
Kommentarer till två av givarna vid

Partävling för mindre rutinerade

Filbyter Bridge

Onsdagen den 15 november



Frågor och synpunkter, men också frågor om *andra givar* som spelats samma kväll, kan skickas till:
filbyter-bridge@telia.com, så besvarar vi dem så snart vi kan.

Givarna kommenterade av:
Carl Ragnarsson

Bricka 8. Väst giv. Ingen i zonen.

♠ Q 10 4	
♥ K Q	
♦ K Q 7 3 2	
♣ 8 5 2	
♠ A K 5 3	♠ 7 6 2
♥ J 10	♥ 9 6 5 4 3 2
♦ J 8 5	♦ 9
♣ A Q J 7	♣ 9 4 3
♠ J 9 8	
♥ A 8 7	
♦ A 10 6 4	
♣ K 10 6	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
1 NT	pass	2 ♦ *	pass
2 ♥ *	pass	pass	pass

Kommentarer till budgivningen

Östs hand är inte mycket att komma till stan med i ett sangkontrakt. Med hjärter som trumf är den minst två stick bättre.

2 ♦ berättar om minst femkorts hjärter, men säger inget om handens styrka. Den kan vara svag, stark eller mittemellan – vilket, får den senare budgivningen avslöja. På Västs 2 ♥ följer sedan tre pass.

Kommentarer till spelet

Nord har alls inget självklart utspel; allt kan vara såväl rätt som fel. Trumfutspelet kostar troligen inte stick, eftersom trumflängden är på bordet och risken liten att spelföraren har trekorts hjärter, dessutom då med en kombination som lämpar sig för mask – t.ex. A-J-10.

Ruterkung har fördelen av att försöka odla ett stick i färgen till försvaret, men kan vara gräsligt fel om spelföraren har esset och bordet knekten tredje.

Ett spaderutspel kan lätt lösa den färgen åt spelföraren och ett utspel i klöver kan vara fel den gång det är spelförarens livfärg och det är bråttom att godspela stick till Nord-Syd i andra färger.

Vem har sagt att utspel ska vara enkelt?

Efter moget övervägande väljer Nord att starta med ruterkung, som vinner första stick. Någon större vits med att fortsätta i ruter finns inte, så frågan handlar mest om till vilken färg Nord ska skifta. Störst chans till utdelning tycks finnas i spader; Syd behöver bara någon av honnörerna för att försvaret ska vara på god väg att odla upp minst ett stick i den färgen.

Spader fyra går via Syds knekt till spelförarens ess och Väst har att bestämma sig för fortsättningen. Det finns tre ofrånkomliga trumfförlorare, ett är under uppsegling i spader och ett har redan förlorats i ruter. Klövermasken synes vara den mest rimliga chansen till hemgång. För att inte råka ut för några onödiga stölder i försvaret, ska Väst i stick tre spela en trumf från handen. Nord vinner sticket och envisas med spader, som går till Västs honnör. Ännu en trumf följer, och inne på hjärterkung tar Nord för spaderdam.

När klövermasken så småningom lyckas har Väst sitt på det torra. Allt spelföraren förlorat är ett stick i spader, tre i trumf och ett i ruter, för jämn hemgång.

Resultat: 2 ♥ =; Ö-V +110

Efterdiskussion

I 1 NT hade det inte gått alls bra för Väst, då Nord-Syd kan inkassera sju-åtta stick mer eller mindre omgående.

Bricka 9. Nord giv, Öst-Väst i zonen

♠ A J 10 9		
♥ A 7 5		
♦ A 8 5 3		
♣ 7 2		
♠ 6 5		♠ Q 8 4 3
♥ K J 4 3		♥ Q 10
♦ J 10 7 4 2		♦ K Q 9
♣ J 10		♣ K Q 6 4
	♠ K 7 2	
	♥ 9 8 6 2	
	♦ 6	
	♣ A 9 8 5 3	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
	1 ♠	pass	2 ♠
pass	pass	pass	

Kommentarer till budgivningen

Även om Nord-Syd spelar med fyrkorts högfärgs-öppningar bör Syd välja att svara 2 ♠, trots bara trekortsstöd, hellre än 1 NT. Med singel i en sidofärg lämpar sig Syds hand bättre för färg- än sangspel. 2 ♠ blir därför klart mycket mera attraktivt än om Syd haft en helt jämn hand.

Ingendera motståndaren har en hand som lämpar sig för att vara aktiv i budgivningen. Att upplysningsdubbla 1 S är naturligtvis inte att tänka på då Öst inte kan ta emot bud i alla objudna färger och heller inte har överstyrka. Inte heller ett 1 NT-inkliv är att rekommendera – dels är Öst inte stark nog (1 NT lovar ju 15-17(18) hp), dels är handen av mera defensiv än offensiv natur.

2 ♠ blir slutbudet.

Kommentarer till spelet

Utspel: ♦ K.

Innan Nord spelar på ett kort från bordet – också med en singel i den utspelade färgen – ska hon lägga upp en spelplan.

Hur många säkra stick finns det?

Två i spader och ett i var och en av de övriga färgerna; totalt fem stick. Det fattas alltså tre för hemgång. Var ska Nord försöka hitta de felande sticken?

Även spadermasken skulle gå och trumfen lösa sig helt utan tapp, fattas det ändå ett stick. Inte heller kan vi utnyttja bordets klöverfärg, då det kommer att saknas ingång till den när – och om – den väl blivit godspelad.

Nej, lösningen ligger i att försöka få så många stölder på träkarlens hand som bara möjligt!

Nord vinner utspelet med handens ess och stjärn omgående en ruter. En hjärter spelar ånyo in Nord's hand, varefter ännu en ruterstöld följer. Spelföraren har nu vunnit fyra stick och har egna handens trumfkombination (A-J-10-9) intakt. Inget kan hindra Nord att få tre stick på den kombinationen plus ett stick på bordets klöver-ess. Summa åtta stick.

Resultat: 2 ♠ =; N-S +110