

Prickar	Bud	Ant kort	Öppningsbud	Svar
	<b>1♣</b>	2	11+	Omvända
	<b>1♦</b>	4	11+	Omvända
	<b>1♥</b>	5	11+	2NT invit stenbergs, Minisplinter
	<b>1♠</b>	5	11+	2NT invit stenbergs, Minisplinter
	<b>1NT</b>		(14) 15-17 NT Kan vara semi	Stayman, Överföringar
	<b>2♣</b>	-	Enda Krav 22-24NT	2♦: relä
	<b>2♦</b>	5	Svagt	2 NT krav
	<b>2♥</b>		Svagt	2 NT krav
	<b>2♠</b>		Svagt	2 NT krav
	<b>2NT</b>		20-21 NT	Stayman, Överföringar
	<b>3♣♦</b> <b>♥♠</b>		Spärr	
	<b>3NT</b>		Gambling	
	<b>4♣♦</b>		Spärr	
	<b>4♥♠</b>		Spärr	

### Slamkonventioner

1430, Cuebid

### Övriga konventioner

XY-Z, Häxan

Splinter,

### Försvarsbud

**1NT** 15-18 NT (11-14)

**2NT** 2 lägsta (19-21)

**Enkelt överbud** Högsta + 1 till

**Dubbelt överbud** Hållfråga

**Hoppinkliv** Spärr

**Mot stark 1NT** 2kl= båda hö

**Mot stark 1♠** D= hö, 1NT= lå

**Mot multi 2♦** D= ca 13-15 bal eller överstark

**Mot svaga 2♦♥♠**

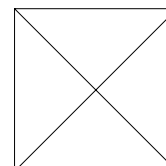
**Mot 3♣♦**

**Mot 3♥♠**

Övriga försvarskonventioner

### Utspel

Mot färg	10-12
Mot NT	10-12



### Vändor

Genom spelföraren	10-12
I partners färg	10-12

### Markeringar

Styrka	Schneider
Längd	Malmö

### Övriga markeringar

Lavinthal

# SYSTEM - DEKLARATION

för

*Karl* \_\_\_\_\_ *Jonas* \_\_\_\_\_

Grundsystem *Nat* \_\_\_\_\_

Antal prickar: \_\_\_\_\_

Öppningsbud som kan kräva speciella

försvarsmetoder: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_