

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR		SYSTEMDEKLARATION			
INKLIV		UTSPELSSTIL					
1-läget: sunda (kan vara svagare med passad partner), sällan 4k-färg. ny färg konstruktivt men ej krav på 2-läget, 1-över-1 är rondkrav. Hopp2NT=INV+ stöd, Hoppöverbud=mixad höjning, Hoppnyfärg=anpa		Både mot trumf och sang Vanliga: Elvaregeln med högsta från hacker men se nedan mot sang, högsta från sekvens eller mellansekvns och äss från äss-kung.		Typ:		NATURLIGT	
2-läget: konstruktivt, ofta 5-kortsfärg.		Vi drar från honnör-tredje, Kung på 5-läget+ begär längdmarkering.		Spelare:		Mårten GUSTAWSSON / Johan SYLVAN	
SANGINKLIV		Rusinow begär avblockering.				Maj 2025	
15-17(18) sangbudgivningen gäller.		UTSPEL		SAMMANFATTNING			
Balanseringssang 11-16 (kan sakna håll), 2♣ styrkefråga, övrigt naturligt			Mot trumf	Mot sang	STIL		
Klämd sang 15-18, allt naturligt utom överbud.		Ess	E, EKx	EK+	Fyrkortsöppningar ofta i ordningen ♥, ♠, ♣ och ♦		
HOPPANDE INKLIV MED 2NT		Kung	K, KD(+), EKdx	KD(+), EKD+, EKJ10	1♣/♦ följt av ♥/♠ lovar obalans		
5-5+ sunt med 55+ i de båda lägsta ovisade.		Dam	D, Dkn(x)	Dkn(+), KD109	15-17 NT som får innehålla femkortshögfärg		
Som balansering 19-21 balans (då hopp i lägsta nylå visar 55+ i lägsta).		Knekt	kn, Kkn10(+), kn10(+)	Kkn10(+), kn10(+), KDkn9	2♣ Utgångskrav eller 22-24 sang		
HOPPINKLIV I FÄRG		10	109(+), K/D109(+)	109(x), E/K/D109(+)	2♦ Visar 18-19 sang		
Spärrbud utom till 2-läget i minuszon som visar runt öppningsstyrka.		9	9x, 9xx	9x, 9xx, 9xxXx	2-över-1		
DIREKT ÖVERBUD		X	Drag (eller högsta)	Drag, nästhögsta (men högsta från sekvens) från dålig 4k	Utgångskrav utom om svaren direkt bjuder om sin färg eller prefererar öppningsfärgen på 2-läget.		
På nat (3+, 1♣=4-4-3-2 eller 1♦=3-3-2-5): 55+ sunt med högsta + en.		SIGNALER		Fallande hopp är splinter utom efter pass i fören, lovar ej tillägg.			
2NT frågar efter den lägre, nylå=egen färg, överbud=stöd högsta.		Vanliga: Hög-låg visar styrka eller jämnt antal.		Fjärde färg			
På kort 1♣/♦: 2lå=NAT, 3lå=sunt med 55+♥/♠		Efter styrkmarkering visas aktuell längd.		UK på 3-läget och 2-läget vid någons återbud på 3-läget.			
SANGFÖRSVAR		I trumf visar hög/låg ett udda antal (trumfeko).		Stenbergs 2NT			
Asptro: 2♣=♥+en, 2♦=♠+en (ofta canapé); relå=passa om träff; nyfärg=NAT okrav; 2NT=krav, frågar efter längsta färg.		Vid lågmarkering i en 5+färg visar ett lågt, udda kort intresse av en högre färg medan ett lågt, jämnt kort visar intresse av en lägre färg.		Högfärg: 3♣=min, 3♦=tillägg utan singel, 3♥/♠/NT singlar stegvis			
2NT=55+♣/♦ eller 55+ UK som vid träff hoppar i ny annars intilliggande.		SIGNALER I PRIORITETSORDNING		Fortsatt budgivning 3♦=singelfråga med naturlig singelvisning.			
SPÄRRFÖRSVAR			Partnerns	Spelförarens	Sakningar	Lågfärg: 3lå=tillägg utan kortfärg, 3ny=kortfärg, 3NT=minimum	
Dbl tom 3♦=UD, mot 3♥/♠ Dbl=bal/4441; 4♣/♦=NAT med (3)4k-ahö.		Trumf 1:a	Hög=styrka	Hög=udda	Hög=styrka	3NT-budgivning	
Mot svaga 2: 3nyhö=spärr, 4♣/♦=starkt med ♥/♠ (eller 2-färgare).		2:a	Hög/Låg=jämn	Lavinthal	Hög/Låg=jämn	4♣=frågar efter högfärg nerifrån (fifärg visar ♣).	
Mot Böes: 3♣=INV+ med 5+ahö, 3♦=INV+ med stöd, 3ahö=INV 6+.		3:e	Lavinthal		Lavinthal	4♦=relå till 4♥ sedan är 4♠/5♣/♦=avlägg och 4NT=♣+♦.	
Mot överbud i hö: Dbl=fritt med 3-stöd, ahö=INV stöd, 2NT=UK stöd.		Sang 1:a	Hög=styrka	Hög=udda	Hög=styrka	4♥/♠=5+k rondkrav utom av förhandspassad.	
MOT STARKA 1/2♣		2:a	Hög/Låg=jämn	Lavinthal	Hög/Låg=jämn	4NT/5♣/♦=NAT invit.	
Mot 1♣: Dbl visar 54+ ♥+♠, 1NT visar 54+ ♣+♦		3:e	Lavinthal		Lavinthal	Kravpass	
Mot 2♣: Dbl visar 54+ ♥+♠		UPPLYSNINGSDUBBLINGAR		Efter (1NT) – Dbl – (2♣/♦)			
EFTER MOTSTÅNDARNAS UPPLYSNINGSDUBBLING		Minst 3 kort i objuden hö om inte 17+hp. 4k-hö räcker för hopp.		Efter 1X – (Dbl) – Rdbl – (bud tom 2X)			
RD visar 10+ hp, ny färg är rondkrav.		Efter (1♣) – Dbl - (Rdbl) är pass milt slutbudsförslag.		Efter 2-över-1 upp till 3 i svarsfärgen			
Hopp i ny färg är spärr.		Efter vår UD av 1♠ är 1NT negativt (även efter balansering).		Efter UK men inte zonberoende eller för att vi har råkat bjuda utgång.			
2NT är minst invit med trumfstöd.		KONKURRENSDUBBLINGAR		Viktigt som inte passar in på annan plats			
		Trestödsdubbling är ej obligatorisk men frekvent.		XY-sang: 2♣ relå till 2♦; 2♦=ART UK, efter pass i fören 2lå=NAT			
		1♣ – (1♦) – Dbl visar 4-4 i hö.		Vi passar sällan på partnerns öppning med 1 i färg.			
		1♣/♦ – (1♥) – Dbl visar 4k-spader medan 1♠ visar 5+k.		Det innebär att vi kan svarsbjuda med 0 hp.			
		1♠/♦ – (1♠) – Dbl lovar hjärter.		Psykiska bud			
		1♦ – (2♣) – Dbl är hö?: på 2♦ är sedan 2♥/♠ okrav med båda hö.		Förekommer			
		1x – (inkliv) – P – (P); Dbl lovar inte stöd i objuden lågfärg.		Svagare och/eller kortare öppningsbud kan förekomma i 3:e hand			

ÖPPNINGSBUD OCH FORTSATT BUDGIVNING							
Öppn	ART	Min	Neg D t o m	Beskrivning	Svarsbud	Fortsatt budgivning	Efter pass i förhand och motbud
1♣/♦		4	3♠	11-21 hp	Naturligt med limithöjningar och hopp i ny färg UK.	1♣/♦ – 1ny; 2NT är UK (19-21) obalans. 1♣/♦ – 1♥/♠; 2Hö om 3-stöd 6k-lå eller singel 1♣/♦ – 1♥/♠; 2reverse=NAT 16-18 2Hö=5+k rondkrav; 3lå är enda okrav.	Öppnarens hopp till 2NT är oförändrat. Efter Dbl: Hopp i ny färg är svagt. Efter inkliv: Överbud INV+ med stöd. Hopp i ny färg är NAT med stöd.
					2NT är Stenberg UK.	Se sammanfattningen.	
1♥/♠		4	3♠	11-21 hp	Naturligt med limithöjningar och hopp i ny färg UK.	Enkelhöjning ofta 4-stöd ostört, ofta 3-stöd stört. 1♥/♠ – 1♠/NT; 2♣ är Häxan, 6k-hö eller 16+. 1♥/♠ – 2♣/♦; 3lå= tillägg, exakt 5k-hö och 3+lå. 1♠ – 2♥; 3♥=min med SPL eller max utan.	Efter Dbl: Hopp i ny färg är svagt. Efter inkliv: Överbud INV med stöd. Hopp nyfärg NAT+stöd.
					2NT är Stenberg UK	Se sammanfattningen.	INV-Stenberg om ej öb under 3Hö finns.
1NT			2♠	15-17 hp	2♣=hö?: med 4♠-4♥ svaras 2♥ 2♦/♥=överföring. 2♠/3♣=överföring med ♣/♦ 3♦=NAT invit; 3♥/♠=SPL med 54 lå 4♣/♦ överföring till ♥/♠	2♥/♠=invit, 3♣/♦ UK, 3♥/♠=5k stöd? ny färg nat UK, återhöjning slaminvit. 2NT är accept.	På 2♣ som ej visar ngn färg: eget system. På 2♦/♥/♠: 2NT/3♣/♦/♥=INV+ öf. På 3♣/♦/♥/♠: 4-läget enligt 3NT-budg.
2♣	v	0		UK eller 22-24 balans	2♦ är relä. 2♥/♠/3♣/♦ överföring med HHx xxx utan sidostyrka.	3♥/♠=4k-färg med längre ruter. 3♣ av svarshanden i andra ronden är negativt. 2NT-metod enligt nedan efter 2♣ – 2♦; 2NT	
2♦	v	2	-	18-19 hp balans, kan ha 5-korts HÖ kan vara semiBAL	2♥=4+ söker delis; 2♠=relä till 2NT sedan 2NT-metod 2NT är Lebensohl: 3♣/♦=5+ UK. 3♥/♠=SPL med 54 lå.	2NT-metod enligt nedan efter 2♦-2♠; 2NT	Efter Dbl: 2♥/♠=NAT 5+ svagt. Efter Dbl/2♥/♠: 2NT/3♣/♦/♥=INV+ öf Dbl=straff; 3♠=öf till 3NT
2♥/♠		6(5)	-	(5)6-10 hp	Höjning är spärr, ny färg rondkrav. 2NT är Stenberg minst INV.	Se sammanfattningen.	
2NT			-	20-21 hp	3♣=högfärgsfråga. 3♦/♥=överföring. 3♠=54 lå; 4♣/♦=Överföring till ♥/♠.	3♦=ingen hö; 3♥/♠=4(5)k; 3NT=båda hö. 3Hö=stöd (när partnern visar 20+).	
3♣/♦		6	-	Spärr, variabel 1:a +zon & 3:e	Ny färg NAT krav utom 4alå=RKCB.		
3♥/♠		6	-	Spärr	Ny färg NAT krav utom 4♣=RKCB.		
3NT	v		-	Förslag att spela			
4♣/♦		7	-	Svag spärr	4NT=RKCB; 4♥/♠=NAT; 4♦=Kontroll		
4♥/♠		7	-	Spärr			
4NT			-	Söker specifika äss	5♣ = 0 ess, 5♦/♥/♠/6♣ = ässet, 5NT = 2 äss.		
5♣/♦		8	-				

SLAMBUDGIVNING

Kontrollbud, RKCB 0314

5NT är ässfråga om sådan inte hanns med, hopp till 5NT är trumfråga

På 3hö när den är satt som trumf förnekar närmsta bud från båda singel/tillägg.

Splinter om trumf är satt eller kan sättas under utgång.

Renonssplinter på öppningsbud och Stenberg.