


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR			Systemdeklaration 
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)		UTSPEL Generella metoder			
Entricksnivån:		Utspel	I partners färg		Spelare
ca 8-16	Färg	2:a / 4:e, men högsta från 2-korts med honnör på topp			
	NT	Utspel av 4:e drar för något			MID
Tvåtricksnivån:	I spelet	10-12 (Toppen av ingenting), Lavintahlmarkering*			Namn
ca 11-16	Annat	Essutspel ber om längdmarkering			56963 Joel Henriksson
		*Kan vända med en lavinthaltmarkering om man tror att partner får en stöld eller sitter med gaff			54063 Göte Nissinen
					1126 Sonny Karlsson
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)		Utspel			Sammanfattning av systemet
15-17, behöver ej ha håll	Utspel	Mot färg	Mot NT		Allmänt och budstil
	Ess	Ax(+), AH(+), A, AK			
	Kung	AKx(+), AKH(+), Kx, K			
	Dam	HQx, HQJ(+), QJ, Qx, Q			
	Knekt	HJx(+), Jx, J			
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)		10	HTx(+), I		
Spärr	9	H9x(+), T9(+), 9			Öppningsbudet 1NT 12-15 utan 4-korts Hö
2NT = 5/5 i lägsta objudna	Hög hack	HXx, xX(+), X			2 över 1: Rondkrav
	Låg hack	HxxX(+), HHxX(+), xX(+), X			ÖPPNINGSBUD SOM KAN KRÄVA SPEC FÖRSVARSMETODER
		Markeringar i prioritetsordning			2♦
ENKELT/HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balansering)		Partners utspel	Spelförarens utspel	Första sak	
Enkelt överbud =	Färg: 1:a	Schneider/Malmö*	Malmö	Lavintahl	
Minst 5/5 i högsta objudna och en lägre färg, spelstark hand	2:a	Schneider	Malmö		
	3:e	Schneider	Malmö		
	NT: 1:a	Schneider/Malmö*	Malmö	Lavintahl	
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)		2:a	Schneider	Malmö	
D = Enfärgshand (ospecificerad)	3:e	Schneider	Malmö		
2♠ = ♠/♥	Annat (inklusive trumf):				
2♦ = ♦/♥	*Vid essutspel				
2♥ = ♥/♠					
2♠ = ♠ och Lá	DUBBLINGAR				
2NT = Lågfärgerna (minst 5/5)	UD (Generellt, svar, balansering)				
Mot spärrbud	UD=Kan ta emot övriga färger eller 17+				
2NT = 16-18 Balans + håll	1♦ (vi) - 1♥/♠ (inkl) - D=4 i Ahö eller bra kort				
Inkliv lovar minst 5korts och öppningshand	1♥/♠ (vi) - inkl - D=4-4 i objudna färgerna eller bra kort				Kravpass
D=UD					
Mot starka öppningar		ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Trash f o m 1NT	Dubbling av överföringsbud, kontrollbud eller 4:e färg är utspelsvisande				
Inkliv på 1-läge eller D är utspelsvisande	Lightnerdubblingar; Begär träkarlens först bjudna färg ut				Viktigt som inte passar in på annan plats
Passar första varvet med stark hand (15+)					
Över motståndarens UD					
RD = 10+					Psykiska bud
Hoppande bud = Spärr					Nästan aldrig
2/1 = Okrav					

Öppning	Prickar	Min antal kort	Neg dubbl t.o.m.	Beskrivning	Svar	Fortsatt budgivning	Efter förhandspass
1♣		0		16+ alla fördelningar utom 20-21 NT	Kontrollsvar	Naturligt	
					Vid störd budgivning: Bud = Naturligt 4-7, D=UTGKR		
1♦	3	0		11-15, ej 5korts Hö. 4korts Hö eller 9 lågfärgskort.	1♥/1♠ 4+, 6+	1♠ = 4♣ och 5+♦, 1NT = 4 AHÖ	
					1NT = 6-10, ej 4 HÖ, 2NT=11-12 ej 4 HÖ	2♣ = 9 Lågfärgskort, 2♦=6+♦	
					2♣/2♦ = 5+♣/♦ 10+, 2NT=Invit		
					2♥/2♠ 5+ UTGKR		
1♥/♠		5		11-15	2 NT =Stenberg Skrot	[not 1]	
					Dubbelhopp i ny färg = Renonssplinter	Kontrollbudgivning	
1 NT				12-15, ej 4korts (eller längre) Hö	2♣ = Frågar efter 3korts Hö	2♦=3/3 MIN, 2♥=3♥, 2♠=3♠, 2NT=3/3 MAX	
					2♦/2♥/2♠/3♣ = Vill spela		
					2NT = Invit		
					4♣/4♦ = SAT	Nästa bud=Längdfråga, 4♥/4♠	
2♣		5		11-15 Om 5korts så 4korts hö	2♦ = Fråga efter styrka och fördelning	2♥/2♠=4korts, 2NT/3♣=6+♣ MAX/MIN	
					2♥/2♠ = 5+ krav		
2♦	3	0		4+/4+ Hö, 6-10; 5+/4+ Lå, 8-11; 6+♦ 11-15 med minst KQ på topp	2♥/2♠=Bästa högfärg	Pass=Hö, 3♣=Lå, 3♦=6+♦	
					2NT = Krav	3♣=Lå, 3♦=6+♦, 3♥/♠=5korts, 3NT=4/4 Hö	
2♥		6		6♥, 6-10	2NT = Krav	3♥=MIN, Positiva inviter	
2♠		6		6♠, 6-10	2NT = Krav	3♠=MIN, Positiva inviter	
2 NT				20-21 NT	Stayman, Överföring		
3♣		6		ca 6-10, spelstick			
3♦		6		ca 6-10, spelstick			
3♥		7		ca 6-10, spelstick			
3♠		7		ca 6-10, spelstick			
3 NT				Genomgående lågfärg	Pass, 4♠=Förnekar håll, 4♦=Frågar om längd	Slambudgivning	
4♣				SAT	4♦=Längdfråga, 4♥	Italienska kontroller	
4♦				SAT	4♥=Längdfråga, 4♠	4NT = RKCB 1430 utom i ♣ 0314.	
4♥		7		Spärr		Damfråga nästa bud utom trumf. (Visar dam och eventuell kung)	
4♠		7		Spärr		Dopi/Ropi	
4NT				Minst 11 lågfärgskort, Spelstick		Gerber i NT	
5♣						4:e färg är utgångskrav	
5♦							
5♥							
5♠							
5NT							

Noteringar #

1 Stenberg skrot

Beskrivning

ÖH: 3♣=min; SH: 3♦=frågar efter singelton/kontroll, 3♥/3♠/3NT=Visar singelton enligt nedan, 4♣/♦=Kontroll

ÖH: 3♦=tillägg utan singelton; SH: 3♥/3♠/3NT=Visar singelton enligt nedan, 4♣/♦=Kontroll

ÖH: 3♥=tillägg med singelton ♣; SH: Kontrollbudgivning

ÖH: 3♠=tillägg med singelton ♦; SH: Kontrollbudgivning

ÖH: 3NT=tillägg med singelton AHÖ; SH: Kontrollbudgivning

ÖH: 4♣/♦=Renonssplinter