
Kommentarer till fyra av givarna vid

Partävling för mindre rutinerade

Filbyter Bridge

Onsdagen den 24 maj 2023



Frågor och synpunkter, men också frågor om *andra givar* som spelats samma kväll, kan skickas till:
filbyter-bridge@telia.com, så besvarar vi dem så snart vi kan.

Givarna kommenterade av:
Martin Löfgren och Carl Ragnarsson

Bricka 4. Väst giv. Alla i zonen.

♠ J 7 2
♥ Q 9 3 2
♦ 10 4 3
♣ Q 7 6

♠ A Q 9 5
♥ 10 7
♦ Q J 9 7
♣ J 3 2

♠ 10 8 6 3
♥ A K J 6 4
♦ A 5
♣ K 9

♠ K 4
♥ 8 5
♦ K 8 6 2
♣ A 10 8 5 4

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
pass	pass	1 ♥	pass
1 ♠	pass	3 ♠	pass
4 ♠	pass	pass	pass

Kommentarer till budgivningen

Varken Nord eller Syd har något i budgivningen att göra, så Öst-Väst får en fri seglats till 4 ♠.

Kommentarer till spelet

Nords val av utspelsfärg står mellan det relativt passiva ruter och ett mera aggressivt klöver. Det finns tyvärr inget som säger att det ena alltid är rätt och det andra alltid fel. Vi har låtit Nord välja det något mera passiva ruterutspelet, således ruter tre enligt 1-3-5.

Ur spelförarens synvinkel finns en risk, men den är onekligen mikroskopisk, att Nords utspel är en singel, men även en möjlighet att det är från kungen. Om någon då händelsevis tänker: "Men, vi undviker ju att dra för en kung i partävling", så ska man ha i minnet att Nord bara har två objudna färger att välja mellan och kanske inte heller något aptitligt trumfutspelet. Skulle Nord ha honnör i både klöver och ruter, går det ju inte att följa undvika-dra-för-honnör-tesen. Man får ju inte passa i utspelet, även om det mången gång onekligen varit önskvärt ...

Eftersom det knappast kan vara till någon nackdel att låta Syd komma in – bordets klöverkung är då skyddad från genomspel – låter Väst bordet lägga lågt på ruterutspelet, varvid Syd vinner med kungen och troligen returnera färgen till bordets numera ensamma ess.

Väst har mycket att bestyra och det är alls inte självklart hur spelet ska bedrivas.

Ett alternativ är att spela spader till esset, kuta ut på bordet på hjärter ess och sedan ny trumf mot handens dam-nia och hoppas på att kunna gissa rätt ifall Syd bekänner lågt.

Ett annat är redan i första trumfsticket slå masken med damen, och ett tredje att spela på s.k. dubbelmask – d.v.s. liten till nian, och om knekten vinner stick hos Nord, därefter försöka maska ut en presumtiv trumfkung hos Syd.

Det finns gånger då såväl dubbelmasken som spel till esset är rätt, men inte denna gång om man ser till hela spelet på given. För att gå hem i 4 ♠ när vi redan förlorat ett stick, krävs att vi kan lösa trumfen och klövern för totalt maximalt två tapp. Dessutom ska vi komma fram och tillbaka mellan de båda händer, och i tillägg ha tillräckligt med trumf kvar för att kunna stjäla förlorare för att på så sätt komma upp i erforderligt antal stick.

För att ha mest möjliga trumfkontroll utan att behöva dra mer än två ronder, bör Väst satsa på att i stick tre spela trumf till damen. Skulle Nord komma in och då vända med klöver, får Väst försöka gissa rätt (om det ens går) på vem som har damen respektive esset.

Den här gången går trumfmasken och när Väst i nästa stick inkasserar också esset, är det med lättnad spelföraren konstaterar att båda motståndarna bekänner. På dam-knekt i ruter sakas bordets båda klöver, varefter Väst ger sig i kast med hjärtern; ess, kung och en stöld visar att den färgen inte var så lätt att godspela. Men, genom korsstöld flyter spelföraren nu ovanpå: klöver till stöld, hjärter till ny stöld och så en andra klöverstöld.

Resultatet av allt Västs kämpande blir två naturliga trumfstick, två stölder på handen och lika många på bordet samt tre ruter- och två hjärterstick. Summa summarum elva stick, utan att Nord kan göra annat än att se på och så småningom vinna sista stick med sin trumfknekt!

Resultat: 4 ♠ +1; Ö-V +650.

Bricka 7. Syd giv. Alla i zonen.

♠ 4	
♥ J 10 7 3	
♦ A 10 4	
♣ 8 7 6 4 3	
♠ Q 8	♠ K 7 6 5 3
♥ A Q 6 2	♥ K 8 5
♦ 9 7 5 2	♦ 6 3
♣ A J 5	♣ K Q 10
♠ A J 10 9 2	
♥ 9 4	
♦ K Q J 8	
♣ 9 2	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
			1 ♠
D	pass	1 NT	pass
pass	pass		

Kommentarer till budgivningen

Syds öppning är solklar och Västs UD minimal, framför allt i zonen. Vi anser dock att dubbelt är det normala budet med Västs kort, men vad ska Öst bjuda efter Nords pass?

Visst, Öst har 11 hp, men att merparten av styrkan sitter i de korta färgerna är inget gott tecken. Inte heller är det någon direkt tillgång att ha kungen smått femte som stopp i Syds öppningsfärg, spader. Man skulle vilja bjuda 1½ NT, vilket naturligtvis inte är tillåtet.

Kanske någon överväger ett straffpass, men det ska Öst hålla sig borta ifrån med så tunn spaderfärg. Säg att Öst istället fått Q-J-10-9-8 (eller bättre) i spader, ja då kan det vara läge att åtminstone överväga ett straffpass.

Det är inget fel att bjuda ett inviterande 2 NT, men av nyss nämnda skäl rekommenderar vi det något mera återhållsamma 1 NT. Om det däremot varit fråga om lagtävling, måste Öst bjuda 2 NT, eftersom man annars lätt riskerar missar utgång. Och utgångar ger som bekant bra betalt i lagspel.

1 NT avslutar budgivningen, varefter det är dags för Syd att fundera över ett lämpligt utspel.

Kommentarer till spelet

Valet står mellan att starta i ruter från den täta sekvensen eller att försöka godspela den stick i spader. Vi har fastnat för spadern (♠10, enligt 1-3-5) av främst två skäl:

1. Med sin UD har Väst indikerat längd i de objudna färgerna, så även om rutern ser ut att vara ett relativt *safe* utspel, är det inget som hindrar att Väst har t.ex. ess-tia fjärde i färgen; eller tian-fjärde och Öst esset.
2. För att straffa 1 NT behövs många stick och där erbjuder spadern större chans än rutern.

Som synes går det den här gången lika bra med ruterutspel, eftersom Nord har en honnör att hjälpa till med.

Spelföringen bjuder inte på alltför stora utmaningar. Öst har tre säkra stick i vardera klöver och hjärter, med option på ett fjärde ifall hjärtern visar sig sitta 3-3.

För att inte öppna upp spaderfärgen helt, ska Öst i stick ett begära damen från bordet. Utspellet har ju berättat om att Syd har esset och därmed blir den långt inkurpn kungen fortsatt ett bergfast håll i färgen. Därefter inkasserar Öst sina toppstick i hjärter och klöver, varvid Syd börjar komma en smula trångt till. Hur ska Syd veta vad som bör sakas på det tredje kortet i dessa båda färger?

Det är dags att plocka fram kulramen, gott folk!

Första stick har gett vid handen att Öst har spader kung. Därefter har Öst visat upp kung och dam i klöver samt hjärter kung, summa 11 hp. Med ruter ess därtill hade Öst förstås aldrig nöjt sig med vare sig en eller två sang – så vem som har det esset är ingen hemlighet så här dags: Nord!

Således är det *spader* som Syd ska saka när Öst spelar sin tredje hjärter respektive klöver. Därmed får spelföraren nöja sig med sju stick och jämn hemgång i 1 NT. Och kanske rent av en klapp på axeln för sitt goda omdöme att inte ha bjudit högre!

Resultat: 1 NT =; Ö-V +90

Bricka 8. Väst giv. Ingen i zonen.

♠ J 6	
♥ A K 8	
♦ J 8 6 3 2	
♣ A Q 9	
♠ A Q 9 5 4 3	♠ 10 8 7
♥ 5	♥ Q 10 9 6 2
♦ A K 5 4	♦ Q 10
♣ J 6	♣ 7 5 2
	♠ K 2
	♥ J 7 4 3
	♦ 9 7
	♣ K 10 8 4 3

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
1 ♠	D	pass	2 ♥
2 ♠	pass	pass	3 ♣
pass	pass	3 ♠	pass
pass	pass		

Kommentarer till budgivningen

Konkurrensbudgivning, d.v.s. att kämpa om kontraktet, är alltmer det som idag faller avgörandet vid bridgebordet. När allt kommer omkring kan vi alla bjuda 1 NT – 3 NT, men att avgöra huruvida det är lämpligt att bjuda ett snäpp högre eller ej, avslöjar såväl mästaren som motsatsen!

Först några ord om Syds avgörande. Visserligen är klöver ett kort längre än hjärtern, men det är väldigt ofta den som dubblar 1 ♠ har fyrkorts hjärter med sig. Så, Syd bör välja 2 ♥ framför 2 ♣ i det uppkomna läget.

Väst, som har en spelstark hand, kämpar vidare med 2 ♠.

En viktig sak att lägga på minnet när man, som partner till den som upplysningsdubblat, kämpar om kontraktet, är:

- om du har fem kort i den objudna högfärgen (här: hjärter), så ska du normalt sett inte in andra färger i budgivningen.

I klartext på aktuell giv betyder det att Syd *inte* har femkorts hjärter när denne återkommer med 3 ♣ i nästa budrond. När Nord *vet* att Syd bara har fyra hjärter, finns förstås ingen anledning att preferera den färgen framför klöver.

Efter två pass har Öst kommit i rampljuset; passa eller konkurrera med 3 S, är frågan?

Inte har Öst mycket att komma med; hjärter dam ter sig värdelös och inte är inte direkt överlusad med hp. Icke desto mindre bör Öst bjuda 3 ♠.

Skälen till det är följande:

- av budgivningen *vet* Öst att partnern har högst en hjärter;
- Nord har prefererat klöver, vilket pekar på att Väst har såväl längd som styrka i ruter, vilket gör ruterdam till et värdefullt kort;
- Öst har trekortsstöd till partnerns visade (minst) sexkorts spader.

Kommentarer till spelet

Nord startar knivkastningen med hjärter ess, men aktar sig för att fortsätta i färgen då Väst ju av budgivningen måste ha singel.

Nord spelar istället ess, dam och hacka i klöver; Väst stjal tredje rondan. För att komma åt att maska i trumf, går Väst till bordet på ruter dam. När trumfen visar sig sitta så fördelaktigt som 2-2 och med kungen rätt, går kontraktet hem med en övertrick. Handens ruterförlorare kan ju i sinom tid stjälas på bordet.

Resultat: 3 S +1: Ö-V +170

Efterdiskussion

Titt som tätt ser man spelare med händer som Västs, bjuda sin sexkortsfärg *tre* gånger och till på köpet ha turen att få upp en träkarl som Östs. Om Väst på egen hand bjudit sig till 3 ♠ med den aktuella handen, vore det förtjänt att Öst lägger ned en singel eller rent av renons i trumf som stöd! Resultatet talar då för sig själv ...

Minst lika ofta hör man spelare med händer som Östs, utbrista: "*Med bara 4 hp kunde jag inte gärna bjuda något annat än pass!*". Men, det kan man visst – bara man ser till att göra det med *rätt sorts hp*, d.v.s. lyssna till budgivningen och försöka dra slutsatser av den.

Att finna utgång på Öst-Västs ledd är väldigt svårt. Dessutom hänger ju hemgången på en mycket förmånlig kortsits. Inte alla utgångar som går hem kommer att kunna bjudas i praktiken.

Bricka 9. Nord giv. Öst-Väst i zonen.

<p>♠ 9 8 6 5 3 ♥ 9 8 7 ♦ 5 2 ♣ A 9 8</p> <p>♠ K Q 10 2 ♥ A 10 ♦ 6 ♣ K Q J 10 6 4</p> <p>♠ A J ♥ K 6 4 3 2 ♦ K 10 9 8 3 ♣ 5</p>	<p>♠ 7 4 ♥ Q J 5 ♦ A Q J 7 4 ♣ 7 3 2</p>
--	--

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
	pass	pass	1 ♥
2 ♣	pass	2 ♦	pass
2 ♠	pass	2 NT	pass
3 NT	pass	pass	pass

Kommentarer till budgivningen

Det är mera av en smaksak ifall Öst på andra varvet ska bjuda 2 NT eller göra en enkel preferens (3 ♣) mellan partners båda färger. Fördelen med 2 NT är att det budet håller dörrarna öppna för fler alternativ; med en minimal hand för sitt inkliv bör Väst inte säga pass på 2 NT utan flytta över till 3 ♣.

Kommentarer till spelet

Om Öst inte bjudit ruter, hade den färgen kanske varit ett alternativ att spela ut, men nu faller valet istället på den andra röda färgen. Så, ♥2 får det bli.

Öst utgår från att Syd, som öppnat budgivningen, har flertalet av de utestående honnörerna och nöjer sig därför med bordets tia, som visar sig vara stor nog att vinna första stick. Genom att godspela klöverfärgen kan Öst räkna in fem stick där, plus två i hjärter och esset i ruter. Summa åtta.

Ingen annan färg än klövern erbjuder många stick, så spelföraren kastar genast över den, medan det fortfarande finns ingång kvar vid sidan om för att senare kunna inkassera de godspelade klöversticken.

Utifrån budgivningen är det lite av en överraskning för Öst att *Nord* är den som har klöver ess. Resterande honnörer är nu helt klart placerade söderöver.

När Nord i nästa stick returnerar partners utspelsfärg, försvinner spelförarens sista hjärterhåll. Om motståndarna tillåts komma in för tidigt har de straffen godspelad via tre hjärterstick och de båda svarta essen. Den utspelade hjärtertvåan visar ju att Syd har femkortsfärg.

(Skulle Nord fått för sig att, felaktigt, vända med ruter istället för hjärter, får Öst förstås inte falla för frestelsen att maska – ruter kung finns med visshet hos Syd!)

Hur kan kunskapen om att Syd har försvarets resterande styrka användas till spelförarens fördel?

När bordet kommer in på hjärter ess, spelar Öst sina klöver i botten och håller noga koll på vad Syd sakar. De fyra första saken är enkla: tre ruter och spader knekt. Värre blir det när bordet tar för sin sista klöver, i nedanstående slutläge (Nords kort betydelselösa):

<p>♠ K Q 10 2 ♥ – ♦ 6 ♣ 4</p>	<p>♠ 7 4 ♥ J ♦ A Q J ♣ –</p>
<p>♠ A ♥ K 6 4 ♦ K 10 ♣ –</p>	

På klöver fyra sakar Öst hjärter knekt, men vad ska stackars Syd lägga?

- Spader ess gör att bordets alla spader blir stora;
- En hjärter får till följd att Öst kan godspela ett spaderstick i lugn och ro, när hotet om tre hjärterstick är borta;
- Ruter tio är lika illa, eftersom Öst vet att Syd måste ha ruter kung för sin budgivning och därmed kan fälla den med esset.

Syd har blivit regelrätt skvisad och kan inget göra åt det! Ordning och reda, räkna och placera honnörer utifrån budgivningen samt hålla koll på vad motståndarna sakar. Väl spelat av Öst!

Resultat: 3 NT =; Ö-V +600