort även rent fysiskt.)
- e. Om du har frirond får du inte ta några kort ur brickan och titta på dem. Detta är för att undvika att kort blandas samman och/eller hamnar i fel fack. (På vissa klubbar tillåts att man tittar på de egna korten.)

## 3. Att tänka – otillåten information (OI)

- a. Du får naturligtvis tänka – Bridge är ju en tankeport! Observera dock att en lång tankepaus (speciellt om den följs av ett pass) kan ge *otillåten information* (OI) till din partner och begränsa vad hon/han får bjuda.
- b. Du ska agera lugnt och bestämt vid bordet, utan kommentarer, miner eller liknande, för att undvika att skapa OI. Prata inte i korten och undvik att titta på partnerns kroppsspråk och miner.
- c. Du får alltid bjuda även om din partner tänkt länge.
- d. Du får absolut inte utnyttja OI till den egna sidans fördel. Du får bara basera din budgivning och ditt spel på avgivna bud och spelade kort.
- e. Om det har förekommit OI kan tävlingsledaren komma att korrigera resultatet.

## 4. Rondtider

- a. Samtliga vid bordet är ansvariga för att hålla rondtiden. Att ignorera rondtiden drabbar övriga spelare, speciellt dem som går efter ett långsamt par i flyttschemat. Observera att tävlingsledaren har rätt att dra in försenade brickor och döma brickans resultat.

## 5. Tävlingsledare

- a. Tävlingsledaren är en serviceperson med extra kunskap om regelverken. Låt alltid tävlingsledaren reda ut eventuella felaktigheter vid bordet. Spelarna har inte rätt att döma själva.



# Regler för bridgespelare

## Del 2: Under budgivningen

### 1. Budlådan

- a. Du ska bestämma dig för vad du ska bjuda innan du för handen till budlådan. Plocka inte i budlådan, det kan ge *otillåten information* till din partner.

### 2. Frågor under budgivningen

- a. Du har rätt att fråga motståndarna om innebörden av ett bud, och även vad eventuellt andra tänkbara bud skulle ha inneburit, men du får bara fråga när det är din tur att bjuda.
- b. Du bör bara fråga om det är nödvändigt, så att du inte i onödan riskerar att ge din partner otillåten information, och du får inte ställa sådana frågor som endast syftar till att vägleda eller upplysa din partner.
- c. Du ska fråga vad ett bud betyder och inte hur det tolkas.
- d. Du ska svara så fullständigt som möjligt, och med all information som överförs med budet. Om ni inte har någon överenskommelse, eller om du har glömt vad budet betyder, ska du svara just det och inte vad du eventuellt gissar att partnern menar med sitt bud, eller hur du tolkar det.
- e. Före du spelar ditt första kort i första stick har du rätt att fråga om hela budgivningen.

### 3. Rättelse av felaktig förklaring

- a. Om spelföraren eller träkarlen har lämnat en felaktig förklaring under budgivningen, så ska förklaringen rättas innan första utspel och tävlingsledaren tillkallas. Även utebliven alert räknas som felaktig förklaring.
- b. Om en motspelare har lämnat en felaktig förklaring under budgivningen, så ska den rättas till först efter att brickan har spelats klart. Spelföraren ska tillkalla tävlingsledaren om han/hon anser sig ha lidit skada på grund av den felaktiga förklaringen.



# Regler för bridgespelare

## 4. Alertering

- a. Du ska alertera din partners artificiella bud, alltså sådana bud som inte betyder vad det låter som och som motståndarna inte nödvändigtvis förstår, genom att lägga upp det blå ALERT-kortet och tydligt visa det för båda motståndarna. Det är ditt ansvar att se till att båda motståndaren uppfattar alerten.
- b. Du ska inte alertera Dubbelt om det är en upplysnings-, straff- eller styrkedubbling, men du ska alertera andra typer av dubblingar.
- c. Du ska inte alertera:
  - i. bud från och med 4♣,
  - ii. 3-korts lågfärgs-öppning,
  - iii. återbud i lågfärg som kan vara på 3 kort eller högfärgsfrågan 2♣/3♣ efter 1NT/2NT,
  - iv. svaren 2♦/3♦ på dessa högfärgsfrågor om svaren förnekar 4-korts högfärg.

## 5. Stopp

- a. Du ska lägga upp det röda STOP-kortet innan du bjuder, om du:
  - i. avser att öppna med ett bud på 2-tricksnivån eller högre, eller
  - ii. ska avge ett hoppande bud.
- b. Den som är närmast i tur att bjuda ska aktivt vänta 8-10 sekunder och se ut som om hon/han tänker innan han/hon bjuder.

## 6. Otillräckligt bud och bud utom tur

- a. Du ska tillkalla tävlingsledaren om någon avgivit ett otillräckligt bud (= ett bud som är lägre än senast avgivna aktiva bud), eller ett bud utom tur (= någon har bjudit när det inte var dennes tur att bjuda).
- b. Konsekvenserna för den felande sidan beror på flera faktorer. Låt tävlingsledaren reda ut detta!



# Regler för bridgespelare

## Del 3: Under spelet

### 1. Frågor under spelet

- b. Spelföraren och motspelarna får under hela spelperioden fråga vilket kontrakt som spelas, samt begära en förklaring av den andra sidans specifika bud och spelöverenskommelser, men bara när det är hans/hennes tur att spela.
- c. När en spelare inte bekänner färg: spelföraren får fråga motspelarna, träkarlen får fråga spelföraren, motståndarna får fråga spelföraren och varandra, om möjlig revoke.

### 2. Utspel i första stick

- a. Utspel i första stick ska göras med bildsidan nedåt. Utspelaren har inte rätt att ändra sitt kort sedan det har lagts ner, även om ingen har sett det.
- b. Innan utspelskortet vänts upp, har utspelarens partner och spelföraren (men inte träkarlen) var för sig rätt att få budgivningen upprepad eller få förklaring av motståndarbud. Först därefter ska utspelskortet vändas upp.
- c. Om utspelet sker med bildsidan uppåt från fel hand ska tävlingsledaren alltid tillkallas.

### 3. Spelförarens utspel utom tur

- a. Om spelföraren spelar från sin egen eller träkarlens hand när det var en motståndares tur att spela ut kan motspelarna välja att godkänna utspelet eller begära att det återtas.
- b. Om spelföraren spelat ut från fel hand när det var hans/hennes tur att spela från motsatt hand kan motspelarna välja att godkänna utspelet eller begära att det återtas.
- c. Om motspelaren närmast i tur spelar på anses utspelet vara godkänt.

### 4. Motspelarnas utspel utom tur

- a. Om en motspelare spelar ut när det var någon annans tur att spela kan spelföraren välja att godkänna utspelet eller begära att det återtas. I bägge fallen ska tävlingsledaren tillkallas.



# Regler för bridgespelare

## 5. Markering och granskning av stick

- a. Du ska markera dina stick och du får påpeka om någon markerat ett stick fel, men bara innan någon på din sida spelat i nästa stick.
- b. Du får begära att alla visar sina spelade kort i ett stick (granska sticket) så länge ingen på din sida spelat ut i nästa stick, och så länge du själv inte lagt ditt kort med bildsidan nedåt.
- c. Du får inte plocka ihop korten efter spelet innan samtliga vid bordet är överens om antalet vunna stick för respektive sida.

## 6. Träkarlens rättigheter

- a. När du är träkarl får/ska du i tävlingsledarens närvaro lämna information om vad som hänt vid bordet.
- b. När du är träkarl får du hålla räkning på antalet vunna och förlorade stick, och du får påpeka om någon markerat ett stick fel (se punkt 5a ovan).
- c. När du är träkarl ska du spela korten enligt spelförarens direktiv. Om spelföraren inte följer färg, får du fråga om möjlig revoke.
- d. När du är träkarl får du försöka förhindra fel.

## 7. Träkarlens begränsningar

- a. När du är träkarl får du inte ta initiativ till att tillkalla tävlingsledaren. Du får inte föreslå eller antyda ett spelsätt eller kort att spela, eller spela ett kort utan att spelföraren angivit kortet. Slutligen får du inte titta på bildsidan av något kort på någon annan spelares hand.

## 8. Revoke

- a. Revoke innebär att en spelare inte följer färg trots att denne har kort i den spelade färgen.
- b. Om det sker en revoke ska tävlingsledaren alltid tillkallas och spelet ska avbrytas. Ingen spelare får röra några kort innan tävlingsledaren gett instruktioner om detta.



# Regler för bridgespelare

## Del 4: Efter spelet

### 1. Samförstånd

- a. Samtliga spelare ska vara överens om hur många och vilka stick respektive sida har vunnit innan sticken samlas ihop. Om spelarna inte är överens ska tävlingsledaren tillkallas.

### 2. Lägga tillbaka korten i brickan

- a. När alla är överens om brickans resultat enligt punkt 1 ovan ska varje spelare blanda sina kort innan de läggs tillbaka i brickan.
- b. Du ska vara noga med att lägga tillbaka korten i rätt fack i brickan, så att de hamnar i rätt väderstreck.
- c. Du får inte röra några andra kort än dina egna.

### 3. Mata in resultat i Bridgemate

- a. Den spelare som sitter Nord ska mata in resultatet i Bridgemate.
- b. Den spelare som sitter Öst eller Väst ska, innan han/hon godkänner, kontrollera att Nord har matat in rätt resultat, rätt bricknummer och rätt spelförare.

### 4. Tala inte högt om resultat

- a. Den bricka du just har spelat, ska kanske senare spelas av andra. Var därför noga med att aldrig tala högt om resultatet eller om hur korten satt. Detta gäller också angående resultat som visas i Bridgemate.
- b. Innan du lämnar bordet bör Nord försäkra sig om resultat från en spelad bricka inte är synligt i Bridgemate.