
Kommentarer till fyra av givarna vid

Partävling för mindre rutinerade

Filbyter Bridge

Onsdagen den 12 april 2023



Givarna kommenterade av:
Martin Löfgren och Carl Ragnarsson

Bricka 1. Nord giv. Ingen i zonen.

♠ K 9 2	
♥ 10 6 3	
♦ J 7 6 4	
♣ 9 5 3	
♠ 6 5 3	♠ 7
♥ K 5 4 2	♥ A Q J 9 8 7
♦ K 3	♦ Q 10 9 8
♣ A 6 4 2	♣ K 8
♠ A Q J 10 8 4	
♥ –	
♦ A 5 2	
♣ Q J 10 7	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
	pass	1 ♥	1 ♠
3 ♥	pass	4 ♥	4 ♠
pass	pass	5 ♥	pass
pass	pass		

Kommentarer till budgivningen

På den här given kommer sannolikt mycket att hända vid de olika borden.

Mot bakgrund av att partnern är förhandspassad, är chansen liten att det ska finnas slam i nord-sydlig riktning, varför Syd mycket väl kan tänkas ryta 4 ♠ redan på första varvet. Ett blygt Ö-V-par kanske då låter Syd hållas istället för att kämpa vidare. 4 ♠ går en eller två straff beroende på om Ö-V finner sin klöverstöld eller ej.

Kliver Syd däremot in med ett kanske mera standardmässigt 1 ♠, inviterar Väst till utgång med 3 ♥. När det visar sig att Öst kan nappa på inviten, anser vi att Syd bör drista sig till 4 ♠. Det är sedan upp till Ö-V att försöka göra rätt. Utan trumfstick passar Väst (med trumfstick dubbla), och Öst med betydligt bättre offensiv än defensiv spelstyrka, tar risken att satsa på eget kontrakt, 5 ♥.

Kommentarer till spelet

Syd har ett tryggt utspel i klöver dam från den täta sekvensen.

Spelet ser från början lätt ut – man kan väl bara ge bort ett ruterstick till esset efter att ha trumfat ut i två ronder, eller?

Spelföraren vinner första stick med klöver kung och går på trumfen, med en hög från egen hand. Det går genast smolk i glädjebägaren när Syd visar sig vara utan. Öst gör då klokast i att genast byta fot och gå igång med rutern.

En liten från hand går till bordets kung, som utifrån budgivningen, föga förvånande vinner sticket. När Öst i nästa stick fortsätter med ruter från bordet och Nord bekänner med en hacka, finns ingen anledning att sätta i damen – Öst vet ju att Syd har esset – utan nöjer sig med tian. När den drar esset är resten enkelt; allt spelföraren behöver göra är att dra ut Nord's båda trumf och därefter låta bordet stjäla handens återstående ruterhacka.

Resultat: 5 ♥ =; Ö-V +450

Efterdiskussion

Observera att spelföraren bör inleda trumf-behandlingen med en hög handens trippel-honnörer. Inte för att det spelar någon roll *just denna gång*, men när trumfen sitter illa kan det i vissa fall vara aktuellt att behöva stjäla en ruter på bordet med en *trumf som Nord inte når över*. Därför är det viktigt att ha trumfkungen i beredskap för det.

Bricka 4. Väst giv. Alla i zonen.

♠ Q 8 5	
♥ Q J 9 8	
♦ 6 4 3	
♣ 7 6 4	
♠ 6	♠ A 10 7 4 3
♥ A 10 7 6 5	♥ K 2
♦ J 8	♦ A 9 5
♣ K J 9 8 3	♣ A Q 5
♠ K J 9 2	
♥ 4 3	
♦ K Q 10 7 2	
♣ 10 2	

Budgivning

Alternativ 1

Väst	Nord	Öst	Syd
pass	pass	1 ♠	pass
1 NT	pass	2 NT	pass
3 ♥	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Alternativ 2

Väst	Nord	Öst	Syd
pass	pass	1 NT	pass
2 ♦ *	pass	2 ♥	pass
3 ♣	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Kommentarer till budgivningen

Det är inte något fel att öppna Östs hand med 1 NT, men vi anser att 17 hp i mestadels ess och kungar *plus* en skaplig femkortsfärg drar upp värdet av handen till snarare 18 hp (se *Kaplan-Rubens Hand Evaluator*, nämnd i tidigare kommentarmaterial).

Alternativ 1

Väst har inte styrka nog för ett 2-över-1-bud, så måste nöja sig med 1 NT. När Öst emellertid höjer till 2 NT (18-19) ska Väst naturligtvis sikta mot utgång, och passar på vägen på att visa sin femkorts hjärter. Utan stöd slår Öst av med 3 NT. Med sexkorts hjärter hade Väst bjudit 4 ♥ direkt på 2 NT (Öst har ju lovat en balanserad hand).

Alternativ 2

I det fall Öst väljer att öppna med 1 NT överför Väst till hjärter och visar därefter sin klöverfärg. Observera att 3 ♣ är krav, Öst får alltså inte passa. Öst har nu ett svårt val – med nakna ess och många honnörer i partnerns färger ser det frestande ut att avstå från sangspel, men Öst har ju inte stöd nog att bjuda vare sig 3 ♥ eller 4 ♣.

En del anser att ett 3 ♥ från Öst nu inte ska garantera mer än ett bra dubbeltonstöd på en hand lämplig för trumfspel, medan en hand med feta håll i de båda ovisade färgerna, typ:

♠ K Q T 7 4 ♥ K 2 ♦ K Q 10 ♣ Q 10 5

bjuder 3 NT på partnerns 3 ♣.

De par som på den aktuella given bjuder sig till 4 ♥ lär få en toppbetonad score, eftersom spelföraren bara förlorar ett ruter- och två trumfstick. I 3 NT blir det knappast bli mer än de nio toppsticken Ö-V har från start.

Kommentarer till spelet

Efter budgivningen i alternativ 1 är det Nord som ska spela ut. Högfärgerna är bägge inaktuella, så valet står mellan lågfärgerna. Vilken Nord väljer är ren gissning, det finns ingen som helst indikation.

Efter budgivningen i alternativ 2 har Syd utspelet och väljer förstas att starta med ruter kung. Öst släpper de två första ruterna och vinner tredje rondan med esset. Öst har nio toppstick, förutsatt att klövern ger full utdelning. Den lilla chans som finns till ett tionde stick, är att hjärtern sitter 3-3 och att Syd då kan hållas utanför spelet. I fjärde stick ska Öst spela låg hjärter från egen hand och nöja sig med att täcka Syds kort billigast möjligt. Nord vinner med åttan, men har nu ingen ruter att spela in Syd med (skulle Nord ha en ruter satt färgen 4-4 från början). När det så småningom visar sig att hjärtern inte satt 3-3 får spelföraren nöja sig med jämn hemgång i kontraktet.

Resultat: 3 NT =; Ö-V +600

Bricka 10. Öst giv. Alla i zonen.

<p>♠ A K 10 8 3 2 ♥ 10 5 ♦ K J 10 9 ♣ 6</p> <p>♠ Q 6 5 4 ♥ K ♦ A 7 6 5 ♣ Q 10 3 2</p>	<p>♠ J ♥ A J 4 ♦ Q 8 ♣ A K J 9 8 7 5</p>
<p>♠ 9 7 ♥ Q 9 8 7 6 3 2 ♦ 4 3 2 ♣ 4</p>	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
		1 ♣	pass
1 ♠	pass	3 ♣	pass
3 ♦	pass	3 NT	pass
pass	pass		

Kommentarer till budgivningen

Efter inledningen 1 ♣ – 1 ♠ (sök högfärg!) har Nord inget annat bud än pass. Öst har ett val mellan 2 ♣ och 3 ♣ – tänk om man finge bjuda 2½ ♣. Med tanke på handens stickpotential väljer vi det högre budet.

Väst skulle nu mycket väl kunna stötta partnern med 4 ♣. Problemet är *tävlingsformen* – partävling, där ju utgång i lågfärg ger så dåligt betalt jämfört med sang. Väst kan välja mellan att själv bjuda 3 NT – något som kan vara katastrofalt ifall Öst är helt tom i hjärter – eller först checka hur det står till med eventuellt hjärterhåll österut.

En princip är, att om bjuder ny färg på tretricksnivån, efter 3 i lågfärg, visar det håll i färgen och är sängsökande. Med håll i den kvarvarande objudna färgen bjuder partnern då lämpligen 3 NT.

I den aktuella budgivningen visar 3 ♦ alltså håll i ruter och frågar samtidigt efter hur det står till med hjärterhåll hos Öst. Östs 3 NT bekräftar att hållet finns.

Kommentarer till spelet

Med så svag hand och alltför lång färg, är det tveksamt ifall Syd ska starta i hjärter. För att hjärter ska vara lyckat krävs att Nord har en honnör tredje i färgen, vilket mot bakgrund av budgivningen inte är särskilt troligt. Därför är såväl spader (nian) som ruter (tvåan) klart tänkbara utspelsalternativ.

Med **spaderutspel** har försvaret hittat spel-förarens svaga färg och även om det med aktuell sits går bra för spelföraren att spela låg ruter mot egna handens dam, för att på så sätt godspela ett extrastick i färgen, är det inte att rekommendera. Om Syd skulle råka komma in och kunna fortsätta i spader, är risken stor att kontraktet går bet (eller att det bara blir nio stick istället för tio). Så, med spaderutspel gör Öst klokast i att ta sina tio stick och springa.

Med **ruterutspel** kommer saken i ett annorlunda läge. Dels kan Syd ha dragit för ruter kung, i vilket fall Öst får ett gratisstick med ens, dels – om Nord har kungen – är det långt ifrån säkert att försvaret hittar att skifta till spader; i annat fall får ju Öst elva stick, ett synnerligen bra resultat i partävling. I lagtävling, där hemgång har prio 1, skulle Öst förstås inte ta en sådan risk, utan omedelbart ingripa med ruter ess och ta sina resterande nio stick.

Med **hjärterutspel** kan det faktisk bli elva stick, men det kräver ett s.k. slutspel, något som alls inte är självklart att finna vid spelbordet.

Anta att Öst efter att ha vunnit första stick med bordets kung, därefter inkasserar alla sju klöverstickan plus hjärter ess. Syd är inte med i diskussionen, men se vad som händer med Nord efter stick nio:

<p>♠ Q6 ♥ – ♦ A7 ♣ –</p>	<p>♠ AK ♥ – ♦ KJ ♣ –</p> <p>♠ J ♥ J ♦ Q8 ♣ –</p>
--------------------------------------	--

(ej relevant)

För att bevaka sitt ruterhåll har Nord tvingats gå ner till ess-kung ensam i spader. När Öst i slutläget nederst på förra sidan spelar spader knekt, är Nord fast!

Efter att ha tagit för de båda topparna i spader tvingas Nord spela ruter *från* sin kung; Öst provar förstås damen och när den håller stick är hemgång med två övertrick ett faktum.

Som sagt, att finna detta spelsätt i praktiskt spel är långt ifrån säkert man gör. Men nog är slutläget vackert alltid!

Resultat: 3 NT +1 / +2; **Ö-V +630 / + 660**

Efterdiskussion

Tillbaka till budgivningen. Västs hand är mycket nära en slaminvit efter att Öst återbjudit 3 ♣. Måla om singelkungen i hjärter till ruter kung istället:

♠ Q 6 5 4 ♥ 5 ♦ A K 7 6 ♣ Q 10 3 2

och Västs hand blir genast mer effektiv för slam!

Kung singel i objuden färg är ofta dåligt värde för slam när handen ligger i ett gränsländ.

Bricka 18. Öst giv. Nord-Syd i zonen.

♠ A K Q 10 7 5

♥ Q J 6

♦ J 7 5

♣ 6

♠ 8 2

♥ K 10 4

♦ A K 10 6 4

♣ A K 2

♠ 9 4 3

♥ A 8 5 2

♦ –

♣ J 9 7 5 4 3

♠ J 6

♥ 9 7 3

♦ Q 9 8 3 2

♣ Q 10 8

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
		pass	pass
1 ♦	1 ♠	pass	pass
D	pass	2 ♣	pass
pass	2 ♠	3 ♣	pass
pass	pass		

Kommentarer till budgivningen

Den här given är ett bra exempel på hur viktig *kampen om delkontrakt* är. Visst, utgångar och slammar ger större score – något som betydligt viktigare i lag- än i partävling – men underskatta inte värdet av att vinna slaget också om de lägre kontrakten!

Du kanske höjer på ögonbrynen över att Väst, trots sina 17 hp på en balanserad hand, inte har öppnat med 1 NT. Vi anser, precis som på bricka 4, att Västs hand är *för bra* för 1 NT. 17 hp i ess och kungar *plus* en bra femkortsfärg och inte minst två tior, gör att handens reella värde snarare är 19 hp än de nominella 17.

Västs plan är således att öppna med 1 i färg och återkomma med ett hoppande sangbud i nästa rond. Nord kliver emellertid in med sin fina spaderfärg, något som Öst är tacksam för – vad skulle Öst bjudit ifall Nord passat?

Efter Östs och Syds pass är bollen tillbaka hos Väst. Naturligtvis kan ett pass inte komma på fråga, men att bjuda sang utan tillstymmelse till spaderhåll är förstås inte heller tänkbart.

Det som erbjuder bäst möjlighet är att *upplysningsdubbla* (UD)!

Ska Öst bjuda klöver eller hjärter på partners UD?

Dubblingen indikerar att Väst har acceptans för de båda objudna färgerna, så det vore inte fel av Öst att välja hjärtern, som ju ger bättre betalt än klöver. Med så svag hand som Östs och med två korts skillnad i längd mellan de båda färgerna, är det oftast bättre att välja den längre färgen.

Det finns ytterligare ett skäl till att välja 2 ♣ framför 2 ♥. Om motparten konkurrerar med 2 ♠, vill Öst i kraft av sin fördelning gärna vara med en gång till. Om Öst inlett med 2 ♥ och på nästa varv konkurrerar med 3 ♣, är risken stor att Väst prefererar fel färg med lika längd i hjärter-klöver.

Ska Nord låta Öst-Väst få hållas i 2 ♣ eller ska Nord vara med en gång till? Gränsfall, men den topstarka färgen får fälla avgörandet.

Om Nord bjuder med 2 ♠, bör också Öst bjuda ytterligare en gång (3 ♣).

Kommentarer till spelet

Syds val att spela ut partners färg, knekten (enligt 1-3-5-regeln), är lätt.

Spelföringen är inte kvällens mest utmanande. Spelföraren förlorar ett trumfstick och två spaderstick. Två hjärter kan sakas på bordets ruterhonnörer och en spaderförlorare hinna stjålas på bordet innan trumfen är utdragen.

Resultat: 3 ♣ + 1; **Ö-V +130**

Efterdiskussion

Låt oss anta att Väst enbart räknar sina faktiska honnörspoäng och därmed öppnar med 1 NT. Frågan uppstår nu ifall Nord ska kliva in med 2 ♠. Visst, å ena sidan *har* Nord till ett inkliv, men å den andra kan ju Nord starta med (troligen) de sex första sticken i försvaret mot 1 NT.

Vi tror dock att det i längden lönar sig att kliva in, allra helst ifall motparten är i grön zon (straffarna kostar ju då bara 50 poäng styck), eftersom det är långt från säkert att de motparten stannar i 1 NT.

Om Nord bjuder 2 ♠ vill Öst gärna vara med i leken med 3 ♣. Emellertid kanske Öst inte vågar det, med faran att Väst går vidare. Är 3 ♣ krav, invit eller bara kämpabud om kontraktet?

Många par spelar idag med en konvention som heter *Lebensohl*. I sin enklaste tappning går den ut på att budet 2 NT (efter det att motparten klivit in över öppningsbudet 1 NT) är ett slags inledning till att bara kämpa om kontraktet. 2 NT-bjudaren inte så många poäng, men en långfärg. Det är heller inte möjligt att bjuda färgen på tvåtricksnivån. Sangöppnaren ombeds att undantagslöst bjuda 3 ♣, varefter partnern passar den gång klöver var långfärgen, annars bjuda sin långfärg.

Fördelen med denna metod är att ett direkt bud på tretricksnivån, utan att gå via 2 NT, då visar en ärlig invit till utgång. Nackdelen, vilken man oftast dock kan leva med, är att man förlorar 2 NT som ett naturligt invitbud.

Spelar paret med *Lebensohl*, kan Öst i budgivningen:

Väst	Nord	Öst	Syd
		pass	pass
1 NT	2 ♠	???	

bjuda 2 NT och på partners framtvingade 3 ♣ passa.

Observera, att man *inte* går via 2 NT om långfärgen är möjlig att bjuda på tvåtricksnivån.

I budgivningen:

Väst	Nord	Öst	Syd
1 NT	2 ♥	???	

med lång spader, och med kort enbart till att kämpa om kontraktet, bjuder förstås Öst 2 ♠. Med samma styrka och lång klöver respektive ruter, går Öst däremot vägen via 2 NT och passar sedan på Västs obligatoriska 3 ♣-bud med klöverfärg och bjuder 3 ♦ med ruterdito.