
Kommentarer till fyra av givarna vid

Partävling för mindre rutinerade

Filbyter Bridge

Vi feirer norsk nasjonaldag onsdagen den syttende mai 2023!



Frågor och synpunkter, men också frågor om *andra givar* som spelats samma kväll, kan skickas till: filbyter-bridge@telia.com, så besvarar vi dem så snart vi kan.

Givarna kommenterade av:
Martin Löfgren och Carl Ragnarsson

Bricka 4. Väst giv. Alla i zonen.

♠ 10 8 5 2		
♥ 8 3		
♦ A J 2		
♣ A K 9 8		
♠ K J	♠ Q 4	
♥ 10 7 4 2	♥ A Q 5	
♦ Q 8 4	♦ K 7 6 5 3	
♣ Q J 7 6	♣ 10 5 2	
	♠ A 9 7 6 3	
	♥ K J 9 6	
	♦ 10 9	
	♣ 4 3	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
Pass	1 ♣	1 ♦	1 ♠
2 ♦	2 ♠	pass	pass
Pass			

Kommentarer till budgivningen

Enligt ramsan för öppningsbud när man har flera fyrkortsfärger på handen: *hjärter-spader-bästa lågfärg*, ska Nord med klöver och spader öppna med 1 ♠. Men, med så stor kvalitetsskillnad mellan de båda färgerna, anser vi att Nord bör bortse från sin anemiska spaderfärg och istället öppna med 1 ♣.

På 1 ♣ har Öst till att kliva in med 1 ♦. Skulle Nord däremot öppna med 1 ♠, får Öst *absolut inte* kliva in med 2 ♦, med dålig färg och skrala värden! Om Öst bjuder 2 ♦, kommer Väst – med all rätt – att konkurrera med 3 ♦ över Syds 2 ♠. 3 ♦ går *minst* två straff – i zonen ...

Kommentarer till spelet

Väst ser inget skäl till att avstå utspel i partnerns färg, så ruter fyra enligt 1-3-5-regeln får det bli.

Även om Syd inte kan förutsätta att Väst har en honnör i utspelfärgen, kostar det inget att lägga lågt i första stick. Öst kommer in och har ingen alls aptitlig vända. Den minst farliga vändan är sannolikt trumf, varför Öst i stick två spelar spader fyra.

Syds problem handlar helt och hållet om hjärtern. I värsta fall kan Syd behöva stjäla *två* hjärter på bordet för att inte förlora tre stick i färgen.

Det är förvisso osannolikt, men kostar inget att så långt möjligt försöka gardera sig.

För att behålla kontrollen över trumfen lägger Syd lågt på trumfvändan och Väst kommer in på knekten. Troligen spelar Väst nu ruter och Syd tar inga risken med någon mask, utan begär esset från bordet. Därefter spelar Syd en hjärter upp mot egen hand. I och med att Öst har båda de intressanta honnörerna, vet Öst att Syd inte har någon gissning i färgen. Öst tar för hjärter ess och slår sig fri med en ruter, som Syd stjälar.

Syd är nu i full kontroll. Efter att ha tagit för spader ess – färgen visar sig sitta 2-2, men det spelar ingen roll om den suttit 3-1 – lyfter Syd ut hjärter kung och stjälar sedan en hjärter. Tre ronder klöver till stöld spelar in egna handen för ytterligare en hjärter att stjäla på bordet. Syds hand består nu av enbart trumf, vilka alla är stora. (Skulle trumfen ha suttit 3-1, hade det blivit ett trumfstick över åt försvaret.)

Resultat: 2 ♠ +2; N-S +170

Efterdiskussion

Det var en lycklig kortsits för spelföraren; 2-2 i trumf är ca 40 % chans, dessutom kunde det på en dålig dag ha suttit för två förlorare i hjärter (om än mindre troligt efter Östs inkliv över 1 ♣).

Även om det den här gången blev tämligen automatiska tio stick till spelföraren, var det ingen lämplig utgång att bjuda.

Bricka 11. Syd giv. Ingen i zonen.

<p>♠ A K J ♥ J 10 8 6 ♦ K 9 ♣ A 10 5 3</p> <p>♠ 8 7 3 2 ♥ 9 5 4 2 ♦ Q 10 5 ♣ 7 2</p>	<p>♠ 10 5 ♥ Q 7 ♦ A 8 7 4 3 ♣ K J 8 6</p>
<p>♠ Q 9 6 4 ♥ A K 3 ♦ J 6 2 ♣ Q 9 4</p>	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
pass	1 NT	pass	pass
pass	pass	pass	3 NT

Kommentarer till budgivningen

Två frågor kommer upp här:

1. ska Syd öppna – handen innehåller ju 12 hp?
Vi ser det som ett gränsfall. Med tre färger innehållande bara en dam eller knekt på topp och merparten poäng i trekortsfärgen bör man passa. *Kaplan-Rubens* handvärderingsverktyg (se giv-analys från tidigare vecka) ger Syds hand ett värde på ca 10 hp ...
2. Efter Nord's sangöppning, ska Syd fråga efter högfärg med den aktuella handen? Det finns två skolor här – och inget självklart "rätt svar".
Sant är att Syds fördelning, 4333, pekar på sangspel. Dock är sannolikheten att också Nord har samma fördelning inte så stor, eftersom 4432 och 5332 sammantagna är väsentligt vanligare än 4333.
Vi skulle i detta fall bjuda 3 NT, då handen innehåller låghonnörer och en bild i varje färg. Det är emellertid ingen garanti för att det är rätt att avstå att leta gemensam spaderfärg.

Alla vägar bär till Rom, sägs det, så även om Syd frågar efter högfärg, kommer slutstationen den här gången så småningom att bli 3 NT.

Kommentarer till spelet

Öst drar för sin längsta färg enligt 1-3-5-regeln, således: ♦ 3.

Utspelet tyder på femkortsfärg; det är den lägsta utestående rutern (bordet har ju tvåan), så det är inte så bra att släppa in försvaret innan nio stick är i hamn.

Spelföraren låter träkarlen lägga lågt, och Väst nöjer sig förstås med tian när knekten ligger på bordet och spelföraren inte har begärt den spelad. Nord kan räkna med fyra stick i spader, två i hjärter, ett i ruter (i och med utspelet) och ett i klöver – ett stick fattas alltså för hemgång.

Den enda färg som i realiteten kan ge ett extra stick, när Nord inte har råd att släppa in motståndarna, är hjärter. Det är en bättre chans att hoppas på att damen sitter för mask, än att försöka toppa ut den hos Väst. För att inte trassla till kommunikationen mellan händerna, bör Nord i stick två spela hjärter knekt från handen och lägga lågt från bordet ifall Öst inte täcker.

Med, som på aktuell giv, dam andra, är det troligt att Öst täcker knekten, varefter bordets ess vinner sticket. Härnäst tar spelföraren för ess, kung och knekt i spader, spelar in bordet på hjärter kung och inkasserar sedan spader dam. Nord har nu sina nio stick ett tionde finns inom räckhåll om hjärterfärgen ger full utdelning – sitter hjärtern 3-3 eller har Väst 9-5-4-2?

Det verkar inte så smart att riskera kontraktet, när Nord hittills stått på så god fot med Fru Fortuna. Som vanligt blir det inte lätt för försvaret att saka; det gäller ju för Öst att behålla såväl sina ruter som hållet i klöver. När Nord ska till att ta sitt tredje hjärterstick blir läget detta:

<p>♠ – ♥ 10 8 ♦ 9 ♣ A 10 5</p>	<p>♠ – ♥ – ♦ A 8 7 4 ♣ K J</p>
<p>♠ – ♥ 9 5 ♦ Q 5 ♣ 7 2</p>	<p>♠ – ♥ 3 ♦ J 6 ♣ Q 9 4</p>

Genom att räkna honnörspoäng, vet Öst att Nord måste ha klöver ess för att få ihop till en sangöppning. Så på hjärter tio är Öst piskad att lägga en ruter för att bevaka klöverhållet.

I praktiken är det troligt att Nord säkrar sin hemgång genom att ta för klöveress, men en girig spelförare kanske försöker sig på att peta in Öst och få denne att så småningom tvingas spela klöver från sin förmodade kung. Det fungerar ifall Öst från början haft ess-dam i ruter.

Den här gången blir det ingen inpetning – i vart fall inte om försvaret är försiktigt, eftersom Väst kan komma in på ruter dam och sedan spela klöver från s.a.s. rätt håll.

Resultat: 3 NT =; **N-S +400**

Bricka 13. Nord giv. Alla i zonen.

♠ A K J 2	
♥ A J 9 7	
♦ K	
♣ K 10 6 5	
♠ Q 10 8 7 5	♠ 9 6 4 3
♥ Q 10 6 2	♥ 8 5
♦ J 4	♦ 5 2
♣ 9 2	♣ A Q 7 4 3
♠ –	
♥ K 4 3	
♦ A Q 10 9 8 7 6 3	
♣ J 8	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
	1 ♣	pass	1 ♦
pass	1 ♥	pass	4 ♦ (!)
pass	4 NT	pass	5 ♣*
pass	6 ♦	pass	pass
pass			

* 1 eller 4 (av 5) om man spelar "RKCB 1430"

Kommentarer till budgivningen

Nord öppnar lågt med sin starka hand, det även om man spelar med fyrkorts högfärgsöppning, och återkommer sedan med 1 ♥. Syd har nu flera alternativ, men då ett hopp till 3 ♦ i det naturliga systemet bara är inviterande – och det är Syd på tok för spelstark för, som vi ser det – behövs mer krafttag än så.

Ett hopp till 4 ♦, som logiskt sett måste vara krav när 3 ♦ är inviterande, sätter fart på Nord, när denne nu har avsevärda tillägg. Med alla sidofärger garderade checkar Nord essen med 4 NT, och när partnern redovisar ett ess, blir slutbudet 6 ♦.

(Om Syd istället valt att på 1 ♥ hoppa till 5 ♦, bör Nord inse att lillslam har goda förutsättningar.)

Kommentarer till spelet

Väst startar i den objudna färgen: ♠5.

Med renons i utspelsfärgen kostar det Syd inget att i första stick prova bordets knekt – skulle Öst kunna sticka stjal Syd på egen hand. Den här gången vinner bordets knekt sticket och Syd sakar en av sina klöverförlorare.

Härnäst tar Syd för bordets trumfkung, spelar in den egna handen genom att stjäla spaderhackan och drar sedan ut motpartens resterande trumf. Hjärter ess utgör sedan entré till ess-kung i spader, på vilka Syd sakar en hjärter och den sista klövern – hemgång med ett övertrick!

Resultat: 6 ♦ +1; **N-S +1390**

Efterdiskussion

Som vi alla kan se hade klöverutspel straffat kontraktet. Försmädligt, eller hur? Finns det något sätt att förmå Väst att hitta det utspelet?

Ja, faktum är att det finns det! Vi ska nu lansera en specialkonvention som räddat brickan för Öst-Väst:

När man dubblar en frivilligt bjuden slam, sänder det meddelande om att man önskar ett "ovanligt utspel" från partnern. Normalt är att "ovanligt" är likställt med utspel i träkarlens först bjudna färg.

När motståndarna för egen maskin bjudit slam, är det inte så troligt att försvaret har massvis med straffar att inkassera. Givetvis kan man dubbla en slam utan att för den skull vara beroende av vilken färg partnern spelar ut, men man bör då vara säker på att kontraktet straffas *oavsett utspel*. Skillnaden mellan en dubblad och en odubblad straff i slam är sällan stor, det är desto viktigare att det verkligen *blir* straff i den.

Om Öst dubblar 6 ♦, och Nord-Syd passar, spelar Väst ut klöver (nian) och Öst tar två stick på direkten.

Värt att notera, dock:

1. Hur kan Öst vara säker på att Syd inte kan stjäla andra rondens klöver? Svaret är, att det kan Öst inte! Men, Öst bör resonera ungefär så här: med klöver ut *förbättras* våra chanser att straffa slammen, och när Nord-Syd är så duktiga att de bjuder slam, kanske vi har en dålig bricka också när kontraktet går hem odubblat. Dubblingen ger oss i vart fall *en chans* att straffa kontraktet.
2. En vaken Nord inser kanske vad som är på väg att hända: att Öst sitter med ess-dam bakom kungen och att Väst kommer att spela ut den känsliga färgen. Istället för att ge slaget förlorat innan det ens börjat, bör Nord då fly till 6 NT för att skydda klöverkung från att bli genomskjuten i utspelet. 6 NT går på den aktuella given inte att straffa när Nord är spelförare.

Lite historik. Den sortens dubbling vi nyss diskuterat, går under benämningen *Lightnerdubbling*, efter dess upphovsman, amerikanen Theodore Lightner (1893-1981), som kom på idén redan kring 1940.

Bricka 16. Väst giv. Öst-Väst i zonen.

♠ Q J 8 4 2

♥ 9 5 4 2

♦ A 6

♣ K 6

♠ 7

♥ A 7

♦ K J 10 9 4 3

♣ A 10 5 3

♠ A 9 6

♥ Q J 8 3

♦ Q

♣ Q J 9 8 4

♠ K 10 5 3

♥ K 10 6

♦ 8 7 5 2

♣ 7 2

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
1 ♦	1 ♠	D	2 ♠
pass	pass	D	pass
3 ♣	pass	4 ♣	pass
5 ♣	pass	pass	pass

Kommentarer till budgivningen

För några veckor sedan introducerade vi konventionen:

"När partnern kliver in, använder vi som svarare till inklivet, överbud för att visa en bra höjning i partners färg och minst ca 10 poäng."

Använder man den modellen, kan man låta det hoppande stödbudet (här: 3 ♠) berätta om en svagare hand med minst fyrkortsstöd. Syds hand på den aktuella given utgör typhanden för ett sådant bud.

Är det inte farligt att spela så? Nja, när vi tillsammans har minst har minst nio trumf – inklivet lovar ju minst fem – kan vi ofta bjuda till tretricksnivån utan någon större risk. Antingen går vårt kontrakt hem eller så gör motståndarna ett kontrakt som ger bättre betalt. Hoppet till 3 ♣ gör onekligen livet surare för dem!

Den här gången går 3 ♠ en eller två straff, vilket i ozon är billigt mot Öst-Västs utgång. Skulle Syd nöja sig med 2 ♠, passar Väst med sin minimihand och Öst, som har kort för utgång, upplysningsdubblar på nytt. På Västs helt naturliga 3 ♣, kan Öst på egen hand gå till 5 ♣, men väljer kanske mellanvägen: att invitera med 4 ♣, vilket Väst med en bra hand för sitt redan visade minimum höjer till utgång.

Kommentarer till spelet

Nord startar med damen i parets gemensamma färg, ergo: ♠Q.

Väst låter bordets ess vinna sticket och konstaterar att det finns en säker förlorare i ruter samt en potentiell sådan i båda hjärter och klöver. Emellertid finns möjlighet till att maska i båda dessa färger, så allt hopp är inte ute. I tillägg finns möjligheten att saka bordets förlorare på handens långa ruter.

Eftersom rutern är solid så snart esset tvingats ut, finns ingen anledning att låta vänta med trumfen. I stick två begär Väst klöver dam från bordet och låter den löpa när Syd bekänner med en hacka. Att Nord kan sticka bekymrar inte Väst, eftersom en eventuell hjärtervända *från Nords håll* inte äventyrar kontraktet.

När Nord fortsätter i spader stjal Väst och drar därefter ut motpartens sista trumf, innan det är dags att attackera rutern. Sedan Nord tagit för sitt ess, kan Väst saka alla bordets hjärter-förlorare på den godspelade rutern och avsluta med att stjäla handens hjärtersjuva för hemgång med ett övertrick!

Resultat: 5 ♣ +1; Ö-V +620

Efterdiskussion

Bjöd något par slam – och gick hem i den?