


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: (6)8-16(18), (4)5+
1-över-1 krav; 2-över-1 konstruktivt okrav; 2NT=NAT; 3öf = mixed raise
Tvåtricksnivån: 10-16(18), 5+
2-över-2 krav; 2NT=NAT
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a: 15-18, sys on
4:e: (1x)-pass-(1y)-1NT=ca 15-18, sys off
(1x)-pass-(pass)-1NT=12-15, sys on
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Hoppinkliv svagt (ungefär som svag tvåöppning eller treläggsspärr)
(1x)-2NT=5-5 två lägst objudna (möjlig kort öppningsfärg räknas som äkta färg), typiskt 7+ stick i likazon
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
(1lå)-2lå=5-5 hö, typiskt 7+ stick i likazon
(1hö)-2hö=5-5 ahö+lå, typiskt 7+ stick i likazon
(1lå)-3lå=NAT spärr
(1hö)-3hö=hållfråga
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
Dbl (mot stark NT)=oftast 4hö-5+lå (möjliga undantag: enbart lå som hoppas spela 2lå eller väldigt starkt); 2♣=båda hö; 2♦=multi; 2hö=5hö-4+lå; 2NT=båda lå
Dbl (mot svag NT)=styrka
Mot spärrbud
Mot 2♦ multi: dbl=13-15 balans eller 17+
Mot 2hö svagt: 4lå=UK, 5ahö-5lå
Mot starka öppningar
Mot 1♣ starkt: dbl=båda hö; NT=båda lå
Över motståndarens UD

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel 1-3-5 förutom vid inre sekv	I partnerns färg	
Färg			
NT	Kan spela högt från hackor		
I spelet			
Annat: K på femläget kan spelas för att begära längdmarkering; K kan spelas från AK(x) för att skicka signal om AK-punkt eller singel i sidofärg			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AKx, Ax	AK(x), Ax	
Kung	AK, KQ(x), Kx	KQ(x), Kx, AKJT(x)	
Dam	QJ(x), Qx, AQJ(x)	QJ(x), Qx, AQJ(x), KQT9(x)	
Knekt	JT(x), Jx, A/KJT(x)	JT(x), Jx, A/KJT(x)	
10	T9(x), Tx, A/K/QT9(x)	T9(x), Tx, A/K/QT9(x)	
9	9x(x)	9x(x)	
Hög hacka	Xx, xxXxxx	Xx, Xxx+, xXx+, xxXxxx	
Låg hacka	xxX(x), xxxX	xxX(x), xxxX vid drag	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
	1 Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2	Malmö	Lavinthal	Malmö
3	Lavinthal		Lavinthal
	1 Schneider	Malmö	Schneider
NT 2	Malmö	Lavinthal	Malmö
	3 Lavinthal		Lavinthal
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Om partner spelar ut vår 6+färg är mittenkort=positivt och lågt/högt=Lavinthal. Kan markera Lavinthal i trumf.			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Dbl av 2x är UD om det inte verkar omöjligt.			
1x-(1♥)-dbl=4♠			
1x-(1♠)-dbl=4♥ eller 5♥ och för svag för att bjuda 2♥			
(1hö)-dbl-(...)-2♣; (pass)-2♦ lovar inte extra styrka			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID: 27672	Namn: Tobias Bende
MID: 30089	Namn: Lars Jansson
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil: 5533 med 2♦ Flannery	
Öppningsbudet 1 NT: (14)15-17	
2 över 1: Utgångskrav, oftast obalans eller bra 5+färg pga att 1x-2NT är naturligt utgångskrav	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
2♦=11-16, 4♠-5/6♥	
3NT=6-5 hö, svagare än vanlig öppningsstyrka	
KRAVPASS	
Få kravpass. "Om det känns uppenbart." (1NT=svagt)-dbl-(2lå)-pass=krav	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
PSYKISKA BUD Förekommer (oftare av Lars än Tobias)	

