



DEFENSIV- OCH KONKURRERANDE BUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR			WBF & SBF Deklarationskort		
INKLIV (Stil / Svartsbud / 1/2-lägesinkliv / Balansering)		UTSPEL, GENERELLT					
Aggressiva på 1- och 2-läget, 4-kortsfärg förekommer			Utspel	Partnerns färg			
		Färg	3/5	3/5			
		NT	2/4	3/5			
		Inne i spel			System/prickar:		
		Övrigt:			NCBO:	NOR	
					Tävling:	Elitserien Sverige	
					Spelare:	Terje Lie - Ole Marius Myrvold	
1NT INKLIV (2:a/4:e hand / Svar / Balansering)		UTSPEL			SYSTEMSAMMANFATTNING		
15-18			Mot färg	Mot NT	GENERELL STIL		
		Ess	AKx(x)	AK(x)	5542 med transfer, 2/1 UK		
HOPPINKLIV (Stil / Svartsbud / Ovanliga 2NT)		Kung	AK, KQx	AKJT _x , KQ _x			
Enfärgsvisande: aggressiva		Dam	QJ(x)	KQT ₉ , QJ _x			
		Knekt	KJT _x , JT _x	HJT(x), JT(x)			
DIREKT/HOPPANDE ÖVERBUD (Stil / Svartsbud / Balansering)		10	HT ₉ (x), T ₉ x	HT ₉ (x), T ₉ x			
(1x) - 2NT = båda lägsta		9	9x	98xx, 9x, J98, Q98(x)			
(1x) - 3♣ = högsta+lägsta		Hög-x	Jämmt antal	Xx, xxx, xxxx, xxxxx			
(1lå) - 2♦ = båda hö		Låg-x					
(1♣) - 2hö = svagt		MARKERINGAR, ORDNINGSFÖLJD					
(1hö) - 2hö = ahö + lå			Vid utspel	Spelf. spelar	Sak	SPECIELLA BUD SOM KAN KRÄVA FÖRSVARSMETODER	
(1♦♥♠) - 3♦♥♠ = hållfråga		Färg:	1	Styrka (låg=pos)		Samma	1lå - 2♦♥ = 6+ ♥/♠ svagt eller UK
(1♣ = 2/3+) - 2♣ = NAT			2	Längd (låg=udda)	Samma	Samma	1♣ - 2♠ = 55 ♣+♦ svagt eller UK
			3				1hö - 2♣ = 3+♣ UK ELLER 3-stöd INV+
		NT:	1	Samma	Smith*	Samma	
Sangförsvar (mot stark/svag / Balansering / Pass i förhand)			2	Samma	Samma	Samma	
Mot stark NT: Dbl = styrka // 2♣ = båda hö // 2♦ = ♥ eller ♠			3				
2hö = 5+hö och 4+lå // 2NT = båda lå eller UK okänd tvåfärgshand		ÖVRIGA MARKERINGAR, INKLUSIVE TRUMF					
Mot svag NT (högst 14hp): Dbl = samma styrka // 2♣ = båda hö		Smith: låg = pos till utspelet (från båda)					
2♦ = Multi - en högfärg, högst 11hp // 2hö = 5+färg (12-14)							
Efter PIF: Dbl = en lå eller båda hö // 2lå = lå+högre // 2hö = 5+ // 2NT = båda lå							
MOT SPÄRRBUD (Dubblingar / Överbud / Hopp / Sangbud)		DUBBLINGAR			SPECIELLA KRAVPASS-SITUATIONER		
UD		UPPLYSNINGSDUBBLINGAR (Stil / Svartsbud / Balansering)					
Överbud = hållfråga		Lätta/aggressiva UD, inklusive balansering					
Hopp i lå = lå + ahö UK							PSYKAR
Över 3hö: 4lå = lå + ahö UK							Kan förekomma
MOT STARKA ÖPPNINGSBUD							VIKTIG INFO SOM INTE PASSAR NÅGON ANNANSTANS
Stark 1♣:							1lå - (1♥) - 1♠ = förnekar 4k ♠ om ej starkt med ♦+♠
Dbl/1x = (a) färgen över ELLER (b) de båda nästkommande		SPECIELLA, ARTIFICIELLA OCH KONKURRENSDUBBLINGAR					1lå - (1♥) - 2♥ = 6+♠ svagt eller UK
1NT = hårda eller mjuka		Neg / Responsiv / Stöd-dbl upp till 2♥, konkurrensdubbling					1lå - (1♥) - 3♥ = 6+♠ INV
Stark 2♣: Dbl = båda hö, NT = båda lå							
ÖVER MOTSTÅNDARNAS UPPLYSNINGSDUBBLING							
1hö - (UD) - 1NT+ = transfer							
- 3U _{hö} = Mixed							
2hö - (UD) - 2NT+ = transfer							
1lå - (UD) - sysOn och RD = starkt							

ÖPPNINGSBUD								
Öppning	konv	Min antal kort	UD till	Beskrivning	Svarsbud	Fortsättning	Efter förhandspass	
1♣		2		10-22 2+♣ ev 4♦ (3343)	1♦=4+♥ 1♥=4+♠ 1♠=UK ♦+hö, eller ingen hö 1NT=11-12	2♣=10+ stöd 2♦=6+♥ svagt/UK 2♥=6+♠ svagt/UK 2♠=55 ♣+♦ svagt/UK	Transfer accepteras med 3-stöd 1♣ - 2♥ ; 2NT = frågar	1NT = 10-11 2hö = fitjump 2♦ = ♣-stöd, 10+ 2NT = 55 lå
1♦		4		10-22 4+♦ (ej 3343)	2♣=NAT UK 2♦=6+♥ 2♥=6+♠	2♠=-♦-stöd 10+ 3♣=6+♣ INV 3♦=spärr	1♦ - 2♦ ; 2NT = frågar	2♣ = 10+ ♦-stöd 2hö = fitjump
1♥		5		10-22 5+♥	2♣=3♥(inv) eller 2+♣ UK 2♠/3♠ = ospec splinter 5-9/10-12 2NT=UK 4+♥	3♣/3♦=Mixed 4+♥ (9-11)/(5-8) 3NT=renons ♠	1♥ - 2NT ; 3♣ = min 1♥ - 2NT ; 3♦ = 15+ utan kortfärg 1♥ - 2NT ; 3♥♠NT = 15+, kort ♣♦♠	2lå = 3+söd (10-11)/(7-9) 2♠/3lå = kortfärg 2NT = 2-korts ♥, max
1♠		5		10-22 5+♠	2♣=3♠(inv) eller 2+♣ UK 2♦/♥ UK 5+ 2NT=UK 4+♠	3♣/3NT=ospec splinter 5-9/10-12 3♦/3♥=Mixed 4+♠ (9-11)/(5-8)	Som 1♥	Som 1♥ (3♣♦♥ = kortfärg)
1NT				(14+)15-17, 5-korts hö och 6-korts lå möjlig	2♦/♥=TRF 2♠=styrkefråga (ev med 5+lå UK) 2NT=svag 6+lå ELLER 6+hö bal SI	3♣=puppetStay 3♦♥♠=singel	1NT - 2♣ ; 2♦/♥ - 2♠ = relä 1NT - 2♣ ; 2♠ - 3♣ = relä 1NT - 2♣ ; 2♠ - 3♥ = slaminvit ♣	2♣ - 2♦ ; 2♥ = 44 ♥+♠ 2♣ - 2♦ ; 2♠ = 4♠ & 5+lå 2♣ - 2♥ ; 2♠ = 4♠ & 5+lå 2♣ - 2♠ - 3lå = to play
2♣				20-21NT eller starkt (hp eller 8,5 spelstick)	2♦=svagt eller vilande 2♥=5+♠ 2♠=55lå	2NT=6+♣ 3♣=6+♦ 3♦=6+♥	2♣ - 2♦ ; 3hö = 4hö 5+♦ UK 2♣ - 2♦ ; 2♥ = 20-21NT eller (4)5+♥ 2♣ - 2♦ ; 2♥ - 2♠ ; (3♣) = 5+♥ & 4♣♦♠ 2♣ - 2♦ ; 2♥ - 2♠ ; 3hö = 4hö 5+♣ UK	
2♦				0-7, svag hö	2hö=passa/korrigera 2NT=frågar	3♥=passa/korrigera	2♦ - 2NT ; 3♣=MAX oavsett färg 2♦ - 2NT ; 3♦♥=MIN ♥♠	
2♥		6		8-11	2NT=kortfäragsfråga 3♣=frågar kvalité/styrka		2♥ - 3♣ ; 3♦ = min+dålig färg 2♥ - 3♣ ; 3♥ = min+bra färg 2♥ - 3♣ ; 3♠ = max+dålig färg 2♥ - 3♣ ; 3NT = max+bra färg	
2♠		6		8-11	Som 2♥		Som 2♥	
2NT				22-23	3♣=Muppet Stayman 3♦/♥=TRF	3♠=44+lå 4♣♦/♥/♠/♣/=slaminvit ♥/♠/♣/♦		
3x		6		Spärr, zonvariabel				
3NT				Bra 4♥/♠	4♣=slaminvit 4♦=bjud din färg			
4x		6		Spärr, zonvariabel	4♣-4♦=slaminvit 4♦-5♣=slaminvit			
4NT				Specifik essfråga	5♣=0 ess 5♦/5♥/5♠/6♣=esset 5NT=2 ess			
5x								

SLAMBUDGIVNING

Rkc 0314 (4♠ om ♣♦♥ trumf, 4NT om ♠ trumf). Exclusion RKC, DOPI, ROPI, DEPO. 5NT ofta pickaslam. Splinter. Italienska kontrollbud. Last trains.