


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 5+-färg, 9+ hp. Undantag kan förekomma
Tvåtricksnivån: 5+ färg, 9+ hp. Undantag kan förekomma
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
15-17. Sys on, alla lägen
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginklöv)
Övriga spelstick
2 NT lägsta objudna
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Enkelt överbud visar högsta + en, 5-5
Dubbelt överbud hållfråga
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
D = styrka mot svag NT, 5+ lå + 4-korts hö mot stark NT
2 C = hf-fråga,
2 D/H = Överföring
2 S = Bra inkliv i någon lågfärg
Mot spärrbud
D
Mot starka öppningar
Mot stark klöver: D = Hjärter, 1 D = spader, bägge konst.
1 H = hf/lf, 1 S = svart/röda, 1 NT = hårda/mjuka, destruktiva
2 X = 6+ eller 1- i Marmic-typ, destruktiv
Över motståndarens UD

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partners färg	
Färg	Schneider-Rusinow	Schneider	
NT	Schneider-Rusinow	Schneider	
I spelet	Schneider	Schneider	
Annat:			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess			
Kung			
Dam			
Knekt			
10			
9			
Hög hacka			
Låg hacka			
Markeringar i prioritetsordning			
	Partners utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Styrka	Längd	Styrka
Färg 2	Längd		
3			
1	Styrka	Längd	Styrka
NT 2	Längd		
3			
Andra markeringar (inklusive trumf):			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 8915 Namn: Harald Sjöman
MID: 5064 Namn: Ingvar Grahn
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil: Stark klöver
Öppningsbudet 1 NT: 14-16
2 över 1: UK, utom 2 D på 1 H/S, som kan vara svag höjning
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
1 D. Ofta 12-13 NT, men kan också vara valfri Marmic. Annars naturlig öppning med 4+ ruter utan längre högfärg.
2 D Multi. Svag högfärg, 6-korts, eller stark ruter, utgångsinvit.
KRAVPASS
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
PSYKISKA BUD Nästan aldrig

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		0		16+.	1 D 0-7., 1 S = 5+ hjärter, 1 NT= 5+ spader 2 C = 6+, eller 5-5 i lå. 2 D = 6+. Övriga 1 H. 2 H/S 0-4, 6-kortsfärg.	2 D på 2 C är relä. 1 S konv på svar 1 H. Övrigt naturligt.	
1♦		1		11-15	2/1 uk, 2 NT = 12-13, naturligt. Övrigt naturligt, 1 H/S 4+, 2 H/S uk med 6+ färg	2 D funkar som Stenberg om öppningen var äkt, med 4+ ruter.	
1♥		5		11-15	Bergen, Stenbergs 2 NT uk. 2 D kan vara svag höjning eller naturlig uk.	Öh bjuder oftast 2 H på 2 D. Ny färg är pos invit mot svaga handen.	
1♠		5			Som ovan	Som ovan	
1NT				14-16. Kan vara 4414	2 C hf-fråga, men lovar ingen hf.	Svar 2 NT på 2 C visar 4414-fördelning. Svar 2 H på 2 C visar hjärter eller båda.	
					2 D inledning till avlägg eller slaminvit i någon färg. Öh bjuder oftast 2 H. 2 H/S är invit med 5-kortsfärg	Sh bjuder p/2 S/NT på 2 H med avläggshand. 3 C/D/H/S är slaminvit med 6+-färg. Reläbud är singelfråga på inviterna 2 H/S.	
2♣		5		11-15, 6+ utan sidofärg, 5+ med sidofärg	2 D konv krav. 2 H/S rondkrav.		
2♦		0		Multi, svag högfärg eller stark ruter, med eller utan sidofärg.	2 NT krav, 2 H/S är passbud mot svaga handen 3 lå rondkrav, 3 H spärr i hf, pass eller korr.	På 2 NT är 3 C/D min med H resp S, 3 H/S är max med S resp H. På 2 H/S är 2 NT stark ruter med 4-korts sidofärg, 3 i ny 5+ sidofärg.	
2♥		5		5-kortsfärg med 4+ lågfärg, 6-9(10)	2 NT frågar efter lf.		
2♠		5		Som 2 H	Som ovan		
2NT				22-24	Baron, Willqvist.		
3♣		6		Spelstick			
3♦		6		Spelstick			
3♥		6		Spelstick			
3♠		6		Spelstick			
3NT		7		Gående lågfärg			
4♣				Spelstick			
4♦				Spelstick			
4♥				Spelstick			
4♠				Spelstick			
4NT							
5♣				Spelstick			
5♦				Spelstick			
						SLAMBUDGIVNING	
						Rkc 1430 , Cue-bids, voidwood	

5♥				Spelstick		
5♠				Spelstick		