



DEFENSIVE AND COMPETITIVE BIDDING	LEADS AND SIGNALS			WBF and SBF Convention Card
OVERCALLS (Style; Responses; 1/2 Level; Reopening)	OPENING LEADS STYLE			 
Aggressivt på enläget, sundare på tvåläget		Lead	In Partner's Suit	
Svar: Transfer från 2X	Suit	1-3-5	1-3-5	
	NT	1-2-4	1-3-5	
	Subsequent	2 <sup>nd</sup> or 4 <sup>th</sup> genom sf	Samma	
	Other:	kung begär längdmarkering i vissa lägen		Category:
		Efter att ha stöttat kan vi spela ut lägsta från honnör eller xxxx och högsta från xxx.		NCBO: Sverige
1N OVERCALL (2 <sup>nd</sup> /4 <sup>th</sup> Live; Responses; Reopening)		Mot NT nästa högsta från xxx och xxxx (se nedan)		Event: Alla
15-18 HCP Stayman and trf	LEADS			Players: Niklas Warne – Krister Ahlesved
Reopening : 11-14 HCP Stayman and trf		Vs. Suit	Vs. NT	<b>SYSTEM SUMMARY</b>
	Ace	AKxx	AKxx / Axxx	GENERAL APPROACH AND STYLE
JUMP OVERCALLS (Style; Responses; Unusual NT)	King	KQxx	KQxx / KQJx / AKJT	Stark klöver med slaskruter
3hö mot svaga 2 är 4k hö och 6+lå.	Queen	QJxx	QJxx / AQJx / KQT9 / KQJx	Massor med reläsekvenser när vi krävt till utgång.
	Jack	JTxx	JTxx / AJTx / KJTxx	
	10	Tx / T9x / KJTxx / AJTx	HT9x / T9x / Tx	
	9	9x / HT9x	9x / 9xx	
DIRECT AND JUMP CUE-BIDS (Style; Responses; Reopen)	Hi-x	Högsta (två), 3/5 (3+)	2/4	
ÖB = 5-5 lägsta	Lo-x	Som ovan	Som ovan	1NT Openings: 14-16/15-16/15-17
2N = 5-5 högsta + lägsta	SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY			2-over-1 Responses: ART
3♣ = 5-5 högsta		Partner's Lead	Declarer's Lead	SPECIAL BIDS THAT MAY REQUIRE DEFENCE
Hoppande ÖB = hållfråga	Suit: 1 <sup>st</sup>	Schneider	Malmö	1♦ = Kan vara renons.
	2 <sup>nd</sup>	Malmö	Lavinthal	1♦ – 1hö = 3+ färg
VS. NT (Vs. Strong/Weak; Reopening; Passed Hand)	3 <sup>rd</sup>	Lavinthal		
ASPTRO 2C= H+ one and 2D= S + one	NT: 1 <sup>st</sup>	SCH/VAN	Oddball	Många transferbud i störd budgivning
DbL 15+ Efter förhandspass Båda hö	2 <sup>nd</sup>	Malmö	Malmö	
Balansering dbl 12+, efter förhandspass som ovan.	3 <sup>rd</sup>	Lavinthal	Lavinthal	
	OTHER SIGNALS (INCLUDING TRUMPS)			
	Lavinthal från känd 5+ färg			
VS. PREEMPTS (Doubles; Cue-bids; Jumps; NT Bids)	I vissa situationer begär: A om Schneider, K ber om Malmö			
ÖB över 3lå = Båda hö vanligen 5-5	Om singel eller renons på bordet gäller Lavinthal			
4alå över 3lå = Hö+alå, vanligen 5-5	Oddball variant i NT			
4lå över 3hö = Lå+ahö, vanligen 5-5.	Vanliga markeringar på honnörspet i NT			
2NT = 15 – 18Hcp	<b>DOUBLES</b>			
	TAKEOUT DOUBLES (Style; Responses; Reopening)			
VS. ARTIFICIAL STRONG OPENINGS				
Mot stark ♣/♦ D=båda hö och 1NT = båda lå.	Lebensohl			SPECIAL FORCING PASS SEQUENCES
OVER OPPONENTS' TAKEOUT DOUBLE	SPECIAL, ARTIFICIAL AND COMPETITIVE DOUBLES/REDOUBLES			IMPORTANT NOTES THAT DON'T FIT ELSEWHERE
Konv, ofta transfer	D kan vara transfer			
	Stöddubblingar			
	D ofta UD			Psychics: Möjligt men inte så frekvent

OPENING BID DESCRIPTIONS								
Opening	Tick if Art	Min No Crds	Neg Dbl Thru	Description	Responses	Subsequent Auction	Passed Hand Bidding	
1♣	Yes		4♠	16+	1♦ = 0-7 HCP 1♠ = 8+ HCP, 5+ ♣ 2♣ = 8+ HCP, 5+♦.	1♥ = 8+ HCP, 5+ ♠, ngn 4441 eller bal 1N = 8+ HCP, 5+♥ 2♦ = 12+ HCP, 5+♦.	1♣-1♦;1♥ 19+ eller 16-18 med 5+♥ 1♣-1♦;1♠ 16-21 a) 5+ b) 4441 1♣-1♦;1NT 17-19 bal/semi	Samma
1♦	Yes	0	4♠	10-15 HCP a) OBAL med 4k hö och 5+ lå eller marmic b) bal 11-13/12-14	1M = 3+ rondkrav 2♣ = FG 4+ ♣ 2♥ = 7-11 båda lå 2N = NAT. 3M = spärr	1NT = UK relä 2♦ = FG 5+♦ 2♠ = 6-9 HCP, 6+ lå. 3m = 10-12, 6+lå	1♦-1♥;1N BAL, förnekar 4♠ 1♦-1♥;2♦ 4♥ obal, 1♦-1♥;2♥ 4♥ bal 1♦-1♠;2♥ 4♠ obal	1♦-1N NAT
1♥		5	4♠	10-15 HCP	1N = NF 2♣ = ART FG 2♦ = 8-13 HCP 3+stöd 2♥ = 3-7 HCP 3-stöd. 2♠ = 8-10 w/SUPP ♥, 2N = 11-15 HCP, 4+ stöd.		Samma	
1♠		5	4♥	10-15 HCP	1N = NF 2♣ = ART FG, 2♦ = 0-12 HCP, 5+♥. 2♥ = 8-13 HCP 3+stöd. 2♠ = 3-7 HCP 3-stöd. 3H = 8-10 SUPP 2N = 10-15 HCP, 4+ stöd.		Samma	
1NT				14-16 NV, 15-16 VUL and 15-17 3rd and 4th VUL	2♣ = stayman, 2♦/♥ = trf, 2♠ = bal. INV or 6+ clubs 2NT = 6+♦ or weak w/both m, 3♣ = puppet stay 3♦ = FG 4441/4414 3M = shortness both m		Samma	
2♣		5	4♠	10-15 HCP a) 6+ ♣ enfärgshand. b) 5+ ♣ + 4♦	2♦ = INV+ relä 2♥/♠ = NAT okrav 2N = INV,		Samma	
2♦		6	4♠	a) 10-15 HCP 6+♦ enfärgshand. b) 12-15 HCP 5+♦ + 4♣	2♥ = INV+relä 2♠ = NAT INV, 3♣ = 6+♥ INV 2N = INV,		Samma	
2♥		6		3-9 HCP, 6+♥	Trf från 2NT			
2♠		6		3-9 HCP, 6+♠	Trf från 2NT			
2NT				22-24 bal	3♣ frågar efter 4 och 5korts hö, 3♦/♥ trf			
3♣				Spärr	4♦ = slaminvit med stöd.			
3♦		6		Spärr	4♣ = slaminvit med stöd.			
3♥		6		Spärr	4♠ = slaminvit med stöd			
3♠		6		Spärr	4♣ = slaminvit med stöd			
3NT	Yes			9-14 HCP, gående hö.	4♣ = ART slaminvit, 4♦ = bjud din färg, 4♥/♠ = P/C			
4♣	Yes	7		Spärr				
4♦	Yes	7		Spärr				
4♥								
4♠								
4NT	Yes			Specifik essfråga	5♣ 0 ess, 5♦ ♦ ess...6♣ två ess.			

### HIGH LEVEL BIDDING

RKC, 1<sup>st</sup>/2<sup>nd</sup> controls, DEPO, DOPI, Denial quebids in relay sequences, Splinter