


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 8-16 – bud på lägsta nivå -okrav
I balanseringsläge: 4-12 - bud på lägsta nivå -okrav
Tvåtricksnivån: 10-16 - bud på lägsta nivå -okrav
I 4:e hand: 4-12/6-12 - bud på lägsta nivå -okrav
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18 Syson
4:e 11-14 Syson
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
2R 10-13 6+R
2Hö Syson
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Överbud Högsta + EN
2NT Böes
Hoppande överbud -hållfråga
2NT I 4:e hand – 20-21 hp balans
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
2K 4H o längre sidofärg/ 6+H/ 5+ - 5+ Hö
2R 4S o längre sidofärg/ 6+S/ 5+ - 5+ Hö
2Hö 5+ hö och 4+ lå
2NT båda lå
3Lå naturligt
D efter förhandspass visar båda lå
Mot spärrbud 3lå – D UD
3Hö – D-UD /4lå 5+ o 4ko ahö
Svaga 2– D UD o 2 NT 15-18. Lebensohl mot 2Hö
Mot starka öppningar
NT-bud mot stark klöver visar ngn minst 5-5 hand
Över motståndarens UD
2 lå okrav, 2Hö okrav
RD 9+
1 över 1 krav

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
10-12 2-4 gm spelf.	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12	10-12	
I spelet	10-12/2:a – 4:e	10-12 / 2:a – 4:e	
Annat:			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	10-12	10-12	
Kung	10-12	Avblockera/längdmarkera	
Dam	10-12	KDxx eller Dknx	
Knekt	10-12	10-12	
10	10-12	10-12	
9	10-2	10-12	
Hög hacka	10-12	10-12	
Låg hacka	10-12	10-12	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	S/L	M	S
Färg 2	S	M	S
3			
1	S	M	S
NT 2	S	M	S
3			
Andra markeringar (inklusive trumf): K på 5-läget kräver längdmarkering			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering) t.o.m. 4 S			
8+ i fjärde hand efter 1X-P-P-			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
3-Stöddubbling I hö t.o.m. 2H			
RD 9+			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID:3141	Namn: Rune Pettersson
MID 3102:	Namn: Rolf Scherdin
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil: 5542 utan transfer	
Öppningsbudet 1 NT: 15-17	
2 över 1: Utgångskrav om inte ombud	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
2R Multi- svag hö/ 7+ lå max 14 mp/ 5+-5+ lå max14 MP	
KRAVPASS Efter : 2NT Stenbergs / 1hö-3R/ 2 över 1/ 2K eller 2NT-öppning/ eget utgångsbud efter visad överstark hand	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
MANCO	
PSYKISKA BUD sällan	

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1 ♣		2+	4S		2K 5+ 6-9, 3K 5+ stöd 10-12. 2NT 12-15 4+ stöd. Efos Hoppande borttag. 3NT 12-15 3-3-3 4	1K – 1X 1HÖ visar 5+ K o 4+ Hö. XY NT	
1 ♦		4+	4S		2R-stöd 6-9, 3R stöd 10-12, 2NT 12-15 4+ stöd Efos hoppande borttag, 3NT 12-15 3-3-3-4	Se IK	
1 ♥		5+	4S		2H 3-stöd 6-9, 3K 4-stöd 7-9, 2NT invit Stenberg, 3R 3-atöd 10-11 3hö spärr	XY NT	
1 ♠		5+	4H		2H 3-stöd 6-9, 3K 4-stöd 7-9, 2NT invit Stenberg, 3R 3-atöd 10-11 3hö spärr	XY NT	
1NT				(14)15-17	2K högfärgsfråga	NT-2K-2H-2S krav 4 ko S	
2 ♣				Enda krav	2R 0-1, 5 kontroll-er 2H 2 eller 4 kontroller 2S 3 eller 6 kontroller		
2 ♦				Svag hö/ 7+ lå max 12-14 MP/5+-5+ lå max 14 MP	2NT krav, 3 Hö krav 3K lå-fråga, 3R spärr välj hö 4K överför till hö 4R bjud din hö		
2 ♥				4-10 hp 5 + hj o 4+ lå	2NT rondkrav o fördelningsfråga		
2 ♠				4-10 hp 5 + sp o 4+ lå	2NT rondkrav o fördelningsfråga.		
2NT				20-21 hp balans	3K fråga 4-5ko hö		
3 ♣				spärr			
3 ♦				spärr			
3 ♥				spärr			
3 ♠				spärr			
3NT				Gående hö	4K-que, 4R bjud din färg, 4Hö slutbud 4NT längdfråga		
4 ♣				Spärr			
4 ♦				Spärr			
4 ♥				For play			

4♠				For play			
4NT				Essfråga			
5♣							SLAMBUDGIVNING
5♦						RKCB 0314	
5♥						Que	
5♠						Sjöbergs 5NT	