

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: Generellt 10-16 men 1 hö kan vara svagare Färgbud rondkrav, Överbud invit med 3 stöd eller bra kort, hoppande överbud 4 stöd och invit
Tvåtricksnivån: Sunda inkliv, kan vara ganska starkt. Färgbud rondkrav
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-17
4:e 11-16 mot 1hö, 11-14 mot 1lå
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Svagt, Färgbud rondkrav
2NT båda lägsta, 19-21 balansering
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Mot naturliga öppning (visar minst 3kort)
Enkelt: Tvåfärgsvisande bud mot naturliga öppningar 1kl-2kl = sp+X, 1ru-2ru = högfärgerna, 1hj-2hj sp +X, 1sp-2sp hj + X
Dubbelt överbud: Frågar om håll
Mot 1hj visar hopp till 4hj bra spader
Mot onaturliga öppningsbud; Naturligt
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
Stark NT (visar minst 14) DU = tvåfärgshand med sp , 2kl/2ru två färgshand med hj och bjuden färg, 2hö 5+, 2NT lågfärger
Svag NT; DU bra kort, 2kl högfärgsfråga visar minst 54 i hö, 2ru entydig någon svag hö, 2hö 5+ och cirka 11-16, 2 NT konstruktivt med lågfärger, 3X starkt enfärgad
2NT är invit på alla bud som visar hö
Mot spärrbud
DU är UD till och med 5lå

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	1-3-5	1-3-5	
NT	1-3-5	1-3-5	
I spelet	1-3-5	1-3-5	
Annat: Vi förutsätter 1-3-5 men utspel kan avvika när så krävs. Attityd i vändor			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg		
Ess	Visar K eller sökande		
Kung			
Dam			
Knekt			
10			
9			
Hög hacka			
Låg hacka			
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2	Lavinthal	Lavinthal	Malmö
3	Malmö		Lavinthal
1	Schneider	Malmö	Schneider
NT 2	Lavinthal	Lavinthal	Malmö
3	Malmö		Lavinthal
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Malmö på 5trick och högre.			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Dubbelt är UD utom i vissa definierade lägen. 1NT som svar 7-10 men kan vara svagare utan bättre bud			
Svagare i balansering, säg 8+			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID: 9758	Namn: Kenneth Hallgren
MID: 8872	Namn: Jan Erik Lööw
MID: 3510	Namn:Mikael Johansson
MID: 36420	Namn:Csaba Ballaspiri
MID:18346	Namn:Anders Lindström
MID: 3511	Namn: Jonas Dåwerstrand
Allmänt och budstil:	
4 korts öppningar	
2kl starkt eller 20-21	
2ru entydigt svagt i någon högfärg	
Öppningsbudet 1 NT:15-17	
2 över 1: utgångskrav,	
Starka hoppande borttag 2trick	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
2Ru Multi	
KRAVPASS	
Efter RD till 3 i öppningsfärgen	

Mot starka öppningar			
Stark kl; DU = klöver, 1NT 1färgand utan sp, 2X färgen + en till, 2NT lågfärger		ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR	Endast i tydliga lägen
2NT: Dubbelt tvåfärgshand		Responsiva, aktionsdubblingar (lovar extra styrka)	
Två öppningar; Dubbellt tvåfärgshand			VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
Över motståndarens UD			
Öppning 1lå; Färgbud 1 trick krav, Färgbud två trick svagt, 2NT inviterande Stenberg ,RD starkt och primärt häktningsoviterande			
Öppning 1hö; Hoppande bud minisplinter, 1 spader krav, 2 trick konstruktivt okrav, 2NT inviterande Stenberg, RD starkt och primärt häktningsoviterande			
			PSYKISKA BUD Sällsynt ,3hand kan vara svagt

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		4	3sp		2NT invit Stenberg, 3x renons, 4kl spärr, 3NT 13-15, 4hö naturligt	Skrot, XYNT efter 1kl-1hö, fjärde färg utgångskrav, Manco vid störd budgivning	2NT 10-11 balans
1♦		4	3sp		2NT invit Stenberg, 3x renons, 4kl spärr, 3NT 13-15, 4hö naturligt	Skrot, XYNT efter 1kl-1hö, fjärde färg utgångskrav, Manco vid störd budgivning	2NT 10-11 balans
1♥		4	3sp		2 över 1 utgångskrav, 2NT invit Stenberg, minisplinter 3 trick	Skrot, Häxan, XYNT, negativa invitbud ostört, fjärde färg utgångskrav, Manco vid störd budgivning	Drury
1♠		4	3sp		2 över 1 utgångskrav, 2NT invit Stenberg, minisplinter 3 trick	Skrot, Häxan, XYNT, negativa invitbud ostört, fjärde färg utgångskrav, Manco vid störd budgivning	Drury
1NT			3sp	15-17	2kl högfärgsfråga men lovar inte hö, 2ru/hj överföring, 2sp lågfärgfråga svagt eller starkt, 3lå invit med 2 topphonör 6:e , 3hö singel, utgångskrav, 4lå överföring till hö	Lebensohl, Smolen, 2kl-2x-3lå krav med 4+ (lovar inte hö), 2ru/hj-2hö-2sp/3hj balans slaminvit eller 4333, kan endast överföra en gång	
2♣	2	0	3sp	Stark eller 20-21 NT	2ru avslag eller neutral, 2hö svagt, 2NT svagt i någon lå, 3 minst 6korts 8+, 4x svagt	Reläbud avslag,	
2♦	3	0		Svag två öppning i någon högfärg med minst 2 topphonöree	2hj/2sp/3hj/3sp passa eller korrigera, 2NT fråga, 3lå krav, 4kl överför till din färg, 4ru bjud din färg, 4hö slutbud		
2♥		5		Kan vara 5korts	2NT krav, frågar efter längd och styrka		2NT frågar efter bästa lågfärg
2♠		5		Kan vara 5korts	2NT krav, frågar efter längd och styrka		2NT frågar efter bästa lågfärg

2NT				22-24	3kl frågar om 4 och 5 korts hö, 3ru/hj överföring och accept lovar 3 stöd, 3sp lågfärgsfråga, 4 x slaminvit	Kan endast överföra en gång	
3♣		6			Färgbud rondkrav, hopp 4tricks nivån kontrollbud, 5 trick renons	3NT på färgbud visar högst singel	
3♦		6			Färgbud 3 trick och 4kl rondkrav, hopp 4tricks nivån kontrollbud, 5 trick renons	3NT på färgbud visar högst singel	
3♥		6			3sp rondkrav, 4lå kontrollbud, 5 lå naturligt,	3NT på 3sp visar högst singel	
3♠		6			4lå kontrollbud, 4hj naturligt, 5 lå naturligt		
3NT				Gående lå med minimal sidostyrka	4kl/5kl/5ru passa eller korrigera, 4ru singelfråga		
4♣		6			4 hö naturligt, 5 trick kontrollbud		
4♦		6			4 hö naturligt, 5 trick kontrollbud		
4♥		6			4 sp naturligt, 5 trick kontrollbud		
4♠		6					
4NT				Frågar om specifikt ess	5 NT visar kl ess, 6kl visar två ess		
5♣		6				SLAMBUDGIVNING	
5♦		6					
5♥		6					
5♠		6					