


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
<b>INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)</b>
Entricksnivån: 5+ 10-16 hp, bal 8-11 hp ( efter 1 kl ej stark= SYSON )
Svar : lägsta bud i öppn fg = stöd min invit , hopp = splinter
Övr : nat
Tvåtricksnivån:
X = Ud , inkliv 2 nivå = 5+ 10-16 hp , 3-nivå : 6+ 10-16 hp 4 i lå = 5+5 I hö , 2 NT : 15-18 Syson
<b>INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)</b>
2:a 15-18 SYSon
4:e 11-14 SYS on
<b>HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginklivi)</b>
Mot 1 kl ( ej stark ) : syson
Övr . s/s
<b>ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)</b>
Mot 1 kl ( ej stark ) . SYSon
Mot 1 ru (ej äkta ) : 2 ru nat bra fg 11+
Övr enkelt överbud : Michels
Hoppande : hållfråga
<b>MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)</b>
Mot svag NT ( max 13 hp ) : Gladiator
Mot stark NT 14+ : X = lå/ båda hö , 2i lå : fg + högre , 2 hö : nat5+ 2 NT : båda lå , 3-läget : limit
Efter förh pass / alt bal : som mot stark NT
<b>Mot spärrbud</b>
X = straff , lägsta lå= UD :
Efterförh pass / alt bal är X = UD övr nat
<b>Mot starka öppningar</b>
1NT samt 2 NT : hårda / mjuka färger , destruktivt
Från 2kl tom 3 ru = färgen / alt 2 överliggande, desktruktivt
<b>Över motståndarens UD</b>
Ny fg = okrav , RD = 10+ , hopp 2NT = invitStenbergs

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
<b>UTSPEL generella metoder</b>			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	2/4 de	10-12	
I spelet	2/de gm spelf , gm tråk : Attityd /10-12		
Annat:			
<b>UTSPEL</b>			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	Högsta	Begär hö/lå mark	
Kung	Högsta	Begär längdmark/ avblock	
Dam	Högsta	Näst högsta	
Knekt	Högsta	Näst högsta	
10	10-12	2/4 de	
9	10-12	2/4 de	
Hög hacka	10-12	2/4 de	
Låg hacka	10-12	2/4 de	
<b>Markeringar i prioritetordning</b>			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Längdmark	Schneider
Färg 2	Lavintal		Lavintal
3			
1	Schneider	Omv Oddball	Schneider
NT 2	Bordet tar = längd	längdmark	Lavintal
3	Lavintal		
Andra markeringar (inklusive trumf):			
<b>DUBBLINGAR</b>			
<b>UD (Generellt, svar, balansering)</b>			
Gen : standard svar : hoppande =limit , överbud = rondkrav			
Bal UD : 9-12 hp / alt överstark			
<b>ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR</b>			
Efter 2 ru -X är RD =svag egen fg			
Efter 1 kl X är RD = 5-7 hp			
Efter 1 kl inkliv lägsta är X = över liggande färgen			
Efter 2 kl X är RD = 6+			
Efter !NT X är RD = enf hand I lå / båda hö			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID: 9808	Namn: Thomas Samuelsson
MID: 7923	Namn: Daniel Gustavsson
<b>SAMMANFATTNING AV SYSTEMET</b>	
Allmänt och budstil:	
Nat med Dubbeltydig kl = nat / alt 17-19 Nt	
Mullti : 3 varianter	
Öppningsbudet 1 NT:14-16	
2 över 1:4+ Utg krav ( utom 1sp-2 hj )	
<b>Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder</b>	
Svarsbud på 1 Kl : transfer samt 1 sp =relä	
Multi 2u = 3 varianter	
2NT = spärr I ngn lå	
<b>KRAVPASS</b>	
<b>VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS</b>	
Lebensohl	
Mancoff	
Neg invit I ostörd budg	
<b>PSYKISKA BUD</b> Ovanligt	

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1 ♣		1	2 läget	Nat 4+ / alt 17-19 NT	Transfer ; 1sp = relä , 3 kl = 4+ 8-10 hp 2 ru : svag 6+ hö	2 kl = nat min , 1 NT -17-19 , 2NT Stenbergs	
1 ♦		4	2 läget	Nat 4+	2NT= Stenbergs , 3 kl = limit I ru 2 ru := svag 6+ hö , dubbelhopp ny fg = splinter	På Stenb : 3 ny fg =kort , 3 NT= min , 3 ru =tillägg	
1 ♥		4	2 läget	Nat 4+	2NT= Stenbergs , Splinter , 3 hj = 10-12	Skrot Stenbergs	Dubbel Drury , 2 sp/3 lå,splinter, 2NT.5-stöd max obal
1 ♠		4	2 läget	Nat 4+	Som ovan	Som ovan	Dubbel Drury ,3lå=splinter 2NT=5stöd max obal
1NT			2 läget	14-16 normalt ej 5 ko hö	2kl = hö fråga kan vara svag , 2 ru/hj =öf 2 sp= fråga min/ max , 2 NT inv med 6 I lå 3 lå = stopp , 3 ihö = krav 6+ , 4 ilå : 6+ krav	På 2 sp = 2NT min , 3 lå max	
2 ♣		0	2 läget	Enda krav	2 ru =relä , 2 hö= svag 5+ , 2NT =min 5-5 krav 3 fg = 6+ , 3NT = 8-10 bal utan toppst , 4 lå = semisolid hö Sydafr Texas	Svar 2NT-3kl , 3 ru =5u+ hö , 3hj = hj + sp/kl 3sp= sp+kl , 3 NT = kl /ru	
2 ♦				Multi 6/7 hö 6-9 hp , 6/7 lå 10-13 hp , 22+ NT	2 hj= pass el korr , 2 sp = invit med hj , , 2 NT =krav , 3-läge = krav bra fg , 4 hö = nat	På 2NT :3= fg min , 3NT = max i lå , 4NT=22+ , 4kl = max hj , 4 ru =max sp	
2 ♥		6		6+ 10-13 Hp	2 sp = 5+ krav , 2NT= krav,3 lå = bra fg utg krav,3 hj =limit, 3sp=renons , 4 lå = renons	På 2NT : 3kl= ngn single ej min , 3ru= bra fg 3 sp= 4 ko krav , 3NT= max utan kort fg , 4 lå= 5+ , 4 hj=7 ko	
2 ♠		6		6+ 10-13 hp	2NT= krav , 3 ny : fg utg krav ,3ru= bra fg 3NT. Max ej kortfg ,3sp = limit ,4 ny =renons	På 2NT : 3 kl= ngn kortfg ej min ,3ru=bra fg 3hj= 4 krav,, 4kl/ru/hj= 5+ ,4sp=7 ko	
2NT				3-7 hp, 7+ ngn lå ( I 3:dje kan vara 6 ko 0-9 )	3kl=passa el korr ( kan vara utg intresse i ru ) 3ru =krav ,3hö=5+ krav ,3NT=att spela ,4/5kl = spärr passa el korr , 4 ru= välj hö , 4hö= spela	På 3ru krav: 3hj=min ,3sp/3NT=max m. kl/ru På relä 3sp: 3NT=ru , 4kl =kl	
3 ♣		7		Minst TT 7+ 6-9 hp	3 ny fg=: bra fg krav ,3 NT= att spela		
3 ♦		7		Som ovan			
3 ♥		7					
3 ♠		7					
3NT				Gambling , inget sidoess	4/5 kl= passa el korr , 4 ru= krav ,4hö :spela		
4 ♣		0		Sydafr Texas , Gående hj utan sidoess	Relä=renonsfråga , ny fg = singelfråga ,4NT=längdfråga		
4 ♦				Som ovan Gående Sp utan sidoess			

4♥						
4♠						
4NT				Spec essfråga	5kl =0 ess ,5ru/hj/sp=ess ,5NT=kl ess , 6 kl=tvåess	
5♣						<b>SLAMBUDGIVNING</b>
5♦						RKC 1430 i hö , 0314 i lå och hoppande renonsfråga
5♥						Ital k-bud samt Last train kan förekomma
5♠						