

---

Tävlingstillfället för mindre rutinerade  
gör nu uppehåll och **återstartar den 23 augusti.**

Det finns emellertid möjlighet att spela bridge, med  
handikapp, hela sommaren:

- onsdagseftermiddagar kl. 13:30,
- tisdagskvällar kl. 18:30

**Varmt välkomna – och trevlig sommar!**

---

## Kommentarer till fyra av givarna vid

### *Partävling för mindre rutinerade*

Filbyter Bridge

Onsdagen den 14 juni 2023



---

Frågor och synpunkter, men också frågor om *andra givar* som spelats samma kväll, kan skickas till:  
[filbyter-bridge@telia.com](mailto:filbyter-bridge@telia.com), så besvarar vi dem så snart vi kan.

Givarna kommenterade av:  
Martin Löfgren och Carl Ragnarsson

---

Bricka 1. Nord giv. Ingen i zonen.

♠ 7 2  
♥ A J 10 7 6 3  
♦ J 7  
♣ 9 8 3

♠ 4 3  
♥ K 8 4  
♦ 9 6 5 3 2  
♣ 6 5 4

♠ K 10 9 8 5  
♥ 9 2  
♦ K Q 10  
♣ Q J 10

♠ A Q J 6  
♥ Q 5  
♦ A 8 4  
♣ A K 7 2

### Budgivning

| Väst | Nord | Öst  | Syd |
|------|------|------|-----|
|      | 2 ♥  | pass | 4 ♥ |
| pass | pass | pass |     |

### Kommentarer till budgivningen

Om än att Östs kort förmodligen motiverar ett öppningsbud – många tior som backar upp de 11 honnörspoängen – så är det *inte* tillräckligt för ett inkliv på tvåtricksnivån.

### Kommentarer till spelet

Utspel: ♣Q. Alternativet är ♦K, men det är något mer riskabelt.

Hemgången ser inte ut att vara i fara, men så var det ju det där med partävling ... att försöka få övertrick dessutom. (Det är förvisso inget fel att ta många stick heller i lagtävling, men inte *lika* viktigt som i partävling.)

Efter att ha vunnit utspelet med bordets ess, fortsätter spelföraren med hjärterdam. Isolerat sett är det tekniskt något bättre att inleda med låg hjärter från bordet, eftersom Väst kan ha kungen singel. Men, det är ont om ingångar till Nord's hand, så vi bortser från att gardera kung singel.

Om Väst täcker, sticker Nord förstås med esset och slår därefter omgående en spadermask. Ny trumf till handen och sedan en tredje, som ser till att försvarets sista trumf dras ut, varefter spadermasken upprepas och en ruter sedan sakas på spaderess.

Nord fortsätter med ruteress och ruter till stöld och spelar sedan trumfen i botten, för att nå följande slutläge:

♠ –  
♥ 6  
♦ –  
♣ 9 8

(Väst ej med längre)

♠ K  
♥ –  
♦ –  
♣ J 10

♠ 6  
♥ –  
♦ –  
♣ K 2

När spelföraren spelar sin sista trumf, måste Öst hålla på spaderkung för att inte bordets sexa ska bli hög. Således måste Öst lägga en klöver och hoppas på att Väst har nian kvar att stoppa färgen med. Den här gången har Väst ingen klövernia, så spelföraren får alla tretton sticken!

Vad händer ifall Väst låter bli att täcka hjärterdam?

Det kan vid första anblicken tyckas som om förbindelserna då inte räcker för den akrobatik Nord nyss utförde, men i och med att Öst fått alla vitala kort i sidofärgerna *går* det faktiskt att ta tretton stick ändå. Men det krävs ett ganska tillkrånglat spelsätt. Efter hjärterdam, måste spelföraren ta ut ruteress *innan* trumfrond två spelas. Sedan dras alla trumf i botten och Öst blir mer än lovligt pressad i tre färger.

När sista trumfen dras är läget:

♠ 7 2  
♥ 6  
♦ J  
♣ 9 8

(Väst ej med längre)

♠ K 10 9  
♥ –  
♦ K  
♣ Q J

♠ A Q J 6  
♥ –  
♦ –  
♣ K 7

Om Öst sakar en spader, står bordets alla kort i den färgen efter mask. Sakar Öst ruterkung, följer sedan ruter knekt varpå Öst blir pressad på nytt.

Inte heller hjälper det att saka en klöver – Nord låter då bordet saka en spader, spelar sedan klöver till bordets kung och klöver tillbaka till handens numera stora klöverna, varvid Öst blir pressad igen! Sakas en spader, står spaderfärgen; sakas ruterkung, blir Nords ruter knekt stor.

Emellertid verkar detta spelsätt verklighetsfrämmande i *praktiskt spel*.

**Resultat:** 4 ♥ +2/+3, N-S +480/510

### Efterdiskussion

När det ofta går att ta alla tretton sticken, borde man då inte bjuda i alla fall lillslam?

Först och främst måste trumfmasken gå – men inte bara det, trumfkung får heller inte sitta fjärde hos Väst. Sedan måste spadermasken gå, för att man ska kunna bli av med ruterförloraren ifall försvaret startar i den färgen.

Det är således tämligen dåliga odds för lillslam, och att man råkar kunna ta alla sticken, får närmast ses som ett mindre mirakel.

Även om spelet i det sista slutläget på förra sidan rimligen inte kommer att genomföras i praktiskt spel, är det ändå fascinerande att studera hur vacker vår tankesport faktiskt är!

Bricka 5. Nord giv. Nord-Syd i zonen.

|              |             |
|--------------|-------------|
| ♠ 8 5        |             |
| ♥ K 9 8 7 5  |             |
| ♦ A K J 3 2  |             |
| ♣ K          |             |
| ♠ A Q 10 6 3 | ♠ K 7 4     |
| ♥ A Q 10 3   | ♥ 4         |
| ♦ 6          | ♦ Q 10 9 7  |
| ♣ 8 7 6      | ♣ A 9 5 4 3 |
|              | ♠ J 9 2     |
|              | ♥ J 6 2     |
|              | ♦ 8 5 4     |
|              | ♣ Q J 10 2  |

### Budgivning

| Väst | Nord | Öst   | Syd  |
|------|------|-------|------|
|      | 1 ♥  | pass  | pass |
| 1 ♠  | pass | 2 ♥ * | pass |
| 2 ♠  | pass | pass  | pass |

### Kommentarer till budgivningen

Östs 2 ♥, överbud i motståndarnas färg, visar i denna situation en hand med stöd i partnerns inklivsfärg och med styrka som är *lite för bra* för att bara göra en enkelhöjning till 2 ♠. Väst har snubblande nära till en invit till utgång, men damen i hjärter synes vara ett tvivelaktigt värde när Nord öppnat i färgen.

### Kommentarer till spelet

Utspel: ♦ A

Utans chans att vinna tredje stick i färgen, ska Syd markera negativt så kraftigt det går, d.v.s. med *åttnan*. Med tvåkorts ruter skulle Syd ha uppmuntrat till fortsättning i färgen, för att få en stöld tredje gången den spelas (Syd förutsätter ju ess-kung hos partnern).

Kom ihåg, att markera så tydligt du kan! Även om femman i sig är ett högre kort än fyran, får partnern ofta svårt att läsa det kortet som en negativ markering.

Om Nord, efter Syds åtta, tänker efter en smula, bör det inte vara alltför svårt att inse den där ruteråttnan antingen är en singelton eller, troligare, ett försök att markera negativt i färgen – ergo tre kort.

Med en inte alltför skräckinjagande klöverfärg på bordet, bör Nord kunna räkna ut att det finns risk att spelföraren kommer att bedriva sitt spel på korsstöld; stjäla ruter på egen hand och den andra röda färgen på bordet. Således blir en trumfvända logisk.

Spelföraren har nu, i princip, två spelsätt:

1. att stjäla så många hjärter som möjligt,
2. att försöka godspela bordets klöverfärg.

*Alternativ 1* innebär att Väst efter att ha vunnit trumfvändan, spelar hjärteress följt av hjärterstöld; ruter till stöld och mera hjärter till stöld. Eftersom Nord öppnat med 1 ♥, är det troligt att Nord har hjärterkung, så det kostar inget vid andra hjärterstölden spela *hjärterdam* och släppa den ifall Nord inte täcker. Den här gången blir Väst belönad, för när Nord täcker faller Syds knekt under stölden, varpå tian blir stor.

Alternativ 2 går som sagt ut på att godspela klövern. Det går alldeles utmärkt de gånger färgen sitter 3-2 – spelföraren låter då försvaret vinna de två första klöversticken, och kan sedan åtnjuta tre stick i färgen på bordet.

Med aktuell kortsits kommer spelföraren dessvärre att råka ut för en obehaglig överraskning i och med att färgen sitter 4-1 och det saknas ingångar till bordet för att hämta hem den godspelade klöverhackan.

Om Väst räknar efter ... före, kan spelalternativ 2 aldrig ge mer än totalt nio stick, och det får man nästan med garanti också om man väljer alternativ 1. Att stjäla hjärter är därför nästan alltid minst lika bra *eller* bättre – bättre den gång, man som här kan fånga upp Syds hjärterknekt och på så sätt åstadkomma hela tio stick.

Att inleda hjärterbehandlingen med att spela färgen från bordet och maska med damen, vore inte så smart efter Nord's öppningsbud. Nord kommer ju då in på kungen och med den trumfvända som då följer, riskerar Väst att förlora ytterligare ett hjärterstick.

**Resultat:** 2 ♠ +2, Ö-V +170

Bricka 6. Öst giv. Öst-Väst i zonen.

|   |   |  |
|---|---|--|
| ♠ A K 10 5 2<br>♥ J<br>♦ 9 4<br>♣ A K 7 6 2 | ♠ 9 3<br>♥ Q 10 8 5 3 2<br>♦ K 8<br>♣ Q 9 4 | ♠ J 8 6 4<br>♥ K 9<br>♦ Q 10 6 2<br>♣ 10 8 5 |
|   | ♠ Q 7<br>♥ A 7 6 4<br>♦ A J 7 5 3<br>♣ J 3  |  |

#### Budgivning

| Väst | Nord | Öst  | Syd  |
|------|------|------|------|
|      |      | pass | 1 ♦  |
| 1 ♠  | D    | 2 ♠  | pass |
| 3 ♣  | pass | 3 ♠  | pass |
| pass | pass |      |      |

#### Kommentarer till budgivningen

Syd har med nöd och näppe till att öppna budgivningen, medan Väst – med bäst kort vid bordet – har till ett självklart inkliv. Några par spelar med artificiella inkliv för att kunna visa upp en tvåfärgshand som denna, men vi har utgått ifrån naturliga metoder.

Vad ska Nord ta sig till? Att kräva med 2 ♥ har man inte kort till, så pass är ett klart alternativ i avsikt att om möjligt kunna bjuda hjärter på rimlig nivå senare. Ett annat alternativ är att dubbla, vilket *inte* är en straffdubbling, utan en s.k. *negativ dubbling* – ungefär som en upplysningsdubbling – och sedan bjuda hjärter. Det sänder budskapet: *Jag har en ganska lång hjärterfärg, men för svaga kort för att bjuda 2 ♥ första gången.*

När Öst höjer har Syd inget att tillägga, men Väst kan absolut drömma om utgång. I lagtävling, där man ofta bjuder utgång på blotta misstanken, hade det inte varit så tokigt att sonika klämma i med 4 ♠. I partävling bör Väst nöja sig med en positiv invit i 3 ♣, som visar värden i färgen, men att den behöver hjälp från partnern. Med bara tre hackor som "hjälp", slår Öst av inviten med 3 ♠, som blir slutbudet.

#### Kommentarer till spelet

Utspel: ♦ K. Utan andra attraktiva alternativ, väljer Nord att spela ut partnerns färg.

Väst ser tre omedelbara förlorare: två i ruter och ett i hjärter. Därtill högst troligt en klöverförlorare och en möjlig förlorare i trumf ifall damen skull trilskas. Väst är således tacksam att man lyckats hålla sig på mattan och inte löpt iväg till utgång.

Efter Syds positiva markering fortsätter Nord med ruter, som går via bordets tia till Syds knekt. Försvaret står nu vid ett vägskäl och har huvudsakligen två alternativ:

1. *Returnera låg ruter.* Väst har denna gång en bekväm kontring, nämligen att saka handens hjärterknekt, som ju under alla omständigheter ändå måste förloras.
2. *Först ta för hjärteress innan ruterreturen.* Väst måste då stjäla med spadertio, annars går kontraktet straff.

Det finns mycket som talar för att Väst i alternativ 2 ska göra som föreslagits. Dels har Syd ofta spaderdam för att få ihop till en öppning, dels får Väst inte förlora något trumfstick – att stjäla med en honnör är rätt bara den gång någon av försvarsspelarna har trumfdam singel. Att stjäla med femman är rätt endast när Nord har trean singel. Så, tian synes vara det kort som är rätt i långa loppet.

Med alla kort synliga är det förstås självklart för Syd att ta för hjärteress innan ruter returneras. I praktiskt spel är det dock inte lika enkelt; Syd kan inte gärna veta att partnern har sexkorts hjärter, så att ta för hjärteress och därmed godspela bordets kung, kan absolut vara fel.

**Resultat:** 3 ♠ =; **Ö-V +140**

Bricka 17. Nord giv. Ingen i zonen.

|                |             |
|----------------|-------------|
| ♠ K            |             |
| ♥ J 10 3       |             |
| ♦ Q 9 5 4 3    |             |
| ♣ 8 6 5 4      |             |
| ♠ A J 10 9 7 5 | ♠ 6 2       |
| ♥ 7 6 4 2      | ♥ A K Q 8 5 |
| ♦ A            | ♦ K J 6     |
| ♣ Q 2          | ♣ A 9 7     |
|                | ♠ Q 8 4 3   |
|                | ♥ 9         |
|                | ♦ 10 8 7 2  |
|                | ♣ K J 10 3  |

#### Budgivning

| Väst  | Nord | Öst  | Syd  |
|-------|------|------|------|
|       | pass | 1 ♥  | pass |
| 2 NT* | pass | 3 NT | pass |
| 4 ♦   | pass | 5 ♣  | pass |
| 5 ♦   | pass | 6 ♥  | pass |
| pass  | pass |      |      |

#### Kommentarer till budgivningen

Hårfina avgöranden av båda i paret. Öst har för bra för att öppna med 1 NT – risken är stor att missa utgång när partnern inte har kort nog för att invitera.

På Stenbergs 2 NT finns en uppsjö olika varianter. Vi har emellertid förutsatt att 3 NT-budet visar en stark jämn hand.

Med 4 ♦ berättar Väst om ruterkontroll, och Öst som är slamintresserad, men saknar spaderkontroll kan inte essfråga (paret kan ju sakna esskung i färgen!), utan får nöja sig med att i sin tur kontrollbjuda klöver.

Eftersom Öst förnekat kontroll i spader, måste Väst bromsa den gången inte heller hon har kontroll i färgen. När Väst, som här, driver på med 5 ♦, visar det förutom extra kontroll i ruter också att den väsentliga spaderkontrollen finns. Därmed kan Öst med tillförsikt bjuda slam.

#### Kommentarer till spelet

Utspel: ♠ 4 (1-3-5-regeln). Övriga färger ser för farliga ut att rota i och då Öst förnekat spaderkontroll verkar den färgen mest rimlig att attackera.

Det är en hårdbjuden slam, men med goda chanser. Att maska i stick ett ser riskabelt ut – Syds utspel skulle mycket väl kunna vara en singel. Öst bör således gå i med bordets ess, och Nords kung är förstås en trevlig syn. Efter uttrumfning i tre drag ger Öst bort ett spaderstick till försvarets dam, varefter resten är stort.

**Resultat:** 6 ♥ =; **Ö-V +980**

#### Efterdiskussion

Den känsliga färgen på den här given var klöver, men när Syd har kungen finns inget hot med Öst som spelförare. Antag emellertid att Nord kunna sticka bordets dam med kungen. Östs högsta prioritet är nu att kvickast möjligt göra sig av med klöverförloraren. Således, ut på ruteress, hem på en trumf, därefter ruterkung med sak av bordets klöverhacka. Innan uttrumfning måste Öst börja godspela spadern, och nu är bästa chansen en dubbelmask i färgen.

Högst troligt kommer Nord att vinna första spaderspelet och sedan korta bordets trumf med en lågfärgsvända. Efter uttrumfning kryssa Öst alla fingrar och tår, blundar och slår ännu en spadermask. Förhoppningsvis går den och förhoppningsvis sitter färgen den gången också jämnt fördelad, så att bordets långa spaderpaket kan åtnjutas.

Sens moral: förutsättningar för hur spelföringen ska bedrivas kan ändras, ibland radikalt, beroende på första utspel.

