


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: 8-16, (4) 5+ färg
Svar: överbud=10+ och minst 3-stöd
Övriga höjningar 6-9
Tvåtricksnivån: 10-16, (5) 6+ färg
Svar: överbud=10+ och minst 3-stöd
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2: a 15-18 sys on
4: e 11-14 ej 4-korts hö
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Hopp i färg svagt 2NT=2 lägsta objudna
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Enkelt=55+ högsta och en till
Dubbelt=Hållfråga
MOT 1 SANG (stark/svagt NT, balansering, förhandspassad)
2kl=klöver + hjärter 2ru=ruter + hjärter 2hj= hjärter + spader 2sp = spader + lågfärg 2NT=55+ lågfärger D = lågfärg
Mot spärrbud D = UD Mot Multi/Svaga 2: 2NT=15-18NT
Leaping Michaels Non Leaping Michaels
Mot starka öppningar 1kl=D=klöver 1NT och uppåt: färgen över eller nästa 2
Över motståndarens UD RD = 10+ Ny färg krav på 1-läget och på 2-läget okrav

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnerns färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	10-12	10-12	
I spelet	2-4 genom spelföraren	10-12	
Annat:			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	EKx	EKx	
Kung	KDx, EK	KDx	
Dam	Dknx	Dknx	
Knekt	knTx	knTx	
10	KknT, 109xx,	KknT, 109xx,	
9	DT9, Kkn,9, KT9	DT9, Kkn,9, KT9	
Hög hacka	1 eller 2	1 eller flera	
Låg hacka	Minst 3	Minst 3	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	Schneider	Malmö	Schneider
Färg 2	Malmö		Lavinthal
3	Lavinthal		
1	Schneider	Malmö	Schneider
NT 2	Malmö		Lavinthal
3	Lavinthal		
Andra markeringar (inklusive trumf):			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
UD innebär ca 11-16 hp med 3+ i objudna färger eller 17+ hp oavsett fördelning BalanseringsUD lovar minst en 4-korts hö			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
Moderna Dubblingar, Rosenkranz			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID:234 Namn: Mats Bud
MID:6915 Namn:Johan Göransson
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil:
Öppningsbudet 1 NT:14-16
2 över 1: Utgångskrav, om man inte bjuder om en lågfärg
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
2 ruter
KRAVPASS Förekommer
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS (1sp) X (P) 1NT=0-6, 2kl=7+, 2ru/hj=7+, 5+färg (1X) P (P) 2NT=19-21, 3kl=55+ I de två lägsta objudna Lebensohl
PSYKISKA BUD Sällan

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1 ♣		4		12+-	2kl = 10-15, 4+kl, 2NT = 16+, 4+kl 2ru, 2hj, 2sp = 4-7, 6+ färg	1kl-2kl;2ru=12-13NT XY-NT	
1 ♦		4		12+-	2ru = 10-15, 4+ru, 2NT = 16+, 4+ru 2ru, 2hj, 2sp = 4-7, 6+ färg	1ru-2ru;2hj=12-13NT XY-NT	
1 ♥		4		11+-	InvitStenberg, Minisplinter, 3hj=spärr	Positiva invitbud XY-NT	
1 ♠		4		11+	InvitStenberg, Minisplinter, 3sp=spärr	Positiva invitbud XY-NT	
1NT				14-16 (15-16)	2kl = Stayman, 2ru,hj,sp,NT = Överföring	1NT-2sp(kl)/2NT(ru); reläbud visar anpassning i färgen	
					3kl=frågar efter 5-korts hö, 3ru=5-5 i hö/lå, 3hö=3-korts & (54) lå, 4kl=kvant med 3-3-hö 4sp=kvant med 5-korts kl, 4Nt=kvant med 5- korts ruter	1NT-3ru; 3hj=frågar; 3sp=hö, 3NT=lå	
2 ♣		0		A) 19-20NT B) 25+NT C) Utgångskrav	2ru=relä, 2hj,sp,3kl,3ru=avlägg mot A	2kl-2ru;2hj=kommando till 2sp	
2 ♦	3	0		A) 5-9 6-korts hö, B) 21-22NT, C) Acoll ruter	2hö = P/C, 2NT=krav 3hj = P/C 4kl = överför till din färg, 4ru = bjud din färg	2ru-2NT; 3kl = min, 3ru=max & hj, 3hj=max & sp, 3sp,4kl, 4ru, hj= Acoll ruter, 3NT=21- 22NT	
2 ♥		6		10-13	2NT=krav och frågar efter singel	2hö-2NT; 3lå,3ahö=kortfärg, 3hö=min utan kortfärg, 3NT=max utan kortfärg	
2 ♠		6		10-13	2NT=krav och frågar efter singel	2hö-2NT; 3lå,3ahö=kortfärg, 3hö=min utan kortfärg, 3NT=max utan kortfärg	
2NT				23-24NT	3kl=Puppet (frågar efter 4&5 k hö), 3ru/hj=överföring, 3sp=lå-fråga	2NT-3ru/hj; 3hj/sp=minst 3-korts 2NT-3kl;3ru-4kl=slaminvit med 44+ hö 2NT-3kl;3ru-4ru=4-4+ I hö 2NT-3sp; 3NT=ingen fyrkorts lå	
3 ♣		6		Spärr, 2th i 1:a & 2:a hand	4ru=RKC, höjning=passbart, ny färg=krav		
3 ♦		6		Spärr, 2th i 1:a & 2:a hand	4kl=RKC, höjning=passbart, ny färg=krav		
3 ♥		6		Spärr			
3 ♠		6		Spärr			
3NT				Genomgående lågfärg	4,5kl=P/C		
4 ♣		7		Spärr			
4 ♦		7		Spärr			
4 ♥		6		Spärr			
4 ♠		6		Spärr			
4NT				Specifik essfråga	5kl=0,5ru,hj,sp,NT(kl)=ess i bjuden färg, 6kl=2		
5 ♣						SLAMBUDGIVNING	
5 ♦						RKC 0314, Sjöbergs 5NT, kontrollbud, voidwood, DOPI-ROPI	
5 ♥							
5 ♠							