


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån:
I ozon kan det vara rent utspelsvisande (aldrig mindre än 4k)
Invitstenbergs, god höjning finns alltid, minisplinter
Tvåtricksnivån: oftast 6+ bra färger, inklivsstyrka
INKLIV INT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18 (NT-systemet på)
4:e 11-15 (NT-systemet på)
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Spärr
2NT=2 lägsta objudna 5+5+ (om motståndarna lovar 3+ färg)
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Enkelt överbud=Högsta + en 5+5+ (om motståndarna lovar 3+färg)
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
Dbl=styrka
2♣=♦+HF/6+HF
2♦=4♥+4♠ minst 9 kort
2♥=5+♥ 4+♣
2♠=5+♠ 4+♣
2NT=LF 5-5 eller alla överstarka 5-5
Mot spärrbud
D=UD, mot 2♦ multi=dbl 17+
2NT=15-18
Leaping michaels 5-5 bra kort
Mot starka öppningar
Mot stark ♣: dbl=♣+♦, 1NT=5-5 minst 1 HF
Mot starka 2 öppningar: 2NT=2 färgshänder 5-5
Över motståndarens UD
Rdbl=11+
Färg=4+ Färg på 2 tricksnivån= okrav 5+ färg
Hopp till 3 GF 6+

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partners färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12	10-12	
I spelet	10-12	10-12	
Annat:* Kung kräver längd mot NT och 4+ nivå i färgkontrakt			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	<u>E</u> Kx, <u>E</u> x	<u>E</u> Kx	
Kung	<u>E</u> K, <u>K</u> Dx, <u>K</u> x, (* <u>E</u> Kx)	<u>K</u> Dknx, <u>E</u> KDx	
Dam	<u>D</u> knx, <u>D</u> x, <u>K</u> Dx(x)	<u>D</u> knx, <u>K</u> Dx	
Knekt	<u>kn</u> 10x, <u>kn</u> x	<u>kn</u> 10x	
10	109x, 10x, Kkn10	109x, Kkn10	
9	9x, D109	9x, D109	
Hög hacka	10-12	10-12	
Låg hacka	10-12	10-12	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partners utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2	Malmö	Lavinthal	Lavinthal
3	Lavinthal		
1	Schneider	Malmö	Lavinthal
NT 2	Malmö	Lavinthal	Malmö
3	Lavinthal		
Andra markeringar (inklusive trumf): Lavinthal			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
UD t.o.m. 4♥,			
(1x)- dbl- (1y)-dbl= UD ofta 4k i objuden HF			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Stöddubblingar, stödredubblingar			
Moderna dubblingar			

SBF SYSTEMDEKLARATION KUSINERNA	
	
MID:	Namn: Marie Johansson Björn Davidsson Johnny Petersson Henrik Sällberg
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil:	
Stark klöver	
Öppningsbudet 1 NT: 14-16	
2 över 1: Utgångskrav	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
2hj=4+♥ 4+♠ minst 9 kort 5-10	
2sp=5+♣ 5+♦ 5-10	
2NT=5+HF 5+LF 5-10	
3NT=6+5+ (inte ♣) 4-10	
KRAVPASS	
Efter 1♣	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
Lebensohl, xy-NT, Romex, Mod. Häxa, Estoril,	
PSYKISKA BUD Förekommer väldigt sällan	

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL FÖRÖRT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣		0	4♥	17+ alla fördelningar (eller motsvarande)	1♦=0-7, 1♥=8+bal/semibal, obalans utan 5k HF 1♠=8+ 5+♥,	1♣-1♦-1♥=20+	
					1NT=8+ 5+♠, 2♣/♦=8+ 6+ färg 2♥/♠=8-11 4 i andra HF 5+LF 2NT=8+ 5+♣ 5+♦		
1♦	3	1	4♥	11-16 (11-13bal/4+♦ obalans/4414)	1♥/♠=6+ 4+färg, 1NT=6-12, 2ö1=UK 4+färg 2♥/♠=UK 6+färg, 2NT=invit om ostört (LF vid stört) 3♥=välj spel i 3NT, 3♠=TRF till 3NT, 3NT=13-15 bal	1♦-1♥-1♠=4+♦ 4+♠ obalans 1♦-1♥/♠-2♣=4+♦ 4+♣ obalans 11-16 1♦-1♥-2♣/3♣=minisplinter	1♦-2NT=LF 6-10 5+4+ 1♦-2HF=spärr
1♥		5	4♦	11-16	1NT=6-12, 2ö1=UK 4+ färg, 1♥-2♥=3♥ 9-11	Svar på stenberg: 3♣=min, 3♦=någon singel/renons, 3♥/♠=6+♥/♠ Ny färg=4+färg/5+färg	
					1♥-3♥=4+♥ 9 förlorare, minisplinter, splinter Invit stenbergs X-80	1♥-1♠/1NT-2♣=häxvariant	
1♠		5	4♥	11-16	1NT=6-12, 2ö1=UK 4+ färg, 1♠-2♠=3♠ 9-11 1♠-3♠=4+♠ 9 förlorare., minisplinter, splinter Invit stenbergs X-80	1♠-1NT-2♣=häxvariant	
1NT			4♥	14-16 Kan vara semibalans Kan innehålla 5k HF	2♣=frågar efter 4k HF (lovar ingen) 2♦/♥/♠/2NT=överföring 3♣=frågar efter 5k HF, 3♦=5-5 LF UK 3HF=slaminviter med 5-5, 4♣/♦=överföring 4♥/♠=TP	1NT-2♣-2♥=kan vara 4♥ 4♠ 1NT-2♦-2♠=svag dubbel 4+ stöd 1NT-3♣-3♦-3HF=5+ andra HF	
2♣		5	4♥	11-16 5+♣ 4HF/6+♣	2♦=frågar inv+, 2HF=5+ rondkrav, 2NT=UK	2♣-2♦-2NT=14-16 6+♣	
2♦	3			5-10 6♥/♠ / 28-30NT	2♥=P/K, 2♠=inv om ♥, 2NT=krav 3♥=P/K, 4♣=överf till din färg, 4♦=bjud färg		
2♥		4		4+♥ 4+♠ minst 9 kort 5-10	2♠=avlägg, 2NT=krav, 3♥/♠=spärr		
2♠	1	0		5+♣ 5+♦ 5-10	2NT= krav, 3♣/♦= avlägg, 3♥/♠=6+ UK		
2NT	2	0		5+♥/♠ & 5+♣/♦ 5-10	3♣=P/K, 3♦=bjud HF, 3♥=inv i HF, 3♠=UK frågar		
3♣		6		Spärr (zonbaserat)			
3♦		6		Spärr (zonbaserat)			
3♥		6		Spärr (zonbaserat)			
3♠		6		Spärr (zonbaserat)			
3NT				6+ 5+ (ej ♣) 4-10	4♣=frågar, 4♦=bjud längsta HF, 4♥♠= slutbud	3nt-4♣-4♠ 6+♠ 5+♦	
4♣		7		Spärr			
4♦		7		Spärr			
4♥		7		Spärr			
4♠		7		Spärr			
4NT				5+♣ 5+♦ (minst 11 kort)		SLAMBUDGIVNING	
5♣♦♥♠		8		Spärr		RKCB1430, Italienska kontrollbud, splinter, minisplinter, Spiral Q (kungfråga etc)	