

Forsvars- og konkurransemelding
<b>Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)</b>
Lystbetonte innmeldinger Ingen krav til sperremeldinger
<b>1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)</b>
15-18, system på
<b>Hoppinnmeldinger (Stil; Svar; Uvanlig NT)</b>
Sonebetont
<b>Overmeldinger (Stil; Svar)</b>
Mot major = Høyeste og laveste Mot minor = To høyeste
<b>Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)</b>
2 kl = Begge major 2 nt = Sterk to-seter
<b>Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)</b>
Opplysende dobling Leaping Michaels
<b>Mot sterke konvensjonelle åpninger</b>
X = naturlig
<b>Etter opplysende dobling fra motparten</b>
XX = 10+

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead		In Partner's Suit
Farge	Norske (3/5)	Norske (3/5)	
NT	Norske (3/5)	Norske (3/5)	
Videre	Høy Smith mot NT, begge hender		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/ <u>AK</u> x/ <u>AK</u> xx(x)	AK/ <u>AK</u> x/ <u>AK</u> xx(x)	
Konge	<u>KQ</u> / <u>KQ</u> J(x)/ <u>KQ</u> T(x)	<u>KQ</u> / <u>KQ</u> J(x)/ <u>KQ</u> T(x)	
Dame	AQJ(x)/ <u>QJ</u> (x)/ <u>QJ</u> T(x)	AQJ(x)/ <u>QJ</u> (x)/ <u>QJ</u> T(x)	
Knekt	H <u>J</u> T(x)/ <u>JT</u> (x)	H <u>J</u> T(x)/ <u>JT</u> (x)	
10	H <u>T</u> 9x/AQT(x)/ <u>T</u> 9x	H <u>T</u> 9x/AQT(x)/ <u>T</u> 9x	
9	H9x/9xx/ <u>T</u> 9	H9x/9xx/ <u>T</u> 9	
X	Hxx/ <u>HT</u> 9x/xxxx(x)	Hxx/ <u>HT</u> 9x/xxxx(x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke, svakhet, fordeling	Fordeling, lavinthal	Styrke, svakhet
2			
3			
NT: 1	Styrke, svakhet, fordeling	Fordeling, lavinthal	Styrke, svakhet
2			
3			
<b>Signaler (trump inkludert):</b>			
Lavinthal, innvitt inne i spillet			
Doblinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Konservative med hensyn til fordeling			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Support X og XX			

Systemkort		
<b>WBF</b>		
System:		
<b>Spillere</b>	201640	203274
	Arve Farstad	Lasse Aaseng
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig, 5542		
2/1 med avvik		
Fri stil i 3. hånd		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
Kravpassituasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		2	4 hj	10-22	Naturlig, omvendt minor, 2hj/sp er svak svake to 2 ru = Innvitt i kløver	XY	
1♦		4	4 hj	10-22	Naturlig, omvendt minor, 2hj/sp er svak svake to 3 kl = Innvitt i ruter	XY	
1♥		5	4 ru	10-22	1 nt = 6-10 2 kl = naturlig utgkrav eller innvitt med støtte Stenberg, Splinter	XY	Toronto etter åpn i 3./4. hånd
1♠		5	4 ru	10-22	1 nt = 6-10 2 kl = naturlig utgkrav eller innvitt med støtte Stenberg, Splinter		Toronto etter åpn i 3./4. hånd
1 NT			4 ru	Normalt 15-17 Kan inneholde singelton	Stayman, overføring, 2 sp = minorvarianter, 2 NT = minorvarianter - svak Hopp til 3-kl/ru HHxxxx Hopp til 3-hj/sp Singelton		
2♣	x		4 ru	Sterkt	2 ru = rele, 2 nt = begge minor		
2♦		6		Svake 2	2 nt = krav 2 hj, 2 sp, 3 kl kan passes		
2♥		6		Svake 2	2 nt = krav 2 sp kan passes Ny farge på 3-trinnet = krav		
2♠		6		Svake 2	2 nt = krav Ny farge på 3-trinnet = krav		
2 NT				20-21	Puppet, overføring på 3- og 4-trinnet	Slemkonvensjoner	
3x		6		Sperr	Ny farge = Rundekrav	RKC 0314, Exclusion	
3NT				Gående minor i 1. og 2. hånd			
4♣,♦		7		Sperr			
4♥,♠		7		Sperr			
4NT				? etter ess			

