


#

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: Normala ca 8-16
Tvåtricksnivån: Normala ca 10-16
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-17 SYSON
4:e 11-14 SYSON
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Minst 6-korts 6-10
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
5-5 i högsta + en till, starka eller svaga kort Dubbel överbud= hållfråga
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
Mot stark 13+, x= 4 sp och längre lågfärg, 2kl = högfärgerna, 2 ru = ruter + hjärter, 2 i högf = naturligt Mot 12-: X=14+ balans och i övrigt som mot 13+ NT
Mot spärrbud
X = Ud och NT är styrka
Mot starka öppningar
Utspelsvisande inkliv

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12(11)	10-12	
I spelet	10-12	10-12	
Annat: 2/4 genom spf			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AK+	AK+	
Kung	AK+, KQ+	KQ+	
Dam	QJ+	QJ+	
Knekt	JT+	J10+	
10	T9+	T9+	
9	9x	9x	
Hög hacka	10-12	10-12	
Låg hacka	10-12	10-12	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	S/M(kung)	M	S
Färg 2	M		
3	L		
1	S	M	S
NT 2	M		
3	L		
Andra markeringar (inklusive trumf):			
I färg: längdmarkering på Kungutspel. I övrigt SML			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Normala UD. X efter balansering förslag till straff. Stöd dubbling			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
SOS			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: 18043 Namn: Bengt Nilsson
MID: 13471 Namn: Rolf Forsberg
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil: 5542 med sunda öppningar och svarsbud
Konventioner: Stayman, Puppett, Stenberg, Kaplan, minisplinter, splinter, X-Y Sang, Häxan(ostörd), Lebensohl, RKCB 1403, positiva invitbud(3+), stödX, Böes, Landy influerat mot NT.
Öppningsbudet 1 NT: 15-17
2 över 1: krav till 2 NT
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
2 ru Multi
KRAVPASS
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS

Över motståndarens UD
Rd = 10+ oftast balans, ny färg = krav

PSYKISKA BUD Sällan förekommande

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1 ♣	2	2		11-14/18-19 bal eller 4+	2kl = krav med klöver, 3 kl = svagare, 2 i högre färg 2-5hp och 6-korts	Natuligt, X-Y NT, 4.e färg	
1 ♦		4		Balans och obalans	Omvänd trumfhöjning utom vid inkliv, 3 ru svagt, överbud är trumfstöd minst invit. Hoppande 2 NT Stenberg(balans 13+)	Natuligt, X-Y NT, 4.e färg	
1 ♥		5			Limit, minisplinter högst 8 förl, 2 NT hoppande Stenberg utgångskrav enligt skrot.	Natuligt, X-Y NT, 4.e färg, häxan	
1 ♠		5			Samma som efter 1 hj	Natuligt, X-Y NT, 4.e färg, häxan	
1NT				15-17	Stayman, överf, 2 sp = lågfärgsfråga. Lebensohl		
2 ♣		0		22+ alt 20-21 NT	2 ru = relä, 2 i högf = 5:a+ 0-3 hp,		
2 ♦	3	0		Multi = svag högf	3 hj = spärr till partners färg. 2 NT och ny lågf =RK. X efter inkliv är UD		
2 ♥		6		10-13	Invitstenberg skrot, ny färg = RK		
2 ♠		6		10-13	Invitstenberg skrot, ny färg =RK		
2NT				22-24	Puppet: 3 kl = högf fråga, 3ru/hj = överf. 3 sp = slamvinit i antingen en eller båda lågf.		
3 ♣				Relativt konstruktiv spärr. Trumf ess eller sidoingång. I 3:e			
3 ♦				Som föregående.			
3 ♥				Enligt zon			
3 ♠				Enligt zon			
3NT				Gambling			
4 ♣				Äkta spärr			
4 ♦				Äkta spärr			
4 ♥				Spärr			
4 ♠				Spärr			

4NT			Frågar om specifika ess	5 kl= 0 ess, 5 NT = kl ess	
5♣			spärr		SLAMBUDGIVNING
5♦			spärr		Rkcb 1403, Dopi/ropi, kontrollbjuder normal nerifrån, splinter,
5♥			spärr		
5♠			spärr		