


DEFENSIV- OCH KONKURRENSBUDGIVNING
INKLIV (Generellt, Svar, 1-/2-tricksnivå, Balanseringspos)
Entricksnivån:(6) 7-16
Tvåtricksnivån:konstruktivt om icke hoppande
INKLIV 1NT (2a/4e hand, Svar, Balanseringspos)
2:a 15-18
4:e 11-15
HOPPINKLIV (Generellt, Svar, Ovanliga sanginkliv)
2nt=2 lägsta icke visade färger
ENKELT O HOPPANDE ÖVERBUD (Generellt, Svar, Balanseringspos)
Enkelt överbud= Högsta färgen +1
Hoppande överbud= hållfråga
MOT 1 SANG (stark/svag NT, balansering, förhandspassad)
2kl=högfärgerna
2NT=lägfärgerna
Mot spärrbud
x=styrka/ud
Mot starka öppningar
Destruktivt, generellt att nt=lägfärgerna färger x=högfärgerna
Utspeletsvisande inkliv
Över motståndarens UD

UTSPEL OCH MARKERINGAR			
UTSPEL generella metoder			
	Utspel	I partnersnäs färg	
Färg	1 3 5	1 3 5	
NT	1 3 5	1 3 5	
I spelet	1 3 5	1 3 5	
Annat: Attityd kan förekomma i spelet.			
UTSPEL			
Utspel	Mot färg	Mot NT	
Ess	Ax AK AKQ	A AK AKQ	
Kung	KQ KQT ... AK	KQ KQT ... AK	
Dam	Qx QJ, QJ8	Qx QJ, QJ8	
Knekt	Jx,Jtx ...	Jx,Jtx ...	
10	KJT AJT Tx	KJT AJT Tx T9x	
9			
Hög hacka			
Låg hacka			
Markeringar i prioritetsordning			
	Partnersnäs utspel	Spelförarens utspel	Första sak
1	S	M	S
Färg 2	M	M	
3			
1			
NT 2			
3			
Andra markeringar (inklusive trumf): LAVINTHAL/PREF			
DUBBLINGAR			
UD (Generellt, svar, balansering)			
UD om inte fastställd trumf, eller uppenbara lägen			
ÖVRIGA DUBBLINGAR/REDUBBLINGAR			

SBF SYSTEMDEKLARATION	
	
MID:	Namn: Daniel Sivelind
MID:	Namn: Filip Asplund Sivelind
SAMMANFATTNING AV SYSTEMET	
Allmänt och budstil:Naturligt med 5542	
Öppningsbudet 1 NT: 14-16	
2 över 1:krav till utgång	
Öppningsbud som kan kräva speciella försvarsmetoder	
KRAVPASS: Då en majoritet av HP inom paret är etablerat.	
VIKTIGT SOM INTE PASSAR PÅ ANNAN PLATS	
Lebensohl	
PSYKISKA BUD: Förekommer sällan.	

ÖPPNING	P R I C K A R	M I N · A N T A L K O R T	N E G D U B B L I N G T. O. M.				
				BESKRIVNING	SVAR	FORTSATT BUDGIVNING	EFTER FÖRHANDSPASS
1♣				2+	Nat, 2kl= 10+ 2NT= invit 2r/h/s= 3-7 6korts+		
1♦				4+ (kan vara balans)	Nat, 2R= 10+ 2NT= invit 2h/s= 3-7 6korts+		
1♥				5+	Nat, 2 över 1 GF 2NT=invit stenbergs	Häxan	
1♠				5+	Nat, 2NT=invit stenbergs	Häxan	
1NT				14-16	Stayman överföringar	Stayman, Överföringar	Stayman, Överföringar
2♣				Enda krav/20-21NT	2r=relä, negativa svar.	Positiva svar	
2♦				(5)6+ svagt	2NT= krav Ny färg krav	Försöker beskriva sin hand, typ naturligt	
2♥				(5) 6+ svagt	Ny färg krav. 2NT=invit stenbergs		
2♠				(5) 6+ svagt	Ny färg krav. 2NT=invit stenbergs		
2NT				22-24		Stayman överföringar	
3♣				6+ svagt (konstruktivt i 1:a/2:a		Ny färg krav	
3♦				6+ svagt (konstruktivt i 1:a/2:a		Ny färg krav	
3♥				6+ svagt		Ny färg krav	
3♠				6+ svagt		Ny färg krav	
3NT				Genomgående lågfärg i första och andra hand.		4kl=passa korrigera	
4♣				(6)7+ svagt			
4♦				(6)7+ svagt			
4♥				(6)7+ svagt			
4♠				(6)7+ svagt			
4NT				Specifik essfråga			
5♣						SLAMBUDGIVNING	
5♦						RKC 1430, Splinter	
5♥							

5♠						