
Kommentarer till fyra av givarna vid

Partävling för mindre rutinerade

Filbyter Bridge

Onsdagen den 26 april 2023



Frågor och synpunkter, men också frågor om *andra givar* som spelats samma kväll, kan skickas till: filbyter-bridge@telia.com, så besvarar vi dem så snart vi kan.

Givarna kommenterade av:
Martin Löfgren och Carl Ragnarsson

Bricka 1. Nord giv. Ingen i zonen.

♠ J 8	
♥ A K 5 2	
♦ 9 7 3	
♣ Q J 9 8	
♠ 9 7 6 4 2	♠ K 10 5
♥ 10 7	♥ Q 9 6 3
♦ 6 4	♦ Q J 5 2
♣ A 5 3 2	♣ K 6
♠ A Q 3	
♥ J 8 4	
♦ A K 10 8	
♣ 10 7 4	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
	pass	pass	1 ♦
pass	1 ♥	pass	1 NT
pass	pass	pass	

Kommentarer till budgivningen

Varken Nords eller Östs 11-poängare anser vi vara värda ett öppningsbud (Östs ligger något närmare än Nords), utan Syd blir den som får öppna på given. Nord svarar förstås med sin högfärg och Syd återkommer med 1 NT, visande 12-14 hp på en balanserad hand utan stöd till partners högfärg.

Ska Nord nu invitera till utgång med 2 NT? Syd *kan* ju ha max för sitt 1 NT-återbud, d.v.s. 14 hp. Men, Nords spadersättning ser inte ut att vara produktiv, varför vi anser att man i *partävling* bör hålla sig på mattan med ett pass. I *lagtävling* däremot, där man ju strävar efter att bjuda utgångar tuffare än i partävling, kan man mycket väl tänka sig att invitera. Man tar således något större risker i lag jämfört med par; ibland går utgången bet, men vinsten är stor den gången den går hem.

Kommentarer till spelet

Väst drar för sin längsta färg enligt 1-3-5-regeln, således ♠2. Syd kan räkna till två stick i vardera färgen spader, hjärter och klöver som säkra (spader i och med utspelet upp i gaffeln). Bäst möjlighet till ytterligare stick ger klöver.

Syd provar att få för spader knekt i stick ett, men Öst täcker med kungen. Frågan är då: ska Syd vinna sticket eller låta Öst få vara inne?

Frågan kan tyckas konstig; varför ska jag låta Öst vinna sticket när jag har ess-dam i färgen? Skälet till det är, att det *kan* vara vitalt att försöka *blockera* motståndarnas långfärg! Allra helst som spelföraren inte är rädd för någon annan färg i skift, ifall försvaret skulle komma på den tanken.

Således bör Syd låta Öst vinna första stick, varefter denne fortsätter i färgen – mer specifikt med *tian* (en beskrivning hur man returnerar en utspelad färg, kan du hitta i förra veckans giv-analyser) – som spelföraren vinner.

När nu Syd går igång med att godspela klöverstick, måste Väst se till att *lägga lågt* första gången klöver spelar, för att på så sätt spara sin ingång till spaderfärgen. Väst hoppas på att Öst har klöver kung *och* ytterligare en spader att spela. När så är fallet, slås sista håll i färgen bort.

Syd fortsätter att godspela sin klöver och hoppas att Öst är den som esset. Men icke, Väst ingriper med ens och hämtar därefter hem de båda spaderstick försvaret kämpat så hårt för att få stora. Minsann, även en färg med nian på topp kan bli värdefull! Resten är sedan Syds, så kontraktet går hem med en övertrick.

Resultat: 1 NT +1; **N-S +120**

Efterdiskussion

Låt oss anta att Syd i första stick lägger låg spader från bordet. Öst måste då nöja sig med att spela på tian, inte kungen. Varför då? Jo, utspelet (♠2) visar att Väst har ett *udda* antal spader, vilket utifrån budgivningen måste vara fem, i annat fall skulle Syd haft femkorts spader och då inte öppnat med 1 ♦.

Väst kan ha:

- damen; då tvingar redan tian ut esset.
- esset; i så fall har Syd dam-tredje och ett säkert håll oavsett om Öst spelar på tian eller kungen.
- ess-dam; då vinner tian sticket, eftersom Syd inte kan sticka.
- ingen honnör; det är nu viktigt att Öst sparar kungen, annars får Syd tre stick i färgen istället för två.

Bricka 2. Öst giv. Nord-Syd i zonen.

♠ 6 2		
♥ A J 9 4		
♦ A Q		
♣ K J 8 5 2		
♠ A 8 7 4		♠ Q J 9
♥ K Q 8 7 6		♥ 10 5 3
♦ 10 3		♦ J 9 8 7 6 4
♣ 10 9		♣ 3
	♠ K 10 5 3	
	♥ 2	
	♦ K 5 2	
	♣ A Q 7 6 4	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
		pass	1 ♣
1 ♥	2 ♥	pass	3 ♣
pass	3 NT	pass	pass
pass			

Kommentarer till budgivningen

Efter de två inledande, och ganska självklara buden, faller strålkastarljuset på Nord. Det finns ingen *naturlig* klöverhöjning som gör Nord's hand rättvisa och som samtidigt inte stjälar för mycket budutrymme. Slam i klöver ligger nära till hands, men, framför allt i partävling, kan det vara riskabelt att gå förbi 3 NT den gång partnern har riktigt minimala värden.

För att råda bot på den problematiken, kommer här ett tips:

När partnern öppnat med 1 ♣ eller 1 ♦, och nästa hand kliver in på entricksnivån, så visar ett överbud i motståndarnas färg en stark hand med stöd i partnerens öppningsfärg.

Några spelare så, att överbudet visar *minst* invit (en höjning till 3 ♣ är då mera spärrbetonad), medan andra låter överbudet berätta om en hand som *kräver till utgång*; den direkta hoppande höjningen till 3 ♣ visar då ca 11-12 poäng, på samma sätt som i ostörd budgivning.

På Nord's överbud (2 ♥) – oavsett om man spelar det som utgångskrävande eller som minst invit – återbjuder Syd 3 ♣ för att visa en minimihand. Nord bör då ge upp tankarna på slam och istället satsa på 3 NT ikraft av sitt stabila dubbelhåll i Västs inklivsfärg.

I lagtävling, där det spelar mindre roll ifall man går hem i fem trick i lågfärg eller i sang, är det mindre riskabelt att gå förbi 3 NT och istället bjuda 4 ♣ (slaminvit med klöverstöd).

I och med att Syd har singelhjärter och själv blir spelförare i ett klöverkontrakt går 6 ♣ denna gång hem (Syd kan efter uttruffning saka en av bordets spaderförlorare på ruter kung).

Kommentarer till spelet

Öst ser ingen anledning till att inte spela ut i partnerens inklivsfärg, så ♥3 (enligt 1-3-5-regeln).

Spelföraren sticker Västs dam med esset och kan nu antingen göra anspråk direkt på nio stick – fem klöver, tre ruter och hjärter ess – eller försöka tillskansa sig ett tionde i spader. Det är som sagt partävling, så det finns all anledning att leta övertrick. Den mer ofövägne spelare en spader i stick två, och om Öst (nervöst) sätter i en honnör börjar det lukta övertrick. Honnören drar kung och ess, och på den (låga) hjärter som följer från Väst bör Nord prova knekten. Det är osannolikt att Väst klivit in med hjärter dam och spader ess som enda beväpning. När knekten håller stick, är övertricket och en bra score ett faktum!

En alternativ spelplan är att vinna utspelet, ta för ess-dam i ruter, spela klöver till esset, ruter kung med spadersak och därefter alla klöversticken. Till sist slår Nord ut sig med ♥J och hoppas på att Väst blir inpetad och tvingas spela från sitt spader ess och därmed ge bordet övertricken på spader kung. Den manövern ska inte lyckas denna gång mot bästa försvar, men det är långt från säkert att Öst-Väst håller tungan rätt i mun.

Resultat: 3 NT =; N-S +600

(En **applåd** till de(t) par som finner 6 ♣ med Syd som spelförare!)

Bricka 4. Väst giv. Alla i zonen.

	♠ Q 8 4 2	
	♥ Q 6	
	♦ K Q 9 7 3	
	♣ J 5	
♠ 6 5		♠ J 9 7 3
♥ 9 8 5		♥ A 10 4 3 2
♦ A J 10		♦ 8 5 4
♣ Q 10 6 3 2		♣ K
	♠ A K 10	
	♥ K J 7	
	♦ 6 2	
	♣ A 9 8 7 4	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
pass	pass	pass	1 NT
pass	2 ♣	pass	2 ♦
pass	3 NT	pass	pass
pass			

Kommentarer till budgivningen

Med 10 hp mittemot en 15–17-sang måste Nord se till att paret hamnar i utgång. På vägen till 3 NT checkar Nord med 2 ♣ ifall spadern är gemensam. När Syd med 2 ♦ förnekar högfärger, går Nord till 3 NT.

Kommentarer till spelet

Av 2 ♣-budet kan Väst dra slutsatsen att Nord har minst en högfärg. Varför annars fråga?

Nord-Syds budgivning har avslöjat att Öst måste ha minst fyra spader (Nord har högst fyra, Syd har högst tre) och minst tre hjärter (Nord har högst fyra, Syd har högst tre).

Utspel i endera högfärgen kan mycket väl vara rätt, såväl ur ett passivt (= försöka undvika att ge favör) som ett aktivt perspektiv (= försöka hitta partnerns färg). Det kan å andra sidan lika gärna vara fel, t.ex. om Västs högfärgsutspel hjälper spelföraren att maska ut en dam eller knekt hos partnern.

De flesta skulle troligen välja att följa strömmen: dra för din längsta färg, så länge som den inte är visad av motståndarna. Följer Väst den devisen, blir utspelet ♣2 (enligt 1-3-5).

Syd kan räkna till tre toppstick i spader och ett i klöver. Två stick går att odla i hjärter och minst ett i ruter, men det fattas fortsatt stick för hemgång.

Klöverutspelet har emellertid gagnat spelföraren mer än försvaret, i och med Syds feta hackor i kombination med bordets knekt. Så snart Öst måste offra tian, damen eller kungen på utspelet, kan Syd för egen maskin se till att få tre stick i färgen.

För att inte slösa med resurserna, ska spelföraren begära femman i första stick och sticka Östs klöverhonnör med esset. I andra stick bör Syd spela en låg ruter mot bordet. Väst nöjer sig med tian (eller knekten) och bordets dam vinner. Med ett ruterstick redan i bagaget, övergår Syd till att godspela stick i klöver.

Klöver knekt i tredje stick vinner Väst med damen, medan Öst sakar hjärter två. På den hjärternia som följer från Väst får bordet lägga lågt och Öst likaså, varpå Syds knekt vinner sticket. Syd fortsätter på den inslagna klövervägen och sakar en ruterhacka från bordet under det att Väst vinner sticket med tian. Hur försvaret än vänder och vrider kan de aldrig få fler än totalt fyra stick; hjärter ess, ruter ess och två klöverstick, medan Syd får ihop tre spader, två hjärter, ett ruter och tre klöver.

Resultat: 3 NT =; N-S + 600

Efterdiskussion

Inte heller hjärterutspel straffar utgången, ens om Öst – som sig bör – håller upp esset till tredje gången färgen spelas. Syd vinner utspelet med handens knekt och måste nu satsa på rutern. På ruter från egen hand lägger Väst lågt och bordets honnör vinner. Syd återvänder till egen hand för ytterligare en ruter mot träkarlen. Hur än Väst vänder och vrider, får Syd totalt fyra ruterstick, två hjärter, tre spader och klöveress, summa tio.

Bricka 16. Väst giv. Öst-Väst i zonen.

♠ 6
♥ 9 5
♦ Q J 10 8 7 4 3
♣ J 10 2

♠ K 8 5 3 ♠ J 10 9 7 4
♥ A Q 7 ♥ 10 8 4 3
♦ A 6 ♦ 5
♣ A Q 4 3 ♣ 8 6 5

♠ A Q 2
♥ K J 6 2
♦ K 9 2
♣ K 9 7

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
1 ♣	3 ♦	pass	3 NT
pass (!)	pass	pass	

Kommentarer till budgivningen

Med sina 19 hp är Väst för stark för att öppna med 1 NT. Istället inleds med 1 i färg, i akt och mening att återkomma med ett *hoppande* sangåterbud (alternativt bjuda 2 NT på ett eventuellt 1 NT från partnern), för att på så sätt visa 18-19.

Tips: Även om ni spelar med fyrkortshögfärgsöppningar, kan det vara idé att öppna med en lägre fyrkortsfärg den gång man är för stark för att öppna med 1 NT, d.v.s. har 18-19 hp.

När man däremot är för svag för 1 NT, d.v.s. har 12-14 hp, är det att föredra att öppna enligt boken (med högfärgen).

Skälet till det är att det ofta är lättare att få ihop till ett svarsbud på 1 K än på 1 S, men också att en svag svarshand utan stöd bara har 1 NT att ta till på 1 S, och då kommer spelföringen på den svaga handen, vilket sällan är bra.

Nord har en sjukortsfärg, och även om den inte är väldigt bra duger den till att spärra med 3 ♦, framför allt i det för spärrbud gynnsamma zonläget (= vi i ozon, de i zonen).

Ur Syds perspektiv kan Nord mycket väl ha något som ess-dam sjunde och inget mer, och då verkar 3 NT vara upplagt. Det finns många andra händer också där utgång går hem med hjälp av Nord

långa ruter, så Syds 3 NT är ingen direkt riskabel aktion.

Väst är naturligt nog en smula förvånad över att motparten befinner sig i 3 NT när turen kommit åter i västligt läge. Utan någon stickfärg gör Väst klokast i att avstå från att dubbla; Syd lär ju kunna leva länge på partnerens långa ruterfärg.

Annat vore det ifall Väst begåvats med t.ex:

♠ A 8 5 3 ♥ A J 7 ♦ A 6 ♣ K Q J 5

Efter klöverutspel har Väst då fem egna stick, så kontraktet kommer garanterat att gå minst en straff.

Kommentarer till spelet

Att Syd har klöver kung är nästintill garanti, så utspel i den färgen kan vara favör. Ett alternativ kan vara hjärter ess (!), för det fall Öst har en lång färg med knekten i topp. Vår Väst hoppas på att spadern ska utgöra en obehaglig överraskning för spelföraren och väljer ♠5 (1-3-5-regeln).

Utspellet går via Öst nia till Syds dam, varefter Syd genast går igång med rutern. Väst släpper första rutern i hopp om att Syd tagit en chans på 3 NT med enbart kung-hacka i färgen. När så inte är fallet går det inte att bryta förbindelsen med träkarlen.

Vad ska Öst saka på andra varvet ruter? Öst ser att Syd har sex ruterstick och redan fått ett i spader. Partnern kan komma i saknöd på att ruterna och behöver därför Östs hjälp.

Att saka klöver åtta (högt kort = negativt) hjälper inte mycket, eftersom det är den färg Väst vet att Syd har håll i. Betydligt bättre är att Öst sakar hjärter åtta, eller rent av tian. Väst vet då att Syd har kungen och fortsätter med *låg* spader, i hopp om att Syd inte haft ess-dam-knekt från start.

Syd har inte råd att ducka den; Öst kan då vända med antingen hjärter eller klöver, i båda fallen sätter det Syd kung på mellanhand. Så, Syd vinner sticket och rasslar i sig sina fem återstående ruter. Väst måste saka fem kort, men det är nu inte så svårt när spaderns situationen är klarlagd. Mer än åtta stick får spelföraren inte ihop.

Resultat: 3 NT -1; Ö-V +50

(Om Nord inte spärrar eller Syd inte bjuder 3 NT på Nord's spärr, kanske Öst-Väst finner sin spaderanpassning. 3 S går hem trots Östs eländiga hand.)