
Kommentarer till fyra av givarna vid

Partävling för mindre rutinerade

Filbyter Bridge

Onsdagen den 6 september 2023



Frågor och synpunkter, men också frågor om *andra givar* som spelats samma kväll, kan skickas till:
filbyter-bridge@telia.com, så besvarar vi dem så snart vi kan.

Givarna kommenterade av:
Carl Ragnarsson

Bricka I. Nord giv. Ingen i zonen.

♠ A Q 5
♥ A K 4
♦ 6 5
♣ K 10 8 3 2

♠ K 6 4
♥ Q J 6 2
♦ J 10 7 3
♣ Q 5

♠ J 10 9 8 2
♥ 10 7 5 3
♦ —
♣ A J 9 4

♠ 7 3
♥ 9 8
♦ A K Q 9 8 4 2
♣ 7 6

Budgivning

| Väst | Nord | Öst | Syd |
|------|------|------|------|
| | 1 NT | pass | 3 NT |
| pass | pass | pass | |

Kommentarer till budgivningen

Med 15-17 hp på en balanserad hand öppnar Nord systemligt med 1 NT. Kanske bekymrar det någon att Nord är utan håll i ruter? Problemet är att det inte finns något beskrivande återbud ifall Nord skulle välja att öppna med 1 ♣ – återbudet 1 NT visar ju 12-14 och 2 NT 18-19.

Så, för att inte måla in sig i ett hörn senare, ska Nord öppna med 1 NT.

Den som på Syds plats enbart räknar hp kommer kvickt fram till att det finns nio sådana på handen. Med en mera normal fördelning räcker den styrkan endast till en invit, men se på Syds toppstarka långa ruterfärg! Nord har ju lovat en balanserad hand och måste således ha minst två ruter, varför Syds långfärg oftast ger sju stick.

En invit kan inte förmedla den informationen, varför det inte finns någon anledning för Syd att rådfråga partnern, utan istället gå direkt till 3 NT.

Varför inte 5 ♦, kanske du undrar? Dels behövs två stick mer för att gå hem i 5 ♦ än i 3 NT, dels ger lågfärgsutgången sämre betalt också den gången den går hem samtidigt som det är minst fyra trick i sang.

Kommentarer till spelet

Utspel: ♠J.

Vid en första anblick av träkarlen ser det väldigt lätt ut – minst elva stick; två i vardera högfärgen och sju i ruter. Sitter klöveress hos Väst får Nord ihop hela tolv stick.

Det kommer emellertid en aning smolk i glädjebägaren när Nord i andra stick spelar ruter mot bordet och Öst inte kan bekänna!

Spelföraren får nu inte ha för bråttom med att begära ett kort från bordet. Se vad som händer ifall Nord tar för en av bordets honnörer i andra stick – hela ruterfärgen fryser inne och enda utdelningen blir ess-kung-dam.

För att råda bot på den nesliga utvecklingen ska spelföraren låta Väst vinna första rutersticket! Ingen vända från Väst kan sedan rubba Nord's hemgång. Returnerar Väst spader eller vänder med hjärter, får Nord ihop tio stick (två i vardera högfärgen plus sex ruter); vänder Väst med klöverdam blir det också tio stick (Nord täcker förstås med kungen).

Över till Öst-Väst.

Hur ska Väst veta ifall det är rätt att fortsätta i spader, vända med hjärter eller med ruter?

- Av första stick vet Väst att Nord har ess-dam i utspelsfärgen. Från ess-knekt-tia spelas ju tian, inte knekten, enligt 1-3-5-regeln.
- När Nord spelar ruter mot bordet, har Öst ett val – antingen markera negativt (med tian) i hjärter, eller positivt (med fyran) i klöver.

En negativ markering är i allmänhet den starkare signalen. Det är inte helt givet vilket som är att föredra att saka. Om Nord har A-K-Q-x i hjärter får Öst inte saka någon hjärter alls, eftersom färgen då går igenom. Om Öst sakar klöver finns risken att straffen försvinner ifall försvaret hade fyra klöverstick att hämta.

Utan sofistikerade signaler i den helt ointressanta färgen (spader), blir det upp till Öst att bestämma sig. Troligen bör Öst då saka klöverfyra – risken är större att Nord får fyra hjärterstick (om Öst sakar hjärter) än att Väst ska ha rätt klöverkort för att försvaret ska få fyra klöverstick.

Resultat: 3 NT +1; N-S +430.

Bricka 4. Väst giv. Alla i zonen.

| | |
|-------------|----------------|
| ♠ 7 | |
| ♥ A 8 7 5 4 | |
| ♦ Q 10 9 | |
| ♣ 9 5 3 2 | |
| ♠ A 2 | ♠ K Q J 10 9 6 |
| ♥ J 6 3 | ♥ 9 |
| ♦ 8 6 5 2 | ♦ A 7 4 3 |
| ♣ A K 7 4 | ♣ J 6 |
| ♠ 8 5 4 3 | |
| ♥ K Q 10 2 | |
| ♦ K J | |
| ♣ Q 10 8 | |

Budgivning

| Väst | Nord | Öst | Syd |
|------|------|-----|------|
| I ♣ | pass | I ♠ | pass |
| I NT | pass | 4 ♠ | pass |
| pass | pass | | |

Kommentarer till budgivningen

Utan fyra eller fler kort i högfärg, öppnar Väst med sin bästa lågfärg. När Nord återbjuder I NT på Östs svar, visar det 12-14 hp på en jämn (eller i vart fall relativt jämn) hand.

Östs toppstarka, täta sexkortsfärg och i övrigt fina fördelning, motiverar ett skutt till 4 ♠. Att nöja sig med ett inviterande 3 ♠ (om än att Väst just denna gång då skulle höja till utgång) känns på tok för blekt.

Kommentarer till spelet

Utspel: ♥K.

Syd har ett tämligen naturligt utspel i hjärterkung och fortsätter med hjärterdam efter partnerns positiva markering med tvåan. Öst stjal och spelar därefter ... vadå?

Här gäller det att tänka efter ... före!

Spelföraren har nio toppstick; sex i trumf, ruter-ess och ess-kung i klöver. Sitter rutern 3-2, vilket den gör i strax under 70 % av fallen, kan Öst så småningom odla sitt tionde stick i den färgen.

Trots sin långa och toppstarka trumffärg är det lätt hänt att Öst blir trumfmatt ifall motpartens trumf råkar sitta 4-1.

Säg att Öst i tredje stick ger sig på trumfen. När Nord visar sig inte kunna bekänna andra gången, är Öst illa ute – motståndarna måste ju släppas in två gånger i ruter innan den fjärde hackan i färgen blivit stor. Om Nord-Syd envisas med hjärter varje gång de kommer in, får Öst finna sig i att kontraktet straffas.

Om spelföraren redan efter hjärterstölden i stick två, för sitt inre öga ser risken för trumfmatt, blir motdraget att ge sig i kast med sidofärgen *innan* trumfen rörs! Öst spelar således ess-hacka i ruter, varpå Syd kommer in och fortsätter mattandet med hjärter. När Öst stjal har läget blivit:

| | |
|-----------|------------|
| ♠ 7 | |
| ♥ 8 7 | |
| ♦ Q | |
| ♣ 9 5 3 2 | |
| ♠ A 2 | ♠ K Q J 10 |
| ♥ – | ♥ – |
| ♦ 8 6 | ♦ 7 4 |
| ♣ A K 7 4 | ♣ J 6 |
| ♠ 8 5 4 3 | |
| ♥ – | |
| ♦ – | |
| ♣ Q 10 8 | |

Öst och Syd är nu lika långa i trumf. Öst kan fortfarande inte röra trumfen eftersom rutern inte är godspelad. Istället ska Öst spela ruter; Syd sakar förstås en klöver (någon anledning för Syd att stjäla finns inte, Nord måste rimligen ha damen när Öst inte spelat den!), och Nord vinner sticket.

Oavsett vilken färg Nord nu spelar har Öst sitt på det torra. Det hjälper inte ens ifall Nord spelar hjärter mot trippelrenons – Öst sakar då ett lågfärgskort, vilket som helst faktiskt, och stjal med bordets trumfess. Först *därefter* är det dags att dra ut trumfen, och snart ligger tio stick pekandes i rätt riktning för spelföraren.

Resultat: 4 ♠ =; Ö-V +620.

Efterdiskussion

Ha inte för bråttom, utan se till att försöka planera din spelföring redan i stick ett!

Bricka 10. Öst giv. Alla i zonen.

| | | |
|---|--|--|
| ♠ A 4 2 ♥ K 3 2 ♦ 7 6 5 4 ♣ Q 10 2 | ♠ Q 7 6 ♥ 10 7 ♦ K Q 9 8 3 ♣ 8 6 4 | ♠ K 5 3 ♥ A Q 5 4 ♦ 2 ♣ A K J 9 3 |
| | ♠ J 10 9 8 ♥ J 9 8 6 ♦ A J 10 ♣ 7 5 | |

Budgivning

| Väst | Nord | Öst | Syd |
|------|------|------|------|
| 1 NT | pass | 1 ♣ | Pass |
| 2 ♠* | pass | 2 ♥ | pass |
| 5 ♣ | pass | 3 ♣ | pass |
| | | pass | pass |

Kommentarer till budgivningen

Den här given är inte helt enkel att bjuda. Östs öppningsbud är förstås självklart i ett naturligt system, men redan Västs första bud kan diskuteras. Att bjuda 1 ♦ är inte idealiskt med den anemiska färgen, så de realistiska alternativen är snarare 1 NT eller rent av 2 ♣, det senare trots bara trekortsstöd. Eftersom handen är balanserad, och med honnörer i alla andra färger, är 1 NT att föredra i längden.

Öst, med sina 17 hp, kan förstås inte ge upp så lätt – partnern har ju med sitt 1 NT visat 6 till ca 10 hp, så utgång kan fortfarande finnas. Även om Väst med sitt 1 NT-svar förnekat fyra eller fler kort i högfärg, ska Öst ändå återbjuda 2 ♥, för att visa sin handtyp och styrka. Budet berättar om minst (16)17 hp med fyra hjärter och minst fem klöver.

Återigen har Väst ett budproblem. Styrkan är tillräcklig för 3 NT, men ruterhållet är obefintligt. Partnern, som visat minst nio kort i sina båda färger, är med visshet kort i antingen ruter eller spader (eller båda). Ett alternativ kan vara att bjuda 3 ♣, men det känns minst sagt en smula återhållsamt med nio högst verksamma poäng.

Ett sätt att visa sin villrådighet är att bjuda ”omöjlig färg” – 2 ♠! Väst har ju redan med 1 NT-budet förnekat högfärg, så budet kan logiskt sett inte betyda så mycket annat än ungefär ”Partner, jag har ganska bra kort utifrån min tidigare budgivning, men inget bra naturligt bud att ta till”. I princip bör 2 ♠ uttrycka viss oro för den fjärde färgen (här: ruter). Om Väst är orolig för rutern, är 3 NT förstås inget alternativ för Öst. Med 3 ♣ visar han att sang inte är att tänka på *ur hans horisont*. Därmed tar Väst en chans på att utgång i lågfärg ska ordna sig.

Kommentarer till spelet

Utspel: ♠J.

Öst har tio toppstick och det elfte kan bl.a. komma genom hjärtern 3-3 eller att Öst försöker ta tre ruterstöder på egen hand (en s.k. *reverse dummy*) för att på så sätt få totalt sex trumfstick istället för fem.

Innan Öst ger sig i kast med den senare modellen är det lämpligt att först räkna över situationen. Säg att Öst vinner utspelet på egen hand och sedan ger bort en ruter. Motparten envisas med spader, varefter Öst stjälar en ruter lågt. Efter hjärter till kungen stjäls ytterligare en ruter (med kungen). Läget är då, med Öst inne:

| | | |
|---------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| ♠ 4 ♥ 3 2 ♦ 7 ♣ Q 10 2 | ♠ Q ♥ 10 ♦ K Q ♣ 8 6 4 | ♠ 5 ♥ A Q 5 ♦ – ♣ A J 9 |
| | ♠ 9 8 ♥ J 9 8 ♦ J ♣ 7 5 | |

Öst behöver komma till bordet för att stjäla den sista rutern. Enda sättet är att spela trumfnian till tian (eller knekten till damen). Efter den därpå följande ruterstöden, finns sedan ingen ingång till bordet för att dra ut motpartens tredje trumf. Öst blir då tvungen att förlita sig på hjärtern 3-3, och kunde då lika gärna ha trumfat ut från början, eftersom han då klarar trumfen såväl 4-1 som 5-0.

Det spelföraren istället ska göra, är att försöka få en hjärterstöld på bordet ifall det visar sig att hjärtern råkar sitta 4-2. Efter att ha vunnit utspelet med handens kung, spelas låg trumf till bordets tia.

Om trumfen visar sig sitta 5-0, får Öst förlita sig på hjärtern 3-3 och dra ut trumfen bums.

När båda motståndarna, som här, bekänner, spelar Öst in egna handen med låg trumf till honnör. Därefter följer hjärteress och hjärter till kungen – i den ordningen. Öst fortsätter så med mera hjärter mot egen hand. Kan Nord bekänna sätter Öst i damen och hoppas på att också Syd kan bekänna, eller i annat fall inte har någon trumf att stjäla med. Om hjärterdam vinner sticket och Syd sakar, kan Öst i lugn och ro stjäla den förlorande hjärterhackan med bordets kvarvarande trumfhonnör.

Skulle det visa sig att Nord inte kan bekänna när Öst spelar hjärter mot handens dam, är ingen skada skedd – oavsett om Nord stjal eller sakar ett kort.

- Stjal Nord, blir det s.a.s. ett slag i luften, för Öst lägger då sin hjärterhacka, och kan i sinom tid saka bordets spaderförlorare på hjärterdam, varefter en spaderstöld ger det åtråvärda elfte sticket.
- Om Nord inte stjal, vinner Östs hjärterdam sticket, varefter en hjärterstöld högt på bordet ger hemgången.

Genom att trumfa endast två gånger och därefter spela hjärter på beskrivet sätt, klarar spelföraren sin hemgång inte bara när hjärtern sitter 3-3 utan också när den sitter 4-2 med antingen den kvarvarande trumfen på långa hjärterhanden eller med trumfhackan hos Nord.

Observera nödvändigheten av att den tredje hjärterronden spelas **från svaghet mot styrka**, så att Nord inte ges tillfälle att stjäla Östs hjärterdam.

Resultat: 5♣ =; Ö-V +600.

Bricka 15. Syd giv. Nord-Syd i zonen.

♠ A K 6 3

♥ J 9 4 2

♦ –

♣ A 9 7 6 2

♠ 8 7 5 4

♥ 8 3

♦ A K Q 6

♣ 10 8 5

♠ Q J 10 2

♥ Q

♦ J 10 7 5 4 2

♣ J 4

♠ 9

♥ A K 10 7 6 5

♦ 9 8 3

♣ K Q 3

Budgivning

| Väst | Nord | Öst | Syd |
|------|------|------|-----|
| pass | 4♦* | pass | 1♥ |
| pass | 5♥ | pass | 7♥ |
| pass | pass | pass | |

Kommentarer till budgivningen

Med fyrkorts trumfstöd och styrka för (minst) utgång, visar Nord sin ruterrenons med 4♦. Syd ser att anpassningen är alldeles lysande; motparten kan inte ta ett endaste stick med sina 10 hp i ruterfärgen!

För Syd har allt således kokat ned till en fråga om antalet ess, huruvida det ska spelas slam eller inte. Med 5♥ berättar Nord om två ess (spelar man med RKC-essfråga visar budet dessutom att trumfdam saknas). Paret förfogar därmed över alla fem essen, att trumfdam saknas spelar mindre roll när man har tio trumf tillsammans med ess-kung på topp, varför Syd bör bjuda storslam.

Kommentarer till spelet

Eftersom Nord visat renons i ruter, startar Väst lämpligen i trumf för att reducera bordets stöldmöjligheter. Den här gången spelar det ingen som helst roll vad Väst spelar ut; Syd har stick i överflöd och kan notera sig för jämn hemgång i sin storslam. *Welldone!*

Resultat: 7♥ =, N-S + 2210