
Kommentarer till två av givarna vid

Partävling för mindre rutinerade

Filbyter Bridge

Onsdagen den 25 oktober



Frågor och synpunkter, men också frågor om *andra givar* som spelats samma kväll, kan skickas till:
filbyter-bridge@telia.com, så besvarar vi dem så snart vi kan.

Givarna kommenterade av:
Carl Ragnarsson

Bricka 9. Nord giv. Öst-Väst i zonen.

♠ A Q J 10 7
♥ K Q J 8
♦ 4
♣ A K Q

♠ 9 2
♥ A 5 2
♦ K J 10 6
♣ J 7 6 3

♠ K 8 4
♥ 9 7 3
♦ A 8 3
♣ 10 9 8 2

♠ 6 5 3
♥ 10 6 4
♦ Q 9 7 5 2
♣ 5 4

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
	2 ♣ *	pass	2 ♦ *
pass	2 ♠	pass	4 ♠
pass	pass	pass	

Kommentarer till budgivningen

Med hela 22 hp tar Nord till systemets starkaste bud, 2 ♣ "enda krav", på vilket Syd pliktskyldigast svarar "jaså" med budet 2 ♦.

När Nord i andra budronden återkommer med ett *färgbud* är det alltid ett *ovillkorligt krav till utgång* och visar samtidigt minst fem kort i den bjudna färgen, vanligen i en obalanserad hand.

Ingen i paret får nu låta budgivningen dö ut förrän *minst* utgång har bjudits. Det innebär för den skull inte att utgång alltid går hem, men den starka handen måste kunna lita på att partnern inte plötsligen säger pass på kravbud. Annars leder det ofrånkomligen till osäkerhet och förtroendekris framöver inom paret.

Syd har inte mycket att komma till stan med, men det finns i vart fall stöd till partners färg och ett eventuellt stöddvärde i klöver. För allt vad Syd vet kan ruterdam kanske också bidra till något positivt.

Som nämnts får Syd inte passa på 2 ♠, ens om hon skulle vilja. Så valet står mellan att bjuda 3 ♠ och 4 ♠. Vilket av dessa båda bud ska Syd välja?

För att kunna besvara den frågan, är det viktigt att känna till vilket av de båda buden som är det svagare och vilket som är det starkare.

En regel att lägga på minnet är, att när utgångs-krav har fastställts tidigare under budgivningen gäller:

Det svagaste bland tillgängliga trumfstödsvisande bud är alltid att bjuda utgång bums. Alla andra former av trumfstödsvisande bud har en mera positiv klang.

På den aktuella given är således Syds 4 ♠ ett svagare bud 3 ♠.

När Syd går direkt till utgång ska Nord kunna räkna med att partnern inte har så mycket att bidra med. Att det skulle finnas något ess på Syds hand är förstås helöt uteslutet, så det finns ingen anledning för Nord att undersöka eventuell slam. 4 ♠ avslutar därmed budgivningen.

Kommentarer till spelet

Utspel: ♣ 10.

Om spelet är inte så särskilt mycket att orda på just den här given. Spelföraren förlorar ett ruterstick och ett stick i vardera högfärgen, för jämn hemgång.

Resultat: 4 ♠ =; N-S +420.

Efterdiskussion

"Enda krav"-budgivning sätter inte sällan partnerskap på prov och det är lätt hänt att den starka handen inte litar på partner, utan säger tyst för sig själv: *Tänk om partnern passar på 2 ♠ – usch, bäst att jag tar i med något kraftigare!*

Eller så blir man vittne till en livlig diskussion mellan Nord och Syd efter givens slut, när Syd passat på 2 ♠:

Nord: *Men, jag har ju krävt till utgång – du får inte passa på 2 ♠!*

Syd: *Om du är så stark, får du ta till ett kravbud, vet jag!*

Nord: *Det var ju precis det jag gjorde ...!!!*

Bricka 12. Väst giv, Nord-Syd i zonen.

♠ J 9 7 2	
♥ 7 4	
♦ 9 4 2	
♣ K Q J 7	
♠ A K 4	♠ Q 5
♥ Q J 9 8 5	♥ K 10 6 2
♦ Q 8	♦ K J 7 5
♣ 10 6 5	♣ A 8 2
♠ 10 8 6 3	
♥ A 3	
♦ A 10 6 3	
♣ 9 4 3	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
1 ♥	pass	2 NT *	pass
4 ♥	pass	pass	pass

Kommentarer till budgivningen

Med 2 NT berättar Öst om minst fyrcorts trumfstöd och kräver till utgång. Väst återbud 4 ♥ visar i kursmaterialet minimum (12–14) och förnekar dessutom singel eller renons.

Kommentarer till spelet

Utspel: ♣ K.

Innan Väst spelar på från bordet till första stick ska – som påpekats många gånger förut – en spelplan läggas upp.

Spelföraren har ett säkert trumftapp, ett i ruter och motparten är på god väg att dessutom ordna två stick ytterligare i klöver i och med utspelet.

Om spelföraren kastar sig över trumfen direkt efter att ha tagit för klöveress, kommer försvaret att ingripa med trumfesset och genast inkassera två klöverstick. Ruteress kommer Väst sedan inte undan och resultatet blir då en straff – helt i onödan.

Ett av skälen till att lägga upp en spelplan *innan* man spelar på till första stick, är att försöka lokalisera eventuella faror, och ställa sig frågan: *Vad kan gå snett?* Och sedan: *Kan jag i så fall göra något för att försöka förhindra det?*

Om Väst gör det på den aktuella given, inser han snart att det gäller att fortast möjligt göra sig av med en de fyra förlorarna. Och det måste göras *innan* trumfen spelas!

Den enda förlorare som kan elimineras, är i klöver. Efter att ha vunnit utspelet ska Väst tre höga spader och kasta en av bordets klöverhackor. Först därefter är det dags att dra ut motståndarnas trumf.

Nord-Syd får därmed totalt tre stick: ett i alla färger utom spader.

Resultat: 4 ♥ =; Ö-V +420

Efterdiskussion

Men, kanske du säger, vad händer om någon av motståndarna bara har två spader? Då kommer de ju att sätta i en trumf när tredje spaderronden spelas.

Sant, så sant. Men i så fall går kontraktet ändå aldrig att spela hem. Att spela tre varv spader innan trumfen rörs ger spelföraren *en reell chans* till hemgång – och det är ju bättre än ingen chans alls!