


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
<b>INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)</b>
5+ honnorsstark, max 15 hp
<b>INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)</b>
2:a 16-18 hp, Svar: Stayman och överföring
4:e 12-15 hp, Svar: Stayman och överföring
<b>HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliliv)</b>
Svagt med 6-kortsfärg
Hopp till 2 NT Böös = 5+5 I de lägsta objudna färgerna
<b>ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)</b>
Överbud 5+5 I den högsta objudna färg samt en färg till.
<b>MOT 1 SANG (stark/svagt NT, balansering, förhandspassad)</b>
2 klöver visar minst 5 4 i högfärgerna, även i balanseringsposition och förhandspass
<b>Mot spärrbud</b>
Dubbelt = Upplysningdubbling
Mot 2 i högfärg upp till 13 hp Leaping Michaels = Hopp till 4 i lågfärg som visar 5+5 i den andra högfärgen och den bjudna färgen
<b>Mot starka öppningar</b>
Trash mot 1 klöver: färgbud visar den nästkommande färgen eller 5+5 i färgerna efter den. Svar: Bjuder den nästkommande färgen eller egen färg. Dubbelt = 5+5 i Spader och Ruter. 1 NT = 5+5 i Hjärter och Klöver
<b>Över motståndarens UD</b>
RD = stark hand, ny färg är okrav

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
<b>UTSPEL generella metoder</b>			
	Utspel	I partnrens färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12	10-12	
I spelet	10-12 Attityd	10-12 Attityd	
Annat:			
<b>UTSPEL</b>			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess			
Kung			
Dam			
Knekt			
10			
9			
Hög hacka			
Låg hacka			
<b>Markeringar i prioritetsordning</b>			
	Partnrens utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2	Malmö		
3	Lavinthal		
1	Styrka	Malmö	Schneider
NT 2	Malmö		
3	Lavinthal		
Andra markeringar (inklusive trumf):			
<b>DUBBLINGAR</b>			
<b>UD (Generellt, svar, balansering)</b>			
Inkliv 16+ följt av ny färg			
<b>ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR</b>			
Utspelsdubblingar			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 36301 Namn: Per Sintorn
MID: 2743 Namn: Lars Göran Larsson
<b>SAMMANFATTNING AV SYSTEMET</b>
Allmänt och budstil: Modern Standard.
4 kortsfärgerna öppnas i ordningen: Hjärter, Spader bästa lågfärg
Öppningsbudet 1 NT:12-14
2 över 1: Utgångskrav
<b>Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder</b>
<b>KRAVPASS</b>
<b>VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS</b>
XY-NT, Negativa inviter, okrav efter inkliv
<b>PSYKISKA BUD Inga</b>

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		4	3♠	11 - 21 hp	2♣ Kaplan		Samma
1♦		4	3♠	11 - 21 hp	2♦ Kaplan, 2 över 1 utgångskrav		Samma
1♥ 1♠		4	3♠	11 - 21 hp	SkrotStenberg	3♣ Minimum, 3♦ Tillägg utan singel, 3♥ Tillägg singel ♣, 3♠ Tillägg singel ♦, 3 NT Tillägg singel i andra Högfärgen	Samma
					1 NT = Krav, 2 över 1 utgångskrav, Limit		
1NT			3♠	12 – 14 hp, 4333 4432 4441 5332	Stayman och överföring		Samma
					2 NT = Utgångskrav Efter Dubbelt Nilslands Slinkningar se nedan	3♣ Högfärgsfråga, 3♦ 5 korts lågfärg, 3♥ och 3♠ är 5 korts, 3 NT förnekar ovan	
2♣				22+ hp (22-24 NT)	2♦ Enda krav, Färg = bra 5+ och slaminvit		
2♦	3			5–7 hp 6-korts högfärg, 20–21 Balans 18+ hp spelstark lågfärgshand	2♥ Passa eller korrigera, 2♠ invit med hjärter, 2 NT Krav		
2♥ 2♠		6		8-11 hp, 6-korts	2NT= Invit SkrotStenberg		
2NT	1			Minst 5+5 i lågfärgerna, Svag eller Överstark			
3♣ 3♦		6		Spärr			
3♥ 3♠		7		Spärr			
3NT				9-11 hp 7+ lågfärg			
4♣ 4♦		7		Spärr			
4♥ 4♠		8		Spärr			
				<b>SLAMBUDGIVNING</b>			
				<b>Nilslands Slinkningar – 2 budronder</b>	<b>Efter att 1 NT blivit dubblad i 2/4 hand.</b>	RKCB 1430, Splinterbud, Kontrollbud 1:a och 2:a	
				<b>(1) 1 NT – D</b> Pass = Krav till RD, antingen en bra hand eller Slinkning i nästa budrond RD = Krav till 2♣, en färg på minst 5 kort 2♣ = 4+4 i ♣ och ♦ 2♦ = 4+4 i ♦ och ♥ 2♥ 2♠ = Vill spela 5+ halvpositivt	<b>(2) 1 NT – D – Pass – Pass – RD – Pass</b> Pass = Bra kort, Alla D efteråt är straffdubbel 2♣ = 4+4 i ♣ och en HF 2♦ = 4+4 i ♦ och ♠ 2♥ = 4+4 i ♥ och ♠		
				<b>1NT – Pass – Pass – D</b> Pass = 3-4 korts ♠ RD = 2 korts ♠ 2♣ och 2♦ = 5 korts	<b>1NT – Pass – Pass – D – Pass – Pass</b> Pass = OK, RD = Krav till 2♣ en 5 korts färg 2♣ = 4+4 i ♣ och ♦ 2♦ = 4+4 i ♦ och ♥ 2♥ = 4+4 i ♥ och ♠ 2♠ = Vill spela		