


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR			Systemdeklaration 
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)		UTSPEL Generella metoder			
Entricksnivån: typ 8-15, normalt 5+ färg		Utspel	I partnerns färg		Spelare
Svar: överbud är trumfstöd med 12+ hp, ny färg rondkrav	Färg	10-12	10-12		
	NT	10-12	10-12		18480 Anders Ljungblad
Tvåtricksnivån: typ 12-16, 5+ färg	I spelet	10-12 eller vad som är bäst	10-12 eller vad som är bäst		5502 Peter Nuoristo
Svar: överbud är trumfstöd med 10+ hp, ny färg rondkrav	Annat	Lavinthal i spelet			
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)		Utspel			Sammanfattning av systemet:
2:a: 15-18	Utspel	Mot färg	Mot NT		Allmänt och budstil
	Ess	EK, Ex(x), Ekx(x)	Samma		1 kl 17+ oavsett fördelning
4:e: 11-16, på partnerns 2kl visar 2NT 14-16	Kung	Högsta eller EK punkt	Samma		1 ru 3+ (ev. 2 om 3325 12-13 hp) och 1hf 4+ 12-16
	Dam	Högsta	Samma		2 kl 12-16 med antingen 5+ kl plus 4-korts hf eller 6+ kl
	Knekt	Högsta eller EDJ	Samma		2 NT 23-24
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)	10	Högsta eller HJ10	Samma		2 över 1 UK
Svagt (mot svaga 2hf är 4lå 55 i lå och andra hf)	9	Högsta eller H109	Samma		Öppningsbud 1N 14-16 (ev. 3325 13-16 hp)
2nt = 5+5 i två lägsta objudna	Hög hacka	10-12	10-12		2 över 1:
	Låg hacka	10-12	10-12		ÖPPNINGSBUD SOM KAN KRÄVA SPEC FÖRSVARSMETODER
	Markeringar i prioritetsordning				1 kl 17+
ENKELT/HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balansering)		Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak	1 ru 3+ 12-16
enkelt: 5+5 i högs objudna + lägre	Färg:1:a	Schneider	Malmö	Schneider	2 ru multi, 2hj och 2sp 10-13
hoppande överbud frågar efter håll	2:a	Malmö	Malmö	Schneider/Malmö	
	3:e				
	NT: 1:a	Schneider	Malmö	Schneider	
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)	2:a	Malmö	Malmö	Schneider	
Multi mot svag nt (max 15hp) 2 kl= högfärsfråga, 2 ru=svag hf,	3:e				
2hj/sp konstruktivt	Annat (inkl. trumf):				
Transfer mot stark nt (t.ex. 14-16) > D=kl eller ru+hj	trumf läggs normalt nerifrån				
2kl = ru eller hj+sp, dvs färgbud antingen enfärgs					
i nästa färg eller de två nästföljande färgerna	DUBBLINGAR				
NT-bud är hårda eller mjuka	UD (Generellt, svar, balansering)				
Mot spärrbud					
UD					
					Kravpass
					när utgångskrav etablerat eller efter invitstenberg
Mot starka öppningar	ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR				
mot stark kl > naturligt på enläget, Transfer dvs. D=kl eller ru+hj,					
2kl = ru eller hj+sp, dvs färgbud antingen enfärgs					Viktigt som inte passar in på annan plats
i nästa färg eller de två nästföljande färgerna					Mancoff
NT-bud är hårda eller mjuka					Lebensohl
Över motståndarens UD					Rosenkrantz invitbud
RD=styrka					Psykiska bud
bud på 1- och 3-läget krav, 2-läget okrav					Sällan

Öppning	Prickar	Min antal kort	Neg dubbl t.o.m.	Beskrivning	Svar	Fortsatt budgivning	Efter förhandspass
1 kl		0		17+ hp oavsett fördelning	1 rut 0-7, 1 hj 8+ ej 5+hf eller hyfsad 5+ lf, 8+ hp är 1 sp 5+ hj, 1nt 5+ sp, 2lf 5+ medan 2 hj/sp 4-7hp 6+ färg	1 hj 20+	
					2nt marmic 11+		
					3x singel och marmic 8-10		
1 rut		3 (2)	5sp	12-16 hp, minst 3 ruter och kan innehålla längre kl (ev. 3325 12-13hp)	naturligt, 2 ru är 5+ru och UK, 2hf hoppande borttag UK		
1 hj/sp		4	5sp	12-16	2 över 1 är UK, 2nt invitstenberg, 3 i färgen spärr, minisplinter, renonssplinter		
1 NT			5sp	14-16 kan innehålla 5 korts hf (ev. 3325 13-16 hp)	2 kl högfärgsfråga, 2ru/hj överföring, 2sp lågfärgsfråga 2nt invit, 3lf inviterande		
2 kl		5	5sp	12-16 hp 6+ kl eller 5+ med hf	2 rut minst invit frågar, 2 hj/sp hogst invit 5+, 2 nt=55 i hf eller avlägg i ru		
2 rut		0		multi svag hf typ 6-9 hp	2 Nt krav, 3lf naturligt krav, 3 hf passa eller korrigera 4 kl överför till din färg, 4 rut bjud din färg		
2 hj		6		askeröd 10-13	2 nt invitstenberg, ny färg rondkrav		
2 sp		6		askeröd 10-13	2 nt invitstenberg, ny färg rondkrav		
2 NT			5sp	23-24	3kl frågar efter 4-5 korts hf, 3sp=Cotter dvs frågar efter 5-kortsfärg		
3 kl		7		spärr normalt 7-korts			
3 rut		7		spärr normalt 7-korts			
3 hj		7		spärr normalt 7-korts			
3 sp		7		spärr normalt 7-korts			
3 NT				spärr i lf, genomgående 7korts med sidoess eller kung	4 kl/rut passa el. korrigera	Slambudgivning RKCB 1430 (om kl trumf 3014), cuebids	
4 kl		7		spärr		vid störd essfråga DOPI och DOPE	
4 rut		7		spärr		Exclusion Blackwood 3014	
4 hj		7		spärr		Kontrollbud första eller andra kontroll	
4 sp		7		spärr			
4NT							
5 kl		7		spärr			
5 rut		7		spärr			
5 hj		7		spärr			
5 sp		7		spärr			
5NT							