

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
1-läget: 7-17hcp,5+färg, kan vara sv ozon . 2tricksnivån: 11-17, 5+färg, konstruktivt framförallt i zon
Balanseringar: 8-14(typ), 5+ färg. Hopp till 2♦/♥/♠ =6korts 10-13hp
Bal dbl de flesta 15+ händer el kort fifärg
4:e hand kan vi välja att bjuda överbud med kort öppn.färg
4:e hand tuffa balanseringar efter 4♥ (pass) (pass)
Mot nat 2♣/2♦; 4♣= 6 alå & 5♥, 4♦= 6 alå & 5♠.
(1lå) -4lå= 56/65 Hö. (1Hö) - 4m 65 ahö+bjuden lå.
Inklivarens och öppnarens solo 2N återbud stört visar 6-4 hand
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a hand 15-18
4:e hand 11-16 mot 1Hö 11-14 mot 1lå
2♥ svar på 2♣ efter fi 1♥-öppning visar 5(4)♠
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Mot 1♣ (2+♣) = 2♦ 55Hö nvul svagt el starkt vul =Konstr+
Mot 1♣ (3+♣) = 2♦/2♥/♠ = 6korts 10+-13. 2♣ 55MM som ovan
2N: 5-5 högsta+lågsta 5-10 OR 16+hcp nonvul . Vul =Konstruktivt
3♣=5-5 lägsta objudna, alltid konstruktivt
Mot 1x: Överbud 55högsta objudna, svagt el starkt osv enl ovan.
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
D= UD, 14+ 2♣ =Båda hö
2♦ = 5+♥. 2♥=5+♠. 2♠= 5-5 ♠ & m.2N=6+♣ 3♣=6+♦.
3♦ = 55hö, bra färger konstr el 5-6 båda lå
I 4:e hand: 2♣=44+hö. 2♦=6korts hö. 2hö= 54 hö+lå.
Efter pass: dbl =båda hö. 2lå=Asptro 2hö nat.
Mot spärrbud
(2/3hö) 4lå = 5-5lå +ahö. (3♦) 4♣=55♣+hö
(2♦ MULTI) – 3hö = 4hö & 6+lå , bra färger, ca 14-17 hp
(2♦ MULTI) – 4lå = 5-5 lå +♥, konstruktivt
Mot starka öppningar
Dbl = båda hö. 1x=4+färg utspelsvisande.
2kl=lång sp eller hj+lå. 2ru=lång hj eller sp+lå
Över motståndarens UD
Transfers. Efter 2-lägesinkl Rdbl=Krav till SD eller 2N

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12 3e från 6korts	10-12	
NT	10-12	10-12	
I spelet	10-12	10-12	
Annat: K mot NT begär avblockering/längd			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AKx (x)	AKx (x)	
Kung	(AKxx), AKxxx, KQTx	KQJ9x, AKJTx, KQ10(9)x	
Dam	QJ(Tx), AQJ	QJx, KQxx, AQJ(xx)	
Knekt	J10(xx)	AJ10/KJ10 or J10(xx)	
9	K109(x), Q109(x), 98x	98x(x)	
Hög hacka	Xx	samma	
Låg hacka	xxX	samma	
Markeringar i prioritetsordning K begär längd fr 4kl och dbl delisar			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
Färg 1	Schneider	Malmö	Schneider
2	Malmö	Schneider	Malmö
3	Lav	Lav	Lav
NT 1	Schneider	Lågt= gillar fr båda*	Schneider
2	Malmö 3 Lav	Malmö 3 Lav	Malmö 3 Lav
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Hög-låg I trumf för högre färg. Låg-hög)= Neutral teller lägre färg.			
Vid stöld längdmarkering i trumf.			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
DBL Generellt UD, men ej när vi dbl fi NT-inkl, efter 10+rdbl eller efter			
UK. Ej heller efter trumfstöd.			
ÖVR DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR/SLAMBUDGIVNING			
Rdbl 3-stöd i hö			
RKC 1430, Voidwood, DEPO			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 11426 Namn: Göran Hammarström
MID: 24686 Namn: Mikael Arnberg
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil: Stark ♣, 5korts hö, SML 10-12
1♦ BAL el 4+♦, obal ev med längre ♣ el 4414 11-15
Öppningsbudet 1 NT: Bal ; 2254/2245
1:a & 2:a hand ozonl 10-12, zon 14-16
3:e & 4:e hand alltid 15-16
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
2♦ = 6korts hö, 4-9 hp (4:e hand 11-13 6♦)
2N= Båda lå 55+ 8-11 hp
KRAVPASS Efter UK och 10+ Rdbl och efter vi dublat NT-inkl.
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
1♥ -1♠ = 5-13+hp, 4♠ el BAL el båda lå, inte 5♠ ofta
PSYKISKA BUD:

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.	BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS OCH FORTS BUDG
1♣		0	4♥	16+ , (17+BAL) (El motsvarande spelstyrka)	1♦=0-7*. 1♥= 8+ bal el 14+obalans 1♠/1N =5+♥/♠, 8-13 2♣/♦ =5+, 8-13 2♥= Ngn 4441, 8-13. 2♠= 0-5, 6+♠. 2N/3N=gående färg med/utan sidokung. 3X=4-7, bra 7+färg, *=Inte A+K samma färg	1♣-1♦ ;1♥ =konv. 20+ 2♠ 17-19 5+♠ 5+annan. 2N 5+♣5+♦. 3♣/♦: 5+♣/♦ & 5+♥. 1♣ 1♥:1♠ konv	1♣ (dbl) Rdbl= 8+BAL (F) 1♣ (1♦)- D= 5-7 el 8+ bal u håll 1♣ (1M/2M)=Överföringar
1♦			4♥	A) 11-13 BAL (vul) 13-15 BAL (nvul) 12-14 hp 3e/4:e hand B) 11-15, 4+♦ (möjlig 5+♣), 4414	1♥/1♠/1N= Nat. 2lå = Nat, UK. Starka hopp. 3♥ 6hö & 5lå, vilken som helst, UK 3♠ = PRE. 4♣/♦ = ÖF till ♥/♠	1♦-1♥;1♠=4♠ (BAL or ♦+♠) 1♦-1♥;2♠= 6+♦ & 4♠, bra färger 1♦-1hö;3♦ = 6+♦ & 3hö, max 1♦-1hö;2N=6+♦ el 4-stöd	1♦(X) =ÖF 1♦(1♥)DBL = 4+♠, ÖF 1♦(2lå) 3lå= 4+4+hö, UK 1♦(2hö)=ÖF
1♥			4♥	(10)11-15, 5+♥	1♠= 5-13 hcp, ej 5♠ el 3♥ . 1N= 11+, inv+relä 2♣= 5-13(+)/hp 5+♠. 2♦ = 3-stöd: (4)5-8 el 14-16 bal el 15+ ngn kortf. 2♥ = 9-11hp, 3(+) stöd 2♠= STR jump 6+♠. 2N =4(3)-stöd INV+ 3♣=8-10 4-stöd utan kortf 3♦ = 8-10 fyrstöd med ngn kortf. 3♥= (3)4-stöd ca 4-8	1♥-1♠; 2♣= A) 10-13, sido lå B) 14-15, ngn 4k sido C) 14-15 balans 1♥-1♠; 2♦ = 10-13, 4♠ 1♥-1♠; 2N = 10-13, 5-5♥+lå 1♥-1N; 2♣ =ART Min, <10 kort I 2 färger 1♥-2♣; 2♦ = Ej 6+♥ el 3+	
1♠			4♥	(10)11-15, 5+♠	1N = 5-11 hp, not 5♥. 2♣= 11+, inv+relä 2♦ = 5+♥, 5-13(+)/ hcp. 2♥ = 3-stöd: (4)5-8 el 14-16 bal el 15+ngn kortf. 2♠ =9-11hp 3(+)/stöd 2N= 4(3)-stöd, INV+. 3♣=8-10 4stöd utan kortf 3♦ =8-10 4-stöd med ngn kortf 3♥ = Starkt 6+♥ 3♠ = (3)4-stöd ca 4-8		
INT			4♥	Bal; 2245/2254 10-12 1a/2a hand ozon 14-16 1a/2a hand zon 15-16 3e/4e hand	2♣= ÖF->2♦ (om ej 4♥). Många handtyper 2♦ = 4+♥, Kan innehålla längre lå om UK 2♥ = 4+♠, Kan innehålla längre lå om UK 2♠ = UK 5-4+/4-5+ båda lå 2N = A) 5-5lå,svag B) 6+♦,svag. C) 5-5hö, INV+ 3♣= 5k♥ & 5+lå,UK. 3♦ = 5k♠ & 5+lå,UK. 3♥ = Ngn 6+hö & 5+lå, UK	1N – 2♣ - 2x – 3hö = Smolen (45/54 hö) Många ART sekv, där SH visar sin styrka och fördelning	
2♣			4♥	A) 11-15+ 5+♣ & 4+M B) 10-15, 6+♣	2♦ =(6) 8+Relä 2♥=8-13, 5+♥, 2♠ = UK, 5+♠ 2N = A) Inv el SI m stöd & kortf B) svag ♣-höjn. C) UK 55 2 färger. 3♣= Inv. 3♦ starkt. 3hö inv		
2♦			-	6khö, svagt	2N=krav 2/3hö=P/C 3♠ nat UK 4lå öf/bjud hö		
2♥			-	55hö, svagt	2N=Krav. 4lå sätter korresponderande hö		
2♠			-	55♠+lå, svagt	3♥ UK 6+♥		
2NT			-	55lå 8-11	3♥ =Krav		
3♣/3♦			-	Spärr, kan vara svag I ozon	4alå=RKC-variant		
3♥/3♠			-	Spärr, kan vara svag I ozon	4♣=RKC-variant		
3NT				Gambling	4/5lå =P/C		
4♣/4♦				6+♥ & 5+♠ / 6+♠ & 5+♥, 4,5-6 förlorare	4♦ = ÖF->4♥.4♣;4N=RKC♠. 4♦-4N= RKC♠ 4♦-5lå visar esset med slamintresse i ♥		