

---

# Kommentarer till två av givarna vid

## *Partävling för mindre rutinerade*

Filbyter Bridge

Onsdagen den 11 oktober



---

Frågor och synpunkter, men också frågor om *andra givar* som spelats samma kväll, kan skickas till:  
[filbyter-bridge@telia.com](mailto:filbyter-bridge@telia.com), så besvarar vi dem så snart vi kan.

Givarna kommenterade av:  
Carl Ragnarsson

---

Bricka 3. Syd giv. Öst-Väst i zonen.

♠ K Q 4 3  
♥ 6 3  
♦ 10 9 8 7  
♣ K 8 5

♠ A 7 5  
♥ 9 5 2  
♦ A Q 2  
♣ J 10 9 2

♠ J 10 8 6  
♥ 8 4  
♦ 6 5 4 3  
♣ Q 7 6

♠ 9 3  
♥ A K Q J 10 7  
♦ K J  
♣ A 4 3

### Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
			1 ♥
pass	1 ♠	pass	4 ♥
pass	pass	pass	

### Kommentarer till budgivningen

Med klara tilläggsvärden och solid långfärg väljer Syd att gå direkt till utgång i sin egen färg efter partners 1 ♠.

### Kommentarer till spelet

Utspel: ♣ J.

Det ser enkelt ut, eller hur? Vinna utspelet på egen hand, dra ut motpartens trumf och därefter spela en spader mot bordets kung-dam.

Men, se vad som händer om Väst, som sig bör, låter bordet vinna det första spadersticket! Spelföraren har då ingen snabbingång till egen hand för att upprepa spadermanövern, utan måste förlita sig till att om möjligt gissa rätt i ruter – något som inte låter sig göras med aktuell kortsits.

Hade Syd kunnat göra bättre ifrån sig, månntro?

Javisst! Efter att ha vunnit utspelet ska Syd *redan i andra stick* spela spader mot bordet. När Väst, som nyss, lägger lågt vinner bordets honnör, men skillnaden är nu att Syd har direktförbindelse till egen hand i trumf. Så, i stick tre spelar Syd trumf från bordet, drar ut motpartens resterande trumfhackor, varefter det är dags för en ny spader upp mot bordets kvarvarande honnör. Hur Väst än vänder och vrider kommer bordet spaderhonnör i sinom tid ge stick med klöverkungen som ingång.

Summa summarum: två spaderstick, sex hjärterstick och två stick i klöver, inalles tio stick.

**Resultat: 4 ♥ =; N-S +420.**

### Efterdiskussion

Vi har sagt det många gånger förut: innan du spelar på från träkarlen till första stick, gör *alltid* upp en spelplan. Många är de kontrakt som spelats bort redan i stick ett, därför att spelföraren tyckt att allt ser så enkelt ut.

Ta inte för givet att motståndarna är snälla och hjälper dig. Det är de sällan ...

Bricka 11. Väst giv. Ingen i zonen.

♠ K 10 8 4	
♥ Q J 10 5	
♦ 8 6 2	
♣ Q 2	
♠ A Q J	♠ 6 3 2
♥ A K 2	♥ 4 3
♦ 5 4	♦ A Q J 10 9 7
♣ A 8 6 5 4	♣ 7 3
♠ 9 7 5	
♥ 9 8 7 6	
♦ K 3	
♣ K J 10 9	

### Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
1 ♣	pass	1 ♦	pass
2 NT	pass	3 NT	pass
pass	pass		

### Kommentarer till budgivningen

Med 18 hp är Väst för stark för att öppna med en 15-17-sang, så det får bli 1 ♣. Efter partnerns svar 1 R återkommer Väst med 2 NT, visande 18-19 på en jämn hand, som Öst höjer till utgång.

### Kommentarer till spelet

Utspel: ♥ Q.

Som predikats i förra spelet, ska spelföraren ta en paus för att planlägga sin spelföring. Medan spelföraren gör det, ska motståndarna ta tillfället i akt att planera försvarsspelet.

Låt oss börja med spelföraren. Hur många säkra stick har Väst? Sammanlagt tre i högfärgerna och ett i vardera lågfärgen. Det fattas således fyra stick och ruter ser onekligen ut att vara färgen att ge sig i kast med. Efter att ha vunnit utspelet, spelar Väst en ruter till mask på bordet. Syd vinner sticket och vad helst Syd sedan fortsätter med, har Väst sin hemgång klar. Nästa bricka!

Men, hallå – vänta lite nu!

Vem har sagt att Syd måste ta för sin ruterkung första gången färgen spelas? Kanske du då säger, att om Syd inte tar för kungen nu, får hon aldrig för den.

Det är sant, men bara om en av dessa tre förutsättningar uppfylls:

1. Väst har fyra ruter på egen hand; det finns då bara en ruter kvar ute sedan första masken gått bra.
2. Syd låter Väst vinna första rutersticket efter en liten tankepaus; Väst *vet* då att Syd har kungen.
3. Väst har speglar i taket och kan på så sätt se att Syd bara har två ruter.

Du håller säkerligen med om att alternativ 3 är orealistiskt, och skulle alternativ 1 vara för handen får Syd förbanna sin otur.

Om Syd, i normalt tempo, låter bordet vinna första rutersticket, varför skulle spelföraren då tro att rutermasken *inte* kommer att lyckas nästa gång också? Väst skulle ju se allt bra dum ut ifall hon tar för esset och det visar sig att Nord från start hade kungen tredje! Istället för hemgång med två övertrick, blir det tal om två-tre straff.

Så nej, att låta Väst vinna första rutersticket är riskfritt för försvaret, så länge som Syd inte tar sig den allra minsta lilla funderare när spelföraren slår första masken. Väst kommer då att återvända till egen hand och upprepa masken – som den här gången inte går lika bra som nyss. Väst får samla ihop spillrorna som blir över, med resultatet två-tre straff. Och det trots att Väst spelat korrekt, helt med oddsens.

**Resultat:** 3 NT =; **Ö-V +400 / N-S +100/+150**

### Efterdiskussion

Också som motspelare ska du ta för vana att försöka se framför dig hur spelet kommer att utveckla sig, så att du är beredd när spelföraren gör sitt/sina drag. Om du i en kritisk situation, som på aktuell giv, tvekar det allra lilla minsta har du avslöjat dig själv och därmed serverat spelföraren tips på silverfat.

Det är givet att det tar tid att lära sig exakt *vad* det är man ska planera för. Men, om man aldrig någonsin börjar, så ...