

DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING		UTSPEL OCH MARKERINGAR			Systemdeklaration 	
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)		UTSPEL Generella metoder				
Entricksnivån: ca 8-16		<b>Utspel</b>	<b>I partnerns färg</b>		<b>Spelare</b>	
	Färg	2:a / 4:e, men högsta från 2-korts med honnör på topp				<b>MID</b>
	NT	Utspel av 4:e drar för något				
Tvåtricksnivån: ca 11-16		<b>I spelet</b>	10-12 (Toppen av ingenting), Lavintahlmarkering*		<b>Namn</b>	
	Annat	Essutspel ber om längdmarkering			<b>627</b> Greger Alfonsson	
	*Kan vända med en lavinthalmarkering om man tror att partner får en stöld eller sitter med gaffel				<b>54063</b> Göte Nissinen	
					<b>969</b> Ronny Johansson	
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)		Utspel			Sammanfattning av systemet	
15-17, behöver ej ha håll		<b>Utspel</b>	<b>Mot färg</b>	<b>Mot NT</b>	<b>Allmänt och budstil</b>	
	Ess	Ax(+), AH(+), A, AK				
	Kung	AKx(+), AKH(+), Kx, K				
	Dam	HQx, HQJ(+), QJ, Qx, Q				
	Knekt	HJx(+), Jx, J				
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginklivi)		10	HTx(+), I			
Spärr		9	H9x(+), T9(+), 9		<b>Öppningsbudet 1NT 12-15 utan 4-korts Hö</b>	
2NT = 5/5 i lägsta objudna	Hög hack	HXx, xX(+), X			<b>2 över 1:</b> Rondkrav	
	Låg hack	HxxX(+), HHxX(+), xX(+), X			<b>ÖPPNINGSBUD SOM KAN KRÄVA SPEC FÖRSVARSMETODER</b>	
	<b>Markeringar i prioritetsordning</b>			2♦		
ENKELT/HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balansering)			<b>Partnerns utspel</b>	<b>Spelförarens utspel</b>	<b>Första sak</b>	
Enkelt överbud =	Färg: 1:a	Schneider/Malmö*	Malmö		Lavinthal	
Minst 5/5 i högsta objudna och en lägre färg, spelstark hand	2:a	Schneider	Malmö			
	3:e	Schneider	Malmö			
	NT: 1:a	Schneider/Malmö*	Malmö		Lavinthal	
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)		2:a	Schneider	Malmö		
D = Enfärgshand (ospecificerad)		3:e	Schneider	Malmö		
2♣ = ♣/♥	Annat (inklusive trumf):					
2♦ = ♦/♥	*Vid essutspel					
2♥ = ♥/♠						
2♠ = ♠ och Lå	<b>DUBBLINGAR</b>					
2NT = Lågfärgerna (minst 5/5)	<b>UD (Generellt, svar, balansering)</b>					
<b>Mot spärrbud</b>	UD=Kan ta emot övriga färger eller 17+					
2NT = 16-18 Balans + håll	1♦ (vi) - 1♥/♠ (inklivi) - D=4 i Ahö eller bra kort					
Inklivi lovar minst 5korts och öppningshand	1♥/♠ (vi) - inklivi - D=4-4 i objudna färgerna eller bra kort				<b>Kravpass</b>	
D=UD						
Mot starka öppningar		<b>ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR</b>				
Trash f o m 1NT	Dubbling av överföringsbud, kontrollbud eller 4:e färg är utspelsvisande					
Inklivi på 1-läge eller D är utspelsvisande	Lightnerdubblingar; Begär träkarlens först bjudna färg ut				<b>Viktigt som inte passar in på annan plats</b>	
Passar första varvet med stark hand (15+)						
Över motståndarens UD						
RD = 10+					<b>Psykiska bud</b>	
Hoppande bud = Spärr					Nästan aldrig	
2/1 = Okrav						

Öppning	Prickar	Min antal kort	Neg dubbl t.o.m.	Beskrivning	Svar	Fortsatt budgivning	Efter förhandspass
1♣		0		16+ alla fördelningar utom 20-21 NT	Kontrollsvar	Naturligt	
					Vid störd budgivning: Bud = Naturligt 4-7, D=UTGKR		
1♦	3	0		11-15, ej 5korts Hö. 4korts Hö eller 9 lågfärgskort.	1♥/1♠ 4+, 6+ 1NT = 6-10, ej 4 Hö, 2NT=11-12 ej 4 Hö 2♣/2♦ = 5+♣/♦ 10+, 2NT=Invit 2♥/2♠ 5+ UTGKR	1♠ = 4♣ och 5+♦, 1NT = 4 AHÖ 2♣ = 9 Lågfärgskort, 2♦=6+♦	
1♥/♠		5		11-15	2 NT =Stenberg Skrot	[not 1]	
					Dubbelhopp i ny färg = Renonssplinter	Kontrollbudgivning	
1 NT				12-15, ej 4korts (eller längre) Hö	2♣ = Frågar efter 3korts Hö 2♦/2♥/2♠/3♣ = Vill spela 2NT = Invit 4♣/4♦ = SAT	2♦=3/3 MIN, 2♥=3♥, 2♠=3♠, 2NT=3/3 MAX Nästa bud=Längdfråga, 4♥/4♠	
2♣		5		11-15 Om 5korts så 4korts hö	2♦ = Fråga efter styrka och fördelning 2♥/2♠ = 5+ krav	2♥/2♠=4korts, 2NT/3♠=6+♠ MAX/MIN	
2♦	3	0		4+/4+ Hö, 6-10; 5+/4+ Lå, 8-11; 6+♦ 11-15 med minst KQ på topp	2♥/2♠=Bästa högfärg 2NT = Krav	Pass=Hö, 3♣=Lå, 3♦=6+♦ 3♠=Lå, 3♦=6+♦, 3♥/♠=5korts, 3NT=4/4 Hö	
2♥		6		6♥, 6-10	2NT = Krav	3♥=MIN, Positiva inviter	
2♠		6		6♠, 6-10	2NT = Krav	3♠=MIN, Positiva inviter	
2 NT				20-21 NT	Stayman, Överföring		
3♣		6		ca 6-10, spelstick			
3♦		6		ca 6-10, spelstick			
3♥		7		ca 6-10, spelstick			
3♠		7		ca 6-10, spelstick			
3 NT				Genomgående lågfärg	Pass, 4♠=Förnekar håll, 4♦=Frågar om längd		
4♣				SAT	4♦=Längdfråga, 4♥		
4♦				SAT	4♥=Längdfråga, 4♠		
4♥		7		Spärr			
4♠		7		Spärr			
4NT				Minst 11 lågfärgskort, Spelstick			
5♣							
5♦							
5♥							
5♠							
5NT							

### Slambudgivning

4♣ = RKCB 0314. med Spiral Cuebid  
Gerber i NT  
Dopi/Ropi

Spiral Cuebid: När svarshanden visar antar Ess, så är budet eller frågar om trumfdamen, hoppar man ett steg så frågar man efter lägsta kungen (ej trumf), osv. När man svara så är budet efter, förnekar ex.vis på damfråga och hoppar man ett steg så visar man trumfdamen men förnekar lägsta kungen osv.

När vi hittat en färg och går via 3NT eller hoppar över 4♣ Essfråga:

Italienska kontroller

4NT = RKCB 0314 med spiral Cuebid

Dopi/Ropi

**Noteringar #**  
1 Stenberg skrot

### **Beskrivning**

ÖH: 3♣=min; SH: 3♦=frågar efter singelton/kontroll, 3♥/3♠/3NT=Visar singelton enligt nedan, 4♣/♦=Kontroll

ÖH: 3♦=tillägg utan singelton; SH: 3♥/3♠/3NT=Visar singelton enligt nedan, 4♣/♦=Kontroll

ÖH: 3♥=tillägg med singelton ♣; SH: Kontrollbudgivning

ÖH: 3♠=tillägg med singelton ♦; SH: Kontrollbudgivning

ÖH: 3NT=tillägg med singelton AHÖ; SH: Kontrollbudgivning

ÖH: 4♣/♦=Renonssplinter