

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån: Aggressivt. Kan vara bra 4-färg
Stenbergs på 1Hö-inkliv
Tvåtricksnivån: Sunda, men wide-range mot passad partner
Ny färg krav om inte nästa bjuder
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18 (Se 1N-öppning)
4:e 11-14 (Se 1N-Öppning)
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
Svagt – 2NT Krav. (1♠)-3♥ = ca 12-14 m bra färg
2N Lägsta objudna
Mot 1♣=2+: 2♦ = 55 hö, 2N = 55 lå
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Enkelt 55 -> 2N Rondkrav, Överbud Utgångskrav
Hopp Hållfråga
Mot 1Lå= 2+: 2Lå = nat
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
D spader + annan
2♣/2♦ Lågfärgen + hjärter
2♥/♠ (5)6+färg
2N 55+ lågfärger eller röda färger
Mot Svag NT: D: 14+, 2♣ Hö, 2♦ Svag 2Hö, 2HÖ Konstruktiv enfärgshand, 2N 4♥ 5+Lå, 3Lå 4♠ 5+Lå
Övrigt som ovan
Mot spärrbud
(3Hö)-D=15+NT, 4Lå=UD bästa lå
Mot starka öppningar
D=Hö, NT=Lå
Över motståndarens UD
RD Starkt, Färgbud Krav

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partners färg	
Färg	10-12	10-12	
NT	11	11	
I spelet	11	111	
Annat:2/4 genom spelf icke visad färg			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess		AK	
Kung	K from 5♣=längd?	Starkt, begär längd/avblock	
Dam		QJ/EKQ	
Knekt		0/2 högre	
10		0/2	
9			
Hög hacka	xx	xxx	
Låg hacka	Xxx(x)(x)	xxxx(x)	
Markeringar i prioritetsordning			
	Partners utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	S	M	S
Färg 2	M	L	
3	L		
1	S	M	S
NT 2	M	L	
3	L		
Andra markeringar (inklusive trumf):			
Från känd längd: Högt Udda=Högre färg, Högt Jämnt=Lägre färg			
Oddball mot NT: Högt=gillar inte utspelet från Båd			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
Närmsta bud avslag efter (1X/2♣)-D			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			
RD efter partners inkliv 1X = Hx			
RD efter partners inkliv 2X = Styrka			

SBF SYSTEMDEKLARATION

MID: Namn: Jan Selberg
MID: Namn: Lars Andersson
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET
Allmänt och budstil:
5533
Aggressiva inkliv på 1-läget
Öppningsbudet 1 NT: 15-17
2 över 1: UK
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder
Multi 2♦ Svag Hö/18-19NT
KRAVPASS
När vi krävt till utgång, satt kravtempo eller accepterat invit.
Efter 2♣-öppning och inkliv fr.o.m 2N
Efter D av svag N och urkliv 2Lå
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS
Häxan med klöver som svagt
PSYKISKA BUD
Förekommer men inget frekvent

ÖPPNING	PRICKAR	MIN. ANTAL KORT	NEG DUBBLING T.O.M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣	0	3	4♥	10-20 3+	1Lå-2Lå 10-14 stöd, 2N 15+ stöd	1Lå-2Lå Hållvisning	
					1Lå-2Högre; 4-8 6ko. 1Lå-3Lå 5-8 5-stöd	1Lå-2N: Ny färg Singel, 3N min	
1♦	0	3	4♥	10-20 5+	1♦-3♣: Invit 6+Kl	1♣-1Hö Svarshanden kan ha lika längd eller längre ♦	
						1♣-1♦ Naturligt men ingen hö med 5-10	
1♥	0	5	4♥	10-20 5+	1Hö-2Hö 8-10/2N 10+/3Hö 4-8	1Hö-2N 3♣ min, 3♦ ej singel, stegvis singel f.ö. Efter 3♦ stegvis singel.	Drury 2♣
					1♥-2♠: 4-8 6ko,		
1♠	0	5	4♥	10-20 5+	1Hö-3lägre 6+invit	1X-1Y; 2N 15+ 4-stöd eller 16+ 6+X 0-2Y	
						1X-1Y; 3X 16+ 6+X 3Y	
1NT	0	-	2♠	15-17	Stayman+ÖF, 2♠=NT eller Kl, 3K=Puppet	1N-2♣; 2♦-3Hö=Smolen	
					3♦ INV 6Hö, 3Hö Singel 4aHö. SAT		
2♣	0	0		Enda Krav / 20-21	2♦ Väntande, 2Hö/3Lå Slutbud t 20-21N	2♣-2♦; 2♥=25+N eller 5+♥	
2♦	3	0		5-8 (5)6Hö / 18-19NT	2♠ 4+♥, 2N Krav	2♦-2♠; 3♣ 18-19 4+♥ -> 3♦ Överföring	
					4♣ överför till hö, 4♦ bjud din hö	2♦-2N; 3♣ max, 3♦/♥ min öf, 3♠ 18-19 4♠	
2♥	0	6		9-12	2NT = Invit+ -> 3♣ 6331/7321		
					2♠ Konstruktivt Okrav		
2♠	0	6		9-12	Se 2♥		
2NT	0	6		22-24	Stayman, öf, 3♠ lå, 4lå SAT	2N-3♣; 3N =44 Hö.	
						2N-3♣; 3♦-3Hö=Smolen	
3♣		6					
3♦		6					
3♥		6					
3♠		6					
3NT				Gående hö	4♣ Slaminvit->Kontrollbud!, 4♦ bjud färgen	3N-4♣; 4N Kontroll andra högfärgen	
4♣		7					
4♦		7					
4♥		6					
4♠		6					
4NT				Specifik essfråga	5♣ Inget, 5X Ess i färgen, 5N ♣A, 6♣ 2 Ess		
5♣						SLAMBUDGIVNING	
5♦						1430 + Italienska kontrollbud. 0314 med ♣ som trumf	
5♥						Fria 5NT	
5♠							

