
Kommentarer till fyra av givarna vid

Partävling för mindre rutinerade

Filbyter Bridge

Onsdagen den 5 april 2023



Givarna kommenterade av:
Martin Löfgren och Carl Ragnarsson

Bricka 1. Nord giv. Ingen i zonen.

♠ 10 8
♥ A 9 5 4 3
♦ A 9 2
♣ A 6 5

♠ J 6 5 3
♥ –
♦ K Q J
♣ K Q J 4 3 2

♠ K 9 7 2
♥ Q 10 8 2
♦ 7 4 3
♣ 9 8

♠ A Q 4
♥ K J 7 6
♦ 10 8 6 5
♣ 10 7

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
	1 ♥	pass	3 ♥
D	pass	3 ♠	pass
pass	pass		

Kommentarer till budgivningen

Ska Väst blanda sig i budgivningen på Syds inviderande 3 ♥? Vi tycker nog det, även om det absolut inte är riskfritt. Ge Öst kung-dam i spader i stället för den icke-produktiva hjärterdamen, så går 4 ♠ ofta hem – och man gör definitivt 3 ♠.

Efter Östs 3 ♠ har ingen av de övriga tre något mer att tillägga.

Kommentarer till spelet

Syd inleder försvarsspelet med parets gemensamma färg, hjärter – sjuan för att vara exakt (enligt 1-3-5).

Ytligt ser det ut att finnas fyra förlorare; två i spader och en i vardera lågfärgen. Men, studerar vi given lite mera på djupet finns möjligheter för försvaret att sätta krokben för spelföraren.

Öst ser att det är i det närmaste omöjligt att klara trumfen med endast ett tapp; för det krävs att Nord har ess-dam ensam och att bordet inte blir mattat så att tian-tredje i trumf hos Syd växer till ett stick. I tillägg måste Öst avstå stick till de båda lågfärgsessen.

Det är inte helt givet hur spelföringen ska bedrivas och det är lätt hänt att Öst tappar kontrollen över spelet och går tre straff – något

som skulle ge Nord-Syd i det närmaste topp på brickan.

En variant är att spela en spader mot kungen och hoppas på att Nord har esset. Får man för kungen övergår man sedan till klöver och hoppas på det bästa. Som synes går det inte bra för Öst den här gången, eftersom Syd kan spela två ronder trumf och sedan tvinga bordet till stöld med en ny hjärter. Försvaret får två trumf, två hjärterspel och två stick i lågfärgerna för summa två bet.

En annan variant är att *genast* försöka godspela klöver. Finner Nord att ta klöver ess (helst andra gången färgen spelas, men det kan vara svårt att se vid bordet) och vända i trumf, blir det även då två straff. När Öst spelar klöver och sakar en hjärter på tredje klöverronden, kommer Syd åt att stjäla med sin spaderfyra. Om Nord i stället vänder med hjärter, för att korta bordets trumf, stjal Öst på bordet och måste nu försöka saka hjärter på klöver. Det lyckas såtillvida att en hjärterförlorare försvinner, i tillägg till den som stals i första stick, men Syd kommer åt att stjäla och därefter spela in Nord på ruter ess så att Nord kan vända i trumf.

Beroende på hur spelföring och försvarsspel utvecklar sig, kan kontraktet gå alltifrån hem till flera straff. Det mest troliga resultatet torde vara två straff, Nord-Syd +100, vilket dock lönar sig mot de +140 Nord-Syd fått in ifall de fått behålla 3 ♥.

Resultat: 3 ♠ -2; N-S +100

Efterdiskussion

Om Väst låter Nord vinna budgivningen i 3 H, kommer det kontraktet att gå hem. Öst spelar troligen ut en ruter (hackor är ofta ofarligt att spela ut från) – att starta i klöver för att försöka få en stöld, är inte attraktivt när man har egna äkta trumfstick.

Nord bör spela låg hjärter till kungen och när Väst inte bekänner byta fot. Östs utspelade rutertrea visar att den färgen sitter 3-3 eller 5-1. När Nord testar rutern, och den sitter jämnt, behövs ingen klöverstöld på bordet. Nord kan senare spela låg hjärter från kvarvarande A-9-5-4 mot träkarlens J-9-7; Öst får ett trumfspel, men det är också allt. Jämn hemgång.

Bricka 8. Väst giv. Ingen i zonen.

♠ A 10 3	
♥ Q 5	
♦ J 10 6 3	
♣ A 10 9 6	
♠ Q 9 7 6 4	♠ J 8 5
♥ K 4	♥ A 10 8 3 2
♦ 8 4	♦ Q 5 2
♣ K J 7 2	♣ 8 4
♠ K 2	
♥ J 9 7 6	
♦ A K 9 7	
♣ Q 5 3	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
pass	1 ♦ (!)	pass	1 ♥
pass	1 NT	pass	3 NT
pass	pass	pass	

Kommentarer till budgivningen

– Va, öppna budgivningen med bara 11 hp på en balanserad hand? tycker du kanske.

Men, titta en gång till på Nord's kort – den innehåller de så viktiga stödjande mellankorten, tior och nior, som höjer handens spelstyrka något. Jämför med t.ex:

♠ A 3 2 ♥ Q 5 3 ♦ J 8 6 3 ♣ A J 6

som än 1 hp starkare, men spelstyrkemässigt sämre än Nord's hand på den aktuella given.

Efter att först ha undersökt om paret har en högfärgsanpassning, fastställer Syd sedan slutbudet till 3 NT.

Borde Öst eller Väst ha klivit in? Tja, i ozon kan man överväga det – på Västs hand snarare än Östs.

Kommentarer till spelet

Det är vanligen inte rätt att attackera någon av motpartens visade färger – det ger ofta bort stick, som inte senare kommer tillbaka med ränta. Här vet Öst dessutom att partnern inte kan ha mer än högst två hjärter; Syd har visat fyra, Nord en balanserad hand (så därmed två eller tre) och

själv har Öst fem. Det kommer att bli svårt att godspela hjärtern i tid för försvaret.

I valet mellan de objudna färgerna erbjuder spader troligen bästa chans, och att spela ut från en dubbelton i objuden färg mot sang leder oftast ingen vart.

Öst spelar därmed ut ♠5, vilket inte gör Väst nämnvärt besviken.

Spelföraren släpper fram utspelet till egen hand – det kan ju tänka sig att Öst dragit för dam-knekt. När Väst bekänner med damen, gör Nord klokast i att vinna sticket, eftersom en hjärtervända ur Nord's synvinkel skulle kunna vara besvärlig.

Spelföraren måste få ihop sju stick i lågfärgerna i tillägg till sina två spaderstick för att komma upp i de nio som behövs för hemgång. I andra stick spelar Nord låg ruter till bordets ess (för att gardera dam singel hos Väst).

Inne på bordet fortsätter så spelföraren med låg klöver mot handen och nöjer sig med tian (eller nian) då Väst bekänner med en hacka. Nord förväntar sig inte att vinna detta stick, däremot är förhoppningen att Väst har *antingen* kungen eller knekten (eller, som här: båda), så att den kvarvarande honnören senare kan maskas ut.

När klöver tio vinner stick, kan Nord vara tämligen säker på att Väst har både kung och knekt i färgen. Det finns ingen anledning för spelföraren att ha någon brådska med att plaska ner klöver ess; istället ska Nord nu spela låg klöver till bordets dam. Som väntat vinner Väst sticket och framhärdar i spader som vinns av träkarlens kung.

Spelföraren har nu en upplagd klövermask, då det av det tidigare spelet framgått att Väst är den som har knekten i färgen. Den kvarvarande klöverhackan spelas från bordet, och när Väst bekänner med sjuan slår Nord masken med nian, vilken – som förväntat – lyckas.

Nord har så här långt vunnit sex stick och för hemgång krävs att ruter dam sitter hos Öst. I nästa stick spelar Nord ruter knekt och låter den löpa ifall Öst inte täcker.

Den här gången var kortgudarna på spelförarens sida och kontraktet är i hamn.

Resultat: 3 NT =; N-S + 400

Efterdiskussion

För den intresserade finns ett digitalt verktyg för kortvärdering av bridgehänder och som inte enbart baserar sig på den så välkända 4-3-2-1-poängskalan. Knektars värde är i allmänhet något överskattat i den vanliga poängskalan, medan essets är underskattat. Likaså är värdet av "täta" färger, d.v.s. sådana med många mellankort (t.ex. är Q J 10 9 5 klart bättre än säg Q J 6 3 2, trots att båda innehåller 3 hp).

Det digitala verktyget som omnämnts finns på:
<https://www.jeff-goldsmith.com/cgi-bin/knr.cgi>

och enligt det är Nords hand på giv 8 värd *drygt* 11 hp, medan 12 hp-handen:

♠ A 3 2 ♥ Q 5 3 ♦ J 8 6 3 ♣ A J 6

bara är värd lite *drygt* 10 hp.

Kom ihåg: mellankort, tior och nior, *gör skillnad!*

Bricka 10. Öst giv. Alla i zonen.

	♠ J 10	
	♥ K 2	
	♦ K 8	
	♣ K Q J 9 8 6 2	
♠ Q 9 6 4		♠ 7 5
♥ J 6 5		♥ Q 10 9 8 4 3
♦ J 9 7 3 2		♦ 10 6 5
♣ 4		♣ 5 3
	♠ A K 8 3 2	
	♥ A 7	
	♦ A Q 4	
	♣ A 10 7	

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
		pass	2 ♣
pass	2 ♦	pass	2 NT
pass	???		

Kommentarer till budgivningen

Sangintervallen i modern bridge är tämligen väl definierade:

- **12-14 hp**: öppna med 1 i färg och återkom med lägsta sangbud, t.ex. 1 ♦ – 1 ♥; 1 NT eller 1 ♦ – 2 ♣; 2 NT.
- **15-17 hp**: öppna med 1 NT.
- **18-19 hp**: öppna med 1 i färg och återkom med ett hoppande sangbud, t.ex. 1 ♦ – 1 ♥; 2 NT eller 1 ♦ – 2 ♣; 3 NT, men också t.ex. 1 ♦ – 1 NT; 2 NT (eftersom det med 12-14 inte finns någon anledning att bjuda 2 NT på det begränsade 1 NT-svaret – utgång kan ju inte finnas).

Hur man behandlar sanghänder med 20-21 hp respektive 22-24 hp, beror helt och hållet på *vilken överenskommelse man har inom paret*.

De flesta spelar så, att det *direkta öppningsbudet* 2 NT visar 20-21 hp, medan man med 22-24 hp öppnar med 2 ♣ (*Enda krav*) och återbjuder 2 NT på nästa varv. Här förutsätter vi att det är den modellen som gäller.

Varför anser vi då att Syd med balanserade 21 hp ska öppna med 2 ♣ istället för 2 NT? Skälet till det är att Syd har en femkortsfärg med ess-kung i topp. Handen är värd betydligt mer än sina nominella 21 hp.

Redan det faktum att Syd öppnar med 2 ♣ *enda krav* gör Nord förvånad mot bakgrund av den egna handens styrka: 13 hp och en fet sjukortsfärg. När Syd återkommer med 2 NT (22-24 hp), har det hela kokat ned till en fråga om ess. Så snart det inte fattas ett ess, är Nord beredd att spela storslam.

En fråga du och din partner bör ställa er är: hur frågar vi efter ess när en av os öppnat med ett sangbud?

En vanlig princip är att *höjningar* till 4 NT av ett naturligt sangbud, t.ex. 1 NT – 4 NT, eller 2 NT – 4 NT, eller 2 ♣ – 2 ♦; 2 NT – 4 NT, är ett s.k. *kvantitativt* bud som *inviterar* till lillslam. Partnern passar då med minimum och går vidare med tillägg.

Så, hur ska man då kunna fråga efter ess ifall 4 NT i det aktuella läget *inte* är essfråga?

Det finns alternativ:

- Ett är att avsätta budet 4 ♣ som essfråga direkt på sangöppningar. Konventionen benämns *Gerber* efter dess uppfinnare, amerikanen John Gerber. Metoden är inte att rekommendera annat än möjligen direkt på sangöppning.
- Ett annat alternativ är att låta de direkta hoppen till 4 ♣ och 4 ♦ vara slaminivit med lång klöver- respektive ruterfärg, varefter man i en senare budrond kan fråga efter ess med 4 NT.

Naturligtvis finns det flera mer eller mindre sofistikerade – och komplicerade – metoder, men som alltid: det gäller att **1)** vara bekväm med dem och, inte minst, **2)** komma ihåg dem ...

Låt oss se på några olika budgivningar som leder till målet på den aktuella bricken:

Väst	Nord	Öst	Syd
		pass	2 ♣
pass	2 ♦	pass	2 NT
pass	4 ♣	pass	4 ♦
pass	7 NT	pass	pass
pass			

Här var 4 ♣ *Gerbers* essfråga och eftersom ingen trumf så dags är överenskommen räknas bara *äkta* ess. Svarsskalan då:

- 5 ♣: 0 eller 4 ess
- 5 ♦: 1 ess
- 5 ♥: 2 ess
- 5 ♠: 3 ess

Efter att ha räknat en stund finner Nord ut att Syd, utöver sina fyra ess, måste ha något mer för att komma upp i 22 hp. Inte ens om Syd saknar spader kung och istället får de tre kvarvarande damerna – Syd har då $16 + 3 \times 2 = 22$ hp – går det att undgå att ta tretton stick: sju i klöver, minst fem röda stick plus spader ess. Någon anledning att spela med klöver som trumf, när det Nord kan räkna till tretton toppstick *utan* trumf, finns förstås inte. Sang ger ju betydligt bättre betalt än lågfärg (2210 mot 2140).

Budgivningen skulle också kunna gå så här, och där Nords 4 ♣ på Syds återbud 2 NT är en slaminivit med minst sexkorts klöverfärg:

Väst	Nord	Öst	Syd
		pass	2 ♣
pass	2 ♦	pass	2 NT
pass	4 ♣	pass	4 ♦
pass	4 NT	pass	5 ♦
pass	7 NT	pass	pass
pass			

Efter de inledande förpostfäktningarna visar Syd att det finns 22-24 hp på en balanserad hand. När partnern kan slaminvitera med lång klöver, nappar Syd genom *kontrollbudet* 4 ♦, varefter Nord frågar efter ess med 4 NT.

Eftersom klövern nu är fastställd som trumf, finns fem ess där trumfkung är ett av dem. Vi förutsätter ovan att svarsskalan "0314" används, men hur man svarar är förstås utifrån den överenskommelse man har inom paret. När Nord fått besked om att inget ess saknas, blir konklusionen som nyss 7 NT.

Slutligen finns det par som skulle bjuda ett direkt 3 ♣ på Syds 2 ♣, beskrivande en bra hand med lång klöverfärg. Budgivningen kan då gå så här:

Väst	Nord	Öst	Syd
		Pass	2 ♣
pass	3 ♣	pass	4 ♣
pass	4 NT	pass	5 ♦
pass	7 NT	pass	pass
pass			

Med 4 ♣ visar Syd stöd och slamintresse, varefter Nord som tidigare tar till essfrågan 4 NT.

Kommentarer till spelet

Väst, som ännu inte vet att bricken är helt ointressant att spela, ser sig bara ha oaptitliga utspel att välja bland. Till slut faller valet på 4 ♦.

Spelföringen blir en av de snabbare för kvällen. Syd kan direkt göra anspråk på tretton stick.

Resultat: 7 NT =; **N-S + 2210**

Bricka 14. Öst giv. Ingen i zonen.

♠ J 9 7 6
♥ 8 4 3
♦ A Q 5
♣ Q J 6

♠ A K Q 10 8 4
♥ 9
♦ 9 4 3
♣ K 9 8

♠ 5 2
♥ K Q J 7 2
♦ K
♣ A 10 5 4 2

♠ 3
♥ A 10 6 5
♦ J 10 8 7 6 2
♣ 7 3

Budgivning

Väst	Nord	Öst	Syd
		1 ♥	pass
1 ♠	pass	2 ♣	pass
2 ♦ *	pass	3 ♣	pass
3 ♠	pass	4 ♠	pass
pass	pass		

Kommentarer till budgivningen

Västs hand kan möjligen kvalificera till ett s.k. *hoppande borttag*, 2 ♠ på 1 ♥. Beroende på överenskommelse kan sådana bud visa minst öppningshands styrka med en riktigt bra färg på sex eller fler kort. I vår exempelbudgivning förutsätter vi emellertid att Öst-Väst *inte* spelar med hoppande borttag.

Väst vill, naturligt nog, till utgång, men är osäker på *vilken*, så efter att Öst visat sin klöverfärg tar Väst till *fjärde färg-kravet* 2 ♦. Med 3 ♣ berättar Öst om en femte klöver, varpå Väst återkommer med 3 ♠, som är *krav* och samtidigt visar en lång färg. Öst har därmed inga problem med att välja vilken utgång som ska spelas.

Kommentarer till spelet

Av budgivningen vet Nord att träkarlen har fem kort i vardera hjärter och klöver. Højningen till 4 ♠ behöver inte nödvändigtvis garantera två kort i färgen, eftersom Öst med t.ex. handen nedan, inte ser något aptitligare alternativ:

♠ 5 ♥ A K Q 7 2 ♦ 4 3 ♣ A 10 5 4 2

Även om det normalt sett inte är attraktivt att starta med esset från en färg med ess-dam i topp, så finns det god skäl att göra det *mot bakgrund av den aktuella budgivningen*. Öst har som sagt visat två färger och Väst, som visat tvivel om *vilken* utgång som ska spelas, är högst troligt inte alltför välbeställd i ruter.

Efter en stunds fundering faller valet till slut på ruter ess, ett utspel som ingalunda är helt utan risk.

4 ♠ är absolut inte upplagt. Väst har en förlorare i vardera röda färgen och, om inget mirakel inträffar, också en i klöver. Därutöver måste trumfen lösa sig utan tapp – förvisso en mycket god chans.

Efter att ha vunnit första stick är frågan vad Nord ska fortsätta med. Trumf är uteslutet eftersom risken är överhängande att Nord då säger adjö till sitt säkra stick i den färgen. Hjärter verkar inte vara rätt melodi – har Syd esset försvinner det inte i och med att Nord kan bromsa träkarlens andra långfärg. Återstår så valet mellan klöver och att fortsätta i utspelsfärgen.

Nord förutsätter, helt rimligt, att Väst inte gärna kan kräva till utgång med enbart de tre topphonnörerna i trumf, utan måste ha antingen hjärter ess eller klöver kung därtill. Har Väst båda är det inte mycket att orda om.

Låt oss se på det scenario där Väst har hjärter ess, men inte klöver kung, t.ex.

♠ J 9 7 6
♥ 8 4 3
♦ A Q 5
♣ Q J 6

♠ A K Q 10 8 4
♥ A 9
♦ 9 4 3
♣ 9 8

♠ 5 2
♥ K Q J 7 2
♦ K
♣ A 10 5 4 2

♠ 3
♥ 10 6 5
♦ J 10 8 7 6 2
♣ K 7 3

Nord vänder då i klöver (bäst sexan), som bordets ess vinner. Väst går till egen hand på hjärteress, stjälar därefter en ruter, tar tre ronder trumf och spelar sedan in bordet på hjärter dam. På knekten kastas sista rutern och på nästa hjärter den återstående klöverhackan. 11 stick.

Inte går det bättre för försvaret ifall kortsitsen är denna:

♠ J 9 7 6
♥ 8 4 3
♦ A Q 5
♣ Q J 6

♠ A K Q 10 8 4
♥ A
♦ 9 4 3 2
♣ 9 8

♠ 5 2
♥ K Q J 7 2
♦ K
♣ A 10 5 4 2

♠ 3
♥ 10 9 6 5
♦ J 10 8 7 6
♣ K 7 3

Klövervändan vinner spelföraren med bordets ess, spelar hjärter till handen och stjälar sedan en ruter. På hjärter kung försvinner handens sista klöver, varefter en klöverstöld ger entré till Västs hand för ytterligare en ruter för bordet att stjäla.

På hjärter dam kastas handens näst sista ruterhacka och den sista på hjärter knekt, som Nord stjälar. Vadhelst Nord än vänder med kommer Väst in och med bara trumf kvar är resten stort. Också nu 11 stick.

För att försvaret ska ha någon som helst chans att hålla kontraktet i jämn hemgång, måste Nord hoppas på att Syd har hjärter ess. Det vore emellertid att göra uppgiften för lätt för spelföraren om Nord vänder i hjärter. Så som korten är fördelade på den riktiga given, vinner Syd då sticket och vänder i trumf. Efter att ha tagit för trumfess stjälar Väst en ruter, kastar sin sista ruter på bordets hjärterdam, spelar in sig på klöver kung och drar ut trumfen. Klöver kung utgör sedan entré till den höga hjärterknekten; allt försvaret får är de båda röda essen och spader knekt.

Den mikroskopiska chans försvaret har för att beta kontraktet ligger i att i andra stick fortsätta med ruter, som bordet stjälar. Om spelföraren nu inte tänker sig för, utan försöker dra ut trumfen innan hjärternas godspelats och medan bordets spaderfemman fortfarande vaktar mot ruterattacker, går kontraktet straff.

Spelet förlöper då ungefär så här:

Rutern i stick två stjäls på bordet varefter två ronder trumf avslöjar att Nord ska ha ett stick i den färgen. Efter ytterligare en hög trumf spelar Väst en hjärter till bordets kung och Syds ess. Eftersom Väst fortsatt har en ruter kvar på egen hand och ingen trumf att stjäla den med på bordet, vinner Syds rutervända sticket. Försvaret får då två ruterstick, ett hjärter- och ett trumfstick för en straff.

För att inte hamna i denna synnerligen nesliga situation, ska Väst efter den första ruterstölden *genast* spela hjärter kung. Syd vinner med esset och vänder i trumf. Efter tre höga trumf spelar Väst in bordet på klöver kung, varefter handens ruterhacka parkeras på bordets hjärterdam och dess klöverförlorare på hjärter knekt. Allt försvaret får ihop är ett trumfstick, ett ruter- och ett hjärterstick. Jämn hemgång.

Resultat: 4 ♠ =; **Ö-V + 450**

Efterdiskussion

Om Nord skulle välja att starta i hjärter, vinner Syds ess och en trumf följer till Västs ess. Därefter ska Väst spela ruter, trots att det är troligt att försvaret omgående returnerar trumf. Men, om Nord gör det, så sitter trumfen antingen 3-2 eller så offerar försvaret sitt säkra trumfstick.

Oavsett vilket ordnar Väst i sinom tid sin hemgång i kontraktet.