


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR			Systemdeklaration 
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)		UTSPEL Generella metoder			
Entricksnivån: Konstruktivt			Utspel	I partners färg	Spelare
		Färg	10-12	10-12	MID Namn
		NT	10-12 (11-regeln vid fyrkorts om det är stor skillnad mellan 3:e och 4:e hackan)	10-12 (11-regeln vid fyrkorts om det är stor skillnad mellan 3:e och 4:e hackan)	1239 JAN Matsson
Tvåtricksnivån: Svagt om hoppande		I spelet	10-12	10-12	MID Namn
		Annat	Avsteg förekommer vid behov		34308 KJELL Staffas
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)		Utspel			Sammanfattning av systemet
2:a: 15-18		Utspel	Mot färg	Mot NT	Allmänt och budstil
		Ess	AKxx(x); Ax	AKxx(x); Ax	1- och 3-läget krav i konkurrensbudgivning.
4:e: 11-16 i balanseringsläge		Kung	AK; Kx; KQxx(x); AKJT(x)	AK; Kx; KQxx(x); AKJT(x)	Negativa dubblingar (dvs. visar primärt objudna färger).
		Dam	Qx; QJ; QJx(xx)	Qx; QJ; QJx(xx)	Konstruktiva inkliv och bud.
		Knekt	Jx; JT; JTxx(xx); AKJx(x)	Jx; JT; JTxx(xx); AKJx(x)	
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)		10	Tx; T9; T9x(xx); KQT9(x)	Tx; T9; T9x(xx); KQT9(x)	
2NT = 5/5 i båda lägsta objudna färgerna		9	9x; 98; 9xx; HH9(x)	Tx; T9; T9x(xx); KQ9x(x)	Öppningsbudet 1NT: 15-17
Dubbelt överbud = Hållfråga		Hög hacka	1-3-5	1-3-5	2 över 1: Utgångskrav 2♠ kan vara tvåkorts allt övrigt visar 5+ i färgen
		Låg hacka	1-3-5	1-3-4-5	ÖPPNINGSBUD SOM KAN KRÄVA SPEC FÖRSVARSMETODER
		Markeringar i prioritetsordning			1♠ lovar enbart tvåkorts klöver och kan vara stark NT (18-19)
ENKELT/HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balansering)			Partners utspel	Spelförarens utspel	Första sak
5/5 i högsta objudna + 1		Färg:1:a	Schneider	Schneider	Schneider
		2:a	Malmö	Malmö	Lavinthal
		3:e	Lavinthal	Lavinthal	Malmö
		NT: 1:a	Schneider	Schneider	Schneider
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)		2:a	Malmö	Malmö	Lavinthal
D = Förslag till straffdubbling		3:e	Lavinthal	Lavinthal	Malmö
2♣: Högfärgsfråga (lovar ingen högfärg),		Annat (inklusive trumf):			
2♦: Svag högfärg 2♥/♠: Konstruktivt					
		DUBBLINGAR			
		UD (Generellt, svar, balansering)			
Mot spärrbud					
2NT = 16-19 NT					
Mot 2♦ Multi: X=13-15 NT (min 3/3 i högfärgerna) eller 17+;					Kravpass
					När vi frivilligt bjudit egen utgång råder kravpass från den starka handen, från båda händer
					om svarshanden visat öppningsstyrka.
Mot starka öppningar		ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			Viktigt som inte passar in på annan plats
Mot 1♠: D=högfärgerna; 1NT=lågfärgerna		Optionella dubblingar i konkurrensbudgivning			
Över motståndarens UD					Psykiska bud
RD=häktningförslag, i övrigt sys-on förutom på 1♥/♠					Förekommer, men relativt sällan
På 1♥/♠: 1NT = trestöd 8-11, 2♥/♠ = spärr; 2NT = sys-on,					
3♥/♠ = 0-9 fyrstöd					

