

Systemdelaration Inger och Rolf Öhman

Karantänligan

Grundsystem: Modens Standard

Bud	Antal kort	Styrka	Svar
1 i färg	4+	11(12)+	Stenberg (skrot), Limit, Renonssplinter
1 NT	Balans	15-17	2 kl =Stayman, 2ru-2sp=ÖF, 3kl= Puppet Stayman
2 kl	Balans Obalans	22+ Enda krav	2 ru relä Övriga bud naturliga positiva
2 ru	6 hj eller 6 sp	5-9	2 NT krav. 2 hj – 4hj =passa eller korrigera
2 hj , 2 sp	6	10-13	Inv Stenberg
2NT	Balans	20-21	Stayman ÖF

3 kl, 3ru	7 Två av tre topphonnörer	Spärr
3 hj, 3 sp	7	Spärr
3 NT	Genomgående färg	
4 i färg		Spärr

Försvarsbud

Efter konv 1 kl och 1 ru (ej stark kl)

D = bjudna färgen eller 17+

1 ru- 1 sp kan vara 4korts

2 ru svag multi som öppningsbudet

2 hj, 2 sp 6 korts 10 -13 som öppningsbudet

Efter stark kl D = högfärger, 1 NT = lågfärger, färgbud långfärg
Begränsad styrka

1NT Balans 15-17 Som ovan

2 NT 5 – 5 il lägsta objudna. 2 defensivstick

Överbud 5 – 5 högsta och en till av objudna färger

Övriga hoppinkliv är spärrande

Mot 1 NT Tornalle (fördelningsvisande)

mot svag 2 Lebensohl

Efter inkliv mot 1 NT Lebensohl

Övriga konventioner

Fjärde färg

Omvända lågfärgshöjningar efter UD

RKCB 1403 (0314 med kl som trumf)

Häxan

X-Y-NT

Moderna dubblingar

Okrav

Utspel

Färgspel 1-3-5, Sekvens, "Rätt kort"

Sang 1-4, MUD

Toppen av ingenting

3 vid undersekvens t.ex. K, JTxx

Ev 2 från 3-k sekvens t.ex. KDJx

Markeringar S-M-L