

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
FÄRGINKLIV
Aggressivt på 1-level, 6-16, kan vara 4 Kort (sällan)
Sunda på 2-level, 10-16 sällan 5332
SVAR: Hopp = Spärr, enkelt överbud är 3-stöd (4) och ”10+”jump, dubbelt är 4-stöd (4) och ”10+”jump, 2NT=
STenberg inv + / nat invit, Ny färg är rondkrav (opassad)
Balansering = Balanserar gärna med få HP och rätt struktur
INT INKLIV (2nd/4th; Svar; Balansering)
2 nd = 15-18
4 nd = Mot 1HÖ= 11-16, 2♣ Styrkefråga
4 nd = Mot 1LÅ= 11-14
4 th Live = 17-19
HOPPINKLIV
2NT = Båda lägsta, Mot 0-2 K färger = 55
2♦ = Spärr / 55Hö mot 1♠ slask, 2HÖ= Spelstick 55Hö mot 1♦ slask
3 i färg = Spärr / Specifika
ÖVERBUD
Direkt Överbud = Specifika
Zon- och Positonsbaserade
Mot 2+färg är överbudet = NAT
MOT NT
X= Straffdubbelt
2♣= Högfärgerna
2♦= En högfärg
2HÖ= Hö + lå
MOT SPÄRRBUD
DBL = UD, 2NT = 15-18, 3NT = Gambling, 4NT från båda är normalt 2 färger, Leaping, Non-Leaping Michaels
FÖRSVAR MOT STARK KLÖVER♣
X= Högfärgerna, 1♦-1♠= Naturligt, 1NT = LÅ, 2♣-2♠= Färg el bäge högre, 2NT= Hårda el mjuka.
MOT FLS UD
RD = 10+ och krav till 2NT. 1♥/♠ - (D)- 1NT+ = TRF; 2NT = 4*+ INV+ raise. Direkt höjning är svagt, transferhöjning starkt 3-stöd. Efter 1♣ - (D) SYS/TRF ON, RD = Styrka

UTSPEL			
	Utspel	I Partnerns färg	
Färg	1:a/3:e/5:e	Samma	
NT	2:a/4:e, MUD, Journalist	1:a/3:e/5:e	
Fortsättning	2:a/4:e genom SF med att.	1:a/3:e/5:e	
Övrigt: K begär längdmarkering på 5-läget			
UTSPEL			
Utspel	Mot Färg	Mot NT	
Ess	Ax, AKx(+)	Ax, AKx, Axx+ (sällan)	
Kung	AK, KQ(+), KQJ(+)	KQ eller avblock (AKJT+)	
Dam	Qx, QJ(+),	QJ(+)	eller avblock/längd
Knekt	Jx, JT(+), ofta kort	Jx, JT(+), ofta kort	
10	Tx, T9(+)	rare, HJT(+)	Tx, T9(+), HT(+), HHT(+)
9	9x, HT9(+)		9x, H9+, HH98(+), HT9(+)
Hög-X	1/3/5		1/3/5
Låg-X	1/3/5		1/2/4
SIGNALS IN ORDER OF PRIORITY			
	Partnerns utspel	Spelförarens färg	Sakning
1	Attityd, lågt= ☺	Attityd	Attityd
Suit 2	Längd, Malmö	Längd	Längd
3	Lavinthal		
1	Attityd, lågt= ☺	Attityd	Attityd
NT 2	Längd, Malmö	Längd	Längd
3	Lavinthal		
Övriga Signaler			
Om träkarlen har singel eller vi med säkerhet vet att spelföraren har singel så är: Lågt och högt kort Lavinthal och mellankort fortsatt i färgen.			
Oddball i NT, högt-positivt			
Trumfpreferens			
DOUBLES			
UPPLYSNINGSDUBBELT (Style; Responses; Reopening)			
Vi upplysningsdubblar ganska aggressivt ned till 10HP. I			
Balanseringsposition kan vi ha ned till 7 HP.			
X från ÖH i balanseringslägen lovar inga tillägg			
Vi svarar på dubbling			
ARTIFICIAL & COMPETITIVE DBLS/RDLS			

WBF Deklarationskort	
KATEGORI: GRÖN /(LJUSRÖD)	
LAND: SVERIGE	
SPELARE: PETER CARLSSON- PER LEANDERSSON	
TÄVLING: Alla	
SYSTEMSAMMANFATTNING	
1♣ = 12-14 BAL. / NAT med ♣ - transfer	
1♦= (4+) OBAL. 10-22 HP	
1♥/♠= (5+) 10-22HP	
1NT= 15-17 (Kan innehålla 5* Hö eller 6* Lå)	
2♣= 18-19 BAL // Enda krav // 25 + Bal	
2♦ = 22-24 BAL eller 5-10 6*Hö/ UK med Ru	
2Hö= OZON: 5*HÖ, 4*+Lå 6-10 ZON: 5*HÖ 5*Lå 8-11	
2NT= 20-21 BAL	
3X, 4X = Spärr	
3NT = Solid högfärg utan sidoess.	
BUD SOM KAN KRÄVA SPECIELLA FÖRSVARSMETODER	
2-läget	
KRAVPASS	
I första hand när vi har krävt til utgång.	
VIKTIG NOTERING	
PSYCHICS: Mycket sällsynt	

Öppningsbud		ANTAL KORT		BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	KONKURRENS & EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		2	4♣	a) 12-14 NT b) 11-22 ♣, Nat	1♦ = 4♥+, 1♥ = 4♠+, (TRF, ev. under 6HP, 1♠ = a) 6+ BAL utan 4*HÖ b) 5*♦+, UK c) 5*♦+, avlägg/Invit d) 5*♣+, 4* Sidofärg, UK 1NT = Nat, 10-11 hp. 2♣ = 5-9, 5*♣+. 2♦ = 5*♣+ Invit + 2♥ = (4-8) 6*+♥. 2♠ = (4-8) 6*+♠. 2NT = NAT Inv. 3♣ = NAT Inv. 3♦/♥/♠ = Kort i bjuden färg, 6♣+, krav till 4♣	1♣-1♦/♥; 1♥/1♠- 2♣/2♦ = XY-NT 1♣-1♦/♥; 2♥/2♠- Tangentbud = Fråga	1♠ = 6-9 if BAL 1NT = 10-11 BAL
1♦		4	4♣	11-22 ♦, Nat, Obalans	1Hö = NAT, 1NT = NAT, 2♣ = NAT, UK, 2♦ = 5-10, 2HÖ = (4-8) 6*+ 2NT = STENBERG, UK, 3♣ = 10-14, INVIT+, 3♦ = Spärr	1♦-1HÖ; Transfer av ÖH	
1♥		5	4♣	11-22 ♥, Nat, Obalans	1♠ = NAT, 1NT = NAT, 2♣/♦ = NAT UK, 2♥ = 8-11, oftast 3-stöd, 2NT = Invit-Stenberg, 4*+, 3♣/♦ = 6*, 9-11HP. 3♥ = 4*+ 0-9hp-. 3NT = okänd renons 12-14. Renonsspl = 8-11 /15+		2♣/2♦ = Drury
1♠		5			Se svar på 1♥ med logiska ändringar.		
1NT				15-17 (6322 / 5422 tillåtet)	2♣ = Högfärgsfråga, 2♦/♥/♠/NT = Transfer, 3♣ = Puppert, 3♦ = lågfärgsfråga, 3Hö = Kortfärg "1345", 4Lå = Korresponderande Hö	SMOLEN, Överföring	
2♣		0		18-19 BAL eller Enda Krav/ 25 hp + BAL	2♦ = Relä, 2HÖ-3Lå = För spel mot "lilla" handen. Kokish	2♣ - 2♦; 2♥ = Hjärter eller 25+. bal	
2♦		0		6* HÖ, 3-10HP, Zon- och Pos.-baserat eller 22-24 BAL, UK ♦	2♥ = Relä, 2♠ = Minst konkurrens till 3♥, 2NT = Fråga, 3Lå = NAT krav, 3♥ = P/C, 4♠ = Överför till din högfärg, 4♦ = Bjud din högfärg.		
2♥		5		ZON: 5*HÖ 5*Lå 8-11 OZON: 5*HÖ, 4*+Lå 6-10	2NT = Frågar, 3♣ = P/K, 3♦ = Nat krav, 3♥ = Förstärkt spärr.		
2♠		5		ZON: 5*HÖ 5*Lå 8-11 OZON: 5*HÖ, 4*+Lå 6-10	Se ovan		
2NT				20-21 HP, "BAL"	3♣ = Puppert, 3Rö = Överföring, 4x = korr SI		
3♣		6		3-13 HP, Baserat på Zon och Position. I Ozon 3:e hand är det mesta tillåtet.	Ny färg = krav, 4 kl/ru Baby-Blackwood		
3♦		6					
3♥		6					
3♠		6					
3NT		7		Solid högfärg utan sidoess	4♣ = Stark SI, 4♦ = Svag SI, 4M = O/C		
4♣/♦				Spärr			
4♥/♠				Spärr			
4NT				Specifik Essfråga	5♣ = 0 ess, 5♦-5♠ = Aktuellt ess, 5NT = ♣ Ess		
5♣				För Spel		HIGH LEVEL BIDDING	
5♦				För Spel		RKCB 1430, Tangentbud SJÖBERGS, Cue bids	