
Kommentarer till fyra av givarna vid

Partävling för mindre rutinerade

Filbyter Bridge

Onsdagen den 19 april 2023



Frågor och synpunkter, men också frågor om *andra givar* som spelats samma kväll, kan skickas till:
filbyter-bridge@telia.com så besvarar vi dem så snart vi kan.

Givarna kommenterade av:
Martin Löfgren och Carl Ragnarsson

Bricka 4. Väst giv. Alla i zonen.

♠ 9 2
♥ K J 8 7 4
♦ –
♣ K Q 7 6 5 2

♠ 6 4
♥ Q 9
♦ K J 10 9 8 2
♣ 9 8 4

♠ K J 8 5
♥ 10 2
♦ 6 5 4 3
♣ A J 3

♠ A Q 10 7 3
♥ A 6 5 3
♦ A Q 7
♣ 10

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
2 ♦	2 ♥	3 ♦	4 NT
pass	5 ♣ ¹⁾	pass	5 ♦
pass	5 ♥	pass	pass
pass			

¹⁾ Detta N-S-par spelar "RKCB 1430", så 5 ♣ visar 1 ess av 5.

Kommentarer till budgivningen

Väst har till en svag tvåöppning och sedan är frågan ifall Nord ska blanda sig i eller inte. Trots få honnörs Spoäng är handen spelstark, så vi anser att Nord bör avge någon form av positivt läte.

Längsta färg är klöver, men budgivningen är redan på obehagligt hög nivå, och inklivet 3 ♣ kan begrava hjärterfärgen definitivt. Därför kliver Nord in med 2 ♥ och förbereder sig att på möjliga 2 ♠ eller 2 NT från Syd, visa sin sidofärg i klöver.

Om nu Öst höjer partnerns färg ett steg, börjar Syd ana en storartad anpassning. Nord kan ju knappast ha mer än högst en ruter, så även om ruter dam inte ser så värdefull ut, har paret ingen förlorare i färgen. Skulle Nord sakna spader kung, sitter den troligen för mask hos Öst, då Väst har visat en svag hand.

Även om Öst-Väst inte gjort något fel, illustrerar given vikten av att lyssna till motståndarnas budgivning och dra slutsatser av de ledtrådar den ger för *vår egen* vidare aktion.

Syd kastar sig på essfrågan och får, beroende på Nord-Syds metoder, besked om ett ess (av fem). Syd kan nu endera chansa på att trumfen ska ordna sig eller hellre använda sig av den konvention som är kopplad till "RKCB", nämligen att med närmaste bud (förutom trumfen) fråga efter trumfdam. Nord svarar nekande genom att bjuda trumffärgen på lägsta möjliga nivå, varvid ekipaget stannar i 5 ♥.

Denna gång vinner optimisterna, eftersom både trumfen och klöver sitter så bra, men att bjuda slam är – efter att Väst visat en fördelningshand (med 2 R-budet) – mot oddsen. Sannolikheten ökar att övriga färger sitter snett.

Kommentarer till spelet

Öst spelar ut partnerns färg, ruter fyra enligt 1-3-5-regeln.

Efter att ha vunnit första stick med bordets ess, ska Nord omgående spela klöver från träkarlen. Faran med att inleda med två ronder trumf, och *först därefter* spela klöver, är att en Öst med tre-korts trumf då kan fortsätta i trumf efter att ha kommit in på klöver ess. Nord får då en klöver-förlorare extra, helt i onödan, ifall färgen sitter 4-2.

I andra stick kommer Öst alltså in på klöver ess, men varje vända från Öst är ofarlig för spel-föraren. Troligen fortsätter Öst i ruter, som Nord stjäl. Nord i sin tur slår spadermasken (den kommer Nord ändå inte ifrån att pröva, förr eller senare). När den visar sig lyckas, spelar Nord därefter ess och kung i trumf. Eftersom förbindelsen mellan Nord och Syds händer nu är öppen, gör det inte så mycket ifall Öst haft tre trumf från start, i och med att Öst inte har möjlighet att komma in. Hemgången blir inte heller då hotad.

Så bra som det den här gången sitter, resulterar spelföringen i två övertrick. Ledsamt konstaterar Nord att även en slarvig spelföring hade lett till målet ...

Resultat: 5 ♥ +1; N-S +650

Bricka 8. Väst giv. Ingen i zonen.

♠ K 8
♥ J 8 7 5 3
♦ A J 9 8 7
♣ 6

♠ J 7 6
♥ A K Q 2
♦ 10 6 4
♣ 10 8 7

♠ Q 10 5 4 2
♥ 10 6
♦ K
♣ K J 9 5 4

♠ A 9 3
♥ 9 4
♦ Q 5 3 2
♣ A Q 3 2

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
pass	pass	pass	1 ♦
pass	1 ♥	1 ♠	pass
2 ♠	3 ♦	pass	pass
pass			

Kommentarer till budgivningen

En intressant delkontraktsbricka!

Öst kan möjligen tänka sig en s.k. *tredjehands-öppning*. Fördelningen är bra, men singelkung är ett varningstecken. Säg att Öst istället fått:

♠ K Q 10 5 4 ♥ 10 6 ♦ 2 ♣ K J 9 5 4

så hade vi rekommenderat 1 ♠, allra helst i ozon. Dels stjäls budet utrymmer från motståndarna, dels tipsar det om ett bra utspel ifall Syd skulle råka bli spelförare.

Syd skramlar ihop till en öppning, och det vore inte kriminellt av Väst att kliva in med 1 ♥; ett kort för lite, men färgen är stark och ger partnern tips om ett bra utspel. När Väst väljer att passa, söker Nord högfärg trots sitt massiva ruterstöd, varefter Öst kliver in i handlingen med 1 ♠. Nord låter sig emellertid inte hejdas av Västs höjning, utan bjuder 3 ♦. Därefter har ingen något att tillägga.

Kommentarer till spelet

För en gångs skull ett självklart utspel: ♥A!

Vilket kort ska Öst lägga i första stick? Öst ska markera positivt med sexan. Om Väst har A-K-x i

hjärter, är det viktigt att försvaret ges möjlighet att hitta sin hjärterstöd. Markerar Öst negativt med tian, ska Väst kunna lita på att Öst inte har tre eller fler hjärter.

I andra stick fortsätter Väst med kungen i förhoppningen om att partnern hade singelhjärter. När så inte var fallet, finns ingen framtid den färgen, varför Väst skiftar till spader sex.

Av spelet så här långt, kan Syd dra slutsatsen att Väst måste A-K-Q-x i hjärter. Det verkar helnippigt att spela två ronder hjärter annars, eftersom Väst då riskerar att godspela bordets hjärterfärg. Men, vad nyttjar den kunskapen till?

Kom ihåg att Väst passade i första hand, så Väst har rimligen inte mer än högst 11 hp och har redan visat sig ha nio. Med en kung därtill hade Väst sannolikt öppnat budgivningen. Således kan Väst inte gärna ha ruter kung.

Syd kan enkelt, och utan risk, skaffa sig ytterligare ledtråd, genom att vinna Västs spadervända med bordets kung, spela spader till handens ess och därefter stjäla sin återstående spader på bordet. När Väst nu visat upp också en hp i spader, är det ställt bortom tvivel att ruter kung måste finnas hos Öst (Väst har annars 13 hp), varför det inte finns någon anledning att prova trumfmasken.

När Syd tar för ruter ess, faller kungen hos Öst. Spelföraren har all anledning att i tysthet berömma sig själv för god logik och analys!

Efter att ha tagit för ruter ess, fortsätter spelföraren med hjärter till stöld, ruter till mask med bordets nia, följt av ännu en hjärterstöd. Klöver ess och klöver till stöld spelar in bordet, varefter ruter knekt drar ut försvarets sista trumf. Hjärter knekt har nu blivit hög och vinner därmed sista stick.

Resultat: 3 ♦ +2; N-S +150

Efterdiskussion

Vad tycker du att ett 2 ♥ från Väst, istället för höjningen till 2 ♠ hade betytt? Bara ett naturligt hjärterbud? Tänk ett steg till, Väst har tydligen till ett frivilligt bud i hjärter, men klev inte in med 1 ♥ på Syds 1 ♦. Det går helt enkelt inte ihop!

Svaret är, att när man avger ett "omöjligt" bud, visar man förvisso den färg man bjuder, men också något stöd till partnerns färg. Praktisk konvention att lägga sig till med!

Bricka 9. Nord giv. Öst-Väst i zonen.

<p>♠ 10 6 5 3 ♥ 10 8 ♦ 10 8 5 4 ♣ K 7 5</p> <p>♠ K Q 8 4 ♥ 9 6 5 3 ♦ A J 3 ♣ A Q</p>	<p>♠ A ♥ A K 7 4 2 ♦ K Q 9 7 6 ♣ J 4</p>
<p>♠ J 9 7 2 ♥ Q J ♦ 2 ♣ 10 9 8 6 3 2</p>	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
	pass	1 ♥	pass
2 NT ¹	pass	3 NT ²	pass
4 ♣ ³	pass	4 NT	pass
5 ♥	pass	6 ♥	pass
pass	pass		

Kommentarer till budgivningen

Naturlig öppning och Stenbergs 2 NT, utgångskrav med minst 4-kortsstöd inleder. Hur man spelar därefter, är upp till varje par att bestämma, men en gängse modell är följande:

- 3 ♣: minimiöppning, ca 11-13(14) hp, oavsett fördelning. Säger inget alls om klöverfärgen.
- 3 ♦: extravärden, minst ca (14)15 hp, men ingen singelton eller renons någonstans. Säger inget om ruterfärgen.
- 3 ♥/♠/NT: extravärden med egen singel i klöver/ruter/andra högfärgen.

På 3 ♣ kan svarshanden sedan fråga efter singel med budet 3 ♦, bjuda 3 i trumffärgen för att hålla öppet för kontrollbud, visa egen singel genom att bjuda den (med rutersingel får man bekväma sig till 4 ♦) eller, vanligast, avsluta genom att hoppa till fyra trick i trumfen som slutbud.

Även på 3 R kan svararen visa singel i sidofärg, medan på de högre buden går man direkt på kontrollbud om man är slamintresserad.

Varför larva runt med att visa singeltons, kanske du undrar? Jo, för att det hjälper partnern att värdera *sina* kort. Har partnern en mängd honnörer i din singeltonfärg, är det en klart negativ faktor – de hade gjort sig bättre i dina andra färger. Har partnern däremot bara hackor i den färg där du är singel, är anpassningen lysande. Motparten kan ju då ta högst ett stick i den färgen, trots att de förfogar över bortemot 10 hp i den!

Ess singel eller kung singel är ibland tveksamma att visa upp som singelton. Skälet till det är att man inte vill stämma ned modet på partnern om denne har honnörer i den färgen; esset/kungen är ju bra hjälp. Se på Västs hand på denna giv; har Öst en hacka singel i spader, är Västs kung-dam inte lika verksamma som när Öst råkar ha esset singel. Här har vi dock valt att låta Öst visa sin spadersingel med återbudet 3 NT.

Väst har emellertid tillräckligt bra kort (partnern har ju visat extravärden) för att kontrollbjuda 4 ♣, varefter Öst inte står att hejda. På 4 NT svarar Väst två ess utan trumfdam med budet 5 ♥. Öst skrinlägger då storslamsplanerna och avslutar budgivningen med 6 ♥.

Kommentarer till spelet

Syd startar med ♣ 10 från sekvensen.

Innan Öst begär något kort från bordet i stick ett ska en spelplan läggas. Öst ser att någon klöver-mask inte behövs, eftersom egna handens klöver-förlorare kan sakas på bordets spaderhonnör. Således begär Öst esset från träkarlen och tar därefter för ess och kung i trumf. När den visar sig sitta 2-2 är resten stort för hemgång med ett övertrick.

Resultat: 6 ♥ +1, Ö-V +1430

Efterdiskussion

Att bjuda storslam är emot oddsen, men det finns faktiskt ett bättre kontrakt än 6 ♥, dock svår-funnet, 6 NT! För att inte få klövergaffeln genomskjuten i utspelet, måste det spelas av Väst. Notera, att om hjärtern sitter 4-0, är 6 ♥ dödsdömt, medan det 6 NT har flera chanser till hemgång.

Bricka 15. Syd giv. Nord-Syd i zonen.

<p>♠ 10 5 ♥ 10 8 5 4 2 ♦ 9 ♣ K Q 8 4 3</p> <p>♠ A 7 4 ♥ A K 9 ♦ K Q 7 ♣ A 9 6 5</p>	<p>♠ Q J 9 2 ♥ Q 7 6 ♦ A 10 5 4 ♣ 10 7</p>
<p>♠ K 8 6 3 ♥ J 3 ♦ J 8 6 3 2 ♣ J 2</p>	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
			pass
2 NT ¹	pass	3 ♣	pass
3 ♦	pass	3 NT	pass
pass	pass		

¹⁾ 20-21 hp

Kommentarer till budgivningen

Med hela 9 hp mittemot partnerens utlovade minst 20, ser Öst med tillförsikt fram till att lägga upp sin fina träkarl och se partnern ta en mängd stick. 29 hp tillsammans är det nära till slam, men med två jämna händer brukar kräva bortemot de nominella 33 för att ta sig till sextricksnivån. Dock kollar Öst först ifall paret har åtta spader ihop – Väst kan ju ha fyrkorts spader och en dålig dubbelton i klöver, och då ska man förstås spela trumf och inte sang.

Kommentarer till spelet

Nord drar för sin längsta färg: ♣ 3.

Trots den överväldigande honnorsstyrkan har Väst bara åtta säkra stick. Rutern kan ge maximal utdelning – färgen 3-3 eller att knekten faller – och även spadern bör vara användbar.

Klövertrean är inte helt läsbar för Väst. Nord skulle kunna ha fyrkortsfärg, eftersom tvåan i färgen inte är synlig. Det vore fel att vinna utspelet, dels för att Väst gärna vill veta mer om sitsen först, dels för att om Syd kommer in senare i spelet kan klöverfärgen visa sig vara känslig.

Om Syd har något som Q-J-x i klöver och att Väst vinner första stick med esset. Syd har sedan möjlighet att spela klöver dam, som faller bordets tia, och därefter sätter den lilla hackan Västs återstående 9-6 på mellanhand.

Så, Väst gör klokast i att låta Syds klöverknekt vinna första stick, varefter Syd fortsätter med tvåan. Väst vet nu att Nord's utspel var från femkortsfärg, i och med att trean är var Nord's lägsta kort i färgen. Givetvis släpper Väst också detta stick och Nord kommer in på damen.

Klövern är nu tabu för Nord; en fortsättning innebär ju att Väst får två stick i färgen. Men, hur kan Nord säkert veta att Väst har de resterande klöverna, alltså fyra kort från start?

Här kommer metoderna för *hur man returnerar partnerens utspelade färg* in i bilden:

Man spelar tillbaka färgen med 1-3-5-regeln från de kort man har kvar i färgen!

Hade Syd t.ex. haft J-6-2 i klöver, hade han vänt med sexan i andra stick, inte tvåan. Tvåan skvallrar om att Syd endera hade fyra kort från början (alltså tre kvar efter att första stick i färgen spelats) eller bara två. Fyra kan det ju rimligen inte vara, för Väst har i så fall bara två och hade då vunnit något av de båda första klöversticken.

Nord vänder med hjärter och Väst, som gärna vill testa spadern, vinner sticket med bordets dam för att sedan fortsätta med spader dam. Det är meningslöst för Syd att täcka, så damen vinner sticket. Väst står nu inför ytterligare ett vägskäl:

1. Spela spader knekt – denna gång synnerligen lyckosamt;
2. Spela låg spader. Då Syd är kort i klöver ökar sannolikheten att denne är lång i spader, varför låg spader inte är ett lika attraktivt spelsätt.
3. Överge spadern helt. Med öppna kort ser man att det lyckas bra denna gång (vi förklarar *hur*, längre fram), men vid bordet spelar vi ju inte med öppna kort ...

Isolerat sett är det inte så smart att spela spader knekt, men när vi antar att Syd, som visat kort klöver, har trolig spaderlängd, ändras oddsen radikalt.

Väst har nu tre spaderstick, tre i hjärter, tre i ruter och klöver ess, summa tio stick.

Om Väst skulle överge spadern då?

Det blir en aning vetenskapligt nu. Om Väst spelar sina återstående två hjärter, ser Väst att Syd bara hade två hjärter från start. Syd har alltså hela nio kort i de *hårda färgerna* (man brukar kalla hjärter och klöver för *mjuka färger*, spader och ruter för *hårda färger*). Syd måste saka ett kort och har råd att saka en ruter utan att för den skull ge upp sitt ruterhåll.

När så Väst tar för sitt klöveress, och sakar en spader på bordet, måste Syd också saka spader för att behålla ruterhållet. Läget har då blivit:

	♠ 10	
	♥ 10 8	
	♦ 9	
	♣ K 8	
♠ A 7		♠ Q 9
♥ -		♥ -
♦ K Q 7		♦ A 10 5 4
♣ 9		♣ -
	♠ K 8	
	♥ -	
	♦ J 8 6 3	
	♣ -	

Väst vet inte allt om rutern ännu, men när kungen och damen spelas sakar Nord.

Hur går Väst vidare?

Fördelningen är ju nu helt känd, Syd hade två klöver och två hjärter samt fem ruter och därmed fyra spader.

Tänk efter!

Väst spelar ruter till bordets ess och petar in Syd på sin ruter knekt. Syd måste nu spela från sin kung-hacka i spader!

Väst hade med detta spelsätt lyckats även om Syd hade haft K-10-8-x i spader, då de andra spelsätten misslyckats. Men, spader knekt efter damen hade varit ett enklare spelsätt, med för denna gång samma resultat.

Resultat: 3 NT +1, Ö-V + 430