


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: Mot 1♣ som inte är stark: Färgbud identiska med egna öppningsbud, D=11-13 bal eller 17+
Mot övriga: 1♥♠= 11-16 5+HÖ, 1NT=11-16 4-AHÖ + längre LÅ, 2 lägre = 8-13 6+lägre, 11-16 5+lå utan 4k-ahö
Mot stark 1♣: Alla nivåer tangentfärgen eller två övriga, 1/2N hårda eller mjuka, svagt. Pass bjuds också med öppningshand.
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a Mot 1♣: 14-16 balans syson. Mot 1♦: 11-16 4-sp + längre LÅ Mot 1♥♠: 11-16 4-AHÖ + längre LÅ, 2NT= 55+ i bägge LÅ
4:e Mot svarsbud 1♥♠: 11-16 4-AHÖ + längre LÅ
BAL: Mot 1♣: 14-16 balans, Mot övriga 11-14 balans, håll krävs ej (1HÖ)-pass-(2HÖ)2NT= 4-AHÖ + längre LÅ
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
2♥♠= 5-10 6-färg, 3♥♠ dubbelhopp = 5-10 7+färg, 4♥♠ = 2-3-4
Enkelhopp till 3-läget = 14-16 6+färg
4♣♦ enkelhopp = <5förlorare 55+ i LÅ + AHÖ
4♣♦ dubbelhopp = genomgående HÖ
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Tvåtricksnivån: <5förlorare 65+ i AHÖ + LÅ
Tretricksnivån: Hållfråga + genomgående färg
Fyrtricksnivån: <5förlorare 55+ i bägge HÖ
MOT 1 SANG (stark/svagt NT, balansering, förhandspassad)
2:a: 2♣=11-16 4-♥ obalans, 2♦=11-16 4-♠ obalans, 2♥♠= NAT 3♣♦ = 14-16 6+färg, 2N = 55+ i LÅ 11-16
4:e: 2♣= 4-♥ obalans, 2♦= 4-♠ obalans, 2♥♠= NAT
Mot spärrbud
4♣♦ = <5förlorare 55+ i LÅ + AHÖ
Överbud = <5förlorare 55+ i bägge HÖ
Mot starka öppningar
Offringssökande
Över motståndarens UD
RD på 1♦ och 1NT= slink, RD på övr= häktning med 4+ i objudna
RD på svarsbud = 3-stöd
Övriga dubblingar nonchaleras men ny färg får bjudas på bra 5+färg

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partners färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	ATT	10-12	
I spelet	1-3-5 genom träkarl och återstående längd		
Annat:	2-4 genom spelföraren		
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	A(+), AK(+)	A(+), AK(+)	
Kung	KD(+), AKpunkt	KD(+)	
Dam	Dkn(+)	Dkn(+)	
Knekt	knx, knT(+)	knx, knT(+)	
10	HknT(+)	HknT(+)	
9	HT9(+)	HT9(+)	
Hög hacka	10-12	ATT	
Låg hacka	10-12	ATT	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partners utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Obvious shift *	Lavinthal	Schneider
Färg 2	Lägsta från xx	Malmö	
3	Högsta från HHH(x)		
1	Schneider	Lavinthal	Schneider
NT 2	Högsta från HHH(x)	Malmö	
3			
Andra markeringar (inklusive trumf):			
*Högt kort tål vända i träkarlens sämsta färg			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
(1♣)-D = 11-13 balans eller 17+ Svar: Som efter 1♣-öppning			
(1♦)-D = 11-16 4-hj eller 14-16 3-hj eller 17+ Svar: 1♥= 0-6 konv relä			
Bud i fiendens svarsfärg är naturliga, Negativa dubblingar till 7-läget			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Svarsdubbling visar 4-AHÖ eller UTGKR. På utgångsnivå bara styrka.			
Öppningshandens dubbling visar 3-stöd.			
Dubbling efter egen Stenberg visar äkta kontroll.			
Redubbling på utgångsbud är for play, på lägre nivå slink.			
Utspeledubbling mot slam begär ovanligt utspel, annars träkarlens färg.			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
B-SYSTEM	8 prickar
	
MID 12813	ANDERS LANDMARK
MID 20271	LEIF LUNDBERG
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil:	
Dubbeltydig klöver, 1♦ obal utan 5+HÖ, 1♥♠5+HÖ, 2♣♦ 6+LÅ	
Naturliga svaga två, längd är zon- och positionsberoende	
Mkt svaga spärrar i tredje hand. Fit jumps när partner spärrar	
2NT är aldrig slutbudsförslag	
Öppningsbudet 1 NT:	
14-16 balans utan 5+HÖ	
2 över 1:	
Okrav	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
1♣ dubbeltydigt	
1♦ kan var noll ruter	
2NT kan bjudas med 44+ i bägge LÅ	
Svarsbud 1NT = krav	
Svarsbud 2 över 1 = okrav	
Svarsbud 2NT på 1lå = bägge LÅ	
Svarsbud 3lå på 1hö = invit med trumfstöd	
Inkliv 1NT = 4-AHÖ + längre LÅ	
Inkliv mot 1NT: 2♣= 4-hj obalans, 2♦= 4-sp obalans	
KRAVPASS	
(1X)-D-(RD)-pass	
(1N)-D-(2X)-D-(bud)-pass	
Pass är aldrig krav i konkurrensbudgivning	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
2♣ och 2♦ i andra budronden är alltid konventionellt	
Inkliv kan vara svagare med förhandspassad partner	
PSYKISKA BUD Aldrig	

KONVENTIONER:**2N krav med stöd på höbud, finns på många ställen:**

3♣=någon singel någonstans 3♦ frågar var och vilken styrka.

3♦=extravärden utan singel eller 2 singlar, 2N-bjudaren kan nu visa singlar. Har 3♦-bjudaren 2 singlar essfrågar han på svarshandens bud.

3hö=minhand utan singel

3ahö=tillägg med en renons, 3N frågar sen vilken

3N= min med renons ahö

4lå= min med renons lå

2NT krav med stöd på lå-bud

3♣=max med någon singel. 3♦ frågar var.

3♦=ingen singel eller 2 singlar

3hö=singel hö och minhand

3NT=singel alå och minhand

KONKURRENS OCH FÖRSVARSBUDGIVNING:**DUBBLINGAR:****FÖRSVAR MOT SÄRSKILDA ÖPPNINGSBUD:**