

#

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån:
Normala ca 8-16
Tvåtricksnivån:
Normala ca 10-16
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-17 SYSON
4:e 11-14 SYSON
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Minst 6-korts 6-10 hp
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
5-5 i högsta + en till, starka alt svaga kort.
Dubbelt överbud= hållfråga
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
Mot stark 13+, x= 4 sp och längre lågfärg, 2kl = högfärgerna, 2 ru = ruter + hjärter, 2 i högf = naturligt
Mot 12-: X=14+ balans och i övrigt som mot 13+ NT
Mot spärrbud
X = Ud och NT är styrka
Mot starka öppningar
Utspeilsvisande inkliv

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12(11)	10-12	
I spelet	10-12	10-12	
Annat: 2/4 genom spf			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	AK+	AK+	
Kung	AK+, KQ+	KQ+	
Dam	QJ+	QJ+	
Knekt	JT+	J10+	
10	T9+	T9+	
9	9x	9x	
Hög hacka	10-12	10-12	
Låg hacka	10-12	10-12	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	S/M(kung)	M	S
Färg 2	M		
3	L		
1	S	M	S
NT 2	M		
3			
Andra markeringar (inklusive trumf):			
I färg: längdmarkering på Kungutspel. I övrigt SML			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Normala UD. X efter balansering förslag till straff.			
Stöd dubbling			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
SOS			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
MID:	Namn:
MID:	Namn:
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil: 5542 med sunda öppningar och svarsbud	
Konventioner: Stayman, Puppert, Stenberg, Kaplan, minisplinter, splinter, X-Y Sang, Häxan(ostörd), Lebensohl, RKCB 1403, positiva invitbud(3+), stödX, Böes, Landy influerat mot NT.	
Öppningsbudet 1 NT: 15-17	
2 över 1: krav till 2 NT	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
2 ru Multi	
2 i högf = minst 5 + annan färg(6-10)	
KRAVPASS	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	

Över motståndarens UD		
Rd = 10+ oftast balans, ny färg = krav		
		PSYKISKA BUD Sällan förekommande

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣	2	2		11-14 bal/18-19 bal eller 4+	2kl = krav med klöver, 3 kl = svagare, 2 i högre färg 2-5hp och 6-korts	Naturligt, X-Y NT, 4.e färg	
1♦		4		Balans och obalans	Omvänd trumfhöjning utom vid inkliv, 3 ru svagt, överbud är trumfstöd minst invit. Hoppande 2 NT Stenberg(balans 13+)	Naturligt, X-Y NT, 4.e färg	
1♥		5			Limit, minisplinter, Stenberg hoppande enligt skrot.	Naturligt, X-Y NT, 4.e färg, häxan	
1♠		5			Samma som efter 1 hj	Naturligt, X-Y NT, 4.e färg, häxan	
1NT				15-17	Stayman, överf, 2 sp = lågfärgsfråga, Lebensohl	Hoppande bud efter överföring = splinter	
2♣		0		22+ alt 20-21 NT	2 ru = relä, 2 i högf = okrav, 2 NT = 3 kontroller, övriga bud 4+ och naturliga	2kl-2 ru-3 i högf = 4-korts med längre ruter	
2♦		0		Multi = svag högf	3 hj = spärr till partnerns färg. 2 NT = RK, ny lågf = RK. X efter inkliv är UD		
2♥		5		5 + annan 5+, i gynnsam minst 5-4	2 sp = okrav och 2 NT = krav, 3 i ny= RK, X efter inkliv är straffd.		
2♠		5		5+ lågfärg 5+, i gynnsam minst 5-4	2 NT = krav, 3 i ny = RK, X efter inkliv är straffd.		
2NT				22-24	Puppet: 3 kl = högförfråga, 3ru/hj = överf. 3 sp = slamvinvit med en eller båda lågf.		
3♣				I 1:a o 2:a kräver trumfess eller trolig sidoingång.			
3♦				Som föregående			
3♥				Enligt zon			
3♠				Enligt zon			
3NT				Gambling			
4♣				Texasvariant (hj)	4 ru = frågar om handtyp		
4♦				Texasvariant (sp)	4 hj = frågar om handtyp		

4♥				Spärr			
4♠				Spärr			
4NT				Frågar om specifika ess			
5♣				spärr		SLAMBUDGIVNING	
5♦				spärr		Rkcb 1403, Dop/ropi, kontrollbjuder normalt nerifrån, splinter	
5♥				spärr			
5♠				spärr			