


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 7-17 normalt 5+färg, sällan fyrkortsfärg. TRF från öppningsfärgen. Hoppande överbud är bra fyrstödshöjning. Ny färg är naturligt krav. (1X) 1Z (p) 2NT = NAT, INV.
Tvåtricksnivån: Konstruktivt, minst femkortsfärg. Ny färg är naturligt krav, överbud rondkrav, bra höjning primärt. 2NT naturlig invit.
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18: sys-on
4:e 11-16: 2♣ hö-/styrkefråga, 2♦ relä (oftast avlägg), 2hö invit
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginklivi)
2hö = 4hö 5+lå, ungefär som ett tvålägesinklivi
2♦ mot oäkta 1♣-öppning 5+♥ 5+♠.
I övrigt spärr
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, osv)
(1lå) 2lå = Båda hö, 55+.
(1hö) 2hö = Högsta+en
2NT = Båda lägst objudna, utom: 1♦ "slask", då 5+♥ 5+♠.
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
DBL = Stryka, ungefär 15+ eller stickbaserat.
2♣ = Båda höfärgerna, normal minst 4-4.
2♦ = Svagt eller starkt inklivi i ♥/♠ (eller stark 5+♥/♠ & 5+♣/♦)
2♥/♠ = Konstruktivt.
Efter förhandspass: Dbl = ♣+♠/♦. 2♦ = ♦+♥
Mot spärrbud
DBL = UD. 4lå = (non)-leaping Michaels.
Mot starka öppningar
DBL = båda hö, NT = Båda lå.
Över motståndarens UD
XX = (10)11+, krav till SD/1NT eller 2 i vår färg
Ttrsf from 1NT på UD av 1♦/♥/♠ och from 1♦ på UD av 1♣

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	1-3-5	1-3-5	
NT	11-regeln (evt Hxx) 12 från mellansekvens Ofta näst högsta från xxx+	1-3-5	
I spelet	1-3-5 genom träkarl 2/4 genom spelföraren	1-3-5	
Annat: K mot 5-läget eller högre, mot spärröppning eller när SF visat minst tio kort i två färger begär längdmarkering.			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot Sang	
Ess	AK+	AK+	
Kung	AK, KQ(+), Kx.	AKJT, KQ(+), Kx	
Dam	QJ(+), Q(x)	KQT9(+), QJ(+), Q(x)	
Knekt	JT(+), J(x)	JT(+), J(x)	
10	HJT(+), Tx, (T9+)	HJT(+), T9(+), Tx	
9	HH9(+), 9x, (98+)	HH9(+), 9x, 98(+)	
8	H98(x), 8x, HH8(x)	H98(+), 8x, T8x, (8xx)	
Högre hacka	HxX(x)(xxx), xxX(x)(xxx)	HxxXx+, Xx, xXx+, (Xxx+)	
Lägsta hacka	HxX, HxxxX, xxX, xxxX	HxxX, HxX	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1 S		M	S
Färg 2 M		L	M
3 L			L
1 S		M	S
Sang 2 M		L	M
3 L			L
Andra markeringar (inklusive trumf)			
Vi längdmarkerar sällan i trumf			
DUBBLINGAR			
UPPLYSNINGSDUBBLINGAR			
Kan vara ner till 10 om perfekt fördelning. -2/3hp i bal-position.			
(1♠) Dbl (Pass) 1NT = Lebensohl.			
Hoppande svarsbud normal femkortsfärg.			
Herbert avslag efter SH's överbud.			
Scrambling LEB efter tex UD av 2 ♥/♠			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
DBL oftast UD. "Un-lead" X på lägst 3-läget när vi visat längd			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID: 21205	Namn: Johnny Blid
MID: 80722	Namn: Erik FRYKLUND
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt	
Dubbeltydig klöver	
1♣ = Svag sang eller 17+	
Öppningsbudet 1 NT: Ozon (13,5)14-16, Zon (14,5)15-17.	
2 över 1: Minst invit om lå, krav till lägst 3lå. 1♠-2♥ = UK.	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
1♣ = Svag sang eller 17+	
2♦ = Svag hö eller 22-23 BAL.	
2♥ = 11-16 4414, 4405, 4315, 3415.	
2♠ = (0)4-9 5♠ & 5+♣/♦ (kan vara 4k ♣/♦ i första hand pluszon eller tredjehand ozon)	
KRAVPASS	
Efter 2-över-1, styrke X, styrke-X efter p:s öppning och ART inklivi	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
Vi upp- och nedgraderar liberalt	
Ofta transfers i störda lägen (egen öppning eller inklivi)	
PSYKISKA BUD	
Sällan	

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣	3	0	3♠	A: Svag sang (ozon (10)11-13, zon (11)12-14) B: 17+ (utom 20-23 sang). <i>Kan vara svagare i tredje hand</i>	1♦ = 0-7, 1♥/♠ = 8+ 4+, kan vara längre lå. 1NT/2♣/♦ = 8-11/12 nat, ej 4k hö. 2♥ = UK 5+♣ eller UK BAL. 2♠ = UK 5+♦ eller UK BAL.	1♣-1♦: 1hö dubbeltydigt (3+ om svagt, 4+ om starkt, ev längre lå) 1NT = 17-19. 1♣-1hö: 2♣ = 17+, ♣ eller balans. 1♣-1♥; 1♠ = Svag sang 4♠ eller 17+ 5+♠ XYZ efter 1♣-1hö; 1♠/NT	2♥/♠ = svagt, 6k färg
1♦	0	4	4♥	(10)11-16. Ej BAL. Kan vara ett kort längre ♣-färg än ♦ <i>Kan vara svagare i tredje hand</i>	2♦ = 10-15 4+♦. 2NT = 16+ 4+♦. 3♣ = 7-10 4+♦	1♦-1hö; 1NT 11-16 ej 3 kort i sf. 2♣ kan vara längre ♣. 1♦-1hö; 2NT = Tillägg, 6+ ♦ med 0-1hö eller 4+stöd XYZ efter 1♦-1♥; 1♠ Konv svar efter 1♦-1hö; 1NT	2♦ = 6-9 3+♦
1♥	0	5	4♦	(10)11-16 5+♥ <i>Kan vara svagare i tredje hand</i>	1NT = 4-12, kan vara 4-7 höjning. 2hö = 8-10(11) m stöd. 2NT = UK, 4+stöd. 3♣ = 8-10 4-stöd. 3♦ = 11-12 3-stöd. 3hö+1 = Ngn renons.	1 N: 11-13 (XY), 1♥ - 1♠; 2 N: som efter 1♦. 1 M - 1 N; 2 N: tillägg, 6-4-typ el 6färg i semibalanshand.	2♣ = 9+ med 3(4)-stöd. 2NT = INV, 4+stöd
1♠	0	5	4♥	(10)11-16 5+♠ <i>Kan vara svagare i tredje hand</i>			
1 NT	0		3♠	Ozon: (13,5)14-16 Zon: (14,5)15-17 5k hö normal, 5422 frekvent, 6♣ vanligare än 6♦.	2♣ = Stayman, lovar ej hö. 2♦/♥ 4+ trfs. 2♠ = 6+♣. 2NT = Frågar efter 5k hö (evt 54 lå) 3♣/♦ = 6+♦, 3♥/♠ = 5+5+ ♣+♦	1NT-2♣; 2hö; 3NT = 35/53 i hö. 1NT-2♠; 2♦; 3hö = 5+ahö. 1NT-2♦; 2♠ = Max 3-stöd. 1NT-2♥/♠; 2NT = 4-stöd.	
2♣	0	5	4♥	(10)11-16 5+♣. 5+♣ & 4 hö eller 6+♣ <i>Kan vara svagare i tredje hand</i>	2♦ = Relä, INV+. 2♥/♠ = Nat, F1. 2NT = INV eller UK 5+♦. 3♦ = INV 3♥/♠ = UK 6+färg.	2♣-2♦; 2♥ = En hö. 2♠ = Enfärgshand med 6+♣. 3♣ = 6+♣4+♦ min. 3♦/♥/♠ = 4-6 max.	2♥/♠ = okrav 3♥/♠ = Kortfärg med stöd
2♦	3	0	-	A: (0)4-9 (5)6♥/♠ (9-12, 6♥ i fjärde hand) B: 22-23 balans.	2/3♥/♠ = P/C. 2NT = Minst invit. 3♣/♦ = Nat, krav. 4♣ = Ber om TRF.	2♦-2NT: 3♣ = min, 3♦/♥ = ♥/♠. max dålig färg, 3♠/NT = max bra färg	
2♥	2	3	X	11-16 4414, 4450, 4315, 3415.	2NT = Minst invit, 2♥/3♣ = okrav, 3♦ = Naturligt okrav, 3hö = invit	2♥-2NT: 3♣ = min, 3♦ = max 4405, 3♥ = max 3415, 3♠ = max 4315, 3NT = max 4414	3hö = invit med 5+ färg
2♠	0	5	-	(0)4-9 5♠ & 5+♣/♦ (kan vara 4k ♣/♦ i första hand pluszon eller tredjehand ozon) (9-12, 6♠ i fjärde hand)	2NT = Minst invit. 3♣ = P/C, 3♦ = (5)6+♥ 3♥ = Exakt invit till 4♠.	2♠-2NT: 3♣/♦ = min, 3♥/♠ = tillägg med ♣/♦	
2 NT				20-21 (semi)-BAL	3♣ = Frågar efter 4♥ eller 5♠. 3♦ = 5+♥. 3♥ = 5+♠. 3♠ = lå-fråga.	2NT-3♣: 3♥ = 4-5♥, 3♠ = 5♠, 3NT = 44♥+♠, 3♦ = övr	
3♣		6		Spärr, kan vara väldigt aggressivt 1a ozon.	Ny färg = Nat, krav. 4♦ = Conditional BW.		
3♦		6		Spärr, kan vara väldigt aggressivt 1a ozon.	Ny färg = Nat, krav. 4♣ = Conditional BW.		
3♥/♠		6		Spärr, kan vara väldigt aggressivt 1a ozon.	Ny färg = Nat, krav. 4♠ = Conditional BW.		
3 NT		7		Stark spärr i ♥ eller ♠.	4♣ = Ber om TRF.		
4♣/♦		6		Spärr, kan vara väldigt aggressivt 1a ozon.			
4♥/♠		6		Spärr, kan vara väldigt aggressivt 1a ozon.			
4NT				Specifik essfråga			
5 X		7		Spärr		SLAMBUDGIVNING	
						RKC 1430, Kontrollbud, Splinter, Voidwood. Ofta singelvisning i starka sekvenser.	