


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
<b>INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)</b>
Entricksnivån: Ca 8-16 hp 4-korts färger förekommer Ca 4-13 i balanseringspos.
Tvåtricksnivån: 11+ HP 5+ och om min alltid 6+ Ca 8 14 i balanseringspos.
<b>INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)</b>
2:a 15-18 BAL
4:e 11-16 BAL
<b>HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)</b>
SPÄRR
2NT = OM öppning <= 2 kort 19-21 BAL
2NT = OM öppning 3+ bägge lägsta objudna bra kort
2NT= 20-21 BAL i balanseringspos
<b>ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)</b>
OM öppning <= 2 kort NAT och då hopp SPÄRR
OM öppning 3+ högsta objudna + en till bra kort
<b>MOT 1 SANG (stark/svagt NT, balansering, förhandspassad)</b>
D = SD, 2C= STAY, 2HÖ= en 5+ HÖ KONSTR, 2♦= 5+ HÖ svagare
2NT någon 55+ (primärt bägge LÅ)
<b>Förhandspassad:</b>
D= 4+HÖ och 6+ LÅ, 2X= minst 44 i X och högre färg
<b>Mot spärrbud</b>
D=UD, enkelt överbud på svaga 2 = 2 Lägstanobjudna
Hoppande bud och 4LÅ på 3-öppningar visar tvåfärgshänder
<b>Mot starka 1♣ öppningar</b>
D= 4♥& 5+ LÅ, 1♦= 4♠& 5+ LÅ
XNT= ♥+♣ el ♦+♠, 2X 6+X el. två nästa färger
<b>Över motståndarens UD</b>
TRF efter 1HÖ-(D)
Hopp = visar färgen och lovar trumfstöd

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
<b>UTSPEL generella metoder: 10-12, UDCA= SM L</b>			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	1, 3, 5	1, 3, 5	
NT	1, 3, 5	1, 3, 5	
I spelet	1, 3, 5	1, 3, 5	
Annat: K på 5+läget begär längdmarkering			
Typ KQT9 spelar ut Q och förväntar sig att partnern lägger J om han har den			
<b>UTSPEL</b>			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AKx(x)	AKx(x)	
Kung	KQ(x) el Kx el AK.	KQ(x) el Kx el AK.	
Dam	QJ(x) el Qx	QJ(x) el Qx	
Knekt	JT(x) el AQJ(x)	JT(x) el AQJ(x)	
10	T9(x) el Tx el HJT(x)	T9(x) el Tx el HJT(x)	
9	9x el HT9(x)	9x el HT9(x)	
Hög hacka	Xx	xXx(x) el X(x)	
Låg hacka	xxX el xxXx, xxxX	HxX el HxxX (x)	
<b>Markeringar i prioritetsordning</b>			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Attityd S	Längd M	Attityd S
Färg 2	Längd M	Lavintahl	Längd M
3	Lavintahl		Lavintahl
1	Attityd S	Längd M el SPECIAL	Attityd S
NT 2	Längd M	Lavintahl	Längd M
3	Lavintahl		Lavintahl
Andra markeringar (inklusive trumf):			
I NT visar lågt av bägge att de gillade utspelsfärgen eller så är det längd M			
<b>DUBBLINGAR</b>			
<b>UD (Generellt, svar, balansering)</b>			
UD i de flesta lägen. I balanseringsläge lånar vi ca 4 HP av partnern om UD			
Efter UD av 1♠= 1NT 0-5 HP och 2X ca 6-9 HP			
På 1NT visar då allt utom 2♣ starka kort.			
<b>ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR</b>			
3- stöds D och RD dock ej obligatoriska			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID: 5342	Namn: Pär Ol-Mårs
MID: 17031	Namn: Patric Holmberg
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil:	
5542	
1♦ obalans 5+ el (4441)	
2♦ MULTI UTGKR m ♦ el svagt med 6+ HÖ	
Öppningsbudet 1 NT: 15-17 NT	
2 över 1: 1♠-2♥ = UTGKR övriga RKR och UTGKR om inte svararen återbjuder 3 i sin färg	
<b>Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder</b>	
2♦ svagt m 6+ HÖ eller UTGKR m 5+♦	
<b>KRAVPASS</b>	
Efter vår SD av NT upp t.o.m. 2NT	
När vi krävt till utgång och har övervägande HP styrka	
<b>VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS</b>	
Lebensohl i vissa sekvenser	
MANCOFF om vår hållfråga eller 4e färg dubblas	
<b>PSYKISKA BUD</b> Förekommer inte ofta men då troligen bra trumfstöd.	

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.	MID: 5342 Namn: Pär Ol-Mårs & MID: 17031 Namn: ÅPatric Holmberg			
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣	2	2	4♥	4+♣ 11+HP eller 11-14/18 19 BAL/SEMI BAL BAL kan innehålla 4+♦	2♣= INV+ 4+♣ & UTGKR om handen inte återbjuder ♣3. 2♦= LIM 5+♣ 2Hö & 3LÅ = svagt. 2NT=NAT INV.	1♣-1HÖ-2NT= 18-19 BAL utan 4-stöd. 1♣-1HÖ-3♦= 18-19 BAL 4-stöd.	
1♦		4	4♥	4+♦ 11+Hp alltid OBAL i 1-3e hand	2♦= INV+ 4+♦. 2Hö & 3♦, 3HÖ= svagt 3♣= LIM i ♦ 2NT= UTGKR 4+♦	1♦-2NT-3♣♥♠= singel 1♦-1HÖ-2NT= 0-2 el.4-stöd bra kort 1♦-1HÖ-3♦= 3-stöd bra kort	1♦ kan vara balans om bra färg
1♥		5	4♦	5+♥ 11+HP	Enkelhöjn. 7-9 oftast bara 3-stöd 2NT INV+ (3)4+ stöd. 3♣= 7-10 4+stöd ostört 3♦= 10-12++ 3stöd ostört. 1♥-2♠ = svagt, 1♠-2♥= 5+ UTGKR. 1♠-3♥= 5+ INV	1HÖ-2NT-- 3♣= MIN, --3♦= UTGKR ingen kort färg - 3♥♠NT= 1- i respektive ♣♦AHÖ. - 4X= renons 1♥-1♠-2NT/3♥ lika som efter 1♦-1HÖ	
1♠		5	4♥	5+♠ 11+HP			
1NT	1		4♥	15-17 HP singel och semi-BAL förekommer	Stayman (lovat inte hö) o överf. 2♠= ♣ och 2NT=♦ & avlägg i lå el. invit+ 3♣= Puppet. 3♦= 55 HÖ INV+ 3♥♠ 13 i Hö och bägge Lå UTGKR	1NT-2♠/NT-relä= avslag	
2♣	1	0	4♥	20-21 BAL el UTGKR där ♦ inte är ankarfärg	2♦= ej svag med egen 5+Hö. 2HÖ/3LÅ=SLUT mot 20-21. 2NT= 55LÅ svagt	Efter 2♣-2♦-2Hö/3Lå är nästa färg avslag. 2♣-2♦-3Hö/3♦= 4(+) & längre ♣	
2♦	3	0		<9 HP en 6(5)korts HÖ el UTGKR med 5+♦	2NT= ART. 2/3HÖ=P/C. 4♣= överför!, 4♦= bjud!	2R-2NT—3C= MAX och 3RÖ=ÖF MIN	
2♥		6 (5)		9-12 HP normalt 6+	2NT= ART	2HÖ-2NT-3♣= MIN -3♦= UTGKR ingen kortfärg, - 3♥♠NT= 1 i respektive ♣♦AHÖ. - 4X= renons	
2♠							
2NT			4♥	22-24 BAL	3♣ = fråga efter 5korts HÖ, 3♦♥=TRF 3♠=Lågfärgerna UTGKR. 4X=NAT slamINV	2NT-3♣-3♦= minst en 4korts HÖ	
3♣		6		Spärr	Nya färger krav		
3♦		6		Något så när konstruktivt i 1-2a hand			
3♥		6		Spärr			
3♠		6					
3NT				CHANS oftast en gående LÅ			
4♣		7		Spärr			
4♦		7		Spärr			
4♥		7 (6)		Förekommer att det är 6+ med 4+ sidofärg			
4♠							
4NT				Fråga efter specifika ess	5♣=0, 5♦♥♠= ess i färgen 5NT = ♣ ess 6X= ess i X och en högre färg		
5♣		7		Spärr		<b>SLAMBUDGIVNING</b>	
5♦		7		Spärr		RKCB 1430 ROPI DOPI men DEPO om vår eller högre färg. Voidwood	
5♥		7		Spärr		Kontoller nerifrån	
5♠		7		Spärr		Splinter	